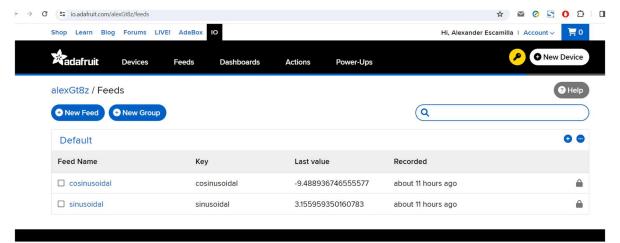
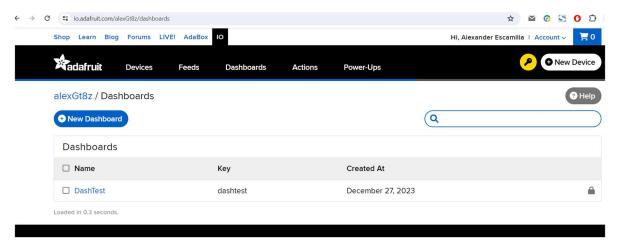
CONFIGURACIÓN ADAFRUIT IO

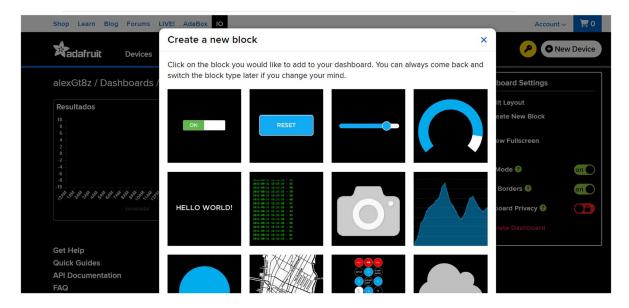
 Configuración de los Feed. Una vez dentro de nuestra cuenta, se pueden configurar los Feed de manera manual con el botón "New Feed" o en su caso, dentro del código de Python se puede agregar un try & except para crearlos de manera automática.



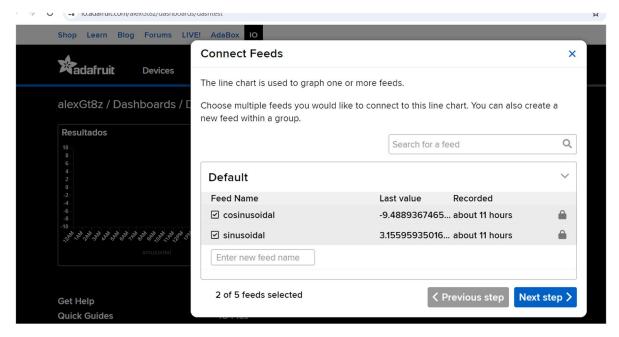
- Aspectos a considerar en el envío de datos:
 - o El valor enviado no puede ser mayor que 1 KB.
 - En la versión gratuitas sólo se permiten 30 request por minuto.
 - Es recomendable agregar un delay/timeout para no saturar el envío de información al endpoint.
- Se agrega un nuevo dashboard desde el botón "+New Dashboard"



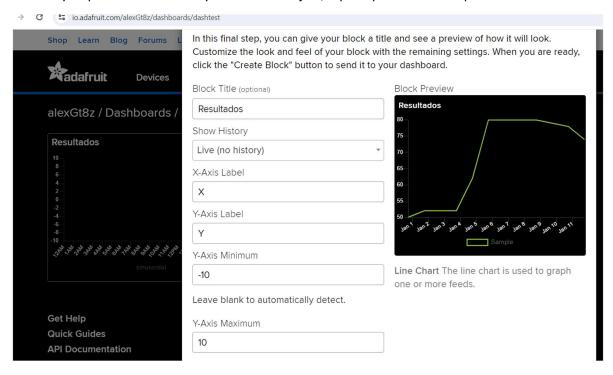
• Una vez dentro del dashboard creado, se procede a añadir un bloque tipo "Line Chart"



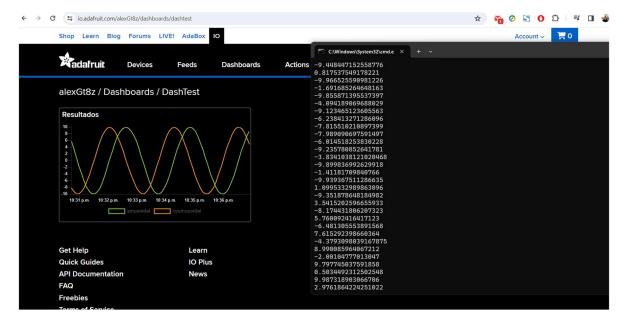
Se seleccionan los valores a utilizar dentro del bloque:



Se configura la gráfica para que muestre los valores en tiempo real (historial desactivado),
 y se ponen los mínimos y máximos del eje Y, aquí depende de la amplitud de la señal.



Finalmente se observa la señal siendo recibida en Adafruit IO y graficada.

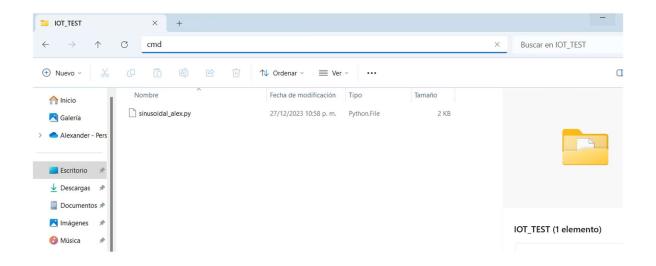


PROGRAMACIÓN PYTHON

Dentro del programa se importará la librería de "time" y "numpy" esto para crear el timeout para el envío de información y realizar el manejo de los arreglos de manera flexible respectivamente.

Aspectos a considerar:

- La "key" de Adafruit fue utilizada para el envío de información, sin embargo esta debe ser eliminada al subirse al repositorio Git, en caso contrario, al ser información pública, Adafruit bloqueará de manera automática la clave actual y se reemplazará por una nueva.
- ➤ Una vez que se cree el archivo .py, se puede escribir "cmd" en el explorador de Windows para abrir la consola de comandos directamente en la ruta del archivo:



```
C:\Windows\System32\cmd.e \times + \times

Microsoft Windows [Versión 10.0.22631.2861]

(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\alexg\Desktop\IOT_TEST>
```

Aquí ya se puede ejecutar el comando para correr el código en Python y empezar a visualizar la información enviada.

