

Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería



6to Semestre (Ingeniería en computación)

Jose Martin Olguin Espinoza

Ingeniería en software

Cuarto Sprint

Oscar Eduardo Flores García, Kevyn Suriel Medina Cebreros, Alejandro Torres
Villalobos, Gustavo hernandez Nava, Juan Sarmiento Ceceña

Mexicali Baja California a 18/11/25

Meta 4.4

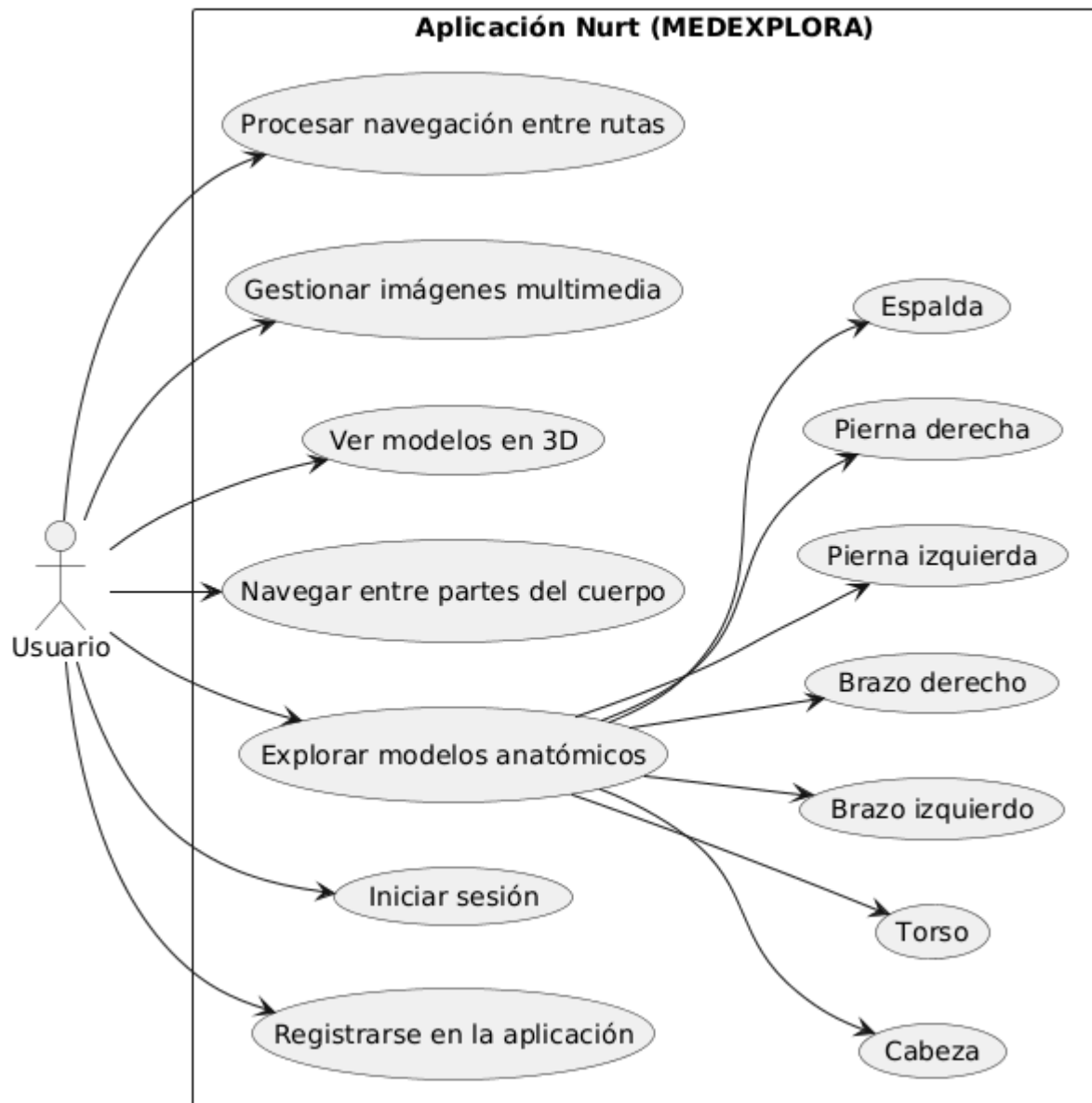
Board del cuarto sprint

Board del product backlog

Funcionalidad del software

Ejecución de las pruebas

Diagrama de casos de uso y su puntuación.



Caso de Uso	Complejidad	TransaccionesPuntos
UC1: Registrarse	Media 4-7	10
UC2: Iniciar sesión	Simple 1-3	5
UC3: Explorar modelos anatómicos	Alta >7	15
UC4: Navegar entre partes	Media 4-7	10
UC5: Ver modelos 3D	Alta >7	15
UC6: Gestionar multimedia	Media 4-7	10
UC7: Procesar navegación	Simple 1-3	5
TOTAL UCP		70

Number of **simple** Use Cases ?

Number of **average** Use Cases ?

Number of **complex** Use Cases ?

Use Case Classification	Weight		Number of Use Cases	Result
Simple	5	x	2	10
Average	10	x	3	30
Complex	15	x	2	30
Total:				70