

Distanza successore

Si implementi una semplice classe BST, attraverso l'utilizzo dei template, contenente elementi di tipo generico T. La classe dovrà implementare le seguenti funzionalità:

- inserimento di un nuovo elemento
- visualizzare gli elementi del BST
- un metodo 'distanza successore' che prende in input un valore X e restituisce il numero di archi che separano il nodo contenente X dal nodo contenente il suo successore. Se la chiave non ha successore il metodo restituisce il valore zero.

Nel metodo main, istanziare un BST di interi ed un BST di char, successivamente inserire dei valori per testare il corretto funzionamento delle funzionalità implementate. L'output del main deve mostrare chiaramente il contenuto dei BST ed il funzionamento del metodo 'distanza successore'.