На правах рукописи *УДК 004.8* 

# Тощев Александр Сергеевич

Разработка эффективного подхода обработки производственных задач прикладного характера в области обслуживания программного обеспечения и информационной инфраструктуры предприятия на основе стохастического поиска, вероятностно-логических рассуждений и машинного обучения

Специальность 05.13.01 — «Системный анализ, управление и обработка информации (по отраслям)»

Диссертация на соискание учёной степени Кандидат технических наук

> Научный руководитель: доктор физико-математических наук, профессор Елизаров А.М.

# Оглавление

		лр.
введе	НИЕ	5
Глава 1	. ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ ПОЛУЧЕНИЯ, АНАЛИЗА И	
	ОБРАБОТКИ ЭКСПЕРТНОЙ ИНФОРМАЦИИ	10
1.1	Возникновение области	10
1.2	Прогноз развития области	11
1.3	Методологии, используемые в области IT аутсорсинга: ITIL и ITSM	12
1.4	Постановка задачи	13
Глава 2	. МЕТОДЫ И КОМПЛЕКСЫ ОБРАБОТКИ	
	ЕСТЕСТВЕННОГО ЯЗЫКА	14
2.1	Обработка Эталонных Текстов	14
2.2	Обработка текстов с ошибками	
2.3	Сравнение средств обработки русского и английского языка	19
2.4	Вывод по главе	20
Глава 3	. АНАЛИЗ ТЕКУЩИХ РЕШЕНИЙ ПОЛУЧЕНИЯ, АНАЛИЗА	
	И ОБРАБОТКИ ЭКСПЕРТНОЙ ИНФОРМАЦИИ В	
	ОБЛАСТИ ОБСЛУЖИВАНИЯ ПРОГРАММНОГО	
	ОБЕСПЕЧЕНИЯ И ИНФОРМАЦИОННОЙ	
	ИНФРАСТРУКТУРЫ	21
3.1	Обзор решений	21
3.2	Требования к системе	23
Глава 4	. ТЕОРЕТИЧЕСКОЕ ОБОСНОВАНИЕ СИСТЕМЫ	24
4.1	Модели мышления	24
4.2	Модель мышления Марвина Мински	24
	4.2.1 Крити-Селектор-Путь мышления	24
	4.2.2 Уровни мышления	25
	4.2.3 K-line	29
4.3	Выводы по главе	30

Глава 5	. РЕЗУЈ	IБТАТЫ РАБОТЫ 31		
5.1	Архит	ектура системы		
	5.1.1	Компоненты системы		
	5.1.2	Компонент WebService		
	5.1.3	Компонент CoreService.ThinkingLifeCycle 40		
	5.1.4	Компонент CoreService.Selector		
	5.1.5	Компонент CoreService.Critics		
	5.1.6	Компонент CoreService.WayToThink		
	5.1.7	Компонент CoreService.PrelimenaryAnnotator 67		
	5.1.8	Компонент CoreService.KnowledgeBaseAnnotator 68		
	5.1.9	Компонент DataService		
	5.1.10	Компонент ClientAgent		
	5.1.11	Компонент Reasoner		
5.2	Модел	ь данных системы - TU Knowledge		
5.3	Протот	гип		
	5.3.1	UML диаграмма действий приложения		
	5.3.2	Технологии прототипа		
5.4	Апроб	ация прототипа		
	5.4.1	Экспериментальные данные		
	5.4.2	Верификация		
5.5	Вывод	ы по главе		
ЗАКЛЮЧЕНИЕ				
Список	литера	туры		
Список рисунков				
Список таблиц				
Глава А. Приложение А. Интерфейсная модель				
Глава В. Приложение В. Action				
Глава С. Приложение С. Цели				
Глава D. Приложение D. Рецепты решений				

Глава Е. Приложение Е. Эксперимента	альные данные	100
тлава Е. Приложение Е. Эксперимента	альпые даппые	10

#### **ВВЕДЕНИЕ**

В настоящее время в области IT набрало большую популярность системы удаленной поддержки информационной инфраструктуры, так называемый «Аутсорсинг». Ввиду развития рынка компаниям становится невыгодно держать свой штат службы поддержки, и они отдают свою инфраструктуру сторонней компании. Ввиду возросшей интенсивности данного бизнеса возникла потребность автоматизации работы. В данном контексте рассматривается автоматизация обработки инцидентов, начиная с разбора инцидентов на естественном языке и заканчивая поиском решения и применением решения. Главными требованиями к системе являются:

- 1. Обработка запросов на естественном языке
- 2. Возможность обучения
- 3. Общение со специалистом
- 4. Проведение логических рассуждений: аналогия, дедукция, индукция
- 5. Умения абстрагировать решение и экстраполировать его на другие решения
- 6. Способность решить запрос пользователя

На данный момент многие компании ведут разработку подобных систем. Примером такой системы является набирающая популярность система IBM Watson. Подобный класс систем также называют вопросно-ответными системами, например, Wolfram Alpha. В данной работе была исследована целевая область и построена ее модель. В данной работе был сделан акцент на попытку создания мыслящий системы на основе модели мышления Марвина Мински для решения широкого круга проблем, а не специфичных.

**Целью**Целью данной работы является исследование целевой области, создание ее модели, выработка проблем области, оценка подходов к решению проблем, создание архитектуры и реализация базового прототипа программного комплекса обеспечивающего разбор и формализацию входного запроса пользователя и поиск решения данной проблемы.

Для достижения поставленной цели необходимо было решить следующие задачи:

- 1. Провести теоретико-множественный и теоретико-информационный анализ сложных систем в области поддержки информационной инфраструктуры
- 2. Вычислить возможность автоматизации целевой области
- 3. Создать модель целевой области
- 4. Исследовать модель мышления Марвина Мински
- 5. На основе модели мышления Мински разработать модель проблемноориентированной системы управления, принятия решений и оптимизации технических объектов в области обслуживания IT
- 6. Создать архитектуру приложения на основе модели
- 7. Реализовать прототип на основе архитектуры
- 8. Провести апробацию прототипа на тестовых данных

## Основные положения, выносимые на защиту:

- 1. Теоретико-множественный и теоретико-информационный анализ сложных систем в области поддержки информационной инфраструктуры
- 2. Модель проблемно-ориентированной системы управления, принятия решений и оптимизации технических объектов в области обслуживания ІТ
- 3. Прототип программной реализации модели проблемноориентированной системы управления, принятия решений и оптимизации технических объектов в области обслуживания IT
- 4. Апробация системы на контрольных примерах

5.

## Научная новизна:

- 1. Была создана модель проблемно-ориентированной системы управления, принятия решений и оптимизации технических объектов в области обслуживания IT на основе модели мышления Марвина Мински
- 2. Была представлена новая модель данных для модели мышления и оригинальный способ хранения
- 3. Было выполнено оригинальное исследование модели мышления

# Научная и практическая значимость ...

**Степень достоверности** полученных результатов обеспечивается результатами выполнения тестов на контрольных примерах. Результаты находятся в соответствии с результатами, полученными другими авторами и экспертными системами.

Практическая значимость обеспечивается потребностью автоматизации целевой области. Более подробное описание представлено в Главе 1.

Апробация работы. Основные результаты работы докладывались на:

- RCDL-2014
- AINL-2013
- WCIT-2012
- AMSTA-2015

**Личный вклад.** Автор принимал активное участие в разработке архитектуры приложения, реализации прототипа, проработки теории, тестировании.

**Публикации.** Основные результаты по теме диссертации изложены в 6 печатных изданиях [1], [2], [3], [4], [5], [6], 2 из которых изданы в журналах Scopus, 1 в журнале РИНЦ [5], [3], [6] 3 в тезисах докладов [1], [2], [4], [5].

**Объем и структура работы.** Диссертация состоит из введения, шести глав, заключения и пяти приложений. Полный объём диссертации составляет 107 страниц с 41 рисунком и 22 таблицами. Список литературы содержит 22 наименования.

Таблица 1 — Словарь терминов

Термин	Значения
База Знаний	База данных приложения, представленная в
	виде онтологии знаний
WayToThink	Путь мышления. Основан на определении
	Марвина Мински [7]. Класс объектов, которые
	модифицируют данные
Critic	Критик. Основан на определении Марвина
	Мински [7]. Класс объектов, которые выступа-
	ют триггерами при наступление определенно-
	го события
ThinkingLifeCycle	TLC. Основан на определении Марвина Мин-
	ски [7]. Класс объектов, которые выступают
	основными объектами для запуска в приложе-
	нии - рабочими процессами
Selector	Компонент, отвечающий за выборку данных из
	Базы Знаний
Instinctive	Инстинктивный уровень
Learned	Уровень обученных реакций
Deliberative	Уровень рассуждений
Reflective	Рефлексивный уровень
Self-Reflective	Саморефлексивный уровень
Thinking	
Self-Conscious	Самосознательный уровень
Reflection	
ThinkingUnderstanding	Система, созданная в рамках работы. Дослов-
	ный перевод "Мышление-Понимание".
TU	Сокращение от ThinkingUnderstanding.

Таблица 2 — Принятые аннотации для изложения

Аннотация	Описание
selectLinkedObject(obj:Resource,	Описание метода. selectLinkedObject
linkName:String):	- название метода. (obj:Resource,
Link <resource></resource>	linkName:String) - параметры метода.
	linkName - имя параметра. String
	тип данных. Link <resource> - тип</resource>
	возвращаемых данных. Если метод
	данных не возвращает, то ничего не
	указывается.

# Глава 1. ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ ПОЛУЧЕНИЯ, АНАЛИЗА И ОБРАБОТКИ ЭКСПЕРТНОЙ ИНФОРМАЦИИ

#### 1.1 Возникновение области

В настоящее время в области IT набрало большую популярность системы удаленной поддержки информационной инфраструктуры, так называемый «Аутсорсинг». Ввиду развития рынка компаниям становится невыгодно держать свой штат службы поддержки, и они отдают свою инфраструктуру сторонней компании. Большинство проблем, которые решает удаленная служба поддержки носят весьма тривиальный характер.

- Установить приложение
- Переустановить приложение
- Решить проблему с доступом к тому или иному ресурсу
   Данные проблемы решают специалисты технической поддержки. Обычно техническая поддержка делится на несколько линий.

Таблица 1.1 — Описание работы специалистов различных уровней поддержки

Уровень	Описание
Первая линия	Решение уже известных, задоку-
	ментированных проблем, работа
	напрямую с пользователем
Вторая линия	Решение ранее неизвестных
	проблем
Третья линия	Решение сложных и нетривиаль-
	ных проблем
Четвертая линия	Решение архитектурных про-
	блем инфраструктуры

Каждая линия поддержки представлена специалистами. В среднем команда, обслуживающая одного заказчика насчитывает 60 человек. Процентное соотношение специалистов разных линий поддержки отображено на Диаграмме 1.1

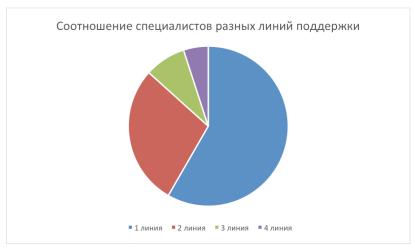


Рисунок 1.1 — Диаграмма состава команд

Работа специалиста 1 линии поддержки состоит из множества рутинных и простых задач. На Диаграмме 1.2 показано соотношение разных типов проблем, встречающихся во время работы поддержки

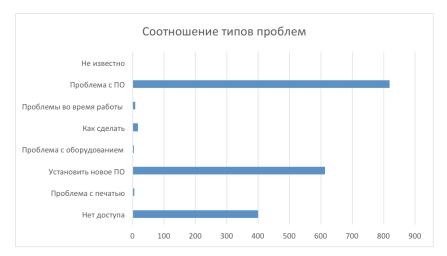


Рисунок 1.2 — Диаграмма соотношений типов проблем

Решение части задач может быть автоматизировано, а специалисты получат дополнительное время на решение более интересных задач. Проблема заключается в автоматизации решения рутинных задач в области удаленной поддержки инфраструктуры.

## 1.2 Прогноз развития области

Основной тенденцией в развитии области удаленной поддержки инфраструктуры является попытки удешевить и улучшить стоимость предоставления

Таблица 1.2 — Категории инцидентов в области удаленной поддержки инфраструктуры

Категория	Описание
Проблема с ПО	Проблема при запуске ПО на
	компьютере. Решается переуста-
	новкой
Проблемы во время работы	Проблема с функционированием
	программного обеспечения
Как сделать	Запрос на инструкцию по рабо-
	те с тем или иным компонентом
	рабочей станции
Проблема с оборудованием	Неполадки на уровне оборудова-
	ния
Установить новое ПО	Требование установки нового
	программного обеспечения
Проблема с печатью	Установка принтера в систему
Нет доступа	Нет доступа к общим ресурсам

#### услуг.

Компании, работающие на этом рынке вкладывают большие деньги в автоматизацию. Кроме того современное развитие науки и техники, а точнее вычислительных мощностей позволяет автоматизацию даже самых наукоемких процессов.

Дальнейшим развитием области является замена человеческих специалистов на автоматические системы. Многие ведущие компании ведут разработки в этом направлении. Например, компания HP. Данная компания имеет свою системы по регистрации подобных инцидентов и сейчас ведется работа над автоматизацией системы.

# 1.3 Методологии, используемые в области IT аутсорсинга: ITIL и ITSM

В области IT аутсорсинга есть несколько готовых стандартов ведения работ. Одним из таких стандартов является библиотека ITIL. Данные стандарт описывает лучшие практики организации работ в области IT аутсорсинга. Используемый

в библиотеки подход соответствует стандартам ISO 9000 (ГОСТ Р ИСО 9000) . Наличие стандартов в области диктует унифицированность постановки проблем, а также унифицированность алгоритмов решения. Такие предпосылки говорят о возможности частично или в некоторых случаях полной автоматизации решения проблем.

#### 1.4 Постановка задачи

Задачами данного исследования являются:

- Изучение возможности автоматизации области удаленной поддержки инфраструктуры путем анализа области
- Выработка критериев и сравнительный анализ существующих решений в области
- Создание модели проблемно-ориентированной системы принятия решений для решения задача автоматизации поддержки удаленной инфраструктуры
- Создание проблемно-ориентированной системы принятия решений для автоматизации поддержки удаленной инфраструктуры
- Создание методических рекомендаций для проведения верификации,
   проведение верификации и представление результатов
- Подсчет статистических результатов работы комплекса

# Глава 2. МЕТОДЫ И КОМПЛЕКСЫ ОБРАБОТКИ ЕСТЕСТВЕННОГО ЯЗЫКА

# 2.1 Обработка Эталонных Текстов

В данном разделе проводится обзор обработчиков естественного языка. За основу были взяты инциденты из выгрузки систем поддержки ОАО "ICL КПО-ВС".

Ввиду специфики области основным языком был выбран английский язык. Был сформирован список из типичных эталонных фраз, на которых тестировались обработчики естественного языка. Фразы были выявлены путем анализа существующих отчетов об инцидентах. Примерами инцидентов являются следующие инциденты:

Инцидент 1 User had received wrong application. User has ordered Wordfinder Business Economical for her service tag 7Q4TC3J, there is completed order in LOT with number ITCOORD-18125. However she received wrong version, she received Wordfinder Tehcnical instead of Business Economical. Please assist.

**Инцидент 2** Laptop – user has almost full C: but when he looks in the properties of the files and folders on C: they are only 40GB and he has a 55GB drive.

**Инцидент 3** User cannot find Produkt Manageron start menu. Please reinstall.

**Инцидент 4** User needs to have pdf 995 re-installed please.

Во время анализа были использованы следующие обработчики естественного языка:

- 1. Open NLP [8]
- 2. RelEx [9]
- 3. StanfordParser [10]

Результат работы вычислялся при помощи метрик, представленных в Таблице2.1.

Результаты приведены на сводной диаграмме Рисунок 2.1

Из диаграммы видно, что наилучшее результаты показывает обработчик RelEx [9]. После анализа необработанных инцидентов было выявлено нескольких проблем у всех обработчиков:

Таблица 2.1 — Таблица метрик

Метрика	Описание	Формула
Аккуратность	Понимание текста обработчиком	$Ac = \frac{1-x}{y}$ где х- количество нераспознанных слов, у количество распознанных
Успешно обработан- ные	Успешно обработан- ные инциденты	$P = \frac{x}{100}$ где х успешно обработанные
Не успешно обработанные	Неуспешно обработан- ные инциденты	$N = \frac{y}{100}$ где у неуспешные инциденты
Результативность	Общая результатив- ность обработчика	$R = \frac{P}{N}$
Общий бал	Общая оценка обра- ботчика	T = Ac + R

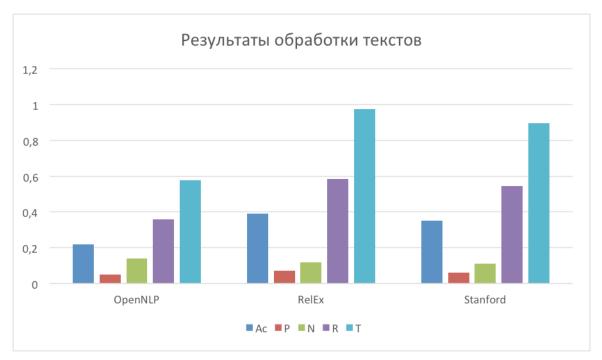


Рисунок 2.1 — Результаты обработки текстов

- 1. Невозможности корректировки простых грамматических ошибок, связанных с пропущенными пробелами или неверным форматированием. Ошибки первого типа.
- 2. Ошибки неверной интерпретации слов в предложении. Например, слово please интерпретировалось как глагол, хотя является по смыслу «формой вежливости». Ошибки второго типа.

# 2.2 Обработка текстов с ошибками

По результатам прошлого раздела было решено выбрать в качестве обработчика естественного языка RelEx, но были выявлены некоторые проблемы. Было принято решение исправить данные проблемы при помощи предварительной обработки текста. Предварительная обработка текста была разбита на несколько фаз:

- 1. Комплексная корректировка ошибок
- 2. Обработка при помощи внутренней базы знаний

Для того, чтобы избавится от орфографический, синтаксических ошибок используется составной корректировщик. Данный компонент имеет модульную структуру и применяет корректировку последовательно.



Рисунок 2.2 — Архитектура предварительной обработки текста

Для данного компонента были написаны модули корректировки:

- Google API
- After The Deadline

Таким образом удалось исправить большинство ошибок, связанный с синтаксисом, грамматикой, орфографией. Также удалось исправить ошибки неверного написания: лишних пробелов, пропущенных запятых, пропущенных точек. По-прежнему остается проблема обработки неверной интерпретации слов в

тексте.

Для корректировка ошибок второго типа был использована инъекция в работу парсера RelEx. Вввиду OpenSource природы проекта, модульности был подменен модуль извлечения и обработки слов в предложения. Стандартный процесс обработки был разбит на «предобработку» и «обработку». Стадия «обработки» включала в себя алгоритм работы такой же как был до этого в модули, на стадии «предобработки» управление передается модулю основному приложению, который проверяет данное слово на предмет его вхождения во внутреннюю Базу Знаний и если таковое имеется, то приложение передает соответствующие корректировки в модуль

# 2.3 Сравнение средств обработки русского и английского языка

Средства обработки естественного языка принято относить в большому классу средств NLP – Natural Language Processing. Для английского языка существует множество открытых средств обработки естественного языка, для русского языка найти их гораздо сложнее. Рассмотрим архитектуру средств обработки естественного языка на примере OpenCog RelEx.

OpenCog RelEx использует результаты обработки Link Grammar [11]. Link Grammar поддерживает множество языков: английский, русский, турецкий, немецкий и т.д. RelEx использует вывод LG и преобразует его в формат связей. **Пример 1**. User is unable to start KDP web, please reinstall Java.

## Результат

```
obj(start, KBP)
pos(start, verb)
inflection-TAG(start, .v)
tense(start, present)
pos([web], WORD)
noun number(KBP, singular)
definite-FLAG(KBP, T)
pos(KBP, noun)
advmod(reinstall, please)
pos(reinstall, verb)
inflection-TAG(reinstall, .v)
tense (reinstall, present)
pos(please, adv)
inflection-TAG(please, .e)
noun number(Java, singular)
definite-FLAG(Java, T)
pos (Java, noun)
pos(., punctuation)
obj(,, Java)
pos(,, verb)
tense(,, infinitive)
```

```
HYP(,, T)
_to-do(unable, ,)
pos(unable, adj)
inflection-TAG(unable, .a)
tense(unable, present)
pos(to, prep)
inflection-TAG(to, .r)
pos(be, verb)
inflection-TAG(be, .v)
_predadj(User, unable)
noun_number(User, singular)
definite-FLAG(User, T)
pos(User, noun)
```

Возьмем разбор слова start. В результате мы получаем несколько отношений:

- pos(start, verb) start глагол
- tense(start, present) время настоящее
- inflection-TAG(start, .v) метод обозначения на схеме (индекс)

На их основе можно формализовать приложение на естественном языке. Остальные парсера пока не поддерживают русский язык. Существуют открытые проекты, но они еще недостаточно развиты.

#### 2.4 Вывод по главе

В данный главе были выработаны критерии сравнения обработчиков естественного языка и выполнен основной анализ обработчиков естественного языка. Ввиду развитости и доступности было решено использовать OpenCog RelEx.

# Глава 3. АНАЛИЗ ТЕКУЩИХ РЕШЕНИЙ ПОЛУЧЕНИЯ, АНАЛИЗА И ОБРАБОТКИ ЭКСПЕРТНОЙ ИНФОРМАЦИИ В ОБЛАСТИ ОБСЛУЖИВАНИЯ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ И ИНФОРМАЦИОННОЙ ИНФРАСТРУКТУРЫ

### 3.1 Обзор решений

**HP OpenView** [12] является комплексным программным решением по мониторингу ИТ инфраструктуры предприятия. Система имеет множество модулей. Данная система охватывает широкий спектр возможностей:

- Мониторинг
- Регистрация инцидентов
- Управление системами

## Система не поддерживает:

- Понимание и формализация запросов
- Автоматическое исправление проблемы на основе формализации запроса

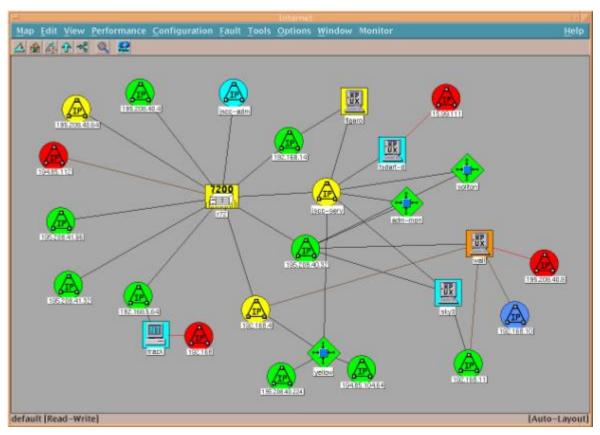


Рисунок 3.1 — HP OpenView

ServiceNOW Средства автоматизации сервиса. Предоставляет следующие возможности:

- Регистрация инцидентов
- Создание цепи обработки инцидента

Система не поддерживает:

- Понимание и формализация запросов
- Автоматическое исправление проблемы на основе формализации запроса

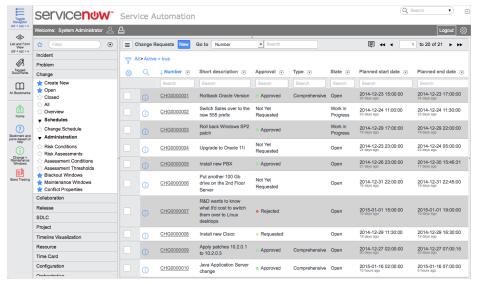


Рисунок 3.2 — Service NOW

**Прочие системы** Кроме того существуют дополнительные способы автоматизации

- Обработка инцидентов посредством регулярных выражений. В таком решение нет гибкости, так как обработка идет путем поиска ключевых слов вне контекста
- Обработка инцидентов при помощи скриптов. Автоматизирует лишь рутинные операции

## 3.2 Требования к системе

Основными требованиями к системе является следующие:

- Понимание входящий информации на естественном языке
- Формализация инцидента в контексте
- Поиск решение инцидента
- Обучение решению инцидента
- Умение проводить логические рассуждения: генерализацию, специализацию, синонимичный поиск
- Умение мыслить

Требования к системе формировались исходя из возможностей специалистов поддержки, а также анализа проблем, которыми они занимаются. Большинство инцидентов тривиальные и типичные, но все они разные. Для человека проблема "Please insall Firefox"и "Please install Chrome"идентичные, но с точки зрения формализации - нет. Общее в них можно найти взглянув на генерализацию различающейся части. Firefox и Chrome являются пакетами программного обеспечения.

## Глава 4. ТЕОРЕТИЧЕСКОЕ ОБОСНОВАНИЕ СИСТЕМЫ

#### 4.1 Модели мышления

В работе было рассмотрено несколько моделей мышления:

- Модель мышления Питера Норвина [13]
- Модель мышления Марвина Мински [7]
- Модель мышления на базе нейронных сетей

Модель Питера Норвига носит более абстрактный характер и тяжела для реализации в выбранной области. Модель мышления на базе нейронных сетей требует больших вычислительных мощностей. Модель Мински наиболее подходит для целевой области - автоматического решения инцидентов.

## 4.2 Модель мышления Марвина Мински

# 4.2.1 Крити-Селектор-Путь мышления

В 2006 году Марвин Мински опубликовал свою книгу "The emotion machine" [7], в которой предложил свой взгляд на систему мышления и памяти человека. В основу теории легла парадигма триплета Критик-Селектор-Путь мышления, k-line для сопоставления знаний. На рисунке 4.1 представлена схематичное изображение Критика-Селектора-Пути мышления

**Критик** представляет собой определенный триггер: внешние обстоятельства, события или иное воздействие. Например, включился свет и зрачки сузились. Обожглись и одернули руку. Критик активируется только когда для этого достаточно обстоятельств. Одновременно могут активироваться несколько критиков. Например, человек решает сложную задачу. Идет активация множество критиков: считать, технические детали, кроме того параллельно может

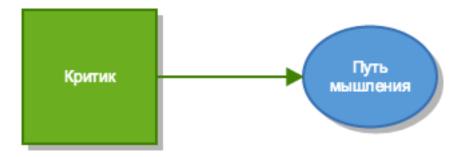


Рисунок 4.1 — Критик-Селектор-Путь мышления

активироваться критик переработки, сообщающей о необходимости отдыха.

Селектор занимается выбором определенных ресурсов, которыми также являются Пути мышления.

**Путь мышления** это способ решения проблемы. Путь мышления также может активировать следующий критик.

На рисунке 4.2 представления расширенная модель работы триплета Критик-Селектор-Путь мышления. Критик активирует селектор, который активирует путь мышления (синий круг). Путь мышления в свою очередь может активировать критик или же совершить определенные действия. Например, зажегся зеленый свет светофора, значит можно переходить дорогу.

Если активировалось много критиков, значит проблему нужно уточнить, так как степень неопределенности слишком высока. Если проблема очень похожа, то можно судить по аналогии.

# 4.2.2 Уровни мышления

Концепция уровней мышления представляет собой модель степени ментальной активности человека. Никто из людей не может похвастаться скоростью гепарда, гибкости кошки, силой медведя. Но наш вид все это компенсирует возможностью изобретения путей мышления. Например, чтобы быть быстрыми мы изобрели самолеты, машины. Чтобы быть сильными, мы изобрели оружие. Что же делает это возможным? Безусловно результатом всего является взаимодействие человека с окружающим миром. Именно данное взаимодействие заставляет лю-

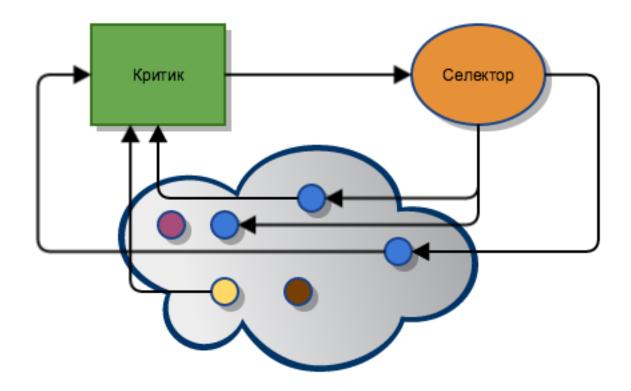


Рисунок 4.2 — Критик-Селектор-Путь мышления в разрезе ресурсов

дей изобретать что-то новое, создавать шедевры литературы и летать в космос. Но как же мы всего этого добиваемся начиная от, инстинктивного одергивая руки до создания Теории всего [14]. Далее мы рассмотрим концепцию уровней мышления.

- 1. Инстинктивный уровень
- 2. Уровень обученных реакций
- 3. Уровень рассуждений
- 4. Рефлексивный уровень
- 5. Саморефлексивный уровень
- 6. Самосознательный уровень

В Таблице 4.1 представлено описание уровней мышления.

Деление на данные уровне носит условный характер. Например уровень 5 и 6 можно объединить. Но по словам Марвина Мински принцип бритвы Оккама успешно применяется в физики, но в психологии он не должен применяться также легко.

На рисунке 4.3 представлена схематичное изображение уровней мышления. 1-3

Таблица 4.1 — Описание уровней мышления Марвина Мински

Уровень	Описание
Инстинктивный уровень	На данном уровне происходят инстинктивные реакции (врожденные). Например, боязнь обжечься. Не прыгать под машину. Общую формулу для этого уровня можно выразить как "Если, то сделать так".
Уровень обученных реакций	На данной уровне происходит мышление обученных реакций, то есть тех реакций, которыми человек обучается в течение жизни. Например, переходить дорогу на зеленых свет. Общую формулу для этого уровня можно выразить как "Если, то сделать так".
Уровень рассуждений	а данной уровне происходит мышление с использованием рассуждений. Если я сделаю так, то будет Например, если перебежать дорогу на зеленый свет, то можно успеть вовремя. На данном уровне сравниваются последствия нескольких решений и выбирается оптимальное. Общую формулу для этого уровня можно выразить как "Если, то сделать так, тогда будет так".
Рефлексивный уровень	На данном уровне происходит рассуждение с учетом анализа прошлых событий. Например, прошлый раз я побежал на моргающий зеленый и чуть не попал под машину.
Саморефлексивный уровень	На данном уровне происходит оценка себя. Строится определенная модель с помощью которой идет оценка своих поступков. Например, мое решение не пойти на это собрание было неверным, так как я упустил столько возможностей, я

уровни составляют личность человека. 2-5 представляют ЭГО человека (Человеческое  $\mathfrak{R}$ ) - осознание человека в общении с окружающими. 3-6 представляют собой сверх ЭГО человека (сверх  $\mathfrak{R}$ ) - его моральные установки.



Рисунок 4.3 — Иллюстрация концепции Уровней мышления

#### 4.2.3 K-line

Концепция K-line была первый раз упомянута Марвином Мински в 1987 году в журнале Cognitive Science. В книге "The Society of Mind" [15] Марвин Мински раскрывает концепцию K-line. Полностью концепция описана позже в книге "The Emotion Machine" [7]. K-line представляет собой связь между двумя событиями, объединяющими их в знание. Например, объединение Пути мышления, найденного решения и активированной проблемы. Данная линия объединяет то как мы думали, решение. На Рисунке 4.4 показана K-line, которая объединяет пу-

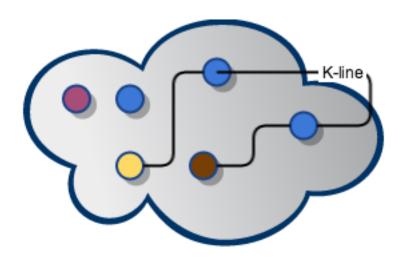


Рисунок 4.4 — Иллюстрация концепции K-line

ти мышления, решение и другие Критики. Данная концепция позволяет "запоминать" удачные решения.

#### 4.3 Выводы по главе

Для программной экспертной системы очень важно иметь способность мышления и рассуждения. Например, очень важно для системы уметь действовать по аналогии. Так как множество запросов типичны и отличаются частностями. Например, пожалуйста, установить Office, Antivirus и т.д.

Также для экспертной системы важно уметь абстрагировать специализированные рецепты решения. Например, система научилась решать инцидент "Please install Firefox". Абстрагировав данный инцидент до степени "Please install browser" система сможет теми же способами попробовать решить новый инцидент.

После рассмотрения нескольких моделей была выбрана модель мышления Марвина Мински, так как данная модель наиболее точно ложится на целевую область решения инцидентов в области IT.

#### Глава 5. РЕЗУЛЬТАТЫ РАБОТЫ

В качестве результатов работы была произведен теоретико-множественный и теоретико-информационный анализ сложных систем в области поддержки информационной инфраструктуры. Была разработана проблемно-ориентированная систем управления, принятия решений и оптимизации технических объектов в области обслуживания ІТ. В данной главе представлена модель разработанной системы - ThinkingUnderstanding, архитектура, реализация и результаты испытаний.

## 5.1 Архитектура системы

Архитектура системы представляет собой модульную систему. Основными компоненты системы описаны в Таблице 5.1.

Таблица 5.1 — Основные компоненты системы ThinkingUnderstanding

Компонент	Описание	
TU Webservice	Основной компонент взаимодей-	
	ствия со внешними система, включая	
	пользователя.	
CoreService	Ядро системы, содержит основные	
	классы.	
DataService	Компонент работы с данными.	
Reasoner	Компонент вероятностной логики.	
ClientAgent	Компонент выполнения скриптов на	
	целевой машине.	
MessageBus	Шина данных для системы.	

Система может работать в 2-х режимах: режим обучения и режим запроса. Вариант использования для режима обучения представлен на Рисунке 5.1. Главными действующими лицами является специалист технической поддержки (TSS),

в общем случае это Пользователь (User). Данный вариант использования имеет несколько ветвей, которые представлены в Таблице 5.2.

Таблица 5.2 — Описание ветвей в Варианте использования "Режим обучения"

Ветвь	Описание
communication:Train	Обучение посредством комму-
	никации с системой специалиста
	технической поддержки
communication:ProvidesSolution	В случае коммуникации в ре-
	жиме обучения специалист
	технической поддержки дол-
	жен предоставить не только
	сам запрос, который будет
	формализован системой, но
	также решение данного запроса.
	Система формализует запрос,
	формализует решение и создаст
	между ними связи
communication:ProvideRequest	Специалист технической под-
	держки вводит в систему запрос
communication:MonitorsSolution	Специалист технической под-
	держки смотрит как применя-
	ется решение, если находится
	проблема, то решение коррек-
	тируется в посредством запроса
	CorrectSystemSolutions

Второй вариант использования это основной кейс. Главными действующими лицами системы является заказчик (Customer), в общем случае это базовый класс Пользователь (User). Он также имеет несколько ветвей, представленных в Таблице 5.3

Таблица 5.3 — Описание ветвей в Варианте использования "Основной режим обучения"

Ветвь	Описание
ProvideRequest	Заказчик вводит запрос в систе-
	му на естественном языке. Это
	может быть либо прямая ко-
	манда (например, Install Firefox,
	please), либо описание пробле-
	МЫ
communication:ProvideClarification	<b>Response</b> , если система не мо-
	жет формализовать запрос, ли-
	бо нашлось множество решений,
	то система запрашивает пользо-
	вателя детали
communication:ProvideConfirmation	n <b>R</b> espyrae, когда система нашла
	решение, она запрашивает поль-
	зователя подтверждение о том,
	что искомое решение решило
	его проблему

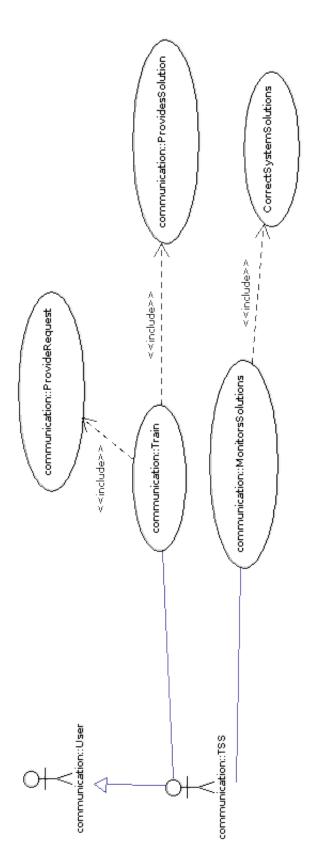


Рисунок 5.1 — Вариант использования. Обучение.

#### 5.1.1 Компоненты системы

На Рисунке 5.2 представлена диаграмма компонентов системы. Взаимодействие компонентов системы показано на рисунке 5.3. Пользователь взаимодействует с системой посредством компонента WebService 5.1.2. Взаимодействие происходит по следующей схеме.

- 1. WebService получает запрос пользователя. Сохраняет запрос в Базу Знаний (Базу данных) 1.
- 2. WebService отправляет сообщение типа Request с информацией о запросе в компонент MessageBus (шина).
- 3. Один из экземпляров CoreService компонента обрабатывает запрос.
- 4. Компонент CoreService обрабатывает запрос и сохраняет результаты в Базу Знаний, затем он отправляет в MessageBus сообщение RequestCompleted и сообщение ActionsToExecute с действиями, которые необходимо исполнить
- 5. WebService получает сообщение RequestCompleted с результатами выполнения запроса и уведомляет подписчиков (конечных пользователей)
- 6. Компонент ClientAgent получает сообщение ActionsToExecute со списком действий, которые необходимо исполнить на целевых машинах

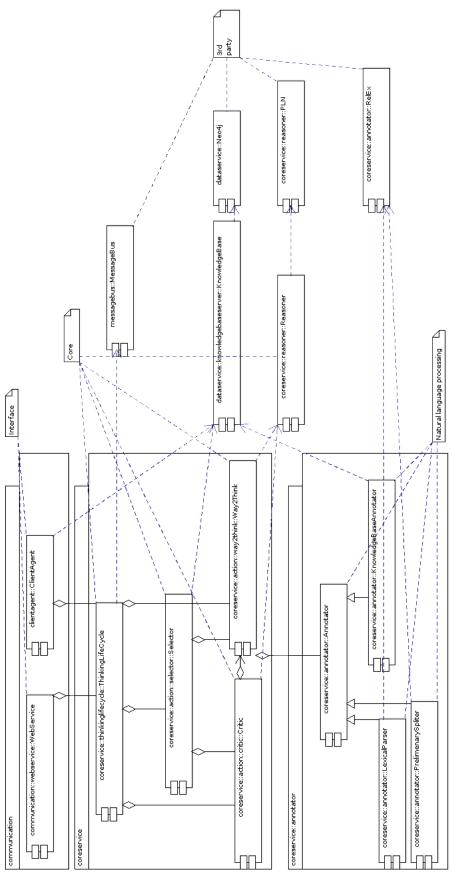


Рисунок 5.2 — Диграма компонентов системы

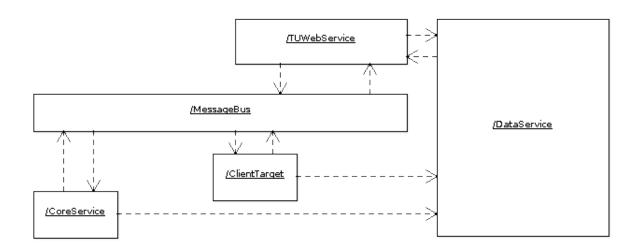


Рисунок 5.3 — Диграма взаимодействия компонентов

#### 5.1.2 Компонент WebService

Данный компонент обрабатывает запросы пользователей. Запрос пользователя представляется объектом Request, который содержит информацию о пользователя, а также ссылку на метод, который будет вызван, когда запрос будет обработан. Вся работа происходит в компоненте CoreService. На Рисунке 5.4 представлен интерфейс компонента. В Таблице 5.4 представлено описание методов.

### <<interface>> WebService

createRequest(request : Request) : RefObject subscribe(user : User, subscription : Subscription) unsubscribe(user : RefObject, subsription : RefObject)

updateSubscription(user: RefObject, subscription: Subscription) getSubscription(subscriptionID: RefObject): Subscription

findRequests(user : RefObject) : List[Request]

createUser(user : User) : RefObject

updateUser(user : User) removeUser(user : Ref**0**bject)

findRequest(request : RefObject) : Request

Рисунок 5.4 — Интерфейс компонента WebService

Подробное описание классов представлено в А. Основной алгоритм работы компонента:

- 1. Пользователь создает запрос, используя метод WebService.createRequest
- 2. Система сохраняет запрос в Базу Знаний и начинает его обработку
- 3. Когда изменяется статус запрос request.state система оповещает подписчиков на этот запрос

Таблица 5.4 — Описание методов компонента WebService

	1
Метод	Описание
createRequest(request:Request):[RefObject]	Создает запрос от
	пользователя. В ка-
	честве параметра в
	метод передается
	SubscriptionID, по ко-
	торому идет проверка
	запроса.
subscribe(user:User,subscription:Subscription)	Создает подписку для
	пользователя.
unsubscribe(user:RefObject,subscription:RefObject)	Убирает подписку
	пользователя.
updateSubscription(user:RefObject,subscription:Subscriptio	п)Обновляет подписку
	пользователя.
getSubscription(subscriptionID:RefObject):List <request></request>	Возвращает подписку.
findRequests(user:RefObject)	Возвращает запросы
	пользователя.
createUser(user:User):RefObject	Создает пользователя.
updateUser(user:User)	Обновляет информа-
	цию о пользователе.
removeUser(user:RefObject)	Удаляет информацию о
	пользователе.
findRequest(request:RefObject):Request	Возвращает запрос по
	ссылке.

# 5.1.3 Komnoheht CoreService.ThinkingLifeCycle

Это основной компонент системы, ответственный непосредственно за выполнение запросов. Данный компонент управляет потоками, событиями приложения. Он запускает исполнение Критиков (Critic), Селекторов (Selector), Путей мышления (WayToThink), осуществляет обмен данных между компонентами. Компонент построен на фреймворке Akka Concurrency, который позволяет разрабатывать приложения, которые могут работать параллельно [16].

В данном компоненте реализовано шесть уровней мышления.

- 1. Instinctive Инстинктивный уровень
- 2. Learned Уровень обученных реакций
- 3. Deliberative Уровень рассуждений
- 4. Reflective Рефлексивный уровень
- 5. Self-Reflective Thinking Саморефлексивный уровень
- 6. Self-Conscious Reflection Самосознательный уровень

На уровне Instinctive идет обработка сгенерированных по шаблону инцидентов. Объект, который используется для обработки использует паттерн Akka [16]. На рисунке 5.5 представлена диаграма классов компонента. В таблице 5.5 представлено описание методов компонента.

Таблица 5.5 — Описание методов класса (компонента) ThinkingLifeCycle

Метод	Описание
onMessage(message : Message)	Данный метод вызывается при по-
	лучении сообщения от шины. После
	этого происходит обработка запро-
	са, вычисляется список действий, ко-
	торые нужно выполнить. После это-
	го запускается исполнение этих дей-
	ствий. На рисунке 5.6 представлена
	диаграмма действий для этого мето-
	да.
	Продолжение следует

Таблица 5.5 – продолжение

Метод	Описание
apply(request : Request) :	Данный метод используется для за-
List[Action]	пуска обработки входящего запроса.
	Для запроса создается контекст, ес-
	ли такой уже не был создан. После
	этого вызывается следующий компо-
	нент системы Selector, который вы-
	бирает необходимые ресурсы из ба-
	зы. На рисунке 5.8 представлена диа-
	грамма действий для этого метода.
apply(actions : List[Action]) :	Данный метод запускает обработку
TransFrame	действий. Все действия разделя-
	ются на Critic (триггеры действий,
	которые в итоге должны перей-
	ти в WayToThink через Selector)
	и WayToThink (пути мышления,
	непосредственно обработчики дан-
	ных, классы, которые производят
	изменения данных) На рисунке 5.9
	представлена диаграмма действий
	для этого метода.
processWay2Think(inputContext:	Данный метод запускает обработку
Context, outputContext: Context):	WayToThink 1. Данный метод созда-
TransFrame	ет входной контекст (InputContext),
	заполняет его параметрами, созда-
	ет выходной контекст OutputContext.
	Затем он запускает обработку дан-
	ных во входном контексте. На рисун-
	ке 5.10 представлена диаграмма дей-
	ствий для этого метода.
	Продолжение следует

Таблица 5.5 – продолжение

Метод	Описание
processCritic(context:	Данный метод запускает обработку
Context):List[SelectorRequestRule]	<b>Рыт</b> itic 1. На рисунке 5.11 представле-
	на диаграмма действий для этого ме-
	тода.
init(): Boolean	Данный метод инициализирует эк-
	земпляр класса ThinkingLifeCycle.
	Во время инициализации происхо-
	дит Базы Знаний 1, подключения
	к Шине данных. На рисунке 5.12
	представлена диаграмма действий
	для этого метода.
start(): Boolean	Данный метод является оберткой для
	поддержки Akka Concurrency. Он вы-
	зывает метод init.
stop(): Boolean	Данный метод является оберткой для
	поддержки Akka Concurrency. Он
	останавливает работу экземпляра
	класса: останавливается сессия
	к шине данных, останавливается
	подключение к Базе Знаний.
registerProcess(process :	Данный метод регистрирует процесс
Process, level : Level) : Process	в пуле. В качестве параметра при-
	нимается Level (уровень приоритета
	процесса).
stop(processLevel : Level) :	Данный метод регистрирует останав-
List[Process]	ливает процесс. В качестве парамет-
	ра принимается ссылка на процесс.
	На рисунке 5.13 представлена диа-
	грамма действий для этого метода.

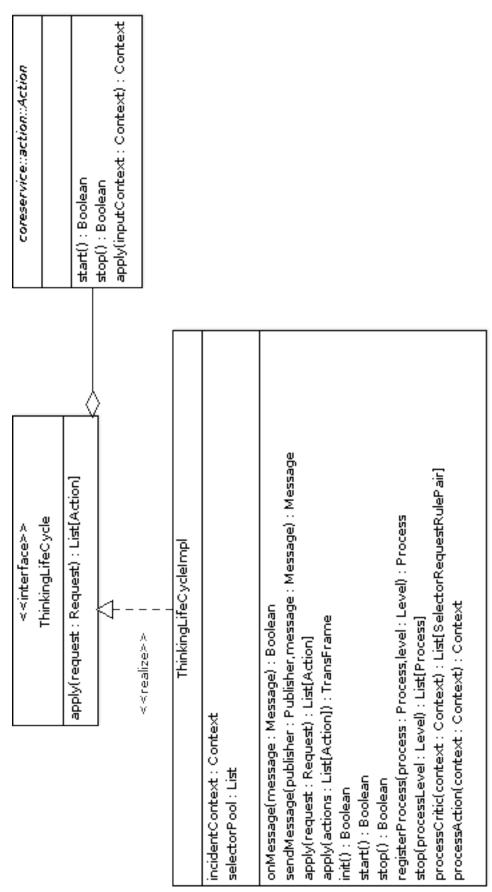


Рисунок 5.5 — Диаграмма классов ThinkingLifeCycle

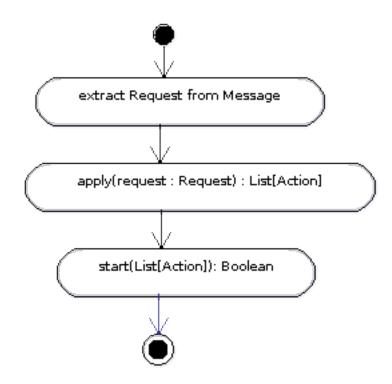


Рисунок 5.6 — Диаграмма действий метода onMessage компонента ThinkingLifeCycle

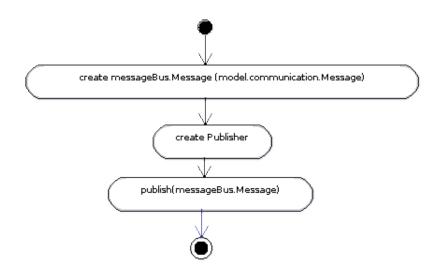


Рисунок 5.7 — Диаграмма действий метода sendMessage компонента ThinkingLifeCycle

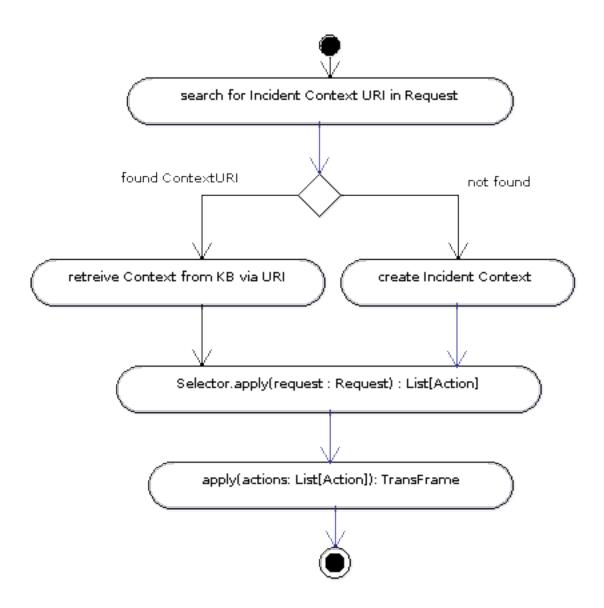


Рисунок 5.8 — Диаграмма действий метода apply компонента ThinkingLifeCycle

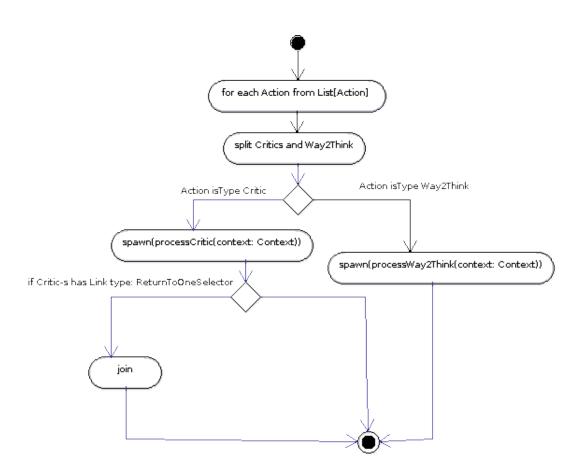


Рисунок 5.9 — Диаграмма действий метода apply компонента ThinkingLifeCycle

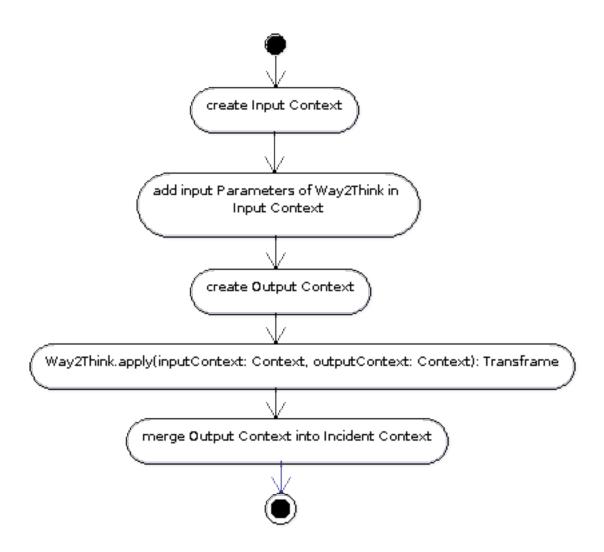


Рисунок 5.10 — Диаграмма действий метода processWay2Think компонента ThinkingLifeCycle

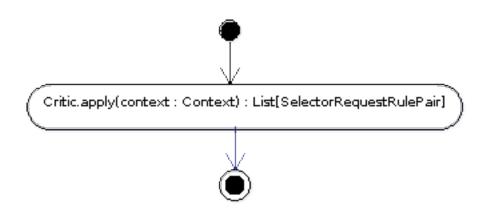


Рисунок 5.11 — Диаграмма действий метода processCritic компонента ThinkingLifeCycle

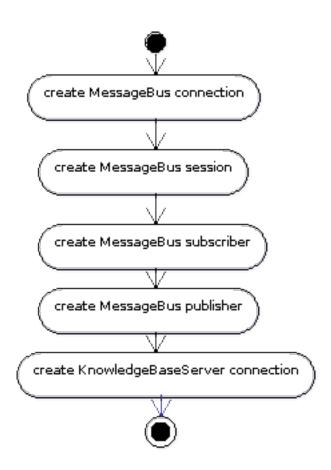


Рисунок 5.12 — Диаграмма действий метода init компонента ThinkingLifeCycle

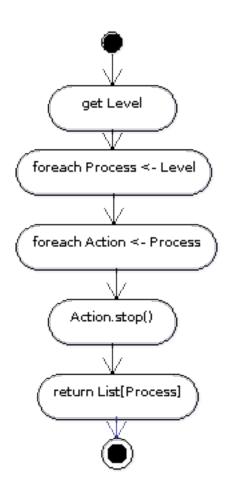


Рисунок 5.13 — Диаграмма действий метода stop компонента ThinkingLifeCycle

## Описание работы компонента

### Запуск и остановка

- 1. Когда приложение стартует оно инициализирует ThinkingLifeCycle, который активирует набор критиков, базируясь на текущей цели системы. Например, цель-классифицировать инцидент, активируется набор критиков: разобрать, проверить, найти категорию.
- 2. Когда приложение останавливается оно останавливает все объекты класса и подклассов Actions (Critics, WayToThink), Selectors и ThinkingLifeCycle.

Коммуникация происходит посредством сообщений, отправленных через MessageBus (Шину Данных) 1 JMS [17]. Взаимодействие компонента с другими компонентами

- 1. Критик возвращает список Селекторов (SelectorRequestRule)
  - (a) ThinkingLifeCycle запускает обработку компонента Selector
  - (b) Selector возвращает список Action B из базы знаний
  - (c) ThinkingLifecycle параллельно запускает возвращенные Action
    - i. Если Action это Critic
    - ii. ThinkingLifeCycle создает InputContext (входной контекст приложения) и копирует туда все данные из Context (контекста) инцидента
    - iii. Если Action это Critic с ссылками ReturnToSameSelector ThinkingLifeCycle ждет результаты и отправляет список SelectorRequestRule, возвращенные Critic новому Selector. Иными словами Critic может вернуть новый Selector. В данном случае нам нужно провести операцию Join для всех потоков [18]. В иных же случаях все Action запускаются в параллельных потоках.
      - i. Если Action это WayToThink

- ii. ThinkingLifeCycle создает InputContext (входной контекст приложения) и копирует туда все данные из Context (контекста) возвращенный Selector
- ііі. TLC 1 запускает WayToThink
- iv. TLC сохраняет параметры в OutputContext
- v. TLC сохраняет итоговый результат работы и возвращает его

#### 5.1.4 Компонент CoreService.Selector

Selector (Селектор) это компонент, который ответственен за получение списка действий из Базы знаний, согласно входным параметрам. Входной критерий. ТLC запускает Selector с параметрами. Выходной критерий. Selector получает список Action: WayToThink или Critic.

На Рисунке 5.14 показан интерфейс компонента. В Таблице 5.6 приведено

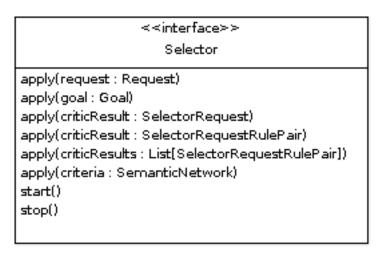


Рисунок 5.14 — Интерфейс компонента Selector

описание методов компонента.

Таблица 5.6 — Описание методов класса (компонента) Selector

Метод	Описание
apply(request : Request) : Action	Данный метод на основе запроса
	пользователя получает из Базы зна-
	ний необходимые Critic 5.1.5. На ри-
	сунке 5.15 представлена диаграмма
	действий для этого метода.
	Продолжение следует

Таблица 5.6 – продолжение

Метод	Описание
apply(goal: Goal) : Action	Данный метод на основе цели систе-
	мы получает из Базы знаний необ-
	ходимые Critic 5.1.5. На рисунке
	5.16 представлена диаграмма дей-
	ствий для этого метода.
apply(criticResult :	Данный метод на основе работы
ActionProbabilityRule): Action	Critic получает из Базы знаний необ-
	ходимые Action ??. На рисунке 5.17
	представлена диаграмма действий
	для этого метода.

### Описание работы компонента

## Действия при классификации инцидента

- 1. TLC 5.1.3 запускает входящие Critic 5.1.5 параллельно
- 2. Когда Critic возвращает результат работы в виде ActionProbabilityRuleTriple, TLC запускает Selector с этим параметром
- 3. Selector запускает GetMostProbableWay2Think, который возвращает наиболее вероятный WayToThink
- 4. В некоторых случаях Selector может вернуть менее вероятный вариант, если на Refelective уровне мышления сработал Critic, который посчитал, что данное решение некорректно или же пользователь признал его таким

На Рисунке 5.18 представлена диаграмма действий выбора наиболее вероятного WayToThink. На Рисунке 5.19 представлена диаграмма действий классификации инцидента. TLC 5.1.3 получает цель Классифицировать инцидент, затем Selector по этой цели возвращает необходимые Critic. Затем TLC запускает обработку Critic в разных потоках (параллельно). В данном случае рассматривает 3 Critic.

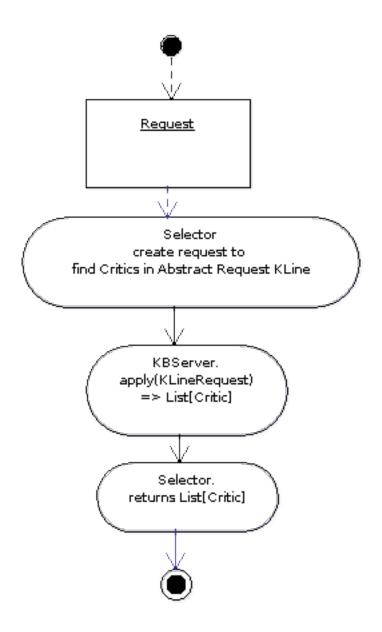


Рисунок 5.15 — Диаграмма действий метода Selector.apply(request : Request) компонента Selector

- DirectInstruction прямые инструкции, данный Critic возвращает WayToThink Simulate 5.1.6, который ищет связь между концепциями в запросе и концепциями в Базе Знаний.
- ProblemWithDesiredState проблема с ожидаемым результатом, данный Critic возвращает Simulate+Reformulate WayToThink, которые ищут сопоставление концепциями в Базе Знаний и пытается преобразовать запрос к DirectInstruction запросу (прямым инструкциям).

– ProblemWithoutDesiredState - проблема без ожидаемого резульата. Данный Critic возвращает Simulate+Reformulate+InferDesiredState, который пытается преобразовать проблему к ProblemWithDesiredState.

Затем TLC собирает результаты выполнения всех Critic и запускает их по новой, пока не будет достигнута изначальная цель.

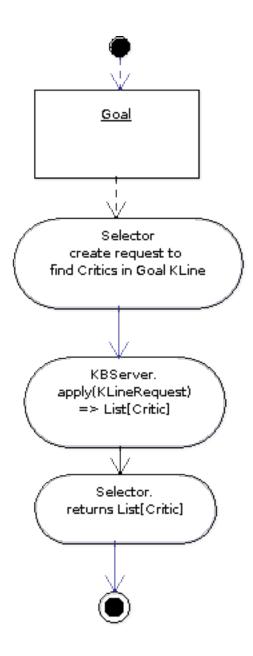


Рисунок 5.16 — Диаграмма действий метода Selector.apply(goal: Goal) компонента Selector

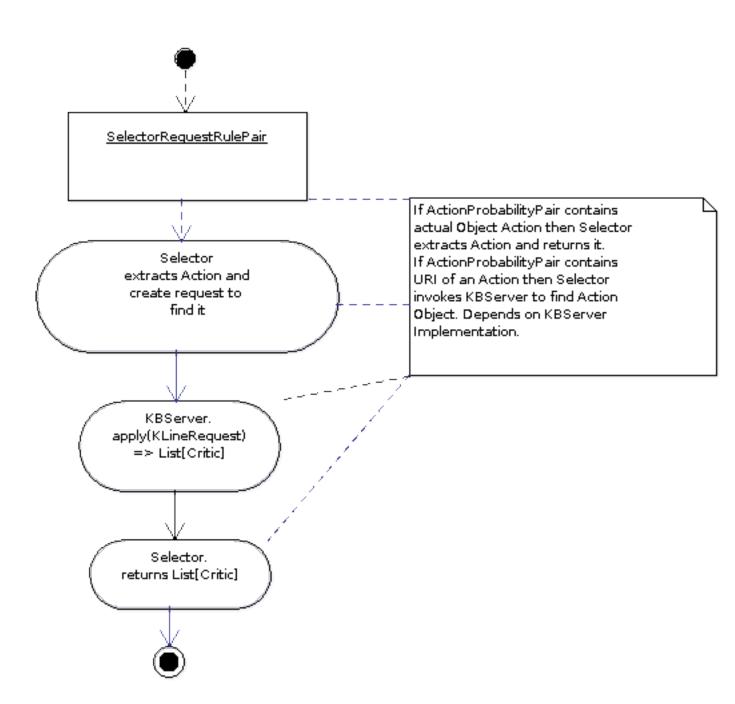


Рисунок 5.17 — Диаграмма действий метода Selector.apply(criticResult : ActionProbabilityRule) компонента Selector

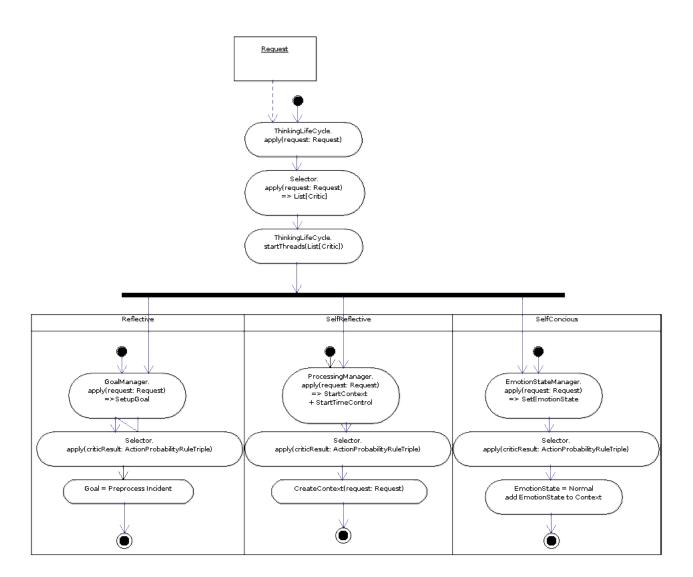


Рисунок 5.18 — Диаграмма действий выбора WayToThink

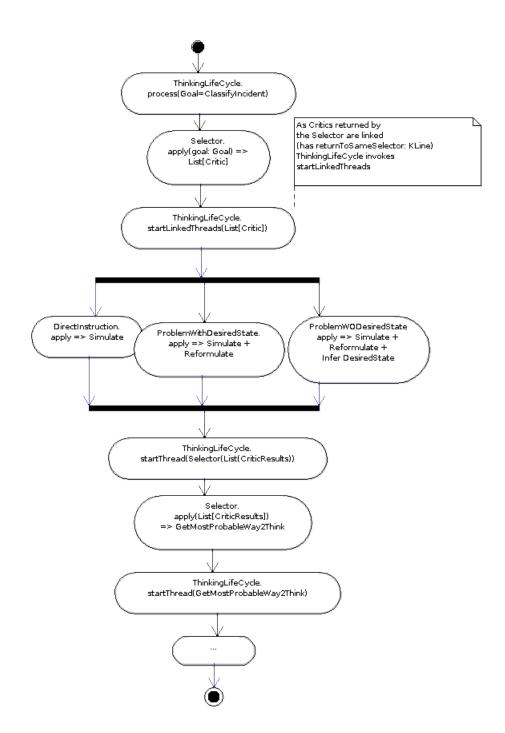


Рисунок 5.19 — Диаграмма действий классификации инцидента

#### 5.1.5 Komnoheht CoreService.Critics

Critic является основным компонентом для анализа в триплете Critic->Selector->WayToTHink. Critic используется для классификации входной информации, рефлексии, само-анализа и т.д. и служит определенным вероятностным триггером.

#### Входной критерий

TLC 5.1.3 запускает Critic согласно Goal C (Цель) или Request.

### Выходной критерий

Critic генерирует SelectorRequest 5.1.4. На входе Critic принимает:

- Загруженные из базы правила для работы Critic (CriticRules)
- DomainModel:SemanticNetwork доменная модель, представляющая собой семантическую сеть
- Описание инцидента, представляющая собой семантическую сеть
   На выходе Critic предоставляет следующую информацию:
  - SelectorRequest 5.1.4 запрос на выбор Selector из базы знаний
  - CriticRules правило, которое сработало для активации. Данное правило является логическим предикатом

На Рисунку 5.20 представлена диаграмма действий Critic. В Таблице 5.7 приведено описание основных классов Critic. В Таблице 5.8 представлено описание методов компонента Critic.

Таблица 5.7 — Описание основных классов Critic, используемых в системе

Critic	Описание
Manager	Простой тип критика, который рабо-
	тает как триггер Goal C, чтобы запу-
	стить необходимый WayToThink.
Control	контролирующий Critic, который
	ждет определенного события (сра-
	батывает на определенное событие).
	Например, заканчивается, отведен-
	ное на решение время.
	Продолжение следует

Таблица 5.7 – продолжение

Critic	Описание
Analyser	Анализатор, обрабатывает и выявля-
	ет тип инцидента. Например, прямые
	инструкции, проблема с желаемым
	состоянием, наиболее вероятное дей-
	ствие.

Таблица 5.8 — Описание методов компонента Critic

Метод	Описание
exclude():List[CriticLink]	Данный метод возвращает список
	CriticLink, которые при срабатыва-
	ние данного Critic будут игнориро-
	ваться с определенной вероятностью.
	После срабатывания Critic, будет по-
	считана суммарная вероятность ак-
	тивации. После чего система решит,
	какой Critic был в действительности
	активирован.
include():List[Critic]	Данный метод возвращает список
	CriticLink, которые при срабатыва-
	ние данного Critic будут включаться
	с определенной вероятностью.
apply(currentSituation:SemanticNe	ty <b>Дэлк</b> ный метод запускает Critic, после
domainModel:SemanticNetwork):	чего вернется список Selector 5.1.4
List[SelectorRequestRulePair]	с определенной веротяностью, после
	чего TLC 5.1.3 их активирует.

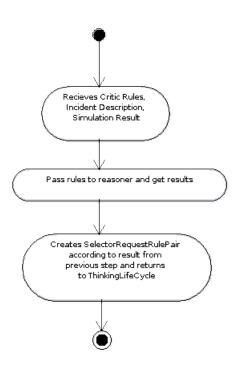


Рисунок 5.20 — Диаграмма действий компонента Critic

# Основные примеры Critic с привязкой к уровням мышления:

- 1. Уровень обученных реакций
  - (a) PreprocessManager предобработка информации
  - (b) Классификаторы инцидентов: Прямые инструкции, Проблема с желаемым состоянием, Проблема без желаемого состояния
  - (c) SolutionCompletenessManager связывается с пользователем и проверяет устраивает ли его найденное решение
- 2. Уровень рассуждений
  - (a) Выбор наиболее вероятного Selector по Rule. Данный Critic после проверки правил, выбирает из них правило с большей вероятностью
- 3. Рефлексивный уровень
  - (а) Менеджер целей. Установка целей
- 4. Саморефлексивный уровень
  - (a) ProcessingManager запускает выполнение запроса
  - (b) TimeControl контроль времени исполнения запроса
  - (c) DoNotUnderstandManager активируется, когда необходимо уточнение пользователя для продолжения работы
- 5. Самосознательный уровень
  - (a) EmotionalStateManager контроль общего состояния системы

### 5.1.6 Компонент CoreService. WayToThink

WayToThink является основным операционным компонентом триплета Critic->Selector->WayToThink. Основными задачами данного компонента являются: обновление, преобразование, сохранение данных и коммуникация с пользователем.

### Входной критерий

Запуска из компонента ThinkingLufeCycle 5.1.3. Входными данными является InputContext, который содержит параметры WayToThink.

### Выходной критерий

WayToThink завершил работу. На выходе возвращается измененные данные в ходе работе.

На Рисунке 5.21 представлен интерфейс компонента.

В общем виде компонент описывает последовательность действий. В системе

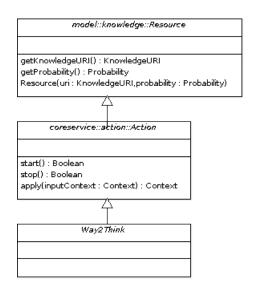


Рисунок 5.21 — Интерфейс компонента WayToThink

используется два больших класса WaytToThink простой и составной (сложный). Простые WayToThink являются встроенными в систему, остальные являются комбинацией компонентов: Critic 5.1.5, Selector 5.1.4, WayToThink 5.1.6. В Таблице 5.9 приведено описание встроенных в систему WayToThink. В Таблице 5.10 представлено описание методов WayToThink.

Таблица 5.9 — Описание встроенныъ в систему WayToThink

WayToThink	Описание
Создать контекст	Данный WayToThink создает объект
	Context для аккумуляции данных за-
	проса.
Установить общий статус систе-	Данный WayToThink устанавливает
МЫ	состояние системы в глобальном кон-
	тексте.
Установить цель системы	Данный WayToThink устанавливает
	цель запроса в текущем контексте С.
Разделить фразу на слова и пред-	Данный WayToThink разбивает фразу
ложения	на слова и возвращает список слов.
Найти связи между входной ин-	Данный WayToThink ищет связь
формацией и базой знаний	между входной информацией и
	базой знаний.
Извлечь связи	Данный WayToThink возвращает
	список связей из фразы.
Сохранить наиболее вероятное	Данный WayToThink сохраняет наи-
решение	более вероятное решение.
Перефразировать (Reformulate)	Данный WayToThink ищет связь
	между текущим контекстом и из-
	вестными проблемами, если есть
	неизвестные концепции, то он пы-
	тается их переформулировать при
	помощи пользотеля.
Смоделировать (Simulate)	Данный WayToThink ищет связь
	между текущим контекстом и про-
	блемами уже сохраненными в базе.
	Продолжение следует

Таблица 5.9 – продолжение

WayToThink	Описание
Найти решение	Данный WayToThink производит по-
	иск решения, которое прикреплено к
	проблеме, которая была найдена при
	помощи моделирования и перефра-
	зирования.
Остановить работу	Данный WayToThink останавливает
	работу системы.

Таблица 5.10 — Описание методов компонента WayToThink

Метод	Описание
start()	Запустить обработку информации.
stop()	Остановить обработку, например, ес-
	ли выполнение идет слишком долго.
apply(inputContext:Context):ContextПрименить WayToThink. Исполнение	
	начнется только после вызова метода
	start.

WayToThink также используется как Решение (HowTo) **D** , то есть описывает последовательность действий, необходимых для решения проблемы.

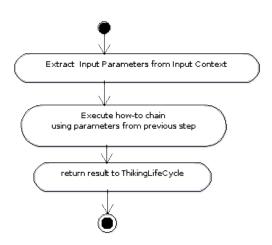


Рисунок 5.22 — Работа компонента WayToThink в режиме Рецепта решения (HowTo)

# 5.1.7 Компонент CoreService.PrelimenaryAnnotator

Данный компонент проводит предварительную подготовку текста: грамматическую и орфографическую коррекцию текста, а также разделение на предложения. На Рисунке 5.23 представлен интерфейс компонента. Компонент также является WayToThink, так как он производит модификацию данных контекста. В Таблице 5.11 приведено описание методов класса.

< interface>>
PrelimenaryAnnotator
apply(incidentDescription : String) : Narrative

Рисунок 5.23 — Интерфейс компонента PrelimenaryAnnotator

Таблица 5.11 — Описание методов компонента Prelimenary Annotator

Метод	Описание
apply(incidentDescription:String):N	алинный метод запускает обработку
	входного текста и его корректировку.

## 5.1.8 Компонент CoreService. Knowledge Base Annotator

Данный компонент устанавливает связи между терминами во входной фразе и базой знаний. Данный компонент также является WayToThink 5.1.6.

Входными критериями является список фраз.

Выходными критериями является список ссылок на внутренние термины.

## Описание работы компонента:

- 1. Получен Термин
- 2. Поиск в локальной базе знаний
- 3. Если совпадение не найдено идет запрос во внешнюю базу знаний
- 4. Внешняя база возвращает список синонимов
- 5. Компонент ищет по синонимам во внутренний базе знаний
- 6. Если поиск успешен, то создается связь между входящем термином, синонимом и концепцией в базе знаний

Например, входящий запрос содержит термин 'program', База знаний содержит термин 'computer software'. Идет запрос во внешние базы знаний, найдено computer software, program. Будет добавлена аналогия в база знаний program->computer software.

#### 5.1.9 Компонент DataService

Данный компонент отвечает за хранение данных в системе. База знаний построена на графах. На Рисунке 5.24 представлен интерфейс компонента. В базе знаний используется два типа объектов Object - объект базы знаний, BusiessObject - объект для Web Service (User, Request). BusinessObject является кортежем для интеграции с внешними системами. У объекта есть ID, который уникально удостоверяет его в рамках системы. В Таблице 5.12 приведено описание методов компонента.

< <interface>&gt;</interface>		
KnowledgeBaseServer		
save(obj) remove(obj) select(obj) select(obj): List <resource>,linkName: String) selectLinkedObject(obj,linkName: String): List<resource> addLinkedObject(parent,toLink,linkName: String) saveRequest(obj: Request): Request selectRequest(obj: Request): Request saveBusinessObject(obj: RefObject): RefObject selectBusinessObject(obj: RefObject): RefObject</resource></resource>		

Рисунок 5.24 — Интерфейс компонента KnowledgeBaseServer

Таблица 5.12 — Описание методов компонента DataService

Метод	Описание
save(obj:Resource): Resource	Данный метод позволяет сохранить
	ресурс в базу знаний.
remove(obj:Resource)	Данный метод позволяет удалить
	объект.
select(obj:Resource): Resource	Данный метод позволяет выбрать
	объект.
link(obj:List <resource>,linkName:</resource>	<b>Ѕдану</b> ый метод позволяет сделать
	ссылку между 2-мя объектами.
	Продолжение следует

Таблица 5.12 – продолжение

Метод	Описание
selectLinkedObject(obj:Resource,	Данный метод позволяет выбрать все
linkName:String):	объекты, которые имеют связь под
Link <resource></resource>	названием linkName с объектом obj.
addLinkedObject(parent:Resource,	Данный метод позволяет создать
toLink:Resource,	ссылку linkName с объектом.
linkName:String)	
saveRequest(obj:Request)	Данный метод позволяет получить
	запрос из Базы Знаний.
selectRequest(obj:RefObject)	Данный метод позволяет получить
	запрос из Базы Знаний.
saveBusinessObject(obj:RefObject)	:Данный метод позволяет сохранить
RefObject	объект в базу.
selectBusinessObject(obj:RefObjec	t)Данный метод позволяет полуить
RefObject	объект из Базы Знаний.

# **5.1.10** Компонент ClientAgent

Данный компонент предназначен для выполнения решений на конечной машине. Данный компонент должен поддерживать обработку (см. Приложение D). В случае проблем компонент также должен обращаться за помощью к специалисту.

#### 5.1.11 Компонент Reasoner

Данный компонент осуществляет логические вычисления для системы, например, для обработки правил в компоненте Critic 5.1.5. На Рисунке 5.25 представлен интерфейс компонента. В Таблице 5.13 приведено описание методов компонента.

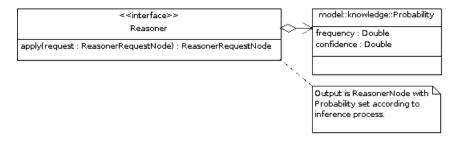


Рисунок 5.25 — Интерфейс компонента Reasoner

Таблица 5.13 — Описание методов компонента Reasoner

Метод		Описание
apply(request	:	Данный метод проводит обра-
ReasonerRequestNode)	:	ботку правил и считает вероят-
ReasonerRequestNode		ность (Probability) и уверенность
		(Confidence).

На данный момент в качестве реализации в системе используется два движка логический вычисление PLN [19] и NARS [20].

## 5.2 Модель данных системы - TU Knowledge

Для работы системы была разработана уникальная схема данных - TU Knowledge, которая сочетает в себе OWL и графовую базу данных. Язык OWL, родившейся для структурирования информации Web [21] обрел широкое использование во многих схемах данных, так как давал возможность дополнительного расширенного описания взаимосвязи между данными. На Рисунке 5.26 представлена схема данных TU Knowledge. В Таблице 5.14 представлено описание схемы TU Knowledge.

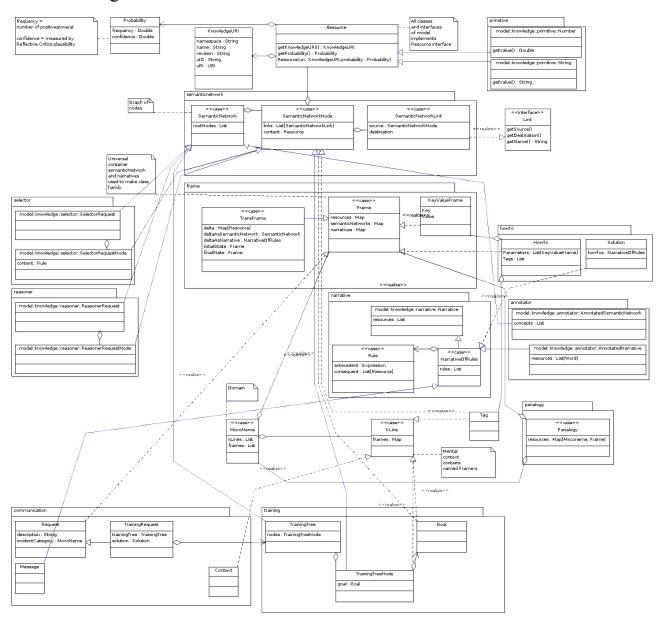


Рисунок 5.26 — Схема данных TU Knowledge в формате UML

Таблица 5.14 — Описание классов TUKnowledge

Класс	Описание
Knowledge	Базовый класс всех объектов модели. Со-
	держит в себе URI, по которому уникаль-
	но идентифицируется. Поддерживает верси-
	онность. Свойствами данного объекта обла-
	дают все объекты системы. Также содержит
	Probability (Вероятность) и Confidence (Уве-
	ренность) поля. Например, когда в результа-
	те работу WayToThink получается Knowledge
	он имеет Confidence 0, так как он только что
	был сгенерирован, когда его проверит Critic на
	его состоятельность при помощи определен-
	ных в Critic правил, то он поставит ему не 0
	Confidence.
Narrative	Список слов исходного запроса.
Rule	Правило. Класс описывающий правила в си-
	стемы. Например, правило по которому срабо-
	тает Critic 5.1.5.
AnnotatedNarrative	Слова исходного запроса и их сопоставление
	на концепции в Базе Знаний
SemanticNetwork	Граф из SemanticNetworkNode и
	SemanticNetworkLink.
SemanticNetworkNode	Узел графа SemanticNetwork, содержит в се-
	бе ссылки на другие узлы, а также ссылку на
	Knowledge.
SemanticNetworkLink	Ссылка в графе SemanticNetworkLink.
Frame	Коллекция объектов Knowledge, с возможно-
	стью проставление специального тега для се-
	мантической группировки.
TransFrame	Коллекция Frame, содержащая два состояния
	одного фрейма: до и после.
	Продолжение следует

Таблица 5.14 – продолжение

Класс	Описание
Goal	Цель. Приложение С.
Tag	Тоже что и цель, но использующиеся для ме-
	ток.
Preliminary annotation	SemanticNetwork входного запроса.
KnowledgeBase	SemanticNetwork с сопостовлением концепци-
annotation	ям Базы Знаний.
Domain model	SemanticNetwork доменной модели.
Situation model	SemanticNetwork, часть DomainModel, создан-
	ной для обработки текущего запроса. Прило-
	жение В.
Incident	SemanticNetwork входного запроса к систему.
K-Line	Связь между объектами. Например, когда в
	систему поступает запрос она создает K-Line
	между Conversation, Narrative.
Conversation	SemanticNetwork, контекст инцидента.
InboundRequest	SemanticNetwork входного запроса.
Training Request	SemanticNetwork входного запроса для обуче-
	ний.

#### 5.3 Прототип

В прототипе были реализованы 4 уровня мышления. Основной рабочий поток приложения описан следующим алгоритмом:

- 2. GoalManger устанавливает цель системы HelpUser
- 3. Активируется набор Critic, привязанный к данной цели
- 4. Preliminary Annorator разбирает фразу
- 5. KnowledgeBaseAnnotator создает семантическую сеть и ссылки на нее
- 6. Critic на Рефликсивном уровне запускает WayToThink ProblemSolving с целью: ResolveIncident
- 7. Critic на Рефликсивном уровне выбирает WayToThink KnowingHow
  - (a) Запускаются параллельно все Critic, которые привязаны к IncidentClassification Critic, который привязан к ResolveIncident цели, в данном случае это DirectInstruction, ProblemWithDesiredState, ProblemWithoutDesiredState 5.1.3
  - (b) Selector выбирает наиболее вероятный результат работы среди всех результатов компонентов. В данном случае будет результат работы Problem Description with desired state.
  - (c) KnowingHow сохраняет варианты выбора Selector.
  - (d) Simulation WayToThink с параметрами Создать модель текущий ситуации создает модель CurrentSituation. User, Software
  - (e) Reformulation WayToThink, используя результаты предыдущего шага синтезирует артефакты, которых не хватает, чтобы получить CurrentState и DesiredState. DesiredState не указан явно. WayToThink запускает Critic размышления, чтобы найти корень проблемы. Critic размышления находит CurrentState- Wordfinder Tehcnical, DesiredState-Wordfinder Business Economical

- (f) Рефлексивные Critic оценивают состояние системы на каком шаге она находится, и если цель не достигнута, то запускают другой WayToThink, который был возвращен, например, DirectInstruction.
- (g) Critic генерации решения запускает KnowingHow D WayToThink, ExtensiveSearch.
- (h) Selector выбирает наиболее вероятный путь мышления. В данном случае ExtensiveSearch, который будет находить решения, позволяющие привести систему в необходимое состояние (DesiredState). Если он не сможет, то он иницирует коммуникацию с пользователем.
- 8. Рефлексивный Critic проверяет состояние системы. Если Цель достигнута, то пользователю посылается ответ.
- 9. Само Сознательные Critic активируется на данном шаге и сохраняют информацию о затратах на решение.

## 5.3.1 UML диаграмма действий приложения

На Рисунке 5.27 представлена UML диаграма действий системы.

# 5.3.2 Технологии прототипа

Прототип был написан на языке Scala, с применением технологии Akka - параллельного исполнения на множестве ядер. В качестве базы используется Neo4j графовая база данных.

77

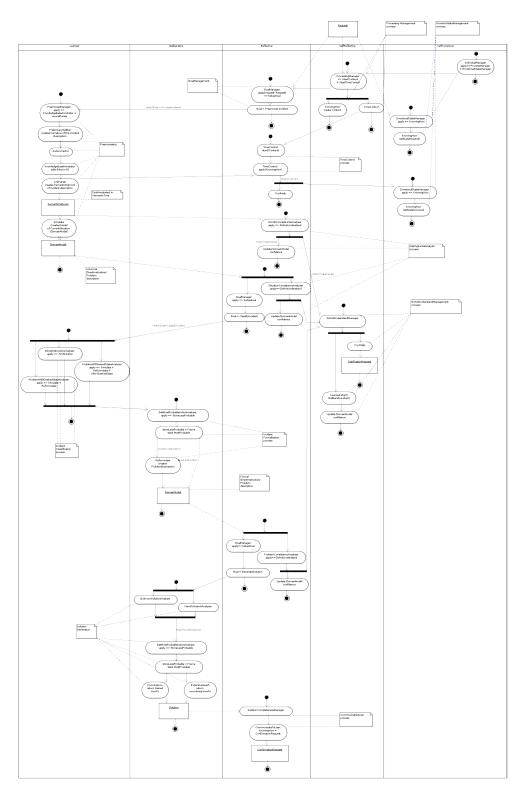


Рисунок 5.27 — Диаграмма действий LifecycleActivity

## 5.4 Апробация прототипа

# 5.4.1 Экспериментальные данные

В качестве экспериментальных данных были взяты выгрузки данных из информационных систем из главы 1.1. Для обучения на базовом уровне в систему заложено две базовые концепции:

- Object объект. Базовая концепция для всех объектов.
- Action действие. Базовая концепция для всех действий.

В таблице 5.15 представлен список основных тренировочных данных.

Таблица 5.15 — Описание эксперементальных данных

Входное предложение	Описание
Tense is kind of concept.	Обучающий запрос.
	Создает связь между
	концепцией Tense и
	Concept.
Please install Firefox.	Запрос. Пользователь
	просит установить
	Firefox. Результатом
	должен быть найдено
	решение по установки
	Firefox.
Browser is an object.	Обучающий запрос.
	Создает связь между
	концепцией Browser и
	object.
Firefox is a browser.	Обучающий запрос.
	Создает связь между
	концепцией Firefox и
	browser.
	Продолжение следует

Таблица 5.15 – продолжение

Входное предложение	Описание	
Install is an action.	Обучающий запрос.	
	Создает связь между	
	концепцией Install и	
	action.	
User miss Internet Explorer 8.	Запрос. Проблема с	
	желаемым состоянием	
	(DesiredState).	
User needs document portal update.	Запрос. Проблема с же-	
	лаемым состоянием.	
Add new alias Host name on host that alias is wanted to:	Запрос. Сложная про-	
hrportal.lalala.biz IP adress on host that alias is wanted to:	блема.	
322.223.333.22 Wanted Alias: webadviser.lalala.net		
Outlook Web Access (CCC) - 403 - Forbidden: Access is	Запрос. Сложная про-	
denied	блема.	
PP2C - Cisco IP communicator. Please see if you can fix	Запрос. Сложная про-	
the problem with the ip phone, it's stuck on configuring ip	блема.	
+ sometimes Server error rejected: Security etc.		

Полный список информация об экспериментальных данных представлен в приложении  ${\bf E}$ 

#### 5.4.2 Верификация

Для верификации экспертной системы поддержки принятия решений TU была выбрана область поддержки информационной инфраструктуры предприятия, которая была в рамках работы исследована и смоделирована в Главе 1. Для доказания жизнеспособности решения производилась верификация в 2 этапа:

- Этап 1. Разбор входящего запроса на естественном языке и вычленение концепции
- Этап 2. Обработка по разработанной архитектуре и реализации модели мышления

Для Этапа 1 использовался отфильтрованная выгрузка инцидентов. Были выявлены уникальные инциденты - 1000. На данном этапе удалось добиться качества разбора на уровне 67%. Успешным считался разбор, когда правильно были определены концепции, например существительное определялось как существительное, глагол как глагол.

Для Этапа 2 использовалась часть инцидентов, которая представлена в предыдущий главе. На них запускался программный комплекс и анализировались результаты. Удалось добиться 95%. Успешным считался инцидент, который был успешно сопоставлен концепциям в Базе Знаний.

#### 5.5 Выводы по главе

В данной главе были представлены основные результаты работы:

- Теоретико-множественный и теоретико-информационный анализ сложных систем в области поддержки информационной инфраструктуры
- Проблемно-ориентированная система управления, принятия решений и оптимизации технических объектов в области обслуживания IT
- Архитектура системы, ее реализация и испытания на модельных данных
   Система показала свою жизнеспособность на модельных данных.

#### **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

Основные результаты работы заключаются в следующем.

- 1. На основе анализа предметной области (поддержка информационной структуры предприятия) была выявлена потребность и возможность в автоматизации. Была построена модель предметной области. На основе модели предметной области, модели Марвина Мински была разработана модель проблемно-ориентированной системы принятия решений в области поддержки информационной структуры предприятия.
- 2. Испытания комплекса на модельных данных показали работоспособность модели и архитектуры.
- 3. Для выполнения поставленных задач был создан программный комплекс обработки, решения инцидентов и обучения на естественном языке.

Представленная в данной работе архитектура программной системы является уникальной в своем роде. На момент написания это была единственная реализация модели мышления Марвина Мински. Далее приведены основные направления исследования специальности 05.13.01

- 1. Теоретические основы и методы системного анализа, оптимизации, управления, принятия решений и обработки информации.
- 2. Формализация и постановка задач системного анализа, оптимизации, управления, принятия решений и обработки информации.
- 3. Разработка критериев и моделей описания и оценки эффективности решения задач системного анализа, оптимизации, управления, принятия решений и обработки информации
- 4. Разработка методов и алгоритмов решения задач системного анализа, оптимизации, управления, принятия решений и обработки информации.
- 5. Разработка специального математического и алгоритмического обеспечения систем анализа, оптимизации, управления, принятия решений и обработки информации.
- 6. Методы идентификации систем управления на основе ретроспективной, текущей и экспертной информации.
- 7. Методы и алгоритмы структурно-параметрического синтеза и идентификации сложных систем.

- 8. Теоретико-множественный и теоретико-информационный анализ сложных систем.
- 9. Разработка проблемно-ориентированных систем управления, принятия решений и оптимизации технических объектов.
- 10. Методы и алгоритмы интеллектуальной поддержки при принятии управленческих решений в технических системах.
- 11. Методы и алгоритмы прогнозирования и оценки эффективности, качества и надежности сложных систем.
- 12. Визуализация, трансформация и анализ информации на основе компьютерных методов обработки информации.
- 13. Методы получения, анализа и обработки экспертной информации.

В работе были проведены исследования согласно паспорту специальности 05.13.01, сопоставление приведено в Таблице 5.16.

Таблица 5.16 — Сопоставление направлений исследования специальности 05.13.01 и исследований, проведенных в работе

Направление исследования	Результат работы
Разработка критериев и моделей	В рамках работы была разработана
описания и оценки эффективно-	модель системы принятия решения
сти решения задач системного	и обработки информации в области
анализа, оптимизации, управле-	решения запросов пользователя на
ния, принятия решений и обра-	естественном языке.
ботки информации	
Разработка проблемно-	По модели, разработанной в преды-
ориентированных систем	дущем пункте был разработан про-
управления, принятия решений	тотип системы принятия решения
и оптимизации технических	Thinking-Understanding, который был
объектов	испытан на модельных данных.
	Продолжение следует

Таблица 5.16 – продолжение

Направление исследования	Результат работы
Методы получения, анализа и	В рамках системы TU был разра-
обработки экспертной информа-	ботан метод обработки экспертной
ции	информации - обучение при помо-
	щи модели мышления TU, основан-
	ной на принципах модели мышления
	Марвина Мински.
Разработка специального мате-	В рамках разработки системы TU бы-
матического и алгоритмическо-	ли разработаны специальные алго-
го обеспечения систем анализа,	ритма для анализа запросов пользо-
оптимизации, управления, при-	вателя и принятия решений.
нятия решений и обработки ин-	
формации	
Разработка специального мате-	В рамках разработки системы TU бы-
матического и алгоритмическо-	ли разработаны специальные алго-
го обеспечения систем анализа,	ритма для анализа запросов пользо-
оптимизации, управления, при-	вателя и принятия решений.
нятия решений и обработки ин-	
формации	
Теоретико-множественный и	В рамках работы был проведен ком-
теоретико-информационный	плексный анализ области поддержки
анализ сложных систем	программного обеспечения, с помо-
	щью которого была построена систе-
	ма данной области и выделены участ-
	ки для оптимизации принятия реше-
	ний.
	Продолжение следует

Таблица 5.16 – продолжение

Направление исследования	Результат работы
Методы и алгоритмы интеллек-	Система, разработанная в рамках
туальной поддержки при приня-	данной работы в включает в себя
тии управленческих решений в	инновационные методы и алгоритмы
технических системах	поддержки принятия решений, ис-
	пользующих в своей основе модель
	мышления на базе модели мышления
	Человека, описанной в книге Марви-
	на Мински.
Визуализация, трансформация и	В Главе 1 представлена наглядня ви-
анализ информации на осно-	зуализация данных по системному
ве компьютерных методов обра-	анализу области удаленной поддерж-
ботки информации	ки инфраструктуры.

Разработанная в рамках работы системы не является узкоспециализированной. Она также подходит для других областей, где требуется поддержка принятия решений. Например, при постановке медицинского диагноза, чтобы отбросить ложные диагнозы.

Работа велась с использованием открытых технологий, без использования проприетарного программного обеспечения. Работа была презентована автору книги Object-Oriented Software Construction [22] Бертрану Мейеру в рамках серии лекций, проведенных при содействии Университета Иннополис в Казани в 2015 году в рамках AKSES-2015 http://university.innopolis.ru/en/research/selab/events/akses и была им отмечена. Работа выполнялась при помощи компании ОАО "АйСиЭл КПО ВС в рамках работы использовались и обрабатывались данные, собранные во время работы комманд ICL над поддержкой информационной структуры предприятий-заказчиков.

#### Список литературы

- 1. Тощев А. С. К новой концепции автоматизации программного обеспечения // Труды Математического центра имени Н.И. Лобачевского. Материалы Десятой молодежной научной школы-конференции 'Лобачевские чтения 2011. Казань, 31 октября 4 ноября 2011'. 2011. Vol. 44. 2 pp.
- 2. Toshchev A. Talanov M. Krehov A. Khasianov A. Thinking-Understanding approach in IT maintenance domain automation // Global Journal on Technology, Vol 3 (2013): 3rd World Conference on Information Technology (WCIT-2012). 2013. Т. 3. Режим доступа: http://www.world-education-center.org/index.php/P-ITCS/issue/view/96.
- 3. *Toshchev A*. Thinking model and machine understanding in automated user request processing // *CEUR Workshop Proceedings*. 2014. T. 1297.
- 4. *Toshchev A. Talanov M.* Thinking model and machine understanding of English primitive texts and it's application in Infrastructure as Service domain // *Proceedings of AINL-2013.* 2013. Режим доступа: hhttp://ainlconf.ru/material201303.
- 5. Toshchev A. Talanov M. ARCHITECTURE AND REALIZATION OF INTELLECTUAL AGENT FOR AUTOMATIC INCIDENT PROCESSING USING THE ARTIFICIAL INTELLIGENCE AND SEMANTIC NETWORKS // Ученые записки ИСГЗ 2078-6980. 2014. Т. 2. Режим доступа: hhttp://ainlconf.ru/material201303.
- 6. Toshchev A. Talanov M. Thinking Lifecycle as an Implementation of Machine Understanding in Software Maintenance Automation Domain // Agent and Multi-Agent Systems: Technologies and Applications: 9th KES International Conference, KES-AMSTA 2015 Sorrento, Italy, June 2015, Proceedings (Smart Innovation, Systems and Technologies). 2015.
- 7. Minsky Marvin. The Emotion Machine. Simon & Schuster, 2006.
- 8. Foundation Apache Software. Apache OpenNLP. web. 2012. 04. https://opennlp.apache.org/.

- 9. Goetzel Ben. OpenCog RelEx. web. 2012. 04. http://wiki.opencog.org/w/RelEx.
- 10. *Вебер П., Вилльямс Д.* Введение в обработку информации / Под ред. Т. Зителло. Upper Saddle River, New Jersey 07458: Прентис Холл, 2009. 581 с.
- 11. *Гринберг Д.* Надежный алгоритм обработки для грамматики // *Технический отчет Университета Карнеги Мелон СМU-CS-95-125.* 1995. 1 июля.
- 12. Соколов А. Н., Сердобинцев К. С. HP OpenView System Administration Handbook: Network Node Manager, Customer Views, Service Information Portal, HP OpenView Operations / Ed. by X. Шутзе. Астрахань: Издательство, 2004. 688 pp.
- 13. *Stuart Russell Peter Norvig*. Artificial Intelligence. A Modern approach. Pearson, 2010.
- 14. *Хокинг С.* ТЕОРИЯ ВСЕГО. Москва: Амфора, 2009. 160 с.
- 15. Minsky Marvin. The Society of Mind. Simon & Schuster, 1988.
- 16. *Вайтт Д*. Akka Concurrency / Под ред. К. Роланд. Артима, 2013. 521 с.
- 17. *Робинсон С.* WebSphere Application Server 7.0 Administration Guide. PACKT publishing, 2009. 344 с.
- 18. Гойтз Б., Пейерлс Т., Блох Д. Java Concurrency in Practice. Addison-Wesley Professional; 1 edition, 2006. 384 с.
- 19. Гетзель Б. Мэтью И. Probabilistic Logic Networks: A Comprehensive Conceptual, Mathematical and Computational Framework for Uncertain Inference.
   Springer: Springer, 2008. 333 c.
- 20. *Ванг П*. Non-Axiomatic Logic A Model of Intelligent Reasoning. США: World Scientific Publishing Company, 2013. 276 с.
- 21. *Лейси Л*. Owl: Representing Information Using the Web Ontology Language. 47403, Блумингтон, Либерти драйв 1663: Трэффорд Паблишинг, 2005. 302 с.

22. *Мейер Б.* Object-Oriented Software Construction 2nd Edition. — Аппер Садл Ривер, США: Прентис Холл, 1997. — 1296 с.

# Список рисунков

1.1	Диаграмма состава команд	11
1.2	Диаграмма соотношений типов проблем	11
2.1	Результаты обработки текстов	16
2.2	Архитектура предварительной обработки текста	17
3.1	HP OpenView	21
3.2	Service NOW	22
4.1	Критик-Селектор-Путь мышления	25
4.2	Критик-Селектор-Путь мышления в разрезе ресурсов	26
4.3	Иллюстрация концепции Уровней мышления	28
4.4	Иллюстрация концепции K-line	29
5.1	Вариант использования. Обучение.	34
5.2	Диграма компонентов системы	36
5.3	Диграма взаимодействия компонентов	37
5.4	Интерфейс компонента WebService	38
5.5	Диаграмма классов ThinkingLifeCycle	43
5.6	Диаграмма действий метода onMessage компонента	
	ThinkingLifeCycle	44
5.7	Диаграмма действий метода sendMessage компонента	
	ThinkingLifeCycle	44
5.8	Диаграмма действий метода apply компонента ThinkingLifeCycle	45
5.9	Диаграмма действий метода apply компонента ThinkingLifeCycle	46
5.10	Диаграмма действий метода processWay2Think компонента	
	ThinkingLifeCycle	47
5.11	Диаграмма действий метода processCritic компонента	
	ThinkingLifeCycle	47
5.12	Диаграмма действий метода init компонента ThinkingLifeCycle	48
5.13	Диаграмма действий метода stop компонента ThinkingLifeCycle	49
5.14	Интерфейс компонента Selector	52

5.15	Диаграмма действий метода Selector.apply(request : Request)	
	компонента Selector	54
5.16	Диаграмма действий метода Selector.apply(goal: Goal) компонента	
	Selector	56
5.17	Диаграмма действий метода Selector.apply(criticResult:	
	ActionProbabilityRule) компонента Selector	57
5.18	Диаграмма действий выбора WayToThink	58
5.19	Диаграмма действий классификации инцидента	59
5.20	Диаграмма действий компонента Critic	62
5.21	Интерфейс компонента WayToThink	64
5.22	Работа компонента WayToThink в режиме Рецепта решения	
	(HowTo)	66
5.23	Интерфейс компонента PrelimenaryAnnotator	67
5.24	Интерфейс компонента KnowledgeBaseServer	69
5.25	Интерфейс компонента Reasoner	71
5.26	Схема данных TU Knowledge в формате UML	72
5.27	Диаграмма действий LifecycleActivity	77
<b>A</b> .1	Диаграмма классов интерфейсной модели	93
B.1	Диаграмма классов Action	94
C.1	Диаграмма классов Goal	95
C.2	Диаграмма места Goal в SemanticNetwork (Семантической сети)	96

# Список таблиц

Словарь терминов	8
Принятые аннотации для изложения	9
Описание работы специалистов различных уровней поддержки	10
Категории инцидентов в области удаленной поддержки	
инфраструктуры	12
Таблица метрик	15
Описание уровней мышления Марвина Мински	27
Основные компоненты системы ThinkingUnderstanding	31
Описание ветвей в Варианте использования "Режим обучения"	32
Описание ветвей в Варианте использования "Основной режим	
обучения"	33
Описание методов компонента WebService	39
Описание методов класса (компонента) ThinkingLifeCycle	40
Описание методов класса (компонента) Selector	52
Описание основных классов Critic, используемых в системе	60
Описание методов класса Critic	61
Описание встроенных в систему WayToThink	65
Описание методов компонента WayToThink	66
Описание методов компонента PrelimenaryAnnotator	67
Описание методов компонента DataService	69
Описание методов компонента Reasoner	71
Описание классов TUKnowledge	73
Описание эксперементальных данных	78
Сопоставление направлений исследования специальности	
05.13.01 и исследований, проведенных в работе	83
	Принятые аннотации для изложения  Описание работы специалистов различных уровней поддержки Категории инцидентов в области удаленной поддержки инфраструктуры  Таблица метрик  Описание уровней мышления Марвина Мински  Основные компоненты системы Thinking Understanding Описание ветвей в Варианте использования "Режим обучения"  Описание ветвей в Варианте использования "Основной режим обучения"  Описание методов компонента WebService  Описание методов класса (компонента) ThinkingLifeCycle Описание методов класса (компонента) Selector  Описание методов класса (стітіс, используемых в системе Описание методов класса Critic Описание ветроенных в систему WayToThink Описание методов компонента WayToThink Описание методов компонента PrelimenaryAnnotator Описание методов компонента DataService Описание методов компонента Reasoner Описание методов компонента Reasoner Описание методов компонента Reasoner Описание классов TUKnowledge

#### Глава А. Приложение А. Интерфейсная модель

Интерфейсная модель содержит классы и интерфейсы для взаимодействия с пользователем.

#### *RefObject*

Представляет собой общий объект, который сохраняется в Базе Знаний. (Базовый класс для всех остальных классов и объектов)

- ObjectID- уникальный в пределах класса ключ
- Reference- уникальный в пределах всех баз знаний ключ
- Name-имя объекта

### Request

Объект для хранения запроса пользователя.

- SubscriptionID идентификатор подписки
- RequestText запрос пользователя в виде текста
- Solution ссылка на решение запроса
- State статус запроса (например, Поиск Решения)
- FormalizedRequest ссылка на формализованный запрос

## Subscription

Информация о подписке пользователя на события

– Endpoints - списко UserEndpoint, которые будут использоваться для обратной связи с пользователем

# UserEndpoint

- Туре тип точки связи с пользователем (например, веб-сервис)
- Address адрес точки связи с пользователем

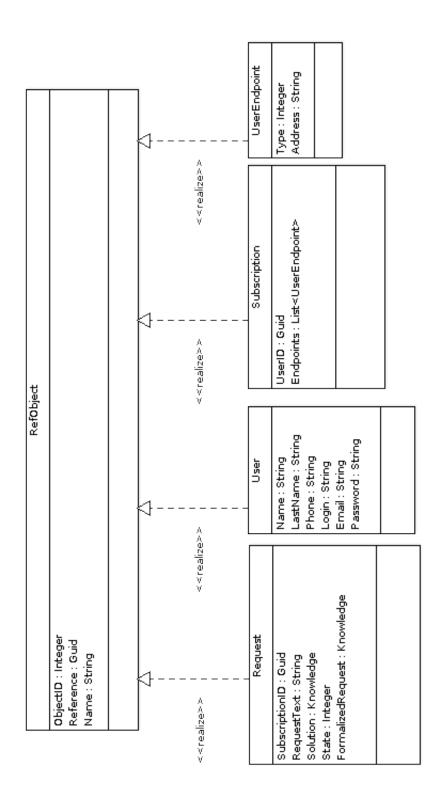


Рисунок А.1 — Диаграмма классов интерфейсной модели

# Глава В. Приложение В. Action

Action является базовым классом для WayToThink или Critic.

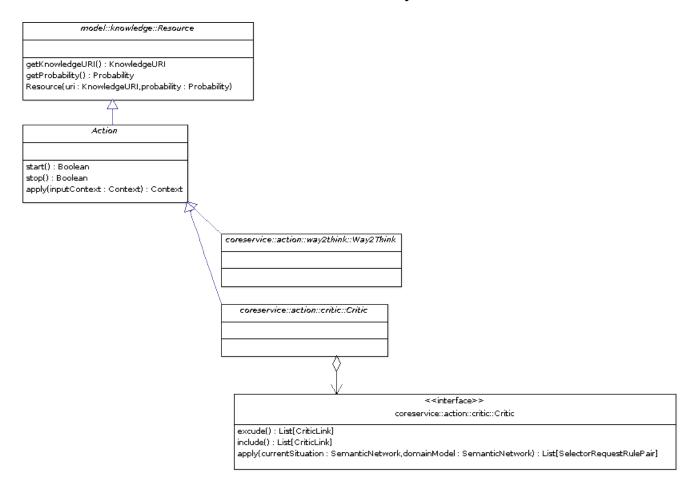
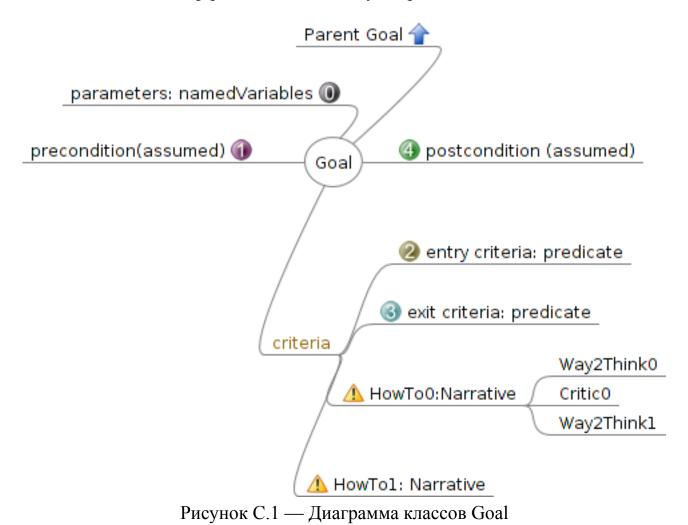


Рисунок В.1 — Диаграмма классов Action

## Глава С. Приложение С. Цели

Goal (Цель) является набором вероятностных предикатов и последовательностью How-To необходимых для того, чтобы достичь цель. Goal и How-To тесно связаны. На Рисунке С.1 показан состав Goal. Goal состоит из:

- 1. Parameters параметры, которые используются предикатами для выполнения
- 2. Precondition условия, которые должны быть выполнены до выполнения проверок цели
- 3. Entry criteria входной критерий, предикат, который определяет, что цель активировалась
- 4. Exite criteria условия, когда цель считается выполненной
- 5. PostCondition дополнительные условия для выхода
- 6. HowTo набор решения. Список путей решения



## Типы предикатов

В решение используется 3 типа логических предикатов: and, or, not. Представление Goal в SemanticNetwork показано на диаграмме C.2.

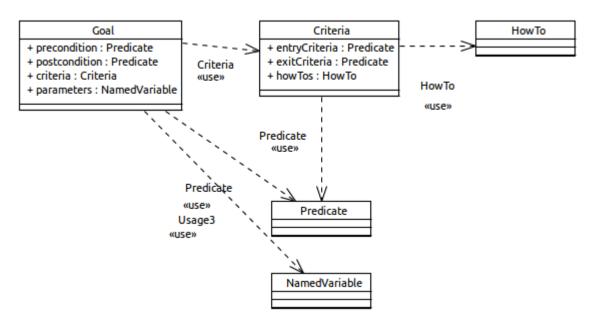


Рисунок С.2 — Диаграмма места Goal в SemanticNetwork (Семантической сети)

Иерархия целей имеет высшую цель: Помочь пользователю. Далее вниз по иерархии идут подцели: Решить инцидент, Понять тип инцидента, Найти решение инцидента и т.д.

### Глава D. Приложение D. Рецепты решений

Рецепты решений представляют собой последовательность действий выполняемых для решения проблемы, описанной в инциденте. Было разработано два типа HowTo: ValueHowTo-содержит в себе простое значение; FunctionalHowTo-содержит в себе функцию.

FunctionalHowTo состоит из следующих частей:

- 1. FunctionalBody тело функции, описывающий содержание функции
- 2. InputParameters входные параметры функции
- 3. OutputParameters выходные параметры

Комбинация FunctionaHowTo и ValueHowTo является Рецептом Решения. Например, решение проблемы неработающего сегмента кластера в формате для специалиста технической поддержки.

- Войти на сервер U1
- Запустить утилиту 12 для Windows Servers
- Открыть вкладку 1
- Перейти на All Managed Server, найти нужный Server из правой панели, открыть свойства сервера
- Нажать на Backup Exec Services
- Выберите проблемный сегмент кластера
- Нажмите Restart all Services
- Подождите и проверьте статус

Преобразованный в формат HowTo данный рецепт решения будет выглядеть как показано ниже.

```
login:howto{
    Parameters:[
5
      {Key:'ScriptName',
      Value: 'LogonScript.bat' },
      {Key:'Description',
      Value:'Logon to server'}
    1
10
    InputParameters:[
      {Key:'ServerName',
      Value:'U1'},
      {Key:'UserName',
15
      Value:'MyUser'}
    OutputParameters:[
      {Key: 'SessionID',
20
      Value:'SSSE12'},
    ]
  }
25 launch: howto {
    Parameters:
      {Key:'ScriptName',
      Value: 'LaunchScript.bat' },
30
      {Key:'Description',
      Value:'Launch the application'}
    1
    InputParameters:[
35
      {Key: 'ExecName',
      Value:'Utility12.exe'},
    ]
    OutputParameters:[
      {Key:'SessionID',
40
      Value: 'SSSE12' },
```

}

#### Глава Е. Приложение Е. Экспериментальные данные

Часть экспериментальных данных (Общая длина файла примерно 10000 инцидентов).

```
EUROPE DOMAIN NEW SERVER Request Form
5 * (M) * unable to connect remotely to other machine
  Quota limit on the personal file store exceeded Europemuk176
  TCP/IP Address Management Request
  Quota limit exceeded
  EUROPED007 caiW2kOs:w2kLVolInst C: is now Critical at 03:16:10
10 EUROPEM116 caiW2kOs:w2kProcInst DRWTSN32,*,* is now Critical at
     11:51:03
  2011-04-29 20:16:50 EUROPEM239 LogWatcher BABBACKUP 2011-04-30
     06:05:55 EUROPEMUK212 LogWatcher NetBDBMgr File SYSTEM LOG
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\ Connection is now Warning at
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Critical a \\
  CSDTS02 The NSM/TNG NT4 System Agent reports Logical Volume C: has
      reached CRITICAL utilisation at \\
15 CSDTS02 The NSM/TNG NT4 System Agent reports Logical Volume D: has
      reached CRITICAL utilisation at \\
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Warning at \\
  CSAPP01 Possible hardware problem detected - Please investigate
     with HP Insight Manager \\
  CSAPP02 Possible hardware problem detected - Please investigate
     with HP Insight Manager \\
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Warning at \\
20 EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Warning at \\
  EUROPEM218 CA Backup - Backup Operation Failed at 23:20, 30/04/11
  FMSDTS02 The NSM/TNG Win2k System Agent reports Logical Volume D:
     has reached CRITICAL utilisation\\
  FMSDTS02 The NSM/TNG Win2k System Agent reports Logical Volume D:
     has reached WARNING state at 23:4\\
```

```
EUROPEVUK140 caiW2kOs:w2kMemPhys Physical Memory is now Warning at
      00:05:25
25 2011-05-01 00:27:37 EUROPEMUK236 LogWatcher CA Backup F
     Backup Operation Failed File \\
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Warning at \\
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Critical a\\
  2011-05-01 00:51:37 EUROPEMUK236 LogWatcher CA Backup F
     Backup Operation Failed File \\
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Warning at \\
30 2011-05-01 01:33:37 EUROPEMUK236 LogWatcher CA Backup W
     Check Device Group File \\
  EUROPEVUK232 WinA3 CPUTotal:TotalLoad CPUTotal is now Critical at
     01:50:42 \\
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\ Connection is now Warning at
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\ Connection is now Warning at \\
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\ Connection is now Warning at
35 FLETCHER The NSM/TNG Win2k System Agent reports Logical Volume C:
     has reached WARNING state at 02:4 \\
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\ Connection is now Warning at
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\ Connection is now Warning at
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\ Connection is now Warning at
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\ Connection is now Warning at
40 EUROPEVUK232 WinA3 CPUTotal: TotalLoad CPUTotal is now Warning at
     04:56:43 \\
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\ Connection is now Warning at
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\ Connection is now Critical a
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst Intel[R] 82567LF-3 Gigabit Network
     Connection is now Critical at 05:40:5
```

```
EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\ Connection is now Warning at
45 EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\ Connection is now Warning at
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\ Connection is now Warning at
  EUROPEMUK541 caiWinA3 caiWinA3 is now DOWN at 09:46:20 \\
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Critical a
  EUROPEVUK216 caiW2kOs:w2kNetTotal Net Total is now Critical at
     11:02:05 \\
50 EUROPEM218 CA Backup - Backup Operation Failed at 11:54, 01/05/11
  EUROPEVUK140 caiW2kOs:w2kMemPhys Physical Memory is now Warning at
      12:35:25 \\
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\Connection is now Warning at
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\Connection is now Warning at
  EUROPEMUK541 caiLogA2 caiLogA2 is now DOWN at 13:49:20 \\
55 EUROPEMUK541 caiWinA3 caiWinA3 is now DOWN at 13:49:31 \\
  UKM145 caiW2kOs:w2kCpuInst CPU 0 is now Warning at 14:53:24 \\
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Warning at
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\ Connection is now Warning at
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\ Connection is now Warning at
60 EUROPEMUK541 caiWinA3 caiWinA3 is now DOWN at 17:47:51 \\
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\Connection is now Warning at
  EUROPEVUK232 WinA3 CPUTotal:TotalLoad CPUTotal is now Critical at
     18:52:43 \\
  EUROPEVUK039 Mib-II:IP Interface 172.19.12.218 is now Broken at
     19:06:42 \\
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\Connection is now Warning at
65 EUROPEVUK039 caiW2kOs:w2kSrvcInst CASUniversalAgent is now
     Critical at 19:24:53 \\
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\Connection is now Critical a
```

```
EUROPEVUK050A Mib-II:IP Interface 172.19.244.7 is now Broken at
     19:52:07 \\
  EDISON Mib-II:IP Interface 172.19.244.76 is now Broken at 19:54:02
  EUROPEVUK053A Mib-II:IP Interface 172.19.244.8 is now Broken at
     19:54:59 \\
70 EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\ Connection is now Warning at
  CSDTS02 The NSM/TNG NT4 System Agent reports Logical Volume C: has
      reached \\ CRITICAL utilisation at
  2011-05-01 22:05:36 EUROPEMUK236 LogWatcher CA Backup F
     Unable To Find Any Media File \\
  2011-05-01 22:05:36 EUROPEMUK236 LogWatcher CA Backup F
     Backup Operation Failed File \\
  2011-05-01 22:07:36 EUROPEMUK236 LogWatcher CA_Backup_F
     Backup Operation Failed File \\
75 EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Warning at \\
  CSAPP02 Possible hardware problem detected - Please investigate
     with HP Insight Manager \\
  CSAPP01 Possible hardware problem detected - Please investigate
     with HP Insight Manager \\
  EUROPEVUK232 WinA3 CPUTotal: TotalLoad CPUTotal is now Warning at
     00:32:44 \\
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\ Connection is now Warning at
80 EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\ Connection is now Critical a
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\ Connection is now Critical a
  EUROPEMUK541 caiWinA3 caiWinA3 is now DOWN at 01:50:22
  EUROPEMUK541 caiLogA2 caiLogA2 is now DOWN at 01:50:24 \\
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\ Connection is now Warning at
85 EUROPEM116 caiW2kOs:w2kCpuInst CPU 0 is now Warning at 03:25:03
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\ Connection is now Warning at
  EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\ Connection is now Warning at
  EDISON Mib-II:IP Interface 172.19.244.76 is now Broken at 19:54:02
      //
```

```
2011-05-02 05:01:47 EUROPEMUK212 LogWatcher NetBDBMgr File
      SYSTEM LOGapplication MatchPattern FILE \\
90 2011-05-02 05:13:47 EUROPEMUK212 LogWatcher NetBDBMgr File
      SYSTEM LOGapplication MatchPattern FILE \\
   EUROPEM116 caiW2kOs:w2kCpuInst CPU 0 is now Warning at 05:25:03
   CSDTS02 The NSM/TNG NT4 System Agent reports Logical Volume C: has
       reached WARNING state at 05:26, \\
   EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Critical a
   EUROPEMUK529 WinA3 NetInst:InBytes Intel[R] 82578DM Gigabit
     Network Connection is now Warning at 05 \\
95 EUROPEMUK521 WinA3 NetInst Intel[R] 82567LF-3 Gigabit Network
     Connection is now Critical at 05:40:5 \\
   EUROPEMUK541 caiLogA2 caiLogA2 is now DOWN at 05:48:16 \\
   EUROPEMUK541 caiWinA3 caiWinA3 is now DOWN at 05:48:52 \\
   CSDTS02 The NSM/TNG NT4 System Agent reports Logical Volume C: has
       reached WARNING state at 06:08, \\
   UKM145 caiW2kOs:w2kCpuInst CPU 0 is now Warning at 06:57:22 \\
100 UKM145 caiW2kOs:w2kCpuInst CPU 1 is now Warning at 06:57:22 \\
   2011-05-02 07:01:17 UKM205 LogWatcher BABBACKUP is now Critical \\
   2011-05-02 07:39:36 EUROPEMUK236 LogWatcher CA Backup I
     Media Error File D:Program Files CABright \\
   EUROPEVUK053A caiW2kOs:w2kProcInst DRWTSN32,*,* is now Critical at
       09:44:01 \\
   EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\ Connection is now Critical a
105 EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\ Connection is now Warning at
   EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\ Connection is now Warning at
   EDISON Mib-II:IP Interface 172.19.244.76 is now Broken at 19:54:02
       //
   EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
      Network Connection is now Warning at
   LUCAS caiW2kOs:w2kCpuInst CPU 0 is now Critical at 14:27:59 \\
110 LUCAS caiW2kOs:w2kCpuTotal CPU Total is now Critical at 14:27:59
     \\
   UKM145 caiW2kOs:w2kCpuInst CPU 0 is now Warning at 14:55:21 \\
   UKM145 caiW2kOs:w2kCpuInst CPU 1 is now Warning at 14:57:21 \\
   2011-05-02 15:01:17 UKM205 LogWatcher BABBACKUP is now Critical \\
   2011-05-02 17:01:59 EUROPEMUK268 LogWatcher BABbackup File\\
```

```
2011-05-02 17:06:50 EUROPEMUK176 LogWatcher BABBACKUP File \\
   2011-05-02 20:17:01 EUROPEM239 LogWatcher BABBACKUP File \\
   caiLogA2 caiLogA2 is now DOWN at 21:48:52 \\
   CSDTS02 The NSM/TNG NT4 System Agent reports Logical Volume C: has
       reached \\ CRITICAL utilisation at
   CSAPP01 Possible hardware problem detected - Please investigate
     with HP \\ Insight Manager
120 CSAPP02 Possible hardware problem detected - Please investigate
     with HP \\ Insight Manager
   EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\ Connection is now Warning at
   EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network \\ Connection is now Critical a
   2011-05-02 23:32:02 EUROPEMUK177 LogWatcher BABBACKUP File \\
   EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Warning at
125 2011-05-03 05:01:46 EUROPEMUK212 LogWatcher NetBDBMgr File
      SYSTEM LOG\application MatchPattern FILE
   2011-05-03 05:13:46 EUROPEMUK212 LogWatcher NetBDBMgr File
      SYSTEM LOG\application MatchPattern FILE
   EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Warning at
   CSDTS02 The NSM/TNG NT4 System Agent reports Logical Volume C: has
       reached WARNING state at 05:30,
   EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Critical a
130 EUROPEMUK521 WinA3 NetInst Intel[R] 82567LF-3 Gigabit Network
     Connection is now Critical at 05:40:5
   EUROPEMUK541 caiLogA2 caiLogA2 is now DOWN at 05:50:00
   EUROPEMUK541 caiWinA3 caiWinA3 is now DOWN at 05:50:08
   2011-05-03 06:23:35 EUROPEMUK236 LogWatcher CA Backup I
     Media Error File D:\Program Files\CA\Bright
   2011-05-03 06:31:35 EUROPEMUK236 LogWatcher CA Backup I
     Media Error File D:\Program Files\CA\Bright
135 EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Critical a
   EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Warning at
   FLETCHER The NSM/TNG Win2k System Agent reports Logical Volume C:
```

has reached WARNING state at 07:5

```
EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Warning at
   EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Critical a
140 EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Critical a
   2011-05-03 09:02:02 EUROPEMUK177 LogWatcher BABBACKUP File C:\
     Program Files\CA\ARCserve Backup\LOG\
    D: drive on Europemde011 is in warning state.
   EUROPE DOMAIN NEW SERVER Request Form Submitted via 7799 Web Site
    drive on Europemde011 is in warning state.
145 EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Warning at
   EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Critical a
   LUCAS caiW2kOs:w2kCpuInst CPU 0 is now Critical at 14:27:59
   LUCAS caiW2kOs:w2kCpuTotal CPU Total is now Critical at 14:27:59
   EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Warning at
150 EUROPE DOMAIN NEW SERVER
   EUROPE DOMAIN NEW SERVER
   EUROPE DOMAIN NEW SERVER
   EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Warning at
   EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Warning at
155 EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Warning at
   EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Warning at
   EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Warning at
   EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Warning at
   EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Warning at
160 EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Warning at
   EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Warning at
```

```
EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Warning at
   EUROPEMUK529 WinA3 NetInst:OutPkts Intel[R] 82578DM Gigabit
     Network Connection is now Warning at 13
   EUROPEMUK529 WinA3 NetInst:OutPkts Intel[R] 82578DM Gigabit
     Network Connection is now Warning at 13
165 EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Warning at
   EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Warning at
   EUROPEVUK083 caiW2kOs:w2kCpuInst CPU 0 is now Critical at 13:25:27
   EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Warning at
   EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Warning at
170 2011-05-03 14:26:27 EUROPEM240 LogWatcher BABHOLD File C:\Program
      Files\CA\ARCserve Backup\LOG\Back
   2011-05-03 14:28:02 EUROPEMUK177 LogWatcher BABHOLD File C:\
      Program Files\CA\ARCserve Backup\LOG\Ba
   2011-05-03 14:28:50 EUROPEMUK176 LogWatcher BABHOLD File C:\
      Program Files\CA\ARCserve Backup\LOG\Ba
   2011-05-03 14:30:14 EUROPEMUK178 LogWatcher BABHOLD File C:\
      Program Files\CA\ARCserve Backup\LOG\Ba
   2011-05-03 14:47:47 EUROPEMUK177 LogWatcher BABHOLD is now
     Critical
175 2011-05-03 14:56:27 EUROPEM240 LogWatcher BABHOLD File C:\Program
      Files\CA\ARCserve Backup\LOG\Back
   EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Warning at
   EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
     Network Connection is now Warning at
   EUROPEMUK521 WinA3 NetInst:InErrors Intel[R] 82567LF-3 Gigabit
      Network Connection is now Warning at
```

TCP/IP Address Management Request Form