



PROTOTIPAÇÃO EM SISTEMAS

Prof. Luis Fernando dos Santos Pires

Abordagens



	 PoC Prova de Conceito	 Protótipo	 MVP Mínimo Produto Viável
Objetivo	Validar idéia e conceitos técnicos	Desenhar solução	Validar solução, testar e aperfeiçoar protótipo
Quem Participa	Partes interessadas e especialistas técnicos	Especialistas	Clientes selecionados
Etapa	Pré-desenvolvimento	Pré-desenvolvimento	Pré-lançamento

Definição



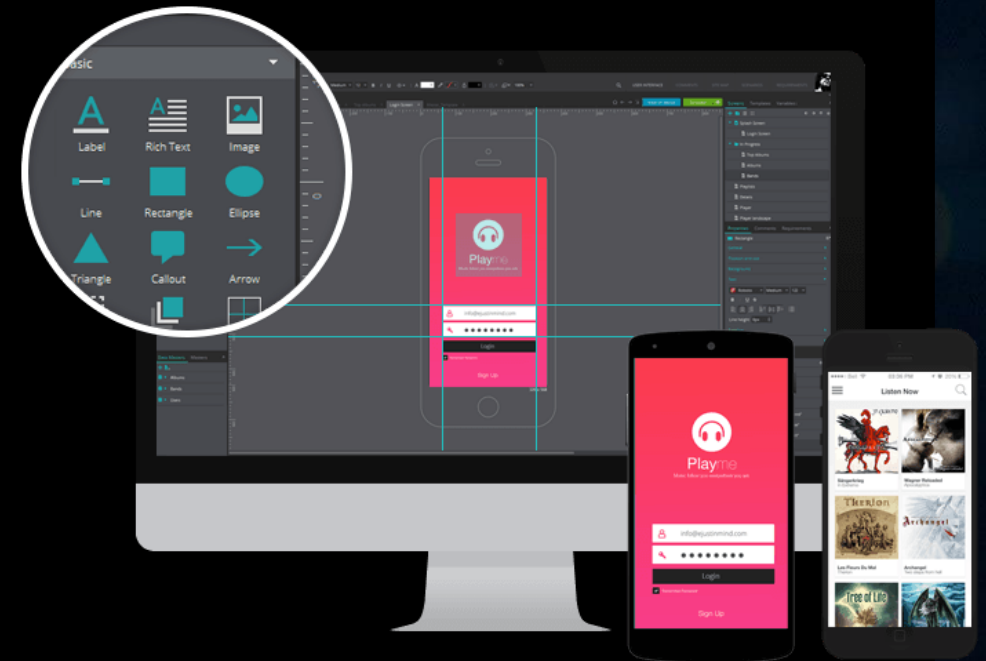
“ O **protótipo** é uma versão simulada ou amostra de um produto final, a utilizada para testes antes do lançamento.”

Definição



Resumidamente, um protótipo é usado para validar uma ideia. Dentre suas maiores vantagens, estão:

- o fato de que ele é barato;
- a possibilidade de coletar feedbacks;
- a oportunidade de aprimorar o conceito antes que seja entregue ao desenvolvimento.



Definição



1. Role prototypes (função)

São protótipos que possuem o objetivo de investigar o que um produto pode oferecer ao usuário.

Descrevem como a funcionalidade da qual o usuário pode se beneficiar, sem dar muita atenção ao como funcionaria.

2. Look & Feel (olhar e sentir)

São protótipos com objetivo de validar a experiência do usuário com a interface do produto, refinando o direcionamento das interações com o público alvo.

3. Implementation (implementação)

Protótipos de implementação buscam responder dúvidas sobre a viabilidade de implementação. Conseguimos fazer isso? Como essa tecnologia pode impactar na nossa performance?

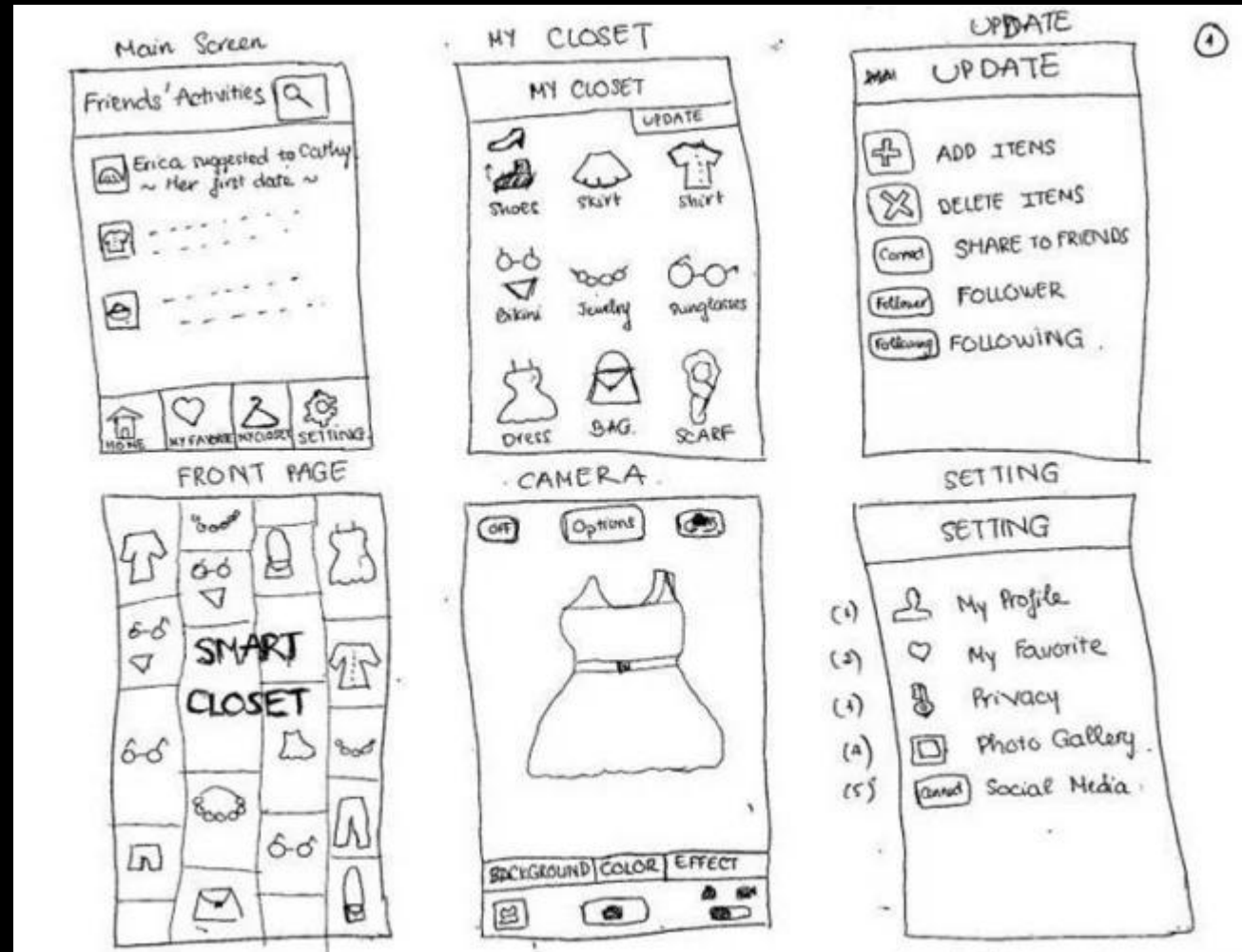
Essas são algumas das análises propostas desse tipo de prova de conceito.

4. Integration (integração)

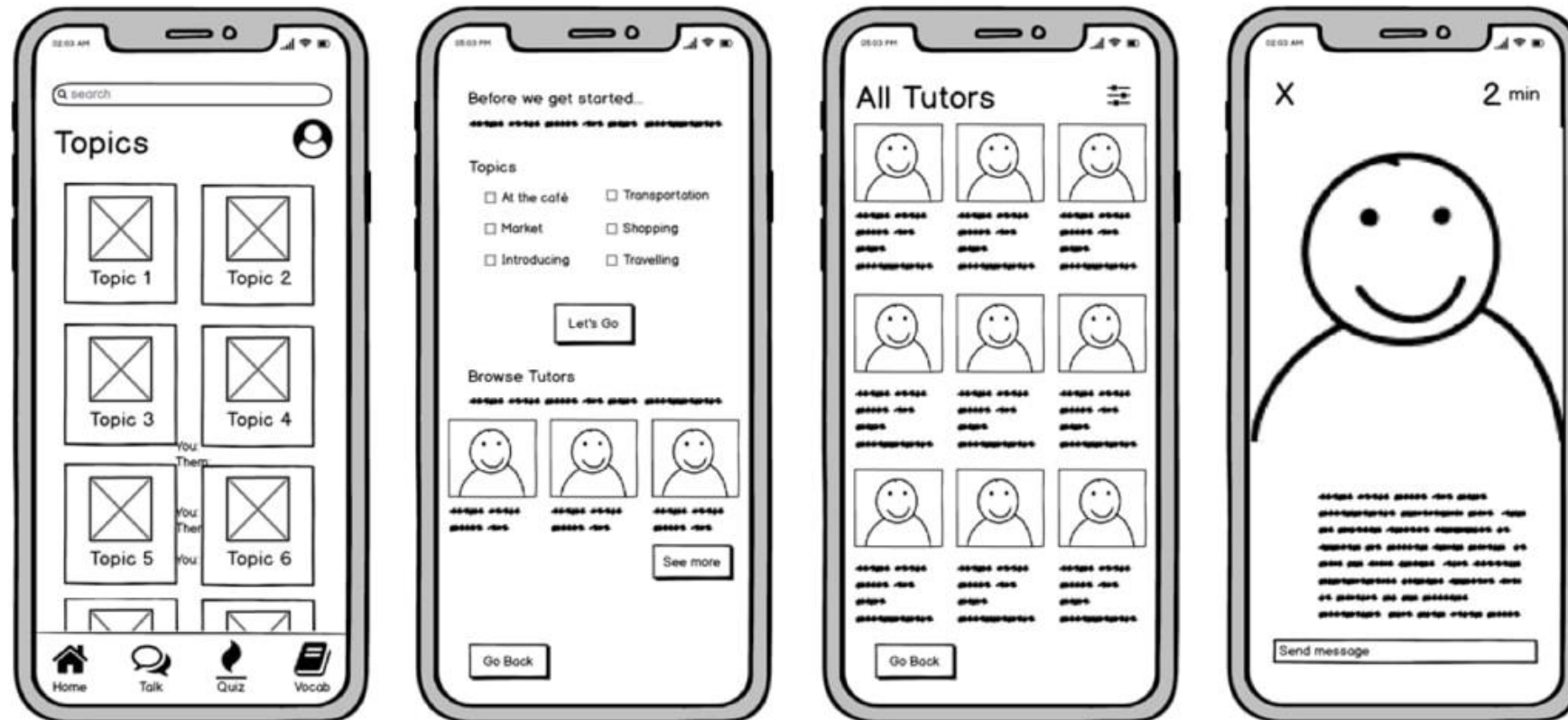
A categoria final é a união das três anteriores: Role, Look & Feel e Implementation.

A natureza desses protótipos simula situações reais de uso em alta fidelidade, o que faz com que sejam mais caros e demorados de construir.

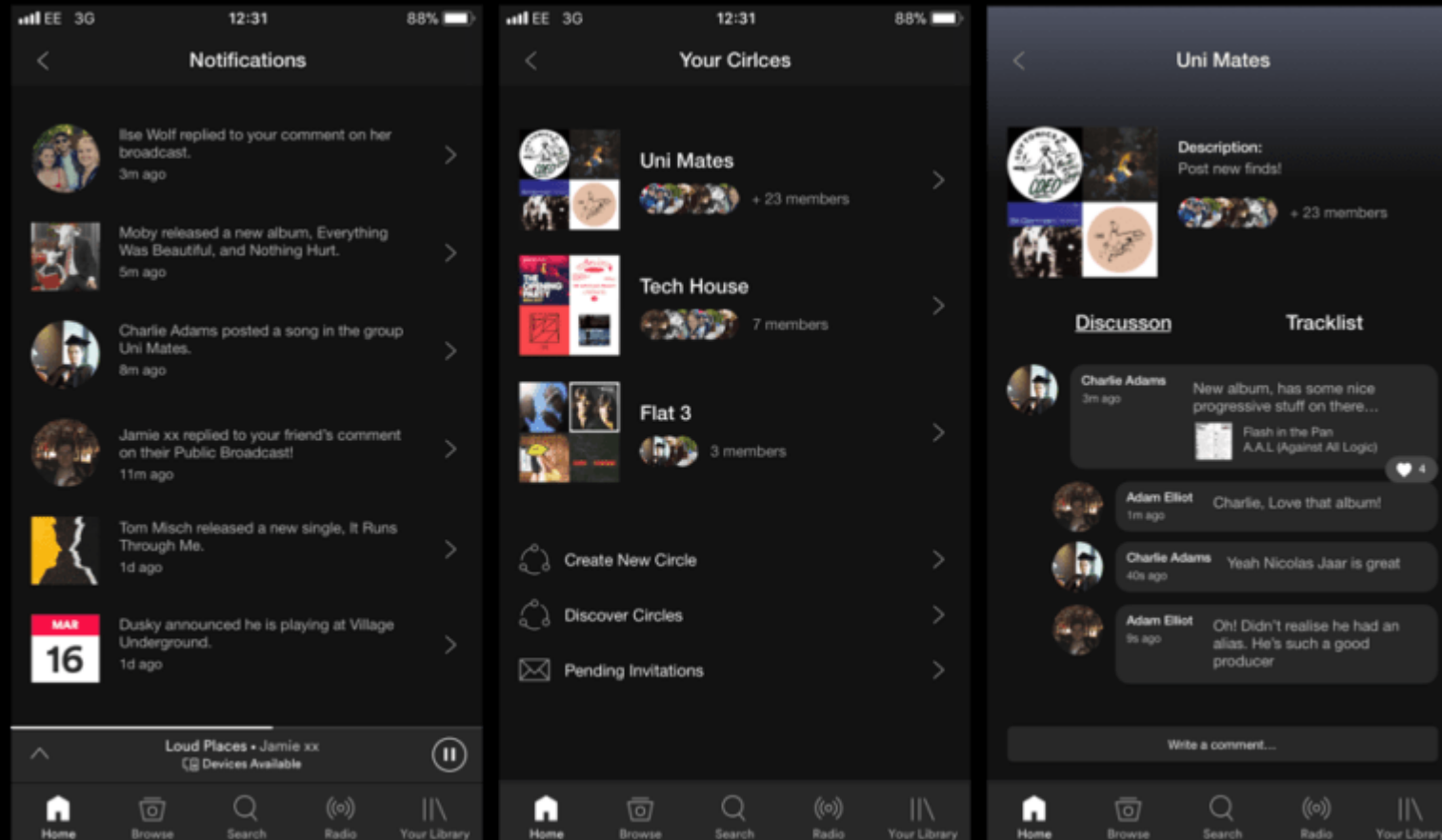
Protótipos de Baixa Fidelidade



Protótipos de Média Fidelidade (Wireframe)



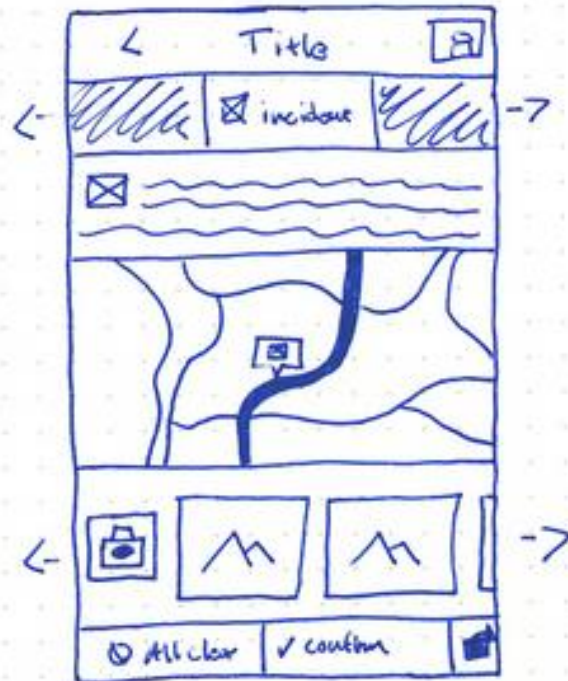
Protótipos de Alta Fidelidade (Figma)



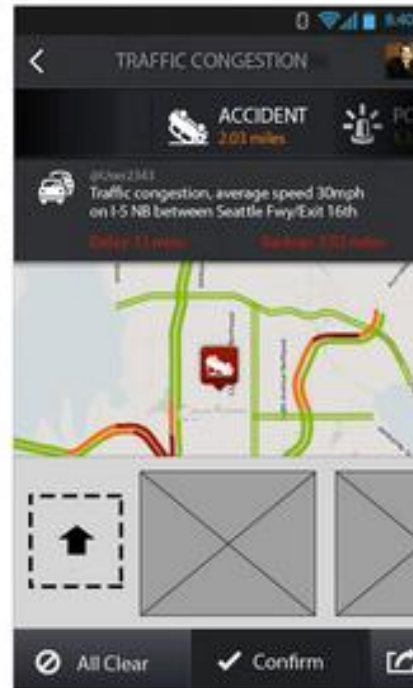
Evolução de Projetos



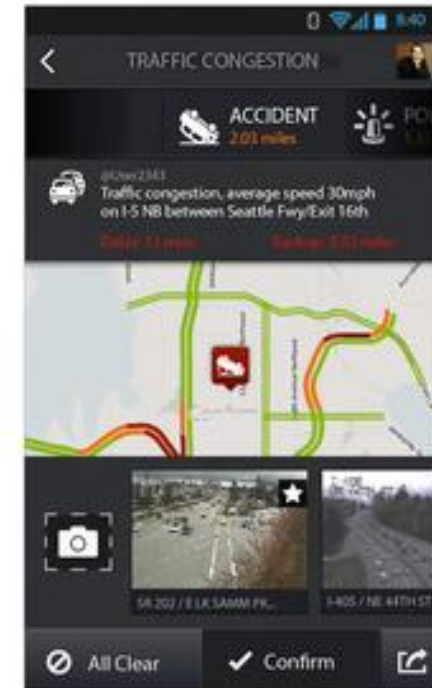
SKETCH



LOW-FI



HI-FI



Atividade



Apresente a prototipação de baixa e média fidelidade de seu projeto.



PROTOTIPAÇÃO EM SISTEMAS

Prof. Luis Fernando dos Santos Pires