

Choisir un sport :

1. L'utilisateur clique sur un sport de la liste.
2. Le système affiche la page d'accueil du sport qui permet de d'afficher les dernières actualités du sport.

Afficher le classement :

1. L'utilisateur choisit entre deux boutons (ligue 1, ligue 2/ Top 14, Pro D2). Pour les sports tels que le football ou le rugby, l'utilisateur peut choisir dans un menu déroulant le classement de la 10ème, 11ème journée ect... (A voir si c'est pas trop compliqué à faire, on peut essayer de faire juste pour 3-4 journées différentes). Pour le tennis, on affiche le classement actuel.
2. Le système affiche le classement de la catégorie choisit, à la journée choisit, trié en fonction du nombre de point de chaque équipe.

Afficher les matchs :

1. L'utilisateur choisit entre deux boutons (ligue 1, ligue 2/ Top 14, Pro D2, ATP/WTB). Il clique sur le bouton "derniers résultats". Pour les sports tels que football et rugby, l'utilisateur peut choisir dans un menu déroulant les résultats de la 10ème, 11ème journée ect... (A voir si c'est pas trop compliqué à faire, on peut essayer de faire juste pour 3-4 journées différentes). Pour le tennis, on affiche le résultat des 3 derniers tournois majeurs qui se sont déroulés.
2. Le système affiche les derniers résultats en fonctions du sport choisi et de la journée choisi.

Afficher les équipes :

1. L'utilisateur choisit un sport. Pour les sports tel que foot et rugby, il clique sur le bouton "Afficher toutes les équipes". Pour le tennis, cette fonctionnalité n'existe pas.
2. Le système affiche par ordre alphabétique toutes les équipes.

Afficher les joueurs

1. L'utilisateur choisit un sport. Pour les sports tel le foot et le rugby, il clique sur le bouton "Afficher toutes les équipes". L'utilisateur peut alors cliquer sur une équipe afin d'afficher ses joueurs.
2. Le système affiche par ordre alphabétique, le nom, le prénom, le poste de chaque joueur.

S'inscrire

1. L'utilisateur clique sur le bouton "S'inscrire". Un formulaire apparait et l'utilisateur rentre son nom, son prénom, son adresse mail et son mot de passe pour s'inscrire. Si il veut s'inscrire en tant qu'administrateur, il devra cocher la case "Administrateur". (Il faut peut être mettre un mdp pour pas que tout le monde puisse s'inscrire en administrateur).

2. Un email de confirmation est envoyé (je sais pas trop si c'est possible à faire, mais ça serait cool que ça marche !). L'utilisateur est inscrit.

Se connecter :

1. L'utilisateur clique sur le bouton "Connexion" et rentre son identifiant (adresse mail) et son mot de passe. Si il est administrateur, il devra cocher la case "Administrateur".

2. Le système confirme la connexion ("Connexion réussie") ou rejette l'identification si l'identifiant ou le mot de passe ne sont pas valide ("Connexion impossible"). Si la connexion est réussie, le système affiche désormais l'identifiant en haut à droite (si c'est possible, ça risque d'être compliqué) lorsque l'utilisateur navigue sur le logiciel pour faire une preuve à l'utilisateur qu'il est bien connecté

Afficher renseignement compte :

1. L'utilisateur se connecte, il clique sur le bouton "Mon compte" en haut à droite de la fenêtre (juste à coté de son identifiant).

2. Le système fait apparaître le nom, le prénom et l'adresse mail de l'utilisateur.

Modifier son compte :

1. Lorsque l'utilisateur est connecté, il clique sur le bouton "Mon compte" en haut à droite de la fenêtre (juste à coté de son identifiant). L'utilisateur clique sur le bouton "Modifier mon compte" en dessous de ses coordonnées.

2. Le système propose à l'utilisateur de modifier son compte. (A voir, je sais pas trop comment faire).

Poster un commentaire :

1. L'utilisateur doit d'abord se connecter. Il clique ensuite sur le sport qu'il souhaite. Ensuite, il doit cliquer sur "Derniers résultats", choisit dans le menu déroulant la journée pour trouver le match qu'il souhaite commenter. Il peut cliquer sur "Commenter ce match".

2. Le système fait apparaître un espace dans lequel l'utilisateur peut écrire son commentaire sur le match en question. Il l'affiche par la suite lorsque l'utilisateur clique sur le bouton commentaire, situé en dessous de chaque match.

Afficher la liste des utilisateurs :

1. Un administrateur se connecte. Il clique sur le bouton "afficher les utilisateurs" qui ne s'affiche que lorsqu'un administrateur s'affiche.

2. Le système affiche par ordre alphabétique la liste de tous les utilisateurs (en fonction des identifiants).

Supprimer un utilisateur :

1. Un administrateur se connecte. Il clique sur le bouton "afficher les utilisateurs" qui ne s'affiche que lorsqu'un administrateur s'affiche. En face de chaque utilisateur, un bouton "Supprimer cet utilisateur" apparaît. L'administrateur clique sur ce bouton pour supprimer l'utilisateur en question.

2. Le système supprime l'utilisateur de la base de données et confirme à l'administrateur que l'utilisateur a bien été supprimé.

Supprimer une équipe.

1. L'administrateur se connecte. Il clique sur le sport qu'il souhaite, puis sur "Afficher toutes les équipes". Il clique sur le bouton "Supprimer cette équipe" qui n'est disponible que lorsque l'utilisateur est un administrateur.

2. Le système supprime l'équipe en question de la base de données et confirme à l'utilisateur que le sport souhaité a été supprimé.