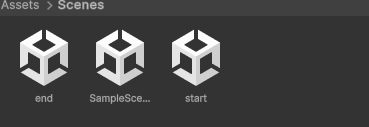
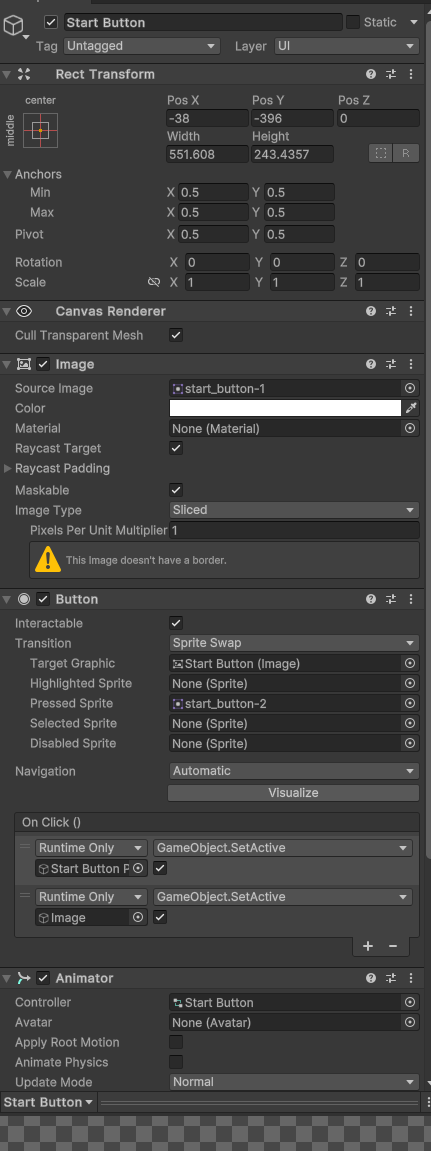
遊戲製作:

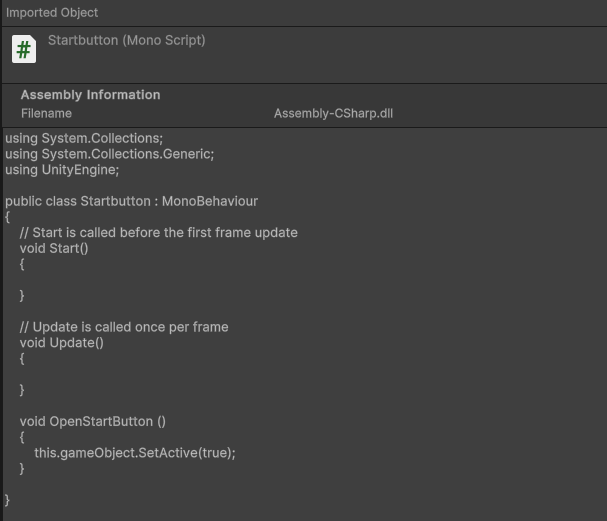
1. 新增2個Scense [end,start] (以加)



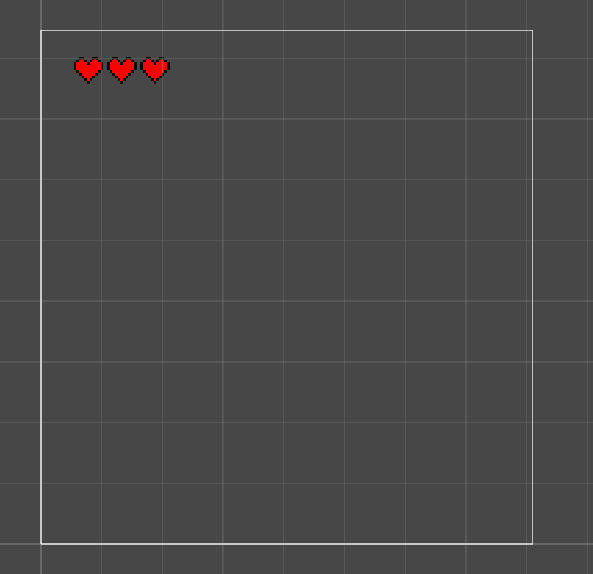
1. 在start Scense裡設置button 物件點下後跳轉到 SampleScene

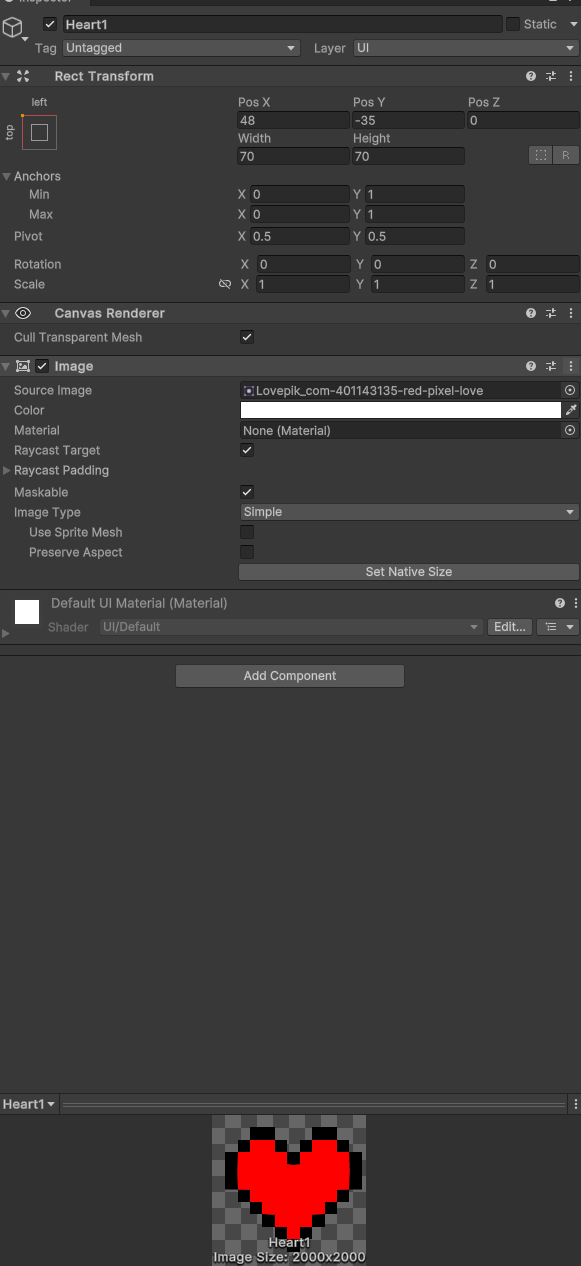






1. 在end Scense裡設置button物件(restart)點下後跳轉到 SampleScene
2. 血量設計(素材已在art資料夾)





血調控制script

