

Tema 1 - Desenare graf - manual

1. Implementare corecta a claselor - 1p
2. Verificare suprapunere noduri - 1p
3. Verificare multigraf (sa nu existe mai multe arce cu acelasi sens intre aceleasi 2 noduri) - 1p
4. Sa se salveze matricea de adiacenta intr-un fisier (prima linie nr de noduri, incepand cu linia 2 matricea de adiacenta). Salvarea se face dupa fiecare modificare a grafului (1p) .
5. Posibilitatea de a alege daca graful este orientat sau nu (buton radio) -1p
6. Graful orientat sa se deseneze cu sageata in varf . Sageata poate fi reprezentata printr-un triunghi sau poate fi desenata cu linii (->) - 2p
7. Repozitionare graf, tragand cu mouse-ul de noduri - 2p

Observatii:

1. Limbajul de programare folosit poate fi c++, java, c#.
2. Temele se incarca pe platforma elearning, dar nu vor fi notate fara a fi prezentate in cadrul laboratorului (vor fi verificate si se vor pune intrebari legate de acestea).
3. Temele copiate sau neprezentate se vor nota cu nota 1.
4. Cerintele 1 - 4 sunt pentru nota 5.
5. Cerintele 5 - 7 nu vor fi evaluate daca nu functioneaza cerintele 1-4;
6. Punctajul maxim se obtine doar pentru o implementare eficienta.
7. Timp de lucru - 2 saptamani