Лабораторная работа №1 МДК 01.01.

Гаврильченко Степан П-30

Вариант №2

№1 Описание программных функций

1. Создание списка с информацией о футболистах
2. Ввод запроса пользователя по номеру команды
3. Поиск всех футболистов по названию команды
4. Результат – список с требуемой информацией (какая это информация?)
5. Сортировка по количеству забитых мячей (какой информации?)
6. Поиск футболистов с наивысшим количеством мячей
7. Результат – список с требуемой информацией (4 и 7 пункты – какая информация? К чему относится результат. Объединить с необходимым пунктом о функции)
8. Вычисление разницы баллов и сравнивание (сравнивание -> сравнение. Что с чем сравнивать? По какому принципу?)
9. Вывод содержимого списка (какого списка?)

№2 Описание структуры информации

1. Сведения о футболисте:

String: ФИО

String: номер команды

Int: число забитых мячей

Struct Footballer\_info

1. О множестве футболистов

List<Footballer\_info> footballers;

Dictionary <string, List<Footballer\_info> (описать, что является ключом словаря, что представляет собой List<Footballer\_info>)

Int: количество набранных очков

Struct Team\_info

1. Результат список игроков с большим количеством забитых мячей

List<Footballer\_info>