Član tima	Aktivnosti (Dizajn i dokumentacija)	Tehnologije i aplikacije	Napomena
Marta Leš	 Dizajn - izgled glavne stranice koja uključuje navigacijsku traku, polje za pretraživanje i filtriranje, te kartice koje omogućuju pregled slike, naziva i kratkoga opisa jela. Također, odrađen izvoz dizajna iz aplikacije u CSS format. Dokumentacija – Točka 4. Arhitektura i dizajn sustava. Obuhvaća detaljni opis arhitekture aplikacije i primijenjenih tehnologija, te detaljan opis modela baze podataka upotpunjen dijagramom razreda. 	 Dizajn – Figma Dokumentacija – GitHub Wiki i Microsoft Word 	 Dizajn će se napraviti za svaku pod stranicu aplikacije nakon prve revizije
Fran Čopčić	 Dizajn – inicijalni izgled glavne stranice (kasnije zamijenjen, no trenutni dizajn nasljeduje neke njegove karakteristike) Dokumentacija – Točka 1. Opis projektnog zadatka, te točka 2. Analiza zahtjeva. Prva točka obuhvaća temeljitu razradu teme i motivacije za izradu projekta, opsega projektnog zadatka, sličnih već postojećih rješenja, te ključnih funkcionalnosti aplikacije. Druga točka obuhvaća tablicu funkcionalnih zahtjeva, tablicu ostalih (ne funkcionalnih, tzv. quality of life) zahtjeva, popis dionika, te vezu između funkcionalnosti i aktora aplikacije. 		
Patrik Krčma	 Dizajn – asistiranje prilikom izrade inicijalnog izgleda glavne stranice. Dokumentacija – kreiranje GitHub Wiki stranice na repozitoriju, te <i>Točka 3. Specifikacija zahtjeva sustava</i>. Točka sadrži niz precizno opisanih tzv. <i>Use Cases</i> (UC). Svaki UC sadrži sve informacije (opis, sudionike, preduvjete i cilj) vezane za neku od aktivnosti koja se obavlja unutar aplikacije, upotpunjeno dijagramima. Također, točka sadrži sekvencijski dijagram te detaljan opis istoga. 		

Član tima	Aktivnosti (Front-end)	Doprinos van svoje grane	Tehnologije i aplikacije
Alex Matika	 Izrađena glavna stranica koja trenutno obuhvaća funkcionalnost ispisivanja kartica svih javnih recepata spremljenih unutar baze podataka Izrada samih kartica i komponenti vezanih za njih koje će se koristit diljem cijele aplikacije. Izrađena navigacijska traka koja sadrži gotovo sve potrebne funkcionalnosti. 	 Kreiranje GitHub repozitorija i inicijalnih grana Kreiranje Spring Boot projekta koji se koristi za daljnji razvoj Back-end sustava Definiran osnovni model REST servisa (kasnije unaprijeđen) Postavljanje BE i FE na vanjski poslužitelj 	 GitHub JetBrains WebStorm Render React + Vite Bootstrap
Matija Lovreković	 Kreiranje React + Vite projekta te instalacija svih Node paketa za potrebe funkcionalnosti aplikacije Izrađena pod stranica za dodavanje recepata koja sadrži gotovo sve funkcionalnosti. Izrađena responzivna pod stranica koja omogućuje pregled korisničkog profila na temelju predanog username-a. Korisnički profil sadrži sve informacije o korisniku, te sve njegove javne recepte. 	odluka za dizajn aplikacije salnosti aplikacije pod stranica za dodavanje koja sadrži gotovo sve salnosti. responzivna pod stranica koja uje pregled korisničkog profila na predanog username-a. Korisnički drži sve informacije o korisniku, te odluka za dizajn aplikacije Kreiranje Spring Boot projekta koji se koristi za daljnji razvoj Back-end sustava • Definirani osnovni HTTP zahtjevi sustava • Asistiranje prilikom utvrđivanja ispravnosti rada baze podataka • Postavljanje BE i FE na vanjski	

Član tima	Aktivnosti (Back-end)	Doprinos van svoje grane	Tehnologije i aplikacije
Milan Vidaković	 Dizajniranje baze podataka te kreiranje entity-relationship (ER) modela, te prebacivanje ER modela u relacijsku shemu. Implementiranje OAuth2.0 sustava za autentifikaciju koristeći Google API, te spremanje novih računa u bazu podataka kao korisnike. 	Savjetovanje prilikom kreiranja forme za unos podataka na pod stranici za dodavanje recepata.	 ERDPlus JetBrains IntelliJ Spring Boot Google API
Franko Ćosić	 Kreiran model entiteta sa pripadajućim DTO (Data Transfer Object) i mapper-ima. Unapređenje osnovnih HTTP zahtjeva za sve entitete i dodavanje metoda koje koristi Front-end. Implementirana logika dodavanja recepata u bazu podataka, te metode za dohvaćanje istih. Implementirane metode za dohvaćanje podataka o korisnicima (uključuje metodu dohvaćanja trenutno prijavljenog korisnika). Napravljen model baze unutar sustava Liquibase u .xml formatu, koji se koristi za postavljanje baze podataka na vanjski, tj. javni, poslužitelj. 	Dodana funkcija za pretvaranje slike iz Base64 oblika u oblik pogodan za prikaz unutar aplikacije na Front-endu.	 JetBrains IntelliJ Liquibase Render Spring Boot Postgres baza podataka