# PROJET ARDUINO: LA VOITURE QUI ROULE VITE

Krausener Alexandre

Cimino Théo

### Sommaire:

- Nos objectifs, nos motivations
- Matériel utilisé
- Explication du fonctionnement
- ▶ Planning
- Conception du bras

#### **MOTIVATION:**

- Sujet distrayant
- Découverte de quelque chose que tout le monde connais

## PROBLÉMATIQUE:

- > Comment construire un châssis?
- Comment gérer la communication ?

### **OBJECTIFS:**

- Développer une voiture qui roule vite
- > Tout construire de A à Z

# MATÉRIEL

☐ Une carte ARDUINO UNO



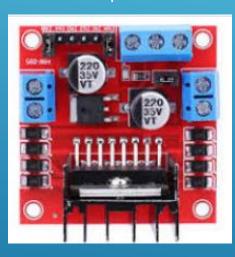
☐ Trois moteurs tension continue



☐ Batterie 3 cells



☐ Deux pont H



□ Deux modules HC-12



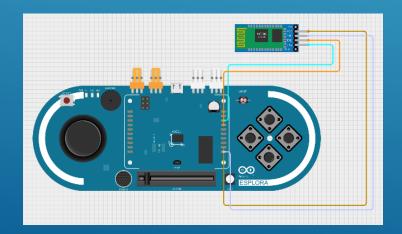
☐ Châssis

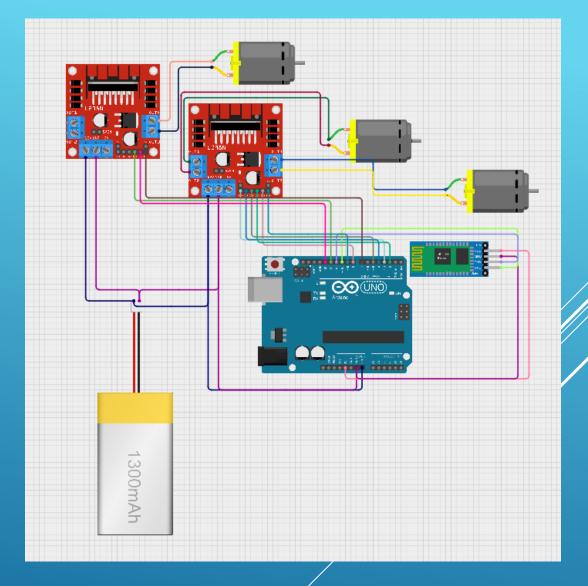


# EXPLICATION DU PROJET

- ► FONCTIONS:
  - ► Faire rouler la voiture
  - ► Faire tourner la voiture
  - ► Télécommunication

> SCHEMA:



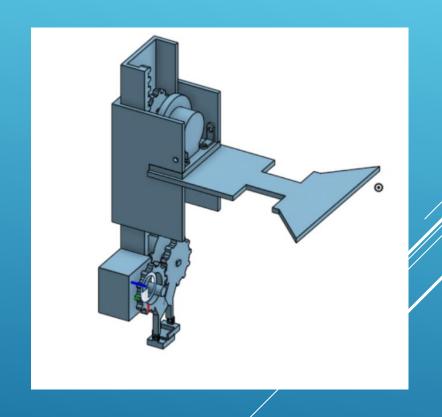


# PLANNING:

Tâches	15 dec	22 dec	12-janv	19-janv	25-janv	8 fev	15 fev	22 fev
Travail de recherche								
Instalation/configuration modules HC-12								
Appropriation des données								
Construction/Modélisation bras								
Gestion direction avec télécomandre (branchements)								
Comprehension des ponts H								
Gestion direction avec télécomandre (code)								
Débuging								

## CONCEPTION D'UN BRAS

- Projet de bras : les deux dernières séances ont été consacrée à la conception d'un bras sur lequel est fixé une pince
  - 1. Conception 3D
  - 2. Impression 3D de certaines pièces



## CONCLUSION:

- > C'est l'aboutissement d'un projet qu'on a porté pendant plusieurs semaines.
- > On a développé nos compétences en Arduino, mécanique et en bricolage.
- On a appris à surmonter des difficultés et à renoncer à certaines idées non réalisables/