

1. P0.php - Inicia una sessió amb PHP. Té un enllaça a P1.php

```
<?php
echo "<h1>PAGINA 0</h1>";
session_start();
echo "enllaç: <a href='P1.php'>P1.php</a>"
?>
```

2. P1.php - Instància algunes **variables de sessió**. Fixat que en realitat les variables de sessió són entrades a l'array associatiu `$_SESSION`. Ex: `$_SESSION['laMevaVariableDeSessio']="oculus reparam"`; .Enllaça a P2.php

```
<?php
echo "<h1>PAGINA 1</h1>";
session_start();
$_SESSION['color'] = 'negro';
$_SESSION['animal'] = 'gato';
$_SESSION['instante'] = time();
echo "enllaç: <a href='P2.php'>P2.php</a>"
?>
```

3. P2.php - Pinta les variables de sessió (les que haguem instanciat al punt 2). Enllaça a P3.php

```
<?php
echo "<h1>PAGINA 2</h1>";
session_start();
print_r($_SESSION);
echo "enllaç: <a href='P3.php'>P3.php</a>"
?>
```

PAGINA 2

Array ([color] => negro [animal] => gato [instante] => 1665241005) enllaç: [P3.php](#)

4. P3.php - [Destruïx la sessió](#). Enllaça a P2.php.

```
<?php
echo "<h1>PAGINA 3</h1>";
session_start();
session_destroy();
echo "enllaç: <a href='P2.php'>P2.php</a>";
?>
```

5. Comprova que el segon cop que passis per P2.php no tens les variables de sessió disponibles.

PAGINA 2

Array () enllaç: [P3.php](#)