



Ajuda Portugol IDE

Declaração de variáveis

As declarações das variáveis no Portugol são feitas dessa forma :

inteiro : Refere-se a tipos de variáveis inteiras, como por exemplo, **inteiro x** , nesse caso a variável **x** só poderá receber valores inteiros(2, 50, 100).

numero : Refere-se a tipos de variáveis fracionárias , como por exemplo, **numero y** , nesse caso a variável **y** só poderá receber valores fracionários(2.3, 50.5, 100.2).

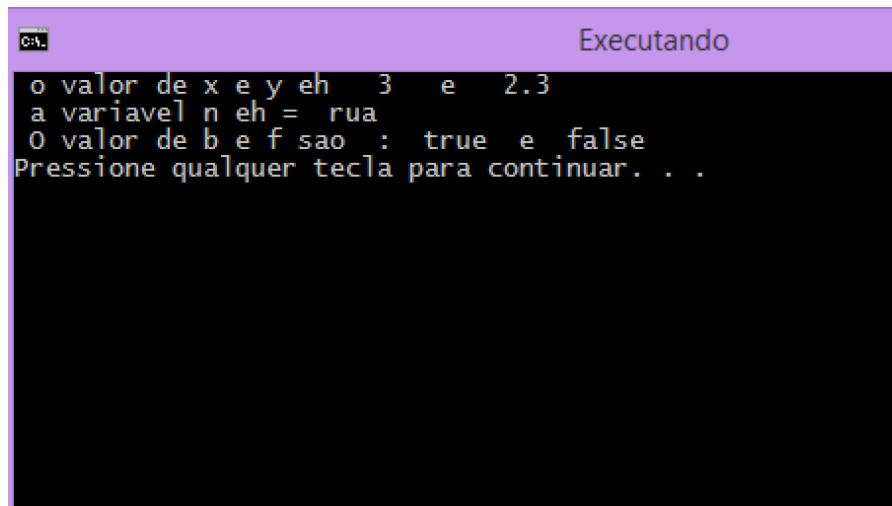
texto : É o tipo para declarar cadeia de caracteres, por exemplo **texto n = " rua"**.

bool : Refere-se a variáveis lógicas(true para verdadeiro ou false para falso) , como por exemplo, **bool b = verdadeiro, f=falso**.

A figura 1 mostra uma das formas de se declarar esses tipos, e a figura 2 mostra a saída do programa para o usuário.

```
1 inteiro x
2 numero y
3 texto n = "rua"
4 bool b = verdadeiro, f = falso
5 x = 3
6 y = 2.3
7
8 saida(" o valor de x e y eh ",x," e ",y)
9 saida(" a variavel n eh = ", n)
10 saida(" O valor de b e f sao : ", b," e ",f)
```

FIGURA 1



```
o valor de x e y eh 3 e 2.3
a variavel n eh = rua
O valor de b e f sao : true e false
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

FIGURA 2

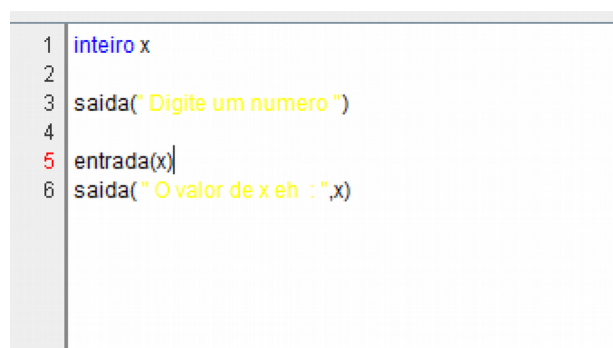
Entrada e saída de dados

Para mostrar uma mensagem para o usuário usa-se o comando **saida(" ")**, com a mensagem que você quiser inseridas dentro das aspas.

Esse comando ainda pode ser usado para mostrar uma mensagem seguida de uma variável como pode ser observado na figura 1.

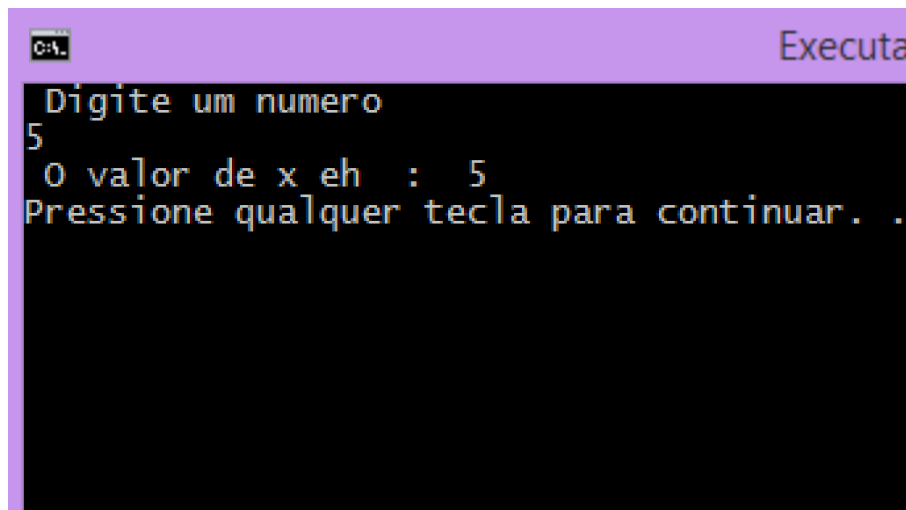
Para o usuário inserir uma informação direto do teclado usa-se o comando **entrada()**, onde dentro dos parênteses estará a variável a qual ser atribuir um valor.

A figura 3 mostra um exemplo de entrada e saída de dados e a figura 4 mostra a saída do programa.



```
1 inteiro x
2
3 saida(" Digite um numero ")
4
5 entrada(x)
6 saida(" O valor de x eh :",x)
```

FIGURA 3



```
C:\> Executa
Digite um numero
5
O valor de x eh : 5
Pressione qualquer tecla para continuar. .
```

FIGURA 4

Comando condicionais se, senaose e senao

se – Usado quando se quer verificar uma determinada condição. Sua sintaxe é:

se < condição>

.....

fim

senaose – Usado juntamente com o **se** quando este não for satisfeito e necessitar de mais de uma verificação .

se < condição>

.....

senaose < condição>

.....

fim

senao – Usado juntamente com o comando **se** ou com o **se** e **senaose**. Tem a finalidade de executar algo quando as verificações dos comandos citas acima não forem satisfeitas.

se < condição>

.....

senaose < condição>

.....

senao

.....

fim

A figura 5 mostra um exemplo dessa abordagem.

```
1 inteiro x = 18
2
3 se x < 5
4     saida(" x menor que 5")
5 |
6 senao
7     saida(" x maior que 5")
8 fim
9
```

Figura 5

Comandos lógicos

O Portugol dispõe de alguns comandos lógicos para auxiliar no desenvolvimento de um programa, são eles : **e**, **ou** ,**nao**.

O comando **e** é usado para verificar se duas sentenças são satisfeitas ao mesmo tempo.

Ex:

se x>10 e x <20

.....

fim

O comando **ou** dá a opção de verificar duas ou mais sentenças, contudo, não tem a obrigatoriedade de todas as sentenças serem satisfeitas.

Ex:

se x=10 ou x=12

.....

fim

O comando **não** é usado quando se quer verificar se uma determinada variável é diferente de alguma coisa.

Ex:

Se x for diferente de 10 ...

se x nao=10

.....

fim

Comando de repetição → repita enquanto

O comando **repita enquanto** fará com que uma determinada instrução seja repetida até que um determinado fator o interrompa.

A sua sintaxe é :

repita enquanto < condição>

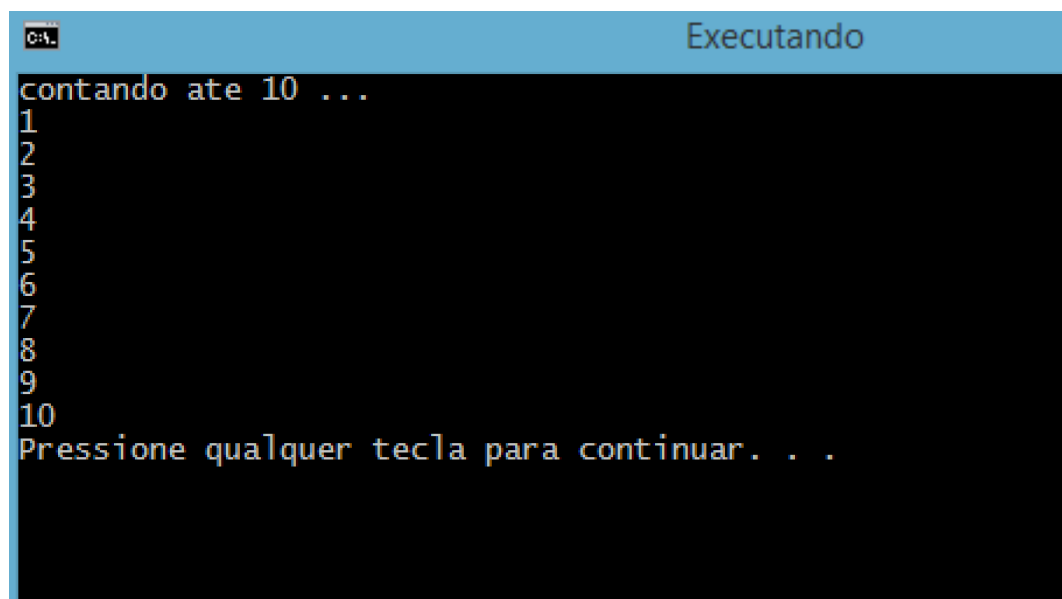
....

fim

A figura 6 mostra um exemplo para esse caso e a figura 7 a sua respectiva saída.

```
1 inteiro contador
2
3 contador = 1
4 saida("contando ate 10 ...")
5 repita enquanto contador <= 10
6     saida(contador)
7     contador = contador + 1
8 fim
9
```

FIGURA 6



```
C:\> Executando
contando ate 10 ...
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

FIGURA 7