RAII & moving constructor

goto (Deikstra 1976)

goto can be used to free resources:

```
1 if (cond) {
2    result = FAIL;
3    goto cleanup;
4 }
5 
6 cleanup:
7    delete p;
8    return result;
```

Do not use goto because it makes from вложенного дерева произвольный граф, что не очень хорошо.

```
1 | break, countinue, switch - similar
```

Дуги не должны пропускать создание объектов (время жизни)

operator->() overload (drill down behaviour)

```
1 | T* operator->() { return x; } // p->x <==> (p.operator->())->x
```

Перестановка указателей местами без семантики перемещения работает крайне неэффективно. доделать про перемещающие конструкторы