# Description des cas d'utilisation

## Jouer au mode campagne

- 1. L'utilisateur clique sur le bouton « Campagne ».
- 2. Le système lance le mode de jeu correspondant à la campagne.

#### Jouer au mode arcade

- 1. L'utilisateur clique sur le bouton « Arcade ».
- 2. Le système lance le mode de jeu correspondant au mode arcade.

#### Enregistrer son score

L'utilisateur doit, au préalable, avoir perdu dans le mode arcade.

- 1. L'utilisateur peut cliquer sur le bouton « Enregistrer mon score ».
- 2. Le système propose à l'utilisateur de taper son pseudo.

#### Consulter les meilleurs scores

- 1. L'utilisateur clique sur le bouton « Classement ».
- 2. Le système affiche les meilleurs scores du jeu.

### Régler les paramètres

- 1. L'utilisateur clique sur le bouton « Paramètres ».
- 2. Le système affiche la page correspondant aux paramètres (réglage du volume de la musique et des effets et réglage de la langue (français ou anglais)).

## Accéder à la boutique

- 1. L'utilisateur clique sur le bouton « Boutique ».
- 2. Le système affiche toutes les armes que le joueur peut acheter avec leurs prix.