

Подмножества. Управляющие конструкции.
Функции. Область видимости. Дата и время

TeXstudio Team

6 октября 2025 г.

Типы данных в R

Язык R работает со следующими типами данных:

- * numeric – переменные, содержащие целочисленные значения (integer), действительные числа (double) и комплексные числа (complex);

```
double_value <- 290.7
```

```
double_value <- 290
```

```
integer_value <- 165L
```

```
complex_value <- 8 + 5i
```

Типы данных в R

- * logical – переменные, содержащие логические значения: FALSE (сокращенно F) и TRUE (T);

```
is_monday <- F
```

```
bool_t <- TRUE
```

- * character – текстовые переменные (отдельные значения таких переменных задаются в двойных либо одинарных кавычках);

```
text_value <- "Hello, Word"
```

```
char_value <- 'A'
```

Векторы

Векторы – это одномерный объект, которые могут хранить числовые, текстовые или логические значения (комбинации не допускаются)

```
a <- c(1, 2, 5, 3, 6, -2, 4)
```

```
b <- c("one", "two", "three", "four")
```

```
c <- c(TRUE, FALSE, TRUE, TRUE, FALSE)
```

Матрицы

Матрица – это двумерный массив данных, в котором все элементы имеют один и тот же тип (числовой, текстовый или логический). Матрицы создаются при помощи функции `matrix`.
Общий синтаксис этой функции:

```
mymatrix <- matrix(  
  вектор,  
  nrow=число строк,  
  ncol=число столбцов,  
  byrow=логическое значение,  
  dimnames=list(текстовый вектор с названиями строк,  
                 текстовый вектор с названиями столбцов)  
)
```

Подмножества

Функция `subset()` – позволяет выбрать подвыборку данных на основе какого-либо условия.

Вот два примера:

```
newdata <- subset(leadership, age >= 35 | age < 23, select=c(q1, q2, q3, q4))
```

```
newdata <- subset(leadership, gender=="M" & age > 25, select=gender:q4)
```

Управляющие конструкции

Разновидности условных конструкций:

- * if условный оператор if-else выполняет инструкцию, если заданное условие верно. Также есть возможность выполнить другую инструкцию, если условие не верно.
- * ifelse - компактная и векторизованная версия оператора if-else.
- * switch - оператор выбора switch выбирает инструкцию для выполнения в зависимости от значения выражения `expr`. Он имеет следующий синтаксис: `switch(expr, ...)` где многоточие (...) означает инструкции, соответствующие возможным значениям `expr`

Числовые и текстовые функции

Математические функции:

<code>abs(x)</code>	Модуль
<code>sqrt(x)</code>	Квадратный корень
<code>ceiling(x)</code>	Ближайшее целое число, не меньшее, чем x
<code>floor(x)</code>	Ближайшее целое число, не большее, чем x
<code>trunk(x)</code>	Целое число, полученное округлением x в сторону нуля
<code>round(x, digits=n)</code>	Округляет x до заданного числа знаков n после запятой
<code>signif(x, digits=n)</code>	Округляет x до заданного числа n значащих цифр

Числовые и текстовые функции

Статистические функции:

<code>mean(x)</code>	Среднее арифметическое
<code>median(x)</code>	Медиана
<code>sd(x)</code>	Стандартное отклонение
<code>var(x)</code>	Дисперсия
<code>quantile(x, probs)</code>	Квантили, где x – числовой вектор, для которого вычисляются квантили, а <code>probs</code> – числовой вектор с вероятностями в диапазоне $[0; 1]$
<code>range(x)</code>	Размах значений
<code>sum(x)</code>	Сумма

Пользовательские функции

```
y <- 10  # Глобальная переменная
```

```
my_function <- function(x) {  
  result <- x + y  # y находится в глобальной области!  
  return(result)  
}
```

```
my_function(5)  # → 15
```

Область видимости

```
x <- "глобальная"

outer_func <- function() {
  x <- "внешняя"

  inner_func <- function() {
    x <- "локальная"
    print(x)  # Найдёт "локальную"
  }
  inner_func()
}
```

Дата и время

```
as.Date(x, "input_format")
```

где x — это дата в текстовом формате, а `input_format` определяет формат представления даты

Циклы

Конструкция цикла `for` выполняет инструкцию `statement` для каждого значения в последовательности `seq`. Она имеет следующий синтаксис:

```
for (var in seq) {  
    statement  
}
```

Следующий код:

```
for (i in 1:5) {  
    print("Hello World")  
}
```

выведет строку `Hello World` 5 раз.

Циклы

Конструкция цикла `while` повторно выполняет инструкцию, пока заданное условие остается истинным. Она имеет следующий синтаксис:

```
while (cond) {  
  statement  
}
```

Следующий код:

```
i <- 5  
while (i > 0) {  
  print("Hello World");  
  i <- i - 1  
}
```

тоже выведет строку `Hello World` 5 раз.

Название