

APLICACIÓN 1: I

1. El estado del sistema debe ser siempre visible (FEEDBACK)	1	2	3	4	5
El estado del sistema está siempre visible.					X
Los resultados de las operaciones se muestran con las unidades adecuadas.	X				
2. Utilizar el lenguaje de los usuarios (METAPHOR)	1	2	3	4	5
La aplicación utiliza un lenguaje natural y lógico con términos que entiende el usuario.				X	
La aplicación muestra acrónimos (por ejemplo BMR) sin explicar su significado.	X				
Los campos de entrada para los datos muestran la unidad en la que deben introducirse.					X
La aplicación está en un único idioma (inglés o español).					X
3. Control y libertad para el usuario (NAVIGATION)	1	2	3	4	5
La aplicación permite calcular varias veces el BMR sin tener que abrirla de nuevo.					X
4. Consistencia y estándares (CONSISTENCY)	1	2	3	4	5
La interfaz de la aplicación es consistente, es decir, presenta un estilo unificado.					X
5. Prevención de errores (PREVENTION)	1	2	3	4	5
¿Cuántos errores ha podido detectar en la aplicación? Excepciones que aparezcan en la terminal.	1				
¿Cuántos mensajes informando de algún error ha visto en la interfaz gráfica?	1, si dejas huecos necesarios sin contestar o con valores incorrectos (por ejemplo letras), aparece el error: "You have empty fields"				
¿Cuántos campos de entrada (introducción de datos) tiene la calculadora?	4				
La aplicación valida los datos introducidos antes de procesarlos.					X
La aplicación permite introducir caracteres cuando se esperan números, o decimales cuando se esperan enteros.					X
6. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY)	1	2	3	4	5
¿Cuántos botones tiene la calculadora?	3				
¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica?	5				
¿Cuánta información (cuántos valores) es capaz de calcular y mostrar la calculadora?	1 cada vez				
7. Flexibilidad y eficiencia de uso (EFFICIENCY)	1	2	3	4	5
La aplicación permite determinar el peso ideal sin introducir el peso y/o la edad.					X
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para calcular el BMR?	12				
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para determinar el peso ideal de una persona?	6				
La aplicación tiene algún botón que no haga nada.	X				

¿Cuántos atajos de teclado existen explícitamente en la calculadora diseñada? El tabulador no cuenta.	0				
8. Diálogos estéticos y minimalistas (DESIGN)	1	2	3	4	5
¿Cuáles son las dimensiones de la ventana de la aplicación en su estado normal? Puede hacer una captura de pantalla y guardar la imagen para obtener sus dimensiones en píxeles (ancho x alto).	1738 x 996				
Todos las fuentes y letras tienen la misma fuente.					X
Todos las fuentes y letras tienen el mismo tamaño.				X	
9. Recuperación de errores (RECOVERY)	1	2	3	4	5
Tras un error, la aplicación continúa funcionando sin problema.					X
Los mensajes de error se expresan en un lenguaje “llano” (sin códigos).					X
10. Ayuda y documentación (HELP)	1	2	3	4	5
La aplicación dispone de alguna ayuda contextual o menú de ayuda.	X				
La aplicación dispone de un manual de usuario accesible desde la propia aplicación.	X				
Puntos positivos de la aplicación (destaque brevemente lo que más le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)					
1. Me gusta como se ve la interfaz 2. Ha añadido un botón para borrar los campos escritos 3. Se muestra claramente el resultado de la operación					
Puntos negativos (destaque brevemente lo que menos le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)					
1. Está solo en inglés 2. Añadir otro cuadro para mostrar dos soluciones y así poder ver peso ideal y BMR a la vez. 3.					
Comentario libre: (Comente cualquier otro aspecto que considere oportuno)					
Creo que la aplicación en general está muy bien y me parece que la distribución de los valores solicitados como de la parte de resultados es bastante buena, ya que nos permite ver las cosas claramente.					

APLICACIÓN 2: K

11. El estado del sistema debe ser siempre visible (FEEDBACK)	1	2	3	4	5
El estado del sistema está siempre visible.					X
Los resultados de las operaciones se muestran con las unidades adecuadas.	X				
12. Utilizar el lenguaje de los usuarios (METAPHOR)	1	2	3	4	5
La aplicación utiliza un lenguaje natural y lógico con términos que entiende el usuario.					X
La aplicación muestra acrónimos (por ejemplo BMR) sin explicar su significado.	X				
Los campos de entrada para los datos muestran la unidad en la que deben introducirse.					X
La aplicación está en un único idioma (inglés o español).				X	
13. Control y libertad para el usuario (NAVIGATION)	1	2	3	4	5
La aplicación permite calcular varias veces el BMR sin tener que abrirla de nuevo.					X
14. Consistencia y estándares (CONSISTENCY)	1	2	3	4	5
La interfaz de la aplicación es consistente, es decir, presenta un estilo unificado.					X
15. Prevención de errores (PREVENTION)	1	2	3	4	5
¿Cuántos errores ha podido detectar en la aplicación? Excepciones que aparezcan en la terminal.	3				
¿Cuántos mensajes informando de algún error ha visto en la interfaz gráfica?	3 si dejas un campo necesario vacío aparece un error que indica el mismo, si pones letras también aparece un error indicándolo (el mismo que aparece si pones decimales), si pones un valor fuera de los rangos indicados hay un error que lo informa.				
¿Cuántos campos de entrada (introducción de datos) tiene la calculadora?	4				
La aplicación valida los datos introducidos antes de procesarlos.					X
La aplicación permite introducir caracteres cuando se esperan números, o decimales cuando se esperan enteros.					X
16. Minimizar la carga de la memoria del usuario (MEMORY)	1	2	3	4	5
¿Cuántos botones tiene la calculadora?	2				
¿Cuántas etiquetas (labels con texto) tiene la interfaz gráfica?	8 y algunos cuadros de				

	texto más grandes				
¿Cuánta información (cuántos valores) es capaz de calcular y mostrar la calculadora?	2				
17. Flexibilidad y eficiencia de uso (EFFICIENCY)	1	2	3	4	5
La aplicación permite determinar el peso ideal sin introducir el peso y/o la edad.					X
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para calcular el BMR?	13				
¿Cuántos clics y pulsaciones de teclado en total necesita como mínimo para determinar el peso ideal de una persona?	7				
La aplicación tiene algún botón que no haga nada.	X				
¿Cuántos atajos de teclado existen explícitamente en la calculadora diseñada? El tabulador no cuenta.	0				
18. Diálogos estéticos y minimalistas (DESIGN)	1	2	3	4	5
¿Cuáles son las dimensiones de la ventana de la aplicación en su estado normal? Puede hacer una captura de pantalla y guardar la imagen para obtener sus dimensiones en píxeles (ancho x alto).	1382 x 1118				
Todos las fuentes y letras tienen la misma fuente.					X
Todos las fuentes y letras tienen el mismo tamaño.				X	
19. Recuperación de errores (RECOVERY)	1	2	3	4	5
Tras un error, la aplicación continúa funcionando sin problema.					X
Los mensajes de error se expresan en un lenguaje “llano” (sin códigos).					X
20. Ayuda y documentación (HELP)	1	2	3	4	5
La aplicación dispone de alguna ayuda contextual o menú de ayuda.				X	
La aplicación dispone de un manual de usuario accesible desde la propia aplicación.	X				

Puntos positivos de la aplicación (destaque brevemente lo que más le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)
4. Explicación sobre qué necesitas introducir para realizar cada cálculo 5. Se pueden tener en la pantalla tanto un peso ideal como una BMR calculados 6. Se indican los rangos entre los que pueden estar los valores introducidos, así como sus unidades.
Puntos negativos (destaque brevemente lo que menos le ha gustado o llamado la atención de la aplicación)
4. No hay ningún botón que nos permita borrar los valores introducidos. 5. Podría especificar qué es ‘w’ y qué es ‘m’ en el campo género. 6.
Comentario libre: (Comente cualquier otro aspecto que considere oportuno)
La aplicación en general está bastante bien y me gusta mucho que los comentarios son bastante específicos y la pequeña aclaración de los valores necesarios para cada cálculo. No obstante, creo que

podría haber sido un poco más llamativa la interfaz.