

```

import multiprocessing
import time
import random

def semafor(semafor_queue):
    """Proces pentru gestionarea semaforului."""
    while True:
        semafor_queue.put("VERDE")
        print("[Semafor] Verde")
        time.sleep(5)

        semafor_queue.put("ROȘU")
        print("[Semafor] Roșu")
        time.sleep(5)

def masina(semafor_queue, masina_queue):
    """Proces pentru mașină."""
    while True:
        time.sleep(random.randint(1, 3)) # Apare o mașină la intervale aleatorii
        print("[Mașină] O mașină se apropie")
        masina_queue.put("VENIND")

        # Așteaptă starea semaforului
        semafor_stare = semafor_queue.get()
        if semafor_stare == "VERDE":
            print("[Mașină] Mașina trece")
            masina_queue.put("TRECUT")
        else:
            print("[Mașină] Mașina așteaptă semaforul roșu")
            masina_queue.put("OPRIT")
            while semafor_queue.get() != "VERDE":
                pass
            print("[Mașină] Mașina trece după ce semaforul devine verde")
            masina_queue.put("TRECUT")

def pieton(semafor_queue, pieton_queue):
    """Proces pentru pieton."""
    while True:
        time.sleep(random.randint(2, 6)) # Pietonul apare la intervale aleatorii
        print("[Pieton] Un pieton încearcă să traverseze")
        pieton_queue.put("VENIND")

        # Așteaptă starea semaforului
        semafor_stare = semafor_queue.get()
        if semafor_stare == "ROȘU":
            print("[Pieton] Pietonul traversează")
            pieton_queue.put("TRECUT")
        else:
            print("[Pieton] Pietonul așteaptă semaforul roșu")
            pieton_queue.put("OPRIT")
            while semafor_queue.get() != "ROȘU":
                pass
            print("[Pieton] Pietonul traversează după ce semaforul devine roșu")
            pieton_queue.put("TRECUT")

def monitorizare(masina_queue, pieton_queue):
    """Proces pentru monitorizare."""
    while True:
        if not masina_queue.empty():
            eveniment = masina_queue.get()
            print(f"[Monitorizare] Eveniment mașină: {eveniment}")
        if not pieton_queue.empty():
            eveniment = pieton_queue.get()
            print(f"[Monitorizare] Eveniment pieton: {eveniment}")

if __name__ == "__main__":
    # Cozi pentru comunicarea între procese
    semafor_queue = multiprocessing.Queue()
    masina_queue = multiprocessing.Queue()
    pieton_queue = multiprocessing.Queue()

    # Crearea proceselor
    semafor_process = multiprocessing.Process(target=semafor, args=(semafor_queue,))
    masina_process = multiprocessing.Process(target=masina, args=(semafor_queue, masina_queue))
    pieton_process = multiprocessing.Process(target=pieton, args=(semafor_queue, pieton_queue))

```


[Pieton] Pietonul traversează
[Monitorizare] Eveniment pieton: TRECUT
[Semafor] Verde
[Pieton] Un pieton încearcă să traverseze
[Mașină] Mașina trece
[Monitorizare] Eveniment pieton: VENIND
[Monitorizare] Eveniment mașină: TRECUT
[Mașină] O mașină se apropie
[Monitorizare] Eveniment mașină: VENIND
[Semafor] Roșu
[Pieton] Pietonul traversează
[Monitorizare] Eveniment pieton: TRECUT
[Semafor] Verde
[Mașină] Mașina trece
[Monitorizare] Eveniment mașină: TRECUT
[Pieton] Un pieton încearcă să traverseze
[Monitorizare] Eveniment pieton: VENIND
Process Process-4:
Process Process-2:
Process Process-1:
Process Process-3: