

Projet tuteuré :

Partie ajoutée pour l'ULM :

Notre partie personnelle est le système de connexion à notre application avec la possibilité d'ajouter un commentaire. Il est également possible de se connecter en tant qu'administrateur et de pouvoir ajouter des sports, des championnats, des rencontres sportives, des journées, des actualités, des joueurs et de supprimer des utilisateurs.

Les classes et interfaces qui correspondent sur l'UML sont :

« Utilisateur », « UtilisateurManager », « IUtilisateur »,
« Commentaire » et l'interface « ISportManager ».





