

Лабораторная работа № 7 по курсу: Дискретный анализ

Выполнил студент группы М8О-30ХБ-17 МАИ *Лопатин Александр*.

Задача

При помощи метода динамического программирования разработать алгоритм решения задачи, определяемой своим вариантом; оценить время выполнения алгоритма и объём затрачиваемой оперативной памяти. Перед выполнением задания необходимо обосновать применимость метода динамического программирования. Разработать программу на языке С или С++, реализующую построенный алгоритм. Формат входных и выходных данных описан в варианте задания.

Вариант 4: Игра с числом.

Имеется натуральное число n . За один ход с ним можно произвести следующие действия:

- Вычесть единицу;
- Разделить на два;
- Разделить на три.

При этом стоимость каждой операции - текущее значение n . Стоимость преобразования - суммарная стоимость всех операций в преобразовании. Вам необходимо с помощью последовательностей указанных операций преобразовать число n в единицу таким образом, чтобы стоимость преобразования была наименьшей. Делить можно только нацело.

Информация

Динамическое программирование – это способ решения сложных задач, путём разбиения их на подзадачи. Он применим к задачам с оптимальной подструктурой, выглядящим как набор перекрывающихся подзадач, сложность которых чуть меньше исходной. В этом случае время вычислений, по сравнению с “наивными” методами, можно значительно сократить.

Этапы построения алгоритма решения подзадач:

- Описать структуру оптимального решения.
- Составить рекурсивное решение для нахождения оптимального решения.

- Вычисление значения, соответствующего оптимальному решению, методом восходящего анализа.
- Непосредственное нахождение оптимального решения из полученной на предыдущих этапах информации.

Метод решения

Для того, чтобы решить данную задачу, можно пойти с другого конца: будем рекуррентно считать минимальные стоимости для каждого числа начиная с 1 и заканчивая n и записывать эти значения в массив dp . Будем считать, что значения $dp[0]$ и $dp[1]$ присвоены нулю. Тогда, для числа i следует рекуррентная формула:

- а) если i кратно 6, то $i = i + \min(dp[i - 1], dp[i/2], dp[i/3])$
- б) если i кратно 3, но не кратно 2, то $i = i + \min(dp[i - 1], dp[i/3])$
- в) если i кратно 2, но не кратно 3, то $i = i + \min(dp[i - 1], dp[i/2])$
- г) если i не кратно ни 2, ни 3, то $i = i + dp[i - 1]$

Докажем справедливость этой формулы. Предположим, что $dp[i - 1]$, $dp[i/2]$, $dp[i/3]$ являются минимальными стоимостями для чисел $i-1$, $i/2$, $i/3$ соответственно (Начало индукции - $dp[0] = 0$, $dp[1] = 0$ являются минимальными). Достичь числа i можно несколькими способами: либо если i кратно 3 перейти из числа $i/3$, либо если i кратно 2 перейти из числа $i/2$, либо перейти из числа $i - 1$. Очевидно, что оптимальным вариантом будет самый наименьший по стоимости путь, так как если выбрать не наименьший, то минимальной стоимость считаться уже не будет.

Описание программы

Для вычисления значения минимальной стоимости числа n используется массив длиной $n+1$, который хранит значения оптимальной стоимости всех чисел от 0 до n , следовательно сложности по памяти и по времени составляют $O(n)$.

- **lab7.cpp**
Единственный файл, содержит в себе решение данной задачи.

Дневник отладки

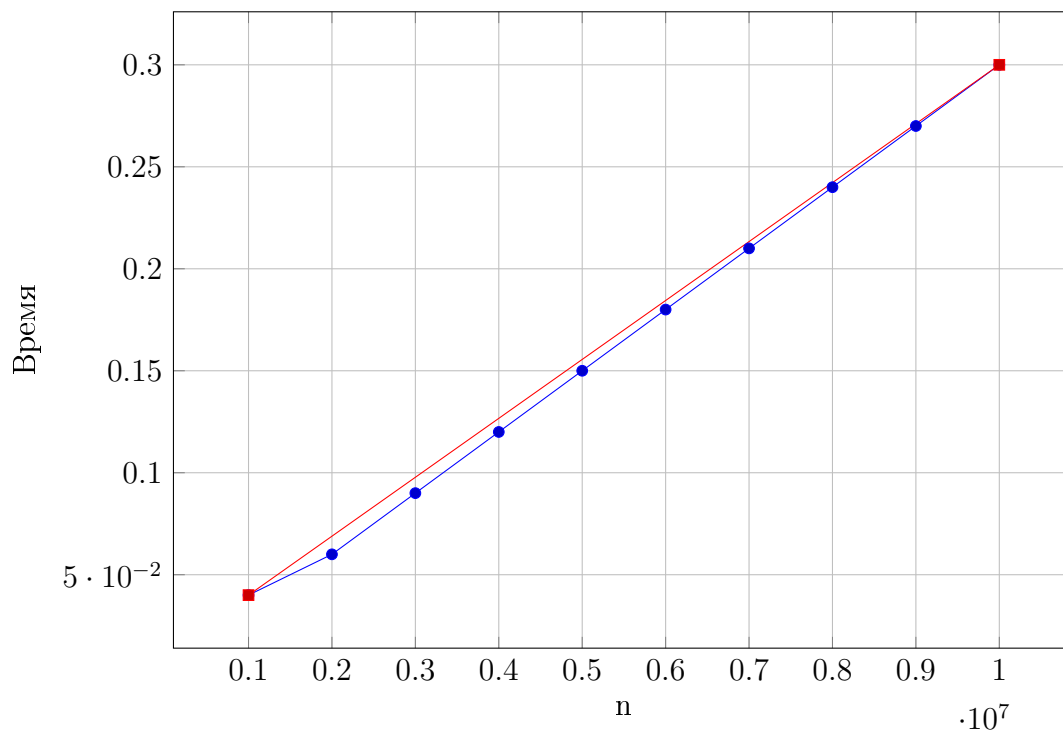
Время	Описание
13.07 00:12:05	Было подобрано наивное решение с помощью жадного алгоритма, которое в итоге не подходило к данной задаче
13.07 02:14:23	Описана рекуррентная формула
13.07 02:19:36	Программа исправно работает на нескольких тестах
13.07 02:28:57	Программа успешно прошла ряд тестов на производительность

Тест производительности

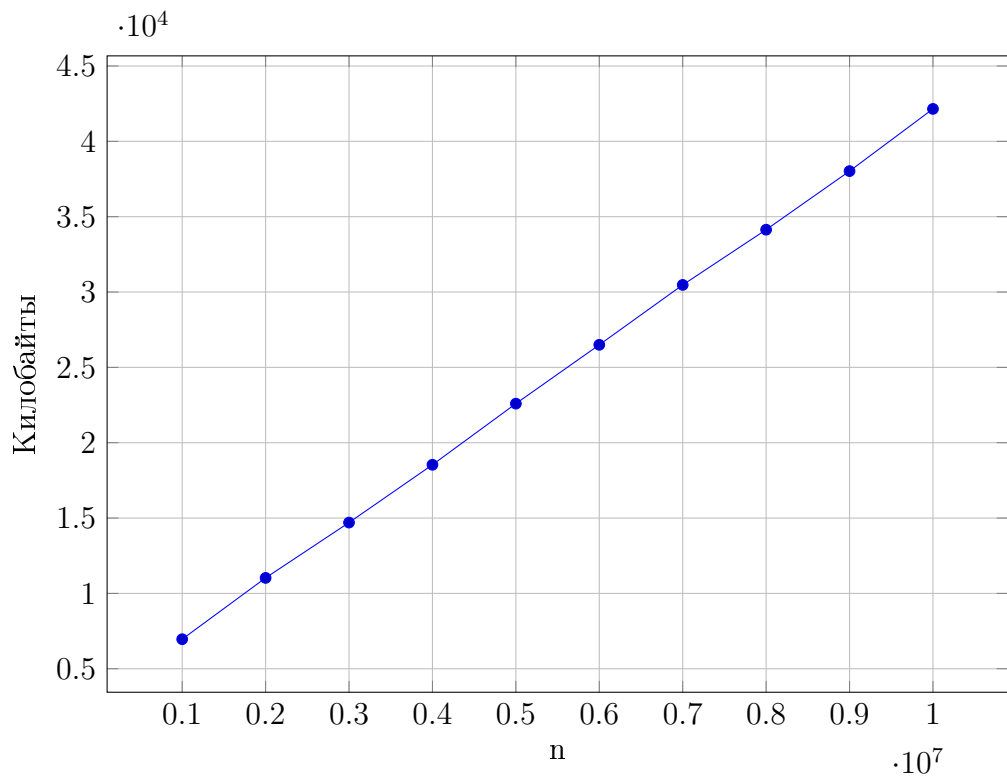
Тесты создавались с помощью скрипта, написанного на Python:

```
for i in range(1, 11, 1):  
    file = open('tests/test'+str(i)+'.txt', 'w')  
    file.write(str((1000000*i)))  
    file.close()
```

Время и использованная память были измерены с помощью встроенной утилиты time.



Итого, по графику результатов времени выполнения программы, её сложность близка к линейной.



Судя по графику, сложность по памяти приблизительно равна линейной.

Выводы

Динамическое программирование довольно распространено, в различных олимпиадах около половины задач решаются с помощью ДП. Всюду, где встречаются подзадачи, и где их можно легко выделить, динамическое программирование позволяет существенно ускорить работу программы.