

FOODMATCH

Wir bringen euch mit dem besten Essen
zusammen!

Alexander Kügler
Carolina Sánchez
Felix Klemm

Übersicht

- ◉ User Interaction Test
- ◉ MapsActivity Instrumentation Test
- ◉ JSON API Test

MapsActivity Instrumentation Test

Benutzte Klasse:

- > ActivityInstrumentationTestCase2

Gründe Verwendung:

- > Zugriff auf “Android System Services”
- > Test läuft auf dem Zielsystem (Handy)
- > Einzelne Activity kann getestet werden

MapsActivity Instrumentation Test

- ◉ SetUP Methode (Initialisierung)
 - > Wird vor jedem Test aufgerufen

```
@Override
protected void setUp() throws Exception {
    super.setUp();
    //Simulation of sendDestination (MainActivity)
    Intent i=new Intent();
    LatLng destination = new LatLng(52.523986, 13.402637);
    i.putExtra("Lat", destination.latitude);
    i.putExtra("Lng", destination.longitude);
    setActivityResult(i);
    mapTest=getActivity();
}

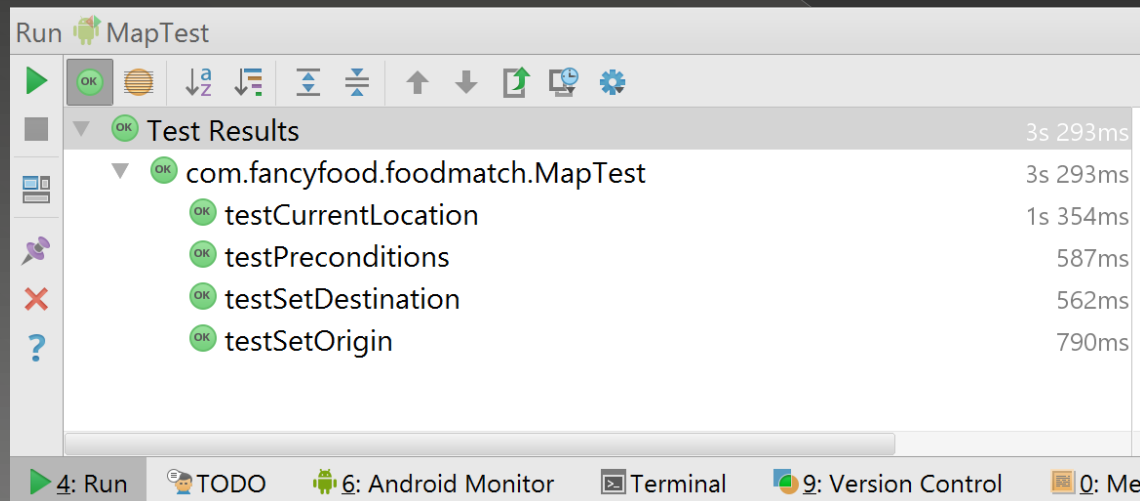
// passing Data to MapsActivity
//add data to Intent to use them in MapActivity

//setIntent
//start Activity
```

MapsActivity Instrumentation Test

- Beispiel:
 - Test von Zielübergabe.

```
public void testSetDestination() { //test Intent and Data processing
    LatLng expectedValue = new LatLng(52.523986, 13.402637);
    LatLng actValue=mapTest.getDestination();
    assertEquals(expectedValue,actValue);
}
```



JSON API Test

- Test der dezentralen/ externen Datenbank über API
- Simulation von Requests
- Tests: 4
- Assertions: 6

Danke für Ihre Aufmerksamkeit