IPV – Instituto Superior Politécnico de Viseu ESTGV – Escola Superior de Tecnologia e Gestão de Viseu Departamento de Informática



Relatório Projeto Final

Licenciatura em Engenharia Informática 3º ano, 1º semestre

Realizado em

Base de Dados II

Por

20223 – Alexandre Moreira
20255 - Carlos Silva

17852 – Gonçalo Marques

IPV – Instituto Superior Politécnico de Viseu ESTGV – Escola Superior de Tecnologia e Gestão de Viseu Departamento de Informática

Relatório Projeto Final

Licenciatura em Engenharia Informática 3º ano, 1º semestre

Realizado em
Base de Dados II
Por
20223 – Alexandre Moreira
20255 - Carlos Silva
17852 – Gonçalo Marques

Docentes: Paulo Tomé, Pedro Martins, Paulo Costa

Entidade: Base de Dados 2

Índice

	1.	Projeto	6
	1.1	Estrutura	6
2	Dia	grama	14
3	Bas	e de Dados	16
	3.1	PostgreSQL	16
	3.1.	1 Encomendas	16
	3.1.	2 Itens Encomendas	17
	3.2	MongoDB	17
	3.2.	1 Utilizadores	18
	3.2.	2 Produtos	18
	3.2.	3 Carrinho	19
	3.2.	4 Promoções	19
	3.2.	5 Tipos de Produtos	19
	3.3	Funções	20
	3.3.	1 GetOrdersByCustomer()	20
	3.3	2 GetOrder()	20
	3.3	3 getTop5MostSoldProductsByUser()	21
	3.3.	4 getMostSoldProductByType()	21
	3.3.	5 getMostSoldProductByPartner()	22
	3.3.	6 getSoldProductByPartner()	22
	3.3.	7 getOrdersByOnePartner()	23
	3.4	Procedimentos	23
	3.4.	1 Orders_insert()	23
	3.4.	2 OrderItems_insert()	24
	3.4.	3 Update_OrderStatus()	24
	3.4.	4 UpdateAll OrderStatus()	25

	3.4	4.5	Orders_delete()
	3.5	Triş	gger25
	3.6	Vie	ws27
	3.6	5.1	getMostPopularProduct()27
	3.6	5.2	getMostPopularProductThisWeek()
	3.6	5.3	getTop5MostSoldProduct()
	3.6	5.4	getUsersWithMoreOrdersAndHowMany()28
	3.6	5.5	getUsersOrdersAndHowMany()28
	3.6	5.6	ordersView()
	3.6	6.7	getOrderStatusFalse()
	3.6	5.8	getCountOrderStatusFalse()
4	Ap	olicaç	ão Web30
	4.1	Util	izadores30
	4.2	Aut	enticação de utilizadores
	4.2	2.1	Funções
	4.2		/bar34
	4.3	Nav	J-
	4.3		mePage
		Но	
	4.4	H01 4.1	mePage34
	4.4	Hoi 4.1 4.2	mePage
	4.4	Hoi 4.1 4.2 4.3	mePage
	4.4 4.4 4.4	Hoi 4.1 4.2 4.3 4.4	The Page
	4.4 4.4 4.4 4.4	Hor 4.1 4.2 4.3 4.4 4.5	The Page
	4.4 4.4 4.4 4.4 4.4	Horate 4.1 4.2 4.3 4.4 4.5 List	The Page
	4.4 4.4 4.4 4.4 4.5	Hor 4.1 4.2 4.3 4.4 4.5 List	Utilizadores não autenticados
	4.4 4.4 4.4 4.4 4.5 4.6	Horat.1.4.1.4.2.4.3.4.4.5.4.5.6.1	mePage 34 Utilizadores não autenticados 32 Clientes 35 Comerciais 36 Parceiros 37 Administradores 38 agem de produtos 39 ação de produtos 41
	4.4 4.4 4.4 4.5 4.6 4.6	Hora 4.1 4.2 4.3 4.4 4.5 List Cris 5.1	mePage32Utilizadores não autenticados34Clientes35Comerciais36Parceiros37Administradores38agem de produtos39ação de produtos41Adicionar tipo de produto41

	4.9 Carrinho	46
	4.9.1 Funções do carrinho	46
	4.10 Promoções	48
5	Conclusão	50

1. Projeto

No âmbito da cadeira de Base de Dados II, foi no pedido para desenvolvermos loja digital. A mesma esta dividida em duas partes: consulta dos produtose aquisição dos mesmos. Para esta última, o utilizador necessita de efetuar login com as suas respetivas credenciais para continuar as operações. Estas duas etapas diferem apenas na informação a que os utilizadores têm acesso, isto é, no caso da consulta de produtos, todos os utilizadores têm acesso aos produtos disponibilizados no site, no caso da aquisição dos mesmos,como o utilizador tem de colocar os seus dados pessoais, apenas este tem acesso a estes.

É de notar que os produtos existentes na aplicação podem ser de duas origens: da própria loja ou de um parceiro externo, sendo que no caso deste último, o preço é estipulado previamente.

Cada utilizador pode aceder ao estado das suas compras, desde que esteja autenticado, estejam estas ainda em andamento ou já efetuadas. Por último, existe ainda uma entidade responsável por adicionar, editar e eliminar produtos.

Para o desenvolvimento deste projeto, utilizamos tecnologias como *PostgreSQL*, *MongoDB*, *Django* e a livraria *Pymongo*.

1.1 Estrutura

Este relatório encontra-se dividido em cinco partes. No primeiro capítulo, fazemos uma contextualização do trabalho proposto assim como uma definição dos objetivos do mesmo.

No segundo capítulo, explicar-se-á estrutura da base de dados.

No terceiro capítulo, encontra-se as diversas funções utilizadas dentro da própria base de dados.

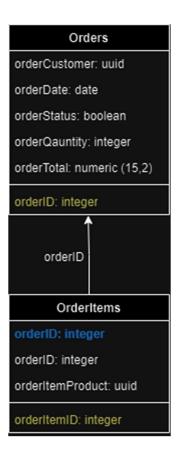
No quarto capítulo, encontra-se a implementação do projeto, os seus requisitos e a devida explicação de como o mesmo opera.

No quarto e último capítulo, encontrar-se a conclusão, explicando as dificuldades encontradas ao longo do projeto assim como a maneira como foram ultrapassadas e algumasreflexões do grupo.

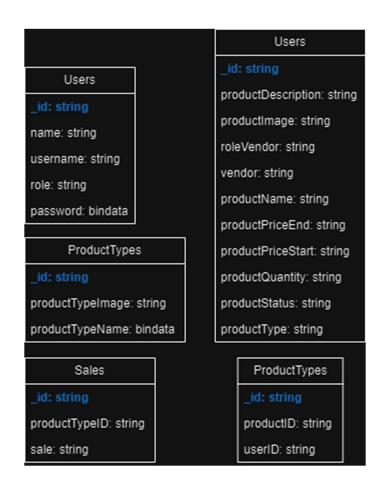
2 Diagrama

A primeira coisa decidida sobre o projeto foi a estrutura do mesmo, e em seguida apresenta se a mesma.

Como em *PostgreSQL* apenas criamos as tabelas relacionais transacionais, é apresentado o diagrama das mesmas:



Já em *MongoDB*, criou-se as seguintes *collections* que são referentes a operações não transacionais.



3 Base de Dados

De modo a dar suporte ao *website*, utilizamos os motores de base de dados *PostgreSQL* e *MongoDB*. Desta forma, todas as operações que envolvam transações foram implementadas em *PostgreSQL*, isto é, encomendas e respetivas linhas da encomenda, sendo que este último faz referência aos itens existentes em cada encomenda.

De forma a controlar os utilizadores, produtos, promoções, carrinho implementámos as *collections* necessárias para o efeito em *MongoDB*.

3.1 PostgreSQL

PostgreSQL é um sistema de gestão de base de dados relacional que utiliza tabelas e modelos como forma de armazenamento dos dados. O PostgreSQL oferece funcionalidades avançadas de segurança, desempenho e extensibilidade que o tornam ideal para o desenvolvimento de projetos como este.

3.1.1 Encomendas

De forma a armazenar as encomendas criadas pelos clientes, criou-se a tabela "*Orders*" em que searmazenam dados referentes ao utilizador que fez a encomenda (id do mesmo), a data em que foi feita, o total a pagar, a quantidade de produtos e o estado da encomenda.

```
create table "public". "Orders"(
        "orderID"
                        int generated always as identity,
        "orderCustomer" uuid
                                        not null,
        "orderDate"
                                        not null default current date,
        "orderTotal"
                        numeric(15,2)
                                        not null default 0,
        "orderQuantity" int
                                        not null default 0,
        "orderStatus"
                                        not null default false,
                        boolean
        constraint "Order_pk" primary key ("orderID")
);
```

3.1.2 Itens Encomendas

Para especificar os produtos presentes em cada uma das encomendas realizadas pelos clientes, criou-se a tabela "OrderItems", que contém um ID próprio, o ID da encomenda a que se refere, oID de cada produto presente em cada linha e o seu preço.

3.2 MongoDB

O MongoDB é um sistema de gestão de base de dados NoSQL de código aberto. Ao contrário dos sistemas de base de dados relacionais tradicionais, que armazenam dados em tabelas com esquemas predefinidos, o MongoDB guarda dados em formato de documentos JSON flexíveis, o que o torna adequado para guardar dados semiestruturados ou não estruturados.

Desta forma, consegue obter-se mais velocidade e disponibilidade no manuseio da base de dados, porém, é necessário utilizar linguagens de baixo nível (python, por exemplo).

3.2.1 Utilizadores

No caso dos utilizadores, adicionamos a respetiva *collection* no ato da criação de conta.Para o efeito, registamos qual o nome do utilizador, o *username* (identificação pela qual faz login) e a respetiva *password*. Caso seja um administrador a criar a conta, este pode escolher que tipo de conta que pretende criar.

3.2.2 Produtos

Relativamente aos produtos, armazenamos na *collection* correspondente, alguns dados como o nome do produto, preço, tipo de produto, entre outros dados.

```
product = {
    '_id': doc_id,
    'productName': productName,
    'productType': productType,
    'productQuantity': productQuantity,
    'productImage': productImage,
    'productPriceStart': productPriceStart,
    'productPriceEnd': productPriceEnd,
    'productDescription': productDescription,
    'productStatus': productStatus,
    'vendor': vendor,
    'roleVendor': roleVendor
}
```

3.2.3 Carrinho

Para o cliente poder comprar vários items ao mesmo tempo em vez de os comprar 1 a 1, decidimos desde cedo que a criação de um carrinho era necessária. Na respetiva *collection* são guardados dados relativamente ao cliente em questão e aos produtos selecionadospelo mesmo.

```
cart = {
    '_id': doc_id,
    'userID': userID,
    'productID': productID
}
```

3.2.4 Promoções

Cada promoção esta associada a um tipo de produtos facilitando assim a criação de promoções para vários produtos do mesmo tipo.

```
sale = {
   '_id': doc_id,
   'productTypeID': productTypeID,
   'sale': sale
}
```

3.2.5 Tipos de Produtos

Para podermos organizar os produtos assim como dar lhes os respetivos descontos criamos a *collection productType*.

```
productType = {
    '_id': doc_id,
    'productTypeName': productTypeName,
    'productTypeImage': productTypeImage
}
```

3.3 Funções

Neste subcapítulo, são apresentadas as funções criadas no PostgreSQL, de forma a obteros dados desejados das tabelas existentes.

3.3.1 GetOrdersByCustomer()

A função apresentada em baixo recebe, por parâmetro, o id do cliente do qual se pretende analisar as encomendas e retorna, através de uma query, as encomendas feitas pelo mesmo.

```
create or replace function getOrdersByCustomer (customerID uuid)
        returns setof "public". "Orders"
        language plpgsql
        as $$
        begin
                return query select * from "public". "Orders"
                where "orderCustomer" = customerID
                order by "orderID" desc;
        end;
        $$;
```

3.3.2 GetOrder()

```
create or replace function getOrder(orderID int)
returns table("orderID" int, "orderCustomer" uuid, "orderDate" date, "orderTotal" numeric, "orderStatus" boolean, "orderProductID" uuid, "orderItemPrice" numeric(15,2))
language plpgsql
as $$
begin
return quary color "order"
return quary color "order"
                         return query select "Orders"."orderID", "Orders"."orderCustomer", "Orders"."orderDate", "Orders"."orderTotal", "Orders"."orderStatus", "OrderItems". "orderItems" on "OrderItems". "orderItems" on "Orders"."orderID" = "OrderItems"."orderID" = "OrderID" = orderID;
```

3.3.3 getTop5MostSoldProductsByUser()

A função seguinte retorna quais os cinco produtos mais vendidos de um determinado utilizador. Sendo que o *id* desse utilizador é passado como parâmetro.

```
create or replace function getTop5MostSoldProductsByUser(customerID uuid)
    returns setof uuid
    language plpgsql
    as $$
    begin
        return query select "orderItemProduct" from "public". "OrderItems"
        join "Orders" on "OrderItems"."orderID" = "Orders"."orderID"
        where "Orders". "orderCustomer" = customerID
        group by "orderItemProduct"
        order by count(*) desc
        limit 5;
    end;
    $$;
```

3.3.4 getMostSoldProductByType()

Esta função recebe como parâmetro um array com os *ids* dos produtos associados a um determinado tipo de produtos e retorna o *id* daquele que é mais comprado pelos clientes (mais vendido pela loja).

3.3.5 getMostSoldProductByPartner()

A seguinte função retorna quais o cinco produtos mais comprados pelos clientes, tendo em conta o parceiro que o vende, para isso, esta recebe como parâmetro um array de *ids de* produtos e, após isso, faz uma query de forma a retornar quais os produtos mais comprados pelos clientes e o número de vezes que foram comprados.

```
create or replace function getMostSoldProductByPartner(orderProductID uuid[])
    returns table (count bigint, productID uuid)
    language plpgsql
    as $$
    begin
        return query select count(*), "orderItemProduct" from "public". "OrderItems"
        where "orderItemProduct" = any (orderProductID)
        group by "orderItemProduct"
        order by count(*) desc
        limit 5;
    end;
    $$;
```

3.3.6 getSoldProductByPartner()

Para saber qual o produto mais vendido por parceiro, criou-se a seguinte função que, recebendo como parâmetro um array de *ids de* produtos retorna qual os produto mais vendido pelo parceiro e o número de vezes que foi comprado.

```
create or replace function getSoldProductByPartner(orderProductID uuid[])
    returns table (count bigint, productID uuid)
    language plpgsql
    as $$
    begin
        return query select count(*), "orderItemProduct" from "public". "OrderItems"
        where "orderItemProduct" = any (orderProductID)
        group by "orderItemProduct"
        order by count(*) desc;
end;
$$;
```

3.3.7 getOrdersByOnePartner()

Recebendo como parâmetro um array de *ids* de produtos, retorna os produtos e respetivo preço a pagar.

```
create or replace function getOrdersByOnePartner(orderProductID uuid[])
    returns table (productID uuid, orderTotal numeric(15, 2))
    language plpgsql
    as $$
    begin
        return query select "orderItemProduct", "orderTotal"
        from "public". "OrderItems"
        join "Orders" on "OrderItems"."orderID" = "Orders"."orderID"
        where "orderItemProduct" = any (orderProductID);
end;
$$;
```

3.4 Procedimentos

3.4.1 Orders_insert()

Para que seja possível inserir encomendas nas tabelas criadas em PostgresSQL, foi criado o procedimento Orders_insert() que recebe como variáveis de entrada um array de ID's de produtos, o ID do cliente em causa e um array com o preço de cada produto. Neste caso é inserida uma nova linha na tabela "Orders" e faz-se uma consulta para obter o ID dos últimos dados inseridos na mesma. Após isso, é chamado outro procedimento (OrderItems insert()).

3.4.2 OrderItems_insert()

O procedimento OrderItems_insert(), por sua vez, recebe como variáveis de entrada o orderID criado anteriormente, o array de ID's de produtos e o um array com o preço dos mesmos. No procedimento existe um ciclo for que irá percorrer o array de ID's de produtos e irá, para cada elemento do mesmo, inserir novos dados na tabela "OrderItems".

3.4.3 Update_OrderStatus()

O procedimento Update_OrderStatus() recebe por parâmetro um array de ID's de encomenda. Existe um ciclo for que percorre o array e para cada linha que contenha este ID irá alterar a variável "OrderStatus" para true. Isto serve para alterar o estado de uma encomenda.

3.4.4 UpdateAll_OrderStatus()

Este procedimento foi criado para atualizar todas as encomendas cuja variável "orderStatus" seja "false", para "true". Isto servirá para alterar o estado de todas as encomendas.

3.4.5 Orders delete()

Este procedimento permite a eliminação de uma "Order" conforme o orderID fornecido. create or replace procedure Orders_delete(orderID int)

```
language plpgsql
as $$
begin

delete from "public". "Orders"
where "orderID" = orderID;
end;
$$;
```

3.5 Trigger

Este trigger ("Orders_insert_trigger") foi criado para atuar após a inserção de dados na tabela "OrderItems". Neste caso, quando são inseridos dados na tabela, é executada a função "OrdersItem_insertTrigger()". Esta função retorna "trigger" e tem duas variáveis: "totalProductItem" e "totalPrice". A variável "totalPrice" guardaa soma do preço de todos os produtos inseridos na tabela "OrderItems" em que o ID da encomenda seja igual ao ID da nova encomenda. A variável "totalProductItem" guarda o número total de itens inseridos na tabela "OrderItems" cujo ID da encomenda é igual ao ID danova encomenda. Por fim são atualizados os campos "orderTotal" e "orderQuantity" na tabela "Orders" com os valores das variáveis "totalPrice" e "totalProductItem" respetivamente.

3.6 Views

3.6.1 getMostPopularProduct()

3.6.2 getMostPopularProductThisWeek()

A view apresentada apresenta qual o produto mais vendido no espaço de uma semana.

```
create or replace view getMostPopularProductThisWeek as select "orderItemProduct" from "public". "OrderItems" where "orderItemProduct" = (select "orderItemProduct" from "public". "OrderItems" join "Orders" on "OrderItems". "orderID" where "orderDate" > current_date - 7 group by "orderItemProduct" order by count(*) desc limit 1);
```

3.6.3 getTop5MostSoldProduct()

```
A view "getTop5MostSoldProduct()" apresenta os 5 produtos mais vendidos de sempre.
```

3.6.4 getUsersWithMoreOrdersAndHowMany()

A view "getUsersWithMoreOrdersAndHowMany()" apresenta o cinco utilizadores com mais encomendas feitas e a quantidade das mesmas.

3.6.5 getUsersOrdersAndHowMany()

A view "getUsersOrdersAndHowMany() apresenta todas as encomendas feitas por cada utilizador de um só produto e quantas vezes o encomendou.

```
create or replace view getUsersOrdersAndHowMany as
    select count(*), "orderCustomer", "orderItemProduct" from "public"."Orders"
    join "OrderItems" on "Orders"."orderID" = "OrderItems"."orderID"
        group by "orderCustomer", "orderItemProduct"
        order by count(*) desc;
```

3.6.6 ordersView()

A view "ordersView()" apresenta todos os dados sobre todas as encomendas feitas desde sempre.

```
create or replace view OrdersView as
    select "Orders"."orderID", "orderCustomer", "orderDate", "orderTotal", "orderQuantity", "orderStatus", "orderItemID", "orderItemProduct", "orderItemPrice"
    from "public"."Orders"
    join "OrderItems" on "OrderItems"."orderID" = "Orders"."orderID";
```

3.6.7 getOrderStatusFalse()

A view "getOrderStatusFalse" apresenta quais as encomendas que ainda não foram expedidas para a casa dos clientes, ou seja, que têm o "orderStatus" a false.

```
create or replace view getOrderStatusFalse as
    select * from "public". "Orders"
    where "orderStatus" = false;
```

3.6.8 getCountOrderStatusFalse()

A view "getCountOrderStatusFalse()" apresenta o número de encomendas cujo estado é "false", ou seja, que ainda não foram expedidas.

```
create or replace view getCountOrderStatusFalse as
    select count(*) from "public". "Orders"
    where "orderStatus" = false;
```

4 Aplicação Web

4.1 Utilizadores

Este projeto apresenta diversos tipos de usuários, cada um com funções específicas, a fim de organizar o site de forma adequada. Estes utilizadores são:

Administrador: O administrador é responsável pela gestão dos produtos e dos usuários do comércio. Além disso, ele tem acesso a uma página de monitoramento com estatísticas do site.

Comercial de Tipo 1: Os comerciais são membros da empresa que gerência o site. Os comerciais de tipo 1 podem listar e gerenciar produtos pertencentes à empresa, realizar ações como alterar produtos, criar promoções e excluir produtos.

Comercial de Tipo 2: À semelhança dos comerciais de tipo 1, estes também são membros da empresa que gerem o site, mas em contraste, os comerciais de tipo 2 têm acesso a um painel de estatísticas que mostra os produtos mais vendidos, os tipos de produtos mais populares e as promoções ativas.

Parceiros: Os parceiros são usuários responsáveis pela gestão de seus próprios produtos. Eles podem adicionar produtos de sua autoria ao site após se registarem como parceiros, permitindo que outros usuários comprem seus produtos.

Clientes: A maioria dos usuários são clientes. Eles têm acesso a uma página com recomendações personalizadas, mostrando os produtos mais populares no site, os mais vendidos na semana e as melhores promoções. Os clientes também podem fazer compras no site.

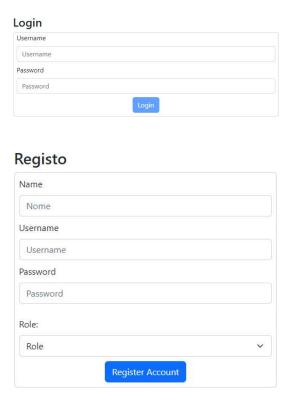
Este sistema de usuários e suas respetivas funções ajuda a manter o site organizado e oferecer uma experiência personalizada aos diferentes tipos de usuários.

4.2 Autenticação de utilizadores

Para proteção de dados e gestão de encomendas, criou-se um sistema de autenticação de utilizadores.

Assim, qualquer utilizador que esteja autenticado no *website*, consegue efetuar a compra de qualquer que seja o produto disponível no site, bem como consegue acompanhar as suas compras, estejam estas ainda em fase de aquisição ou terminadas.

Nas imagens seguintes verifica-se quais os formulários utilizados para o login e registo de utilizadores, respetivamente.



4.2.1 Funções

Para que estes formulários sejam apresentados, criaram-se as seguintes views:

```
def generate_login_token():
    token = uuid.uuid4().hex
def login(request):
    if request.method == 'POST':
           'username': request.POST['username'],
            'password': request.POST['password'],
        result = getUser(user['username'], user['password'])
           token = generate login token()
           request.session['login token'] = token
           request.session['user id'] = result
           print('User logged in successfully')
           print("User ID:", result)
           return redirect('index')
           print('Invalid credentials')
            messages.error(request, 'Credenciais inválidas')
    return render(request, 'login.html', context=context)
```

Como é possível verificar na figura acima, a função baseia-se num método que, dado o nome do utilizador, o *username* por ele escolhido, palavra-passe e a *role* do utilizador, adiciona-se o mesmo à base de dados.

Caso exista algum erro na criação da conta, o utilizador mantém-se na página de registo, caso contrário, é redirecionado para a página principal, já com o *login* efetuado.

Já na função de *login*, faz-se uma query à base de dados e, caso exista um utilizadorcom aquelas credenciais, é, à semelhança do que acontece com a criação de conta, redirecionadopara a página principal. Caso não exista uma conta com as credenciais inseridas, é apresentadauma mensagem ao utilizador.

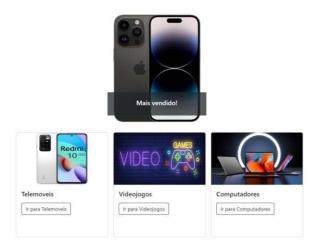
4.3 Navbar

Na implementação do *website* implementou-se uma barra de navegação (*navbar*) de forma a facilitar a navegação dos utilizadores pelo *website*. Cada tipo de utilizador terá acesso uma nav bar diferente que ira ter disponível todas as possibilidades que os mesmos podem necessitar

4.4 HomePage

Como dito no anteriormente, os vários tipos de utilizadores vão ter *Homepages* diferentes. Para isso, fazemos algumas verificações na *view* correspondente à página principal (Index) e, tendo em conta o tipo de utilizador, assim são apresentadas as informações pretendidas.

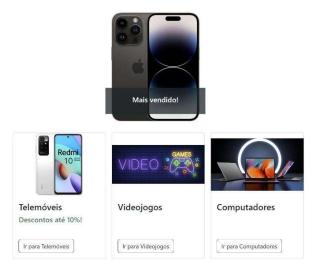
4.4.1 Utilizadores não autenticados



Como é possível visualizar na imagem acima apresentada, após verificação de que o utilizador é cliente, são feitas várias querys à base de dados de modo a obter os produtos mais vendidos, quer seja de sempre, quer seja na própria semana e qual a melhor promoção atualmente disponível. A par disso, é ainda feita uma query para se apresentarem todos os tiposde produtos disponíveis no *website*.

4.4.2 Clientes

Como se pode verificar, para os clientes da loja, aparecem visíveis as promoções.



4.4.3 Comerciais





Já nesta parte da função, fazemos referência aos comerciais. Nesta parte, pretende-se apresentar uma espécie de *dashboard* com algumas informações do *website*, assim fazem-se queries à base de dados para se obter os utilizadores com mais encomendas, os produtos mais vendidos por parceiro e os produtos mais vendidos.

4.4.4 Parceiros

Vendas

```
MacPro
7280.00€

Xiaomi Mi Mix Fold 2
7280.00€

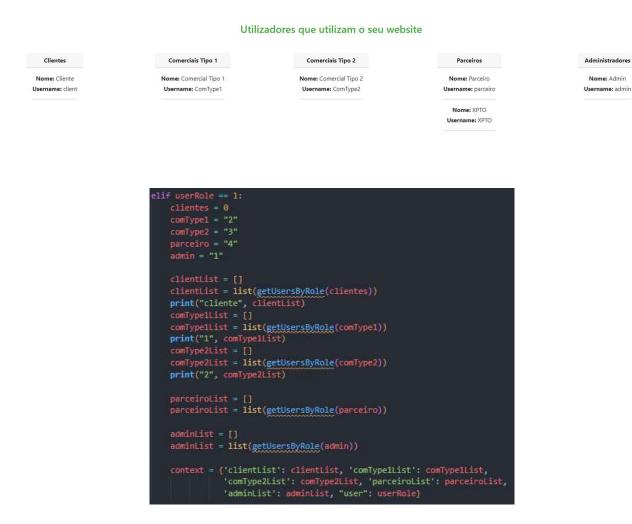
Xiaomi Mi Mix Fold 2
1530.00€

GTA V
100.00€
```

```
elif userRole == 4:
    topProducts.append(list(getTop5MostSoldProducts()))
    for products in topProducts:
        i = 1
        for product in products:
            print("Product:", product)
            topProductStriped = product[0].strip("()")
            print("Top", i, "product:", topProductStriped)
        i += 1
    topProductImage = getProductImageMongoDB(topProductStriped)
```

Quanto aos parceiros, na sua página principal, são apresentados quais dos seus produtos mais se vendem no *website*.

4.4.5 Administradores

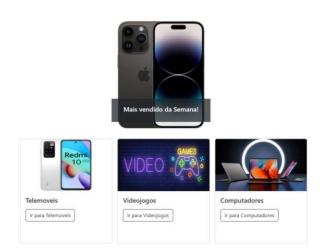


Neste caso, os administradores terão acesso aos utilizadores que utilizam o seu *website*. Para o efeito, são feitas queries à base de dados, usando as funções especificadas previamente, de forma a obter estas informações.

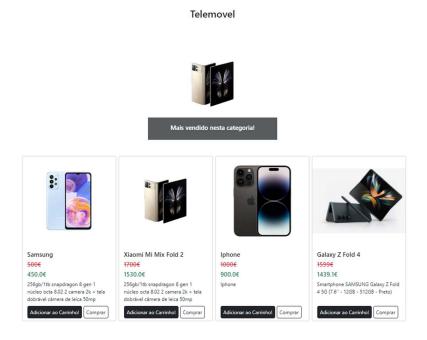
4.5 Listagem de produtos

Como já se referiu, para efetuar a compra de um produto, o utilizador deve estar registado e autenticado no *website*, porém, qualquer que seja o utilizador, consegue visualizar os produtos disponíveis no site (como demonstra a figura seguinte).

Esta será a página referente à apresentação dos produtos ou, *HomePage* tanto dos clientes como dos utilizadores que não estejam autenticados. É de notar que, nesta página, são apresentados os tipos de produtos existentes na loja. Para aceder aos produtos em si, deve clicar no cartão com o tipo de produto.



Acedendo ao tipo de produto pretendido, a página de apresentação será semelhante, porém, apenas estarão disponíveis produtos relacionados entre si e com o tipo previamente selecionado.



Por fim, para aceder a um produto e ver as suas características com mais pormenor, basta clicar na imagem do mesmo, o que o irá redirecionar para a página do produto que é apresentado individualmente:



Para listar os produtos, agrupados por tipo de produto, fez-se uso da *view* listProducts, onde se faz uma query à base de dados de forma a receber quais os tipos de produtos existentes para venda, apresentando-os na página. É de notar que se usa o id do tipo de produto, passado no url da página.

Para terminar a visualização de produtos, temos a apresentação individual do produto, juntamente com as suas características mais próprias, cuja função é a seguinte:

```
def product(request):
    if request.method == 'GET':
        product_id = request.GET.get('id')
        product=getProductMongoDB(product_id)
        print(product)

    return render(request, 'product.html', {'product':product, 'id':product_id})
```

4.6 Criação de produtos

Criaram-se funções para que os utilizadores com as devidas permissões o consigam fazer. Assim, as funções criadassão relativas à criação de tipos de produtos. A primeira, resume-se à inserção de um nome e imagem para o tipo de produtos que se deseja adicionar.

4.6.1 Adicionar tipo de produto

Para adicionar um novo tipo de produto, o utilizador vê a seguinte página:

Adicione um novo tipo de produto

Tipo de produto:					
Insira um novo tip	o de produto				
lmagem do tipo de produto:					
Escolher ficheiro	Nenhum ficheiro selecionado				
	Adicionar tipo de produto				

```
def addProductType(request):
    if request.method == 'POST':
        imageToConvert = io.BytesIO(request.FILES['productTypeImage'].read())
        image_data = imageToConvert.read()
        image_name = request.FILES['productTypeImage'].name

        base64_image_data = base64.encodebytes(image_data)

        productType = {
            'productTypeName': request.POST['productTypeName'],
            'productTypeImage': image_name,
        }
        result = insertProductTypeMongoDB(
            productType['productTypeName'], productType['productTypeImage'])
        if result:
            print('Product Type added successfully')
            print('ProductType['productTypeImage'])
        decoded_image_data = base64.decodebytes(base64_image_data)
            with open("BD2Project\\BD2app\\static\\img\\"+image_name, "wb") as fh:
            fh.write(decoded_image_data)

context = {}
        return render(request, 'addProductType.html', context=context)
```

Como é possível visualizar na figura acima apresentada, a função consiste num método *POST* em que, dados o nome e a imagem alusivos ao tipo de produto, adiciona-se o mesmo à base de dados.

4.6.2 Adicionar um novo produto

Já para adicionar novos produtos à loja, deve indicar-se qual o nome, o tipo a que se associa, a quantidade disponível, o preço unitário, uma pequena descrição e, por fim, uma imagem do mesmo.

Nome:	
Nome do produto	
Tipo de Produto:	
Selecione o tipo d	e produto v
Para adicionar um n	ovo.tipo.produto.clique.aquil
Quantidade:	
Quantidade a adio	ionar
Preço:	
Preço Unitário	
Descrição:	
Descrição do proc	luto
Imagem do produto	W.
Escolher ficheiro	Nenhum ficheiro selecionado



À semelhança do que acontece na criação de novos tipos de produto, é feito uma nova adição à tabela dos produtos com os devidos campos preenchidos relativamente às informações do produto.

4.7 Alteração de produtos

Para alterar produtos à loja, na página de exibição, já aparecem alguns campos preenchidos, como o caso do nome, preço, quantidade e descrição, pelo que os utilizadores sevem sempre especificar o que querem alterar. Para isso, basta apagar o conteúdo do campo e inserir o que desejam.

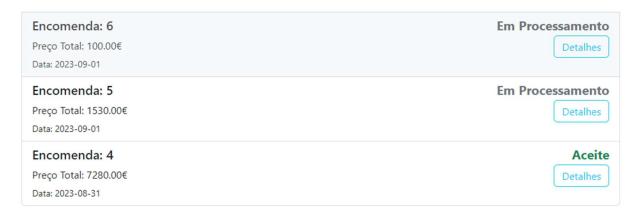
Altere o produto

Nome:		
Samsung		
Tipo de Produt	o:	
Selecione um	tipo de produto	~
Para adicionar	um novo tipo produto, clique aqui!	
Quantidade:		
1000		
Preço:		
500		
Descrição:		
256gb/1tb sr	napdragon 8 gen 1 núcleo octa 8.02 2 camera 2k + tela dobrável câmera de leica 50mp	
Imagem do pro	oduto:	
Choose File	No file chosen	
Produto Ati	vo	
	Alterar produtol	

4.8 Encomendas

De forma a aceder às encomendas, o utilizador deve encontrar-se autenticado no *website*. Tendo isso em conta, ao aceder à parte das encomendas, o utilizador encontra a seguinte página:

As minhas encomendas



Sendo que a *view* relativa a essa página é apresentada na imagem a seguir. Esta consiste numa simples query à base de dados, recebendo assim uma lista com todas as encomendas do cliente em questão. São apresentados o produto comprado, o preço do mesmo e a data de compra.

O utilizador tem ainda possibilidade de visualizar informações mais detalhadas das suas encomendas, acedendo a "detalhes". Após isso, a página de apresentação será deste género:

Encomenda número: 4

Nome do Cliente: Cliente

Montante total pago: 7280.00€ Data de encomenda: 2023-08-31 Estado: Aceite

Produto encomendado: Xiaomi Mi Mix Fold 2 Montante pago: 1530.00€ Vendedor: Parceiro Produto encomendado: Fifa 23 Montante pago: 50.00€ Vendedor: XPTO Produto encomendado: Mac Studio Montante pago: 3200.00€ Vendedor: XPTO Produto encomendado: MacPro Montante pago: 2500.00€ Vendedor: Parceiro

4.9 Carrinho

E finalmente implementamos um carrinho no website.

O meu Carrinho



4.9.1 Funções do carrinho

A função de adicionar um produto ao carrinho faz uso do método *POST*, adicionando à tabela correspondente ao carrinho as informações do produto e do utilizador que pretende comprar o produto.

```
def addCart(request):
    page = "cart.html"
    context={}
    if request.method == 'POST':
        token = request.session.get('login_token')
        if token is not None:
            page = "cart.html"
            productID = request.GET.get('id')
            userId = request.session.get('user_id')
            result = addProductToCart(userId, productID)
        if result:
            print('Product added to cart successfully')
            page = "cart.html"
        else:
            return redirect('login')
        return render(request, page, context = context)
```

A função de remover produtos do carrinho, tem por base passar o id do carrinho e, após isso, faz uso de uma função previamente definida e, apaga os itens existentes no carrinho.

```
def removeCart(request):
    page = "cart.html"
    context={}
    if request.method == 'POST':
        token = request.session.get('login_token')
        if token is not None:
            page = "cart.html"
            cartID = request.GET.get('id')
            print(cartID)
            result = removeProductFromCart(cartID)
            if result == True:
                print('Product removed from cart successfully')
                 page = "cart.html"
        else:
            return redirect('login')
        return render(request, page, context = context)
```

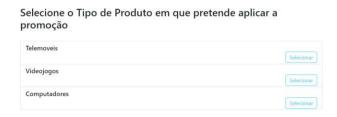
Por fim, a função de listar o conteúdo do carrinho baseia-se num método *GET* onde se vão buscar à base de dados, todos os produtos existentes no carrinho correspondente ao cliente em questão. O id do cliente é passado no *url* da página.

4.10 Promoções

Para evitar problemas, as paginas seguintes só podem ser acedidas por alguns utilizadores. Assim, tendo por base a página apresentada a seguir, os utilizadores podem controlar quais os produtos a que querem adicionar uma nova promoção.



Para adicionar uma nova promoção, deve clicar-se no respetivo botão, obtendo a seguinte página:



Por fim, a página final para adição de uma nova promoção é a seguinte



As funções seguintes foram criadas de forna a auxiliar o bom funcionamento das páginas anteriormente referenciadas.

```
def createSale(productTypeID, sale):
    doc_id = str(uuid.uuid4())
        'productTypeID': productTypeID,
        'sale': sale
    if mongo_client['Sales'].insert_one(sale):
        return False
def getSales():
    sales = mongo_client['Sales'].find()
return sales
def deleteSaleByProductType(productTypeID):
    if mongo_client['Sales'].delete_one({'productTypeID': productTypeID}):
        return True
        return False
def deleteSaleByID(saleID):
    if mongo_client['Sales'].delete_one({'_id': saleID}):
        return True
        return False
def getProductTypeBySale(saleID):
   sale = mongo_client['Sales'].find_one({'_id':saleID})
return sale['productTypeID']
def getSaleByProductType(productTypeID):
    sale = mongo_client['Sales'].find_one({'productTypeID':productTypeID})
if sale is not None:
        return sale
def getBiggestSale():
    sales = mongo_client['Sales'].find().sort('sale', pymongo.DESCENDING)
```

Na imagem anteriormente apresentada, consegue visualizar-se as várias funções relativas às promoções. Para a criação de uma promoção, faz-se um *insert* na tabela **Sales** da promoção que se pretende realizar. Para se obter as promoções, os tipos de produto consoante a promoção, a promoção por tipos de produto e a maior promoção, faz-se uma query à tabela **Sales** consoante a necessidade especificada. Por fim, para se eliminarem registos na tabela, faz-se uso do *delete*.

5 Conclusão

Com a realização deste trabalho conseguimos expandir os nossos conhecimentos vistos que muito do que usamos na criação deste site envolveu muita pesquisa externa

Conseguimos de forma bem-sucedida completar muitas das implementações, embora algumas tenha se provado mais desafiantes que outras conseguimos concluir o trabalho da maneira que imaginamos.

É também de mencionar que foi a primeira vez que trabalhamos com algumas das ferramentas como Python e Django, aumentando assim os nossos conhecimentos e ao mesmo tempo criando um desafio.

Em suma, pode dizer-se que foi um projeto bastante desafiador e que superou algumas das expectativas do grupo, tanto em matéria de base de dados como em produção de código em outras linguagens.