

# Proba practică - Rezolvare și explicații pas cu pas

## Declararea variabilelor

```
int varInt = 0;
float varFloat = 0.0;
char varChar = 'A';
```

## Preluarea și afișarea datelor

```
printf("Introduceți un număr întreg: ");
scanf("%d", &varInt);
printf("Ați introdus: %d\n", varInt);
```

## Instrucțiunea if-else

```
if (varInt > 10) {
    printf("Numărul este mai mare decât 10.\n");
} else {
    printf("Numărul este mai mic sau egal cu 10.\n");
}
```

## Bucă for

```
for (int i = 0; i < 5; i++) {
    printf("Aceasta este iteratia %d\n", i+1);
}
```

## Funcțiile

```
void mesaj() {
    printf("Aceasta este o funcție fără parametri.\n");
}
```

```
int suma(int a, int b) {
    return a + b;
}
```

```
mesaj();
printf("Suma celor două numere este: %d\n", suma(5, 10));
```

## Tabloul

```
int tablou[5] = {1, 2, 3, 4, 5};
for (int i = 0; i < 5; i++) {
    printf("Valoarea la indexul %d este: %d\n", i, tablou[i]);
}
```

## Structura

```
struct Student {
    char nume[50];
    int nota;
};

struct Student student = {"Ion Popescu", 10};
printf("Student: %s, Nota: %d\n", student.nume, student.nota);
```

## Pointerul

```
int *ptr = &varInt;
```