

Práctica 1: Diseño de una red básica formada por 1 switch y 6 PC con Packet Tracer

1. Visualiza el siguiente video: <https://www.youtube.com/watch?v=-9pQqdf6ilE&list=UU-%0AApRMpARJwZ3ypkwWry-eQ>

a. Familiarízate con el entorno de Packet Tracer

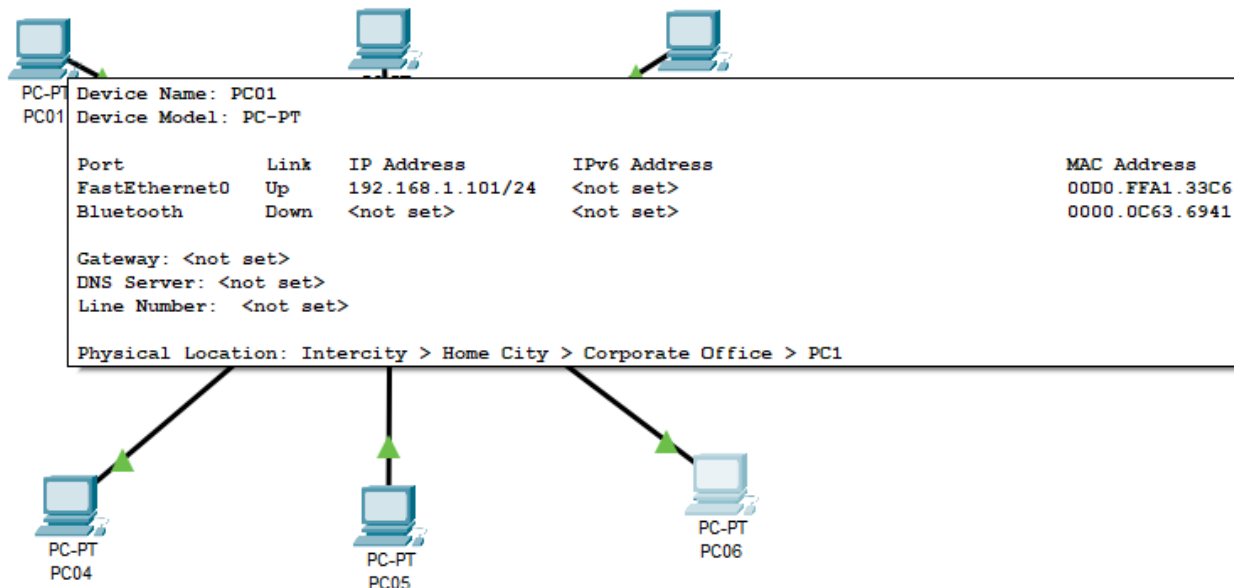
b. Monta un red de 1 switch (modelo 2950-24) y 6 PC (PC01-PC02-PC03-PC04-PC05-PC06)

2. Visualiza el video: https://www.youtube.com/watch?v=I_itgUC4cV8&list=UU-%0AApRMpARJwZ3ypkwWry-eQ

3. Asigna IP a los equipos: Red: 192.168.1.0 y Máscara: 255.255.255.0

- | | |
|------------------------|------------------------|
| a. PC01: 192.168.1.101 | d. PC04: 192.168.1.104 |
| b. PC02: 192.168.1.102 | e. PC05: 192.168.1.105 |
| c. PC03: 192.168.1.103 | f. PC06: 192.168.1.106 |

Posiciona el cursor sobre cada PC para que se vea la configuración y añade aquí una captura de pantalla como en el ejemplo siguiente.



4. Visualiza el video: https://www.youtube.com/watch?v=kFgA_yk7ZKE&list=UU-%0AApRMpARJwZ3ypkwWry-eQ

5. Comprueba que los paquetes de información llegan de un PC a otro.

- a. En el “Modo Simulador” manda un paquete desde el PC01 al PC06 y ejecuta la simulación poco a poco para ver el proceso (Captura/Adelante)
- b. Observa la lista de eventos
- c. Resetea la simulación (Reset Simulacion) y borra lo realizado (Borrar)
- d. Comprueba ahora la comunicación entre el PC02 y PC03 de forma seguida (Auto Captura/Ejecutar)

6. Visualiza el video: https://www.youtube.com/watch?v=uhD8Ac_CXNA&list=UU-%0AApRMpARJwZ3ypkwWry-eQ

- a. Comprueba con el comando “ping” la comunicación entre el PC03 y PC02

7. Visualiza el video: <https://www.youtube.com/watch?v=KFStROfpDYs&list=UU-ApRMpARJwZ3ypkwWry-eQ>

- a. Comprueba la comunicación entre el PC01 y el resto de equipos en “Tiempo Real” haciendo un ping entre ellos.

Añade una captura de pantalla de la ventana de comando de PC01 con el resultado de cada comando ping.