PEC 02 - M2 - UF2

Se deberá desarrollar una aplicación para gestionar críticas. La primera vista constará de un sistema conmutable, (que no cambiará de página), entre el formulario de registro y el de login.

Registro ha de contar con los campos:

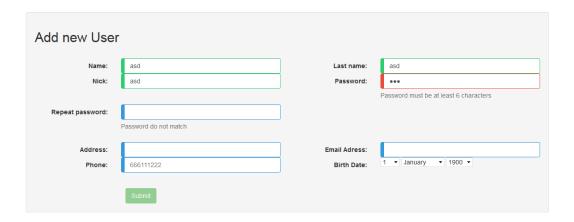
- Nombre
- Apellidos
- Dirección
- Password
- Repetir password
- Nick
- Teléfono
- Fecha de nacimiento (mediante selects predefinidos)

Todos los campos deberán estar validados. Todos los campos deberán tener una longitud mínima de 3 caracteres.

Los únicos campos especiales serán:

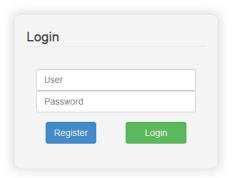
- Teléfono: que deberá ser solo numérico, de 9 dígitos y que empiece por 9, 6 o 7.
- Password con mínimo 6 (da igual números que letras)
- Repite Password que deberá ser igual que el password

Los campos deben validarse al hacer click en el botón de registro.

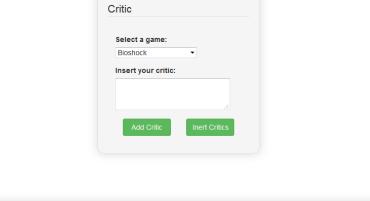


Una vez registrado se añadirá a la variable LocalStorage de **bd_users**.

El formulario de login pedirá Nick y password y comprobará en la bd_users si existe el usuario y si está correctamente logueado.



De ser así redirigirá a la vista criticas.html y creará una variable sessionStorage con la info del usuario.



Description

La vista criticas.html, en su carga, deberá coger un array de objetos (videojuegos o lo que cada uno quiera) y generar de forma dinámica los options del select.

Videogame

Cada vez que se genera una nueva crítica (mediante el botón add critic) esta deberá aparecer en la tabla de abajo.





Mediante el botón Insert Critic se deben mostrar todas las críticas en el formato que cada uno desee (alert, div, ul) y limpiar de nuevo la tabla.	