

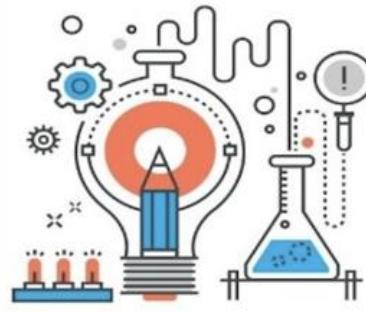


# PROTOTIPAÇÃO EM SISTEMAS

Prof. Luis Fernando dos Santos Pires

# Abordagens



	 PoC Prova de Conceito	 Protótipo	 MVP Mínimo Produto Viável
Objetivo	Validar idéia e conceitos técnicos	Desenhar solução	Validar solução, testar e aperfeiçoar protótipo
Quem Participa	Partes interessadas e especialistas técnicos	Especialistas	Clientes selecionados
Etapa	Pré-desenvolvimento	Pré-desenvolvimento	Pré-lançamento

# Definição



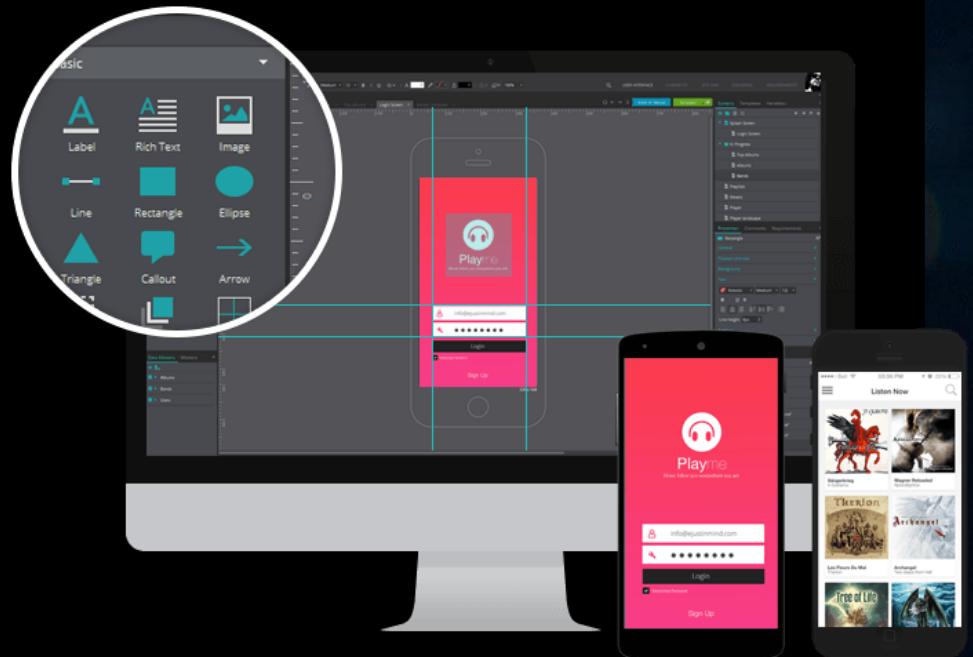
“ O protótipo é uma versão simulada ou amostra de um produto final, a utilizada para testes antes do lançamento.”

# Definição



Resumidamente, um protótipo é usado para validar uma ideia. Dentre suas maiores vantagens, estão:

- o fato de que ele é barato;
- a possibilidade de coletar feedbacks;
- a oportunidade de aprimorar o conceito antes que seja entregue ao desenvolvimento.



# Definição



## 1. Role prototypes (função)

São protótipos que possuem o objetivo de investigar o que um produto pode oferecer ao usuário. Descrevem como a funcionalidade da qual o usuário pode se beneficiar, sem dar muita atenção ao como funcionaria.

## 2. Look & Feel (olhar e sentir)

São protótipos com objetivo de validar a experiência do usuário com a interface do produto, refinando o direcionamento das interações com o público alvo.

## 3. Implementation (implementação)

Protótipos de implementação buscam responder dúvidas sobre a viabilidade de implementação. Conseguimos fazer isso? Como essa tecnologia pode impactar na nossa performance?

Essas são algumas das análises propostas desse tipo de prova de conceito.

## 4. Integration (integração)

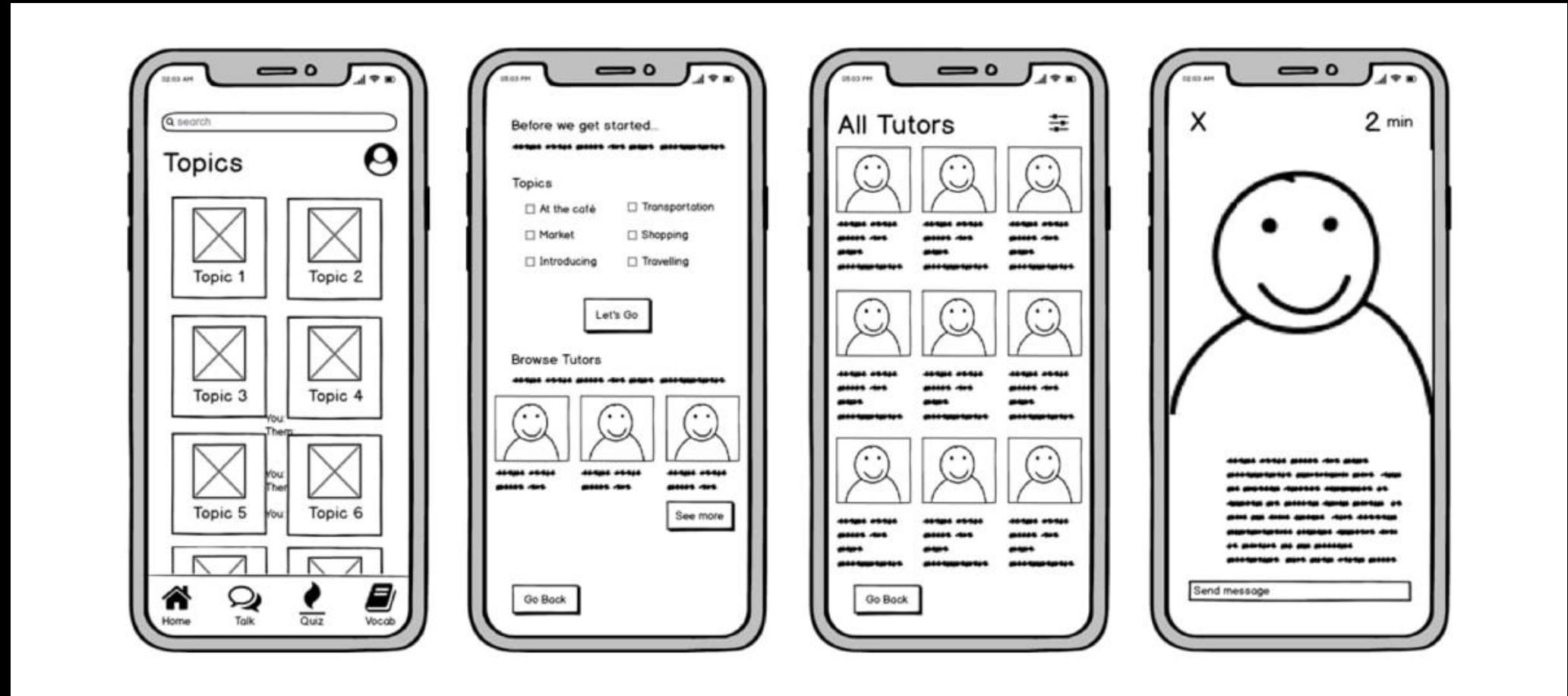
A categoria final é a união das três anteriores: Role, Look & Feel e Implementation.

A natureza desses protótipos simula situações reais de uso em alta fidelidade, o que faz com que sejam mais caros e demorados de construir.

# Protótipos de Baixa Fidelidade



# Protótipos de Média Fidelidade (Wireframe)



# Protótipos de Alta Fidelidade (Figma)



The image displays three screenshots of a mobile application prototype, likely for a music platform, shown on an iPhone with a dark mode interface.

**Notifications Screen:** Shows a list of notifications:

- Ilse Wolf replied to your comment on her broadcast. 3m ago
- Moby released a new album, Everything Was Beautiful, and Nothing Hurt. 5m ago
- Charlie Adams posted a song in the group Uni Mates. 8m ago
- Jamie xx replied to your friend's comment on their Public Broadcast! 11m ago
- Tom Misch released a new single, It Runs Through Me. 1d ago
- Dusky announced he is playing at Village Underground. 1d ago

**Your Circles Screen:** Shows a list of circles:

- Uni Mates**: + 23 members
- Tech House**: 7 members
- Flat 3**: 3 members

**Uni Mates Circle Screen:** Shows the details for the "Uni Mates" circle, including its description ("Post new finds!") and a tracklist with discussions:

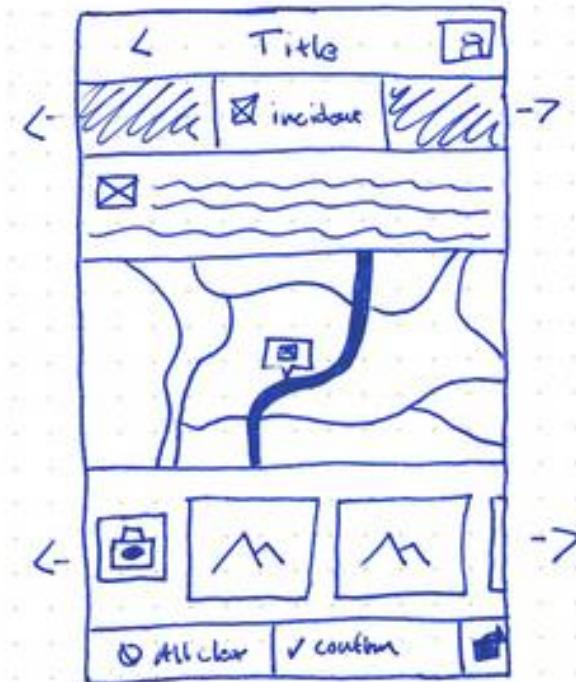
- Discussion:** Charlie Adams 3m ago: New album, has some nice progressive stuff on there... Adam Elliot 1m ago: Flash in the Pan A.A.L (Against All Logic) 4 likes
- Tracklist:** Charlie Adams 40s ago: Yeah Nicolas Jaar is great Adam Elliot 9s ago: Oh! Didn't realise he had an alias. He's such a good producer

At the bottom of each screen are navigation icons: Home, Browse, Search, Radio, and Your Library. The top of each screen shows signal strength (EE 3G), time (12:31), battery level (88%), and a navigation bar with back and forward arrows.

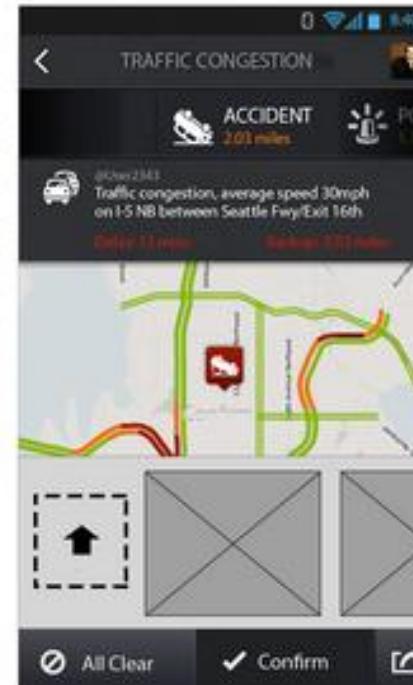
# Evolução de Projetos



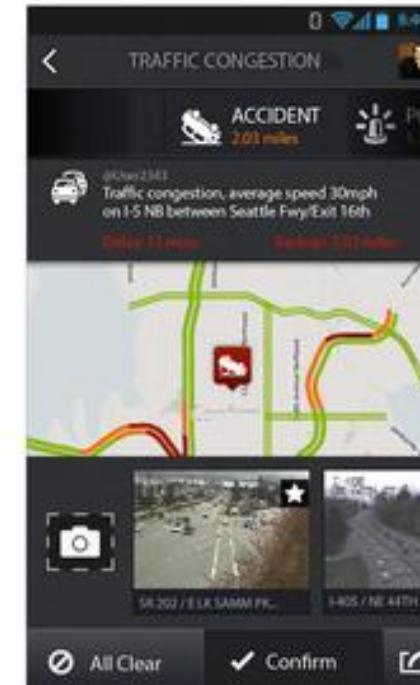
SKETCH



LOW-FI



HI-FI



# Atividade



Apresente a prototipação de baixa e média fidelidade de seu projeto.



# PROTOTIPAÇÃO EM SISTEMAS

Prof. Luis Fernando dos Santos Pires