

## V.Organisation

### 1ère semaine

Lors de la distribution du projet par M.Gentil nous avons fixé la périodicité de nos rendez-vous à raison de 1 par semaine. Cette organisation nous a paru la plus optimale pour progresser régulièrement et faire part de nos difficultés.

La première réunion nous a surtout permis d'interpréter le sujet ainsi que de mettre en commun nos idées et remarques pour le diagramme de classe.

Egalement nous avons décidé des outils utilisés. Il nous a paru indispensable d'utiliser un outil permettant de mettre en commun notre travail, un pour communiquer, ainsi qu'un autre pour l'organisation du travail.

Parmi les outils permettant de mettre en commun notre travail nous avons pensé à : drive et git. Alexandre et Alexis étant familiarisés avec cet outil nous ont proposé de travailler avec. L'avantage de git est sa gestion des branches qui peut nous permettre de travailler de notre côté sans affecter la branche principale du projet (appelée master). Un historique et une description des modifications effectuées est disponible permettant un suivi de l'avancement du projet. Ces caractéristiques font de git l'outil idéal pour la gestion de projet. Un des défauts est qu'il demande une prise en main et une connaissance des commandes. A l'instar de drive qui a une prise en main très rapide mais montre rapidement ces limites quant aux suivis et flexibilités des modifications.

Un autre de nos besoins a été de trouver un moyen de s'organiser en classant les objectifs. Timothée nous a alors suggéré d'utiliser trello, un site permettant de classer les objectifs sous forme de tuiles. Nous avons pu avec trello nous répartir les tâches du début du projet.

Enfin pour communiquer entre nous, messenger nous a paru adapté et simple puisque tous notre groupe était déjà inscrit sur facebook.

### 2ème semaine

Au cours de notre 1ère réunion, Alexis nous avait délégué des tâches pour la modélisation qui consistait à finir les différents diagrammes (use case, objet, et classe).

Pendant cette séance nous avons réfléchi au diagramme de navigation pour le site. C'est à dire les liens entre les différentes pages. Nous avons réussi à faire un diagramme de navigation pendant cette séance dans le but de se répartir la création des pages html (ainsi que le potentiel code js) suivantes :

Page html	Attribution
Accueil	Arnaud
Admin	Arnaud
Création	Timothée
Principal	Alexandre
Rejoindre	Alexis
Attente	Bernard
Jeu	Tina

## 3ème-4ème semaine

En raison des examens nous n'avons pas pu nous voir une semaine. Lors de cette réunion nous nous sommes répartis les tâches pour créer les 3 css demandés dans le sujet, le javascript permettant de vérifier les champs dans les formulaires, la création des comptes avec un fichier et la gestion des connexions/inscriptions en php. Ces étapes étaient obligatoires pour ensuite s'occuper de la partie jeu.

## 5ème semaine

Nous nous sommes retrouvés afin de faire le point sur les précédentes parties attribués à chacun. La solution de la création de compte grâce à un fichier a été remplacé par une base de données qui est bien plus adaptée. Egalement les pages html ont été remplacées par le MVC. Enfin nous avons réfléchi à la façon d'envoyer les données pour le jeu et nous avons conclu qu'il fallait utiliser les variables \$SESSION\_ID pour transiter les données (concernant les positions, ...)

Tache	Attribution
CSS général	Alexandre
CSS 2	Bernard
CSS 3	Arnaud

Tache	Attribution
MVC	Alexis
Création compte	Timothée
Javascript formulaire	Tina

## 6ème semaine

La 6ème réunion a consisté à l'attribution des taches suivantes :

Tache	Attribution
Authentification	Alexandre
Finition site	Tina
Commencement du rapport	Timothée
Squelette js	Alexis
Threejs déplacement/terrain	Arnaud

Nous avons de nouveau eu quelques pistes de réflexion concernant le jeu. Alexis nous a montré une fonction permettant de changer de place une image sur 2 clients avec l'utilisation des variables de sessions.

## 7ème semaine

Lors de cette réunion située avant les vacances, nous nous sommes mis d'accord pour la creation du jeu. Etant donnée le temps qu'il restait et les indisponibilités pouvant êtres liées, la répartition des fonctionnalités paraissaient compliqués. Alexis nous a proposée de s'occuper du jeu. Le groupe s'est occupé de finir le rapport.

## 8ème semaine

Cette ultime séance consistera à la mise en commun du rapport finalisée et la réalisation du diaporama.