Mensa 1: Componentes y eventos.

Cambiar los nombres de las variables asociadas a los objetos GUI que se utilicen en esta práctica.

Destinatario:

- 1. Sincronizar el *Button Group* Destino del menú con el de la pestaña *Destinatario* (usar el evento *actionPerformed*).
- 2. Habilitar los *comboBox* de Provincia y País solo en el caso de envíos nacionales o internacionales respectivamente (usar el evento itemStateChanged).
- 3. Habilitar el *textField* de municipio solo si es un envío provincial o nacional (usar *itemStateChanged*). Como dos eventos realizan la misma acción llamar en ambos eventos a un método que realice dicha acción.

4. Trazar los eventos de los *radioButtons* (un *actionPerformed* y un *itemStateChanged* por cada *radioButton*). Utilizar una función Traza que cuente las veces (eventos) que ha sido llamada e imprima un mensaje que se pase por parámetro.

```
private int contadorDeEventos;
private void Traza(String msg)
{
    contadorDeEventos=contadorDeEventos+1;
    System.out.println("Evento:"+contadorDeEventos+" "+msg);
}
```

Remitente:

- 1. Utilizar el *checkBox* de cliente registrado para habilitar y deshabilitar como se muestra en el programa. Habilitar y deshabilitar también el menú Organización.
- 2. Sincronizar el menú Organización con el *comboBox* Organización. Crear un método que modifique la selección del *comboBox* según un entero que se le pase como parámetro.
- 3. *textField* Código Cliente:
 - a. Solo admite caracteres en hexadecimal.
 - b. Las minúsculas las pasa a mayúsculas.
 - c. Si la cadena introducida tiene 7 caracteres y el primer dígito es decimal (∈[0;9]) se habilita el botón de Código Cliente OK.
- 4. Lista de remitentes:
 - a. Al pulsar el botón *insertar* se insertarán los datos del remitente según el formato del programa.
 - b. Al pulsar el botón *borrar* se borrará el remitente seleccionado. Se ha de mantener la selección en la posición que estaba o en una posición hacia arriba si se borra la última.
 - c. El botón de borrar remitente solo podrá estar activo cuando haya un remitente seleccionado en la lista (utilizar el evento *valueChanged* de la lista).