

Guide du menu et du projet

Le menu est constitué par étapes : choix du TD, choix du traitement, choix de l'image et enfin traitement.

Choix de images par l'utilisateur : veuillez choisir uniquement des images présentes dans le dossier Debug du projet, et ajoutez l'extension .bmp.

Il est impossible de revenir en arrière dans le menu : si vous vous êtes trompés, attendez que le programme vous demande de recommencer une fois le traitement terminé.

La rapidité du programme varie en fonction de la taille de l'image : si votre traitement prend du temps (en particulier pour la partie innovation) soyez patients !

Pour utiliser de nouvelles images dans le projet, assurez vous qu'elles soient au format bitmap et placer les dans le dossier Debug du projet, puis incluez leur nom dans le tableau de la méthode ShowMenu() à la région choix image.

L'image de résultat est toujours enregistrée par défaut dans l'image de sortie 'Resultat.bmp'