

# FOODMATCH

Wir bringen euch mit dem besten Essen  
zusammen!

Alexander Kügler  
Carolina Sánchez  
Felix Klemm

# Übersicht

- ◉ Idee
- ◉ Die App
  - > Prinzip
  - > Features
  - > Monetarisierung
- ◉ Entwurf
  - > Ablaufdiagramm
  - > UI & UX Wireframe
- ◉ Datenbankmodell
  - > ER-Diagramm

# Idee

- ⦿ Menschen sind hungrig
- ⦿ Menschen sind unentschlossen

Menschen brauchen  
Foodmatch!

# Die App (Prinzip)

- ◉ Nutzer bekommt Bilder von Gerichten
- ◉ Swipen (Tinder Prinzip)
- ◉ Nutzer kann entscheiden:
  - > „Gefällt mir“ oder
  - > „Gefällt mir **nicht**“
- ◉ Google Maps Route zum Lokal erscheint

# Features

## ◉ Must-Have

- › Webserver mit Datenbank zur Datensynchronisation
- › Umkreissuche
- › Gespeicherte Orte
- › Filter: Kategorie und Preis

## ◉ Nice-To-Have

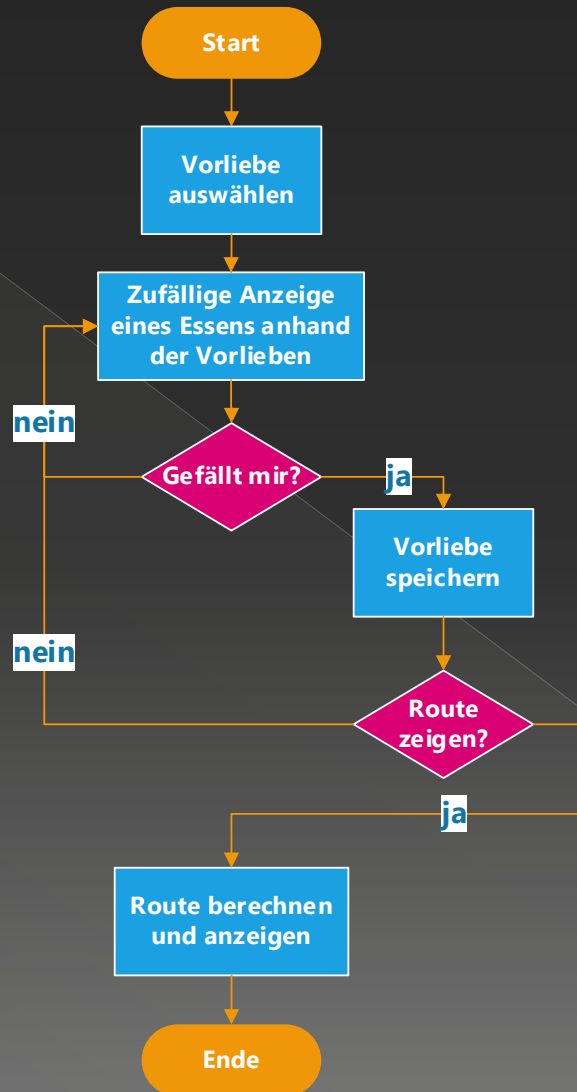
- › Vorliebenprofil
- › Nutzerbewertungen
- › yelp! API – Für mehr Ergebnisse
- › Weitere Filter (z.B. Inhaltsstoffe)

# Monetarisierung

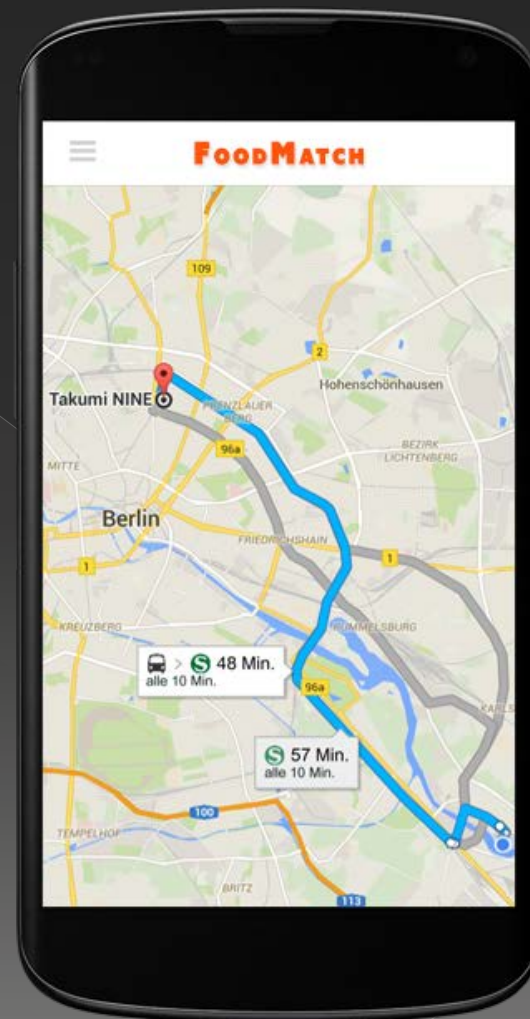
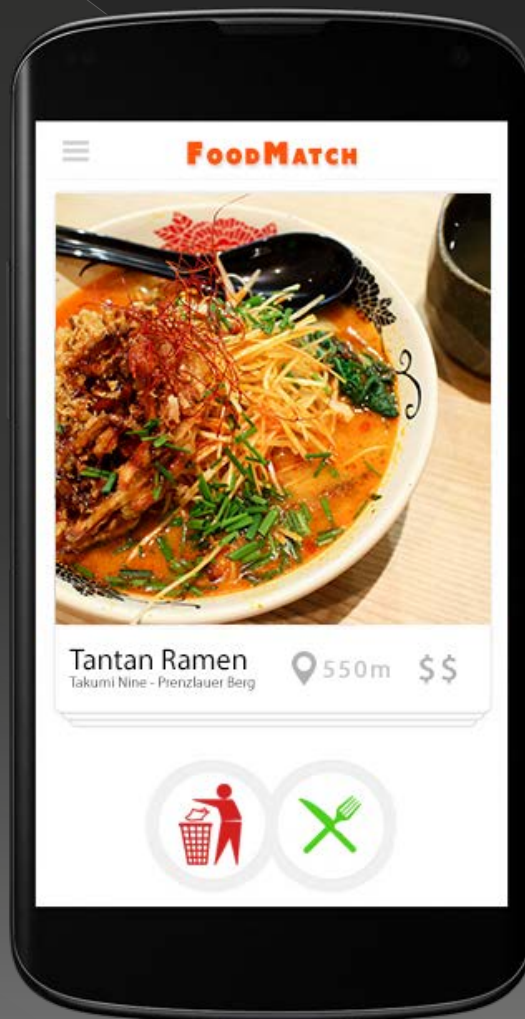
- ◉ Viele Nutzer -> Werbeeinblendungen
- ◉ Restaurants können eigene Profile anlegen für eine monatl. Gebühr
- ◉ Anonyme Statistikdaten werden verkauft

# Entwurf

## Ablaufdiagramm:



# UI & UX Wireframe





# Datenbankmodell

Datenbank → MongoDB

Datenbanktyp → NoSQL

- ◉ NoSQL-Systeme eignen sich besonders im App-Bereich
- ◉ schnelle und einfache Skalierbarkeit
- ◉ Open Source (riesige Community)



**Danke für Ihre Aufmerksamkeit**