# Тощев Александр Сергеевич

Разработка эффективного подхода обработки производственных задач прикладного характера в области обслуживания программного обеспечения и информационной инфраструктуры предприятия

Специальность 05.13.01 — «Системный анализ, управление и обработка информации (информационные технологии)»

# Автореферат

диссертации на соискание учёной степени Кандидат технических наук Работа выполнена в организации Казанский (Приволжский) Федеральный Университет

Научный руководитель: доктор физико-математических наук, профессор

Елизаров А.М.

Официальные оппоненты: Соловьев Валерий Дмитриевич,

доктор физико-математических наук, профессор, Казанский (Приволжский) Федеральный Университет, Институт филологии и межкультурной комму-

никации им. Льва Толстого, Ведущий научный сотрудник

Таланов Максим Олегович,

кандидат технических наук,

Казанский (Приволжский) Федеральный Университет, Высшая школа информационных технологий и

информационных систем,

Заведующий кафедры робототехники

Ведущая организация: Федеральное государственное бюджетное учрежде-

ние науки Институт проблем информатики Россий-

ской академии наук

Защита состоится DD mmmmmmm YYYY г. в XX часов на заседании диссертационного совета NN на базе Название учреждения по адресу: Адрес.

С диссертацией можно ознакомиться в библиотеке Название библиотеки.

Автореферат разослан DD mmmmmmmm YYYY года.

Ученый секретарь диссертационного совета

Sign

NN, д-р физ.-мат. наук

Фамилия Имя Отчество

## Общая характеристика работы

Актуальность темы. В настоящее время в области ІТ набрали большую популярность системы удаленной поддержки информационной инфраструктуры предприятия. Явление это стало называться «Аутсорсинг» (от анг. "out source из источника). Ввиду развития рынка компаниям становится невыгодно держать свой штат службы поддержки, и они отдают поддержку своей информационной инфраструктуры сторонней компании.

Ввиду возросшей популярности данного бизнеса и появления большого количества игроков на рынке возникла большая конкурентность, которая потребовала увеличения эффективности и сокращения издержек, что в свою очередь привело к необходимости системного анализа области и выработке решения сложившихся проблем. В контексте этой проблемы рассматривается модель области и модель системы, которая увеличивает эффективность работы путем частичной (в некоторых случаях полной) автоматизации обработки инцидентов, начиная с разбора входящих инцидентов на естественном языке и заканчивая применением найденного решения.

Главным требованием к подобной системе является замена человеческого специалиста, а это значит способность отвечать следующим требованиям:

- 1. Обработка запросов на естественном языке
- 2. Возможность обучения
- 3. Общение с человеческим специалистом
- 4. Проведение логических рассуждений: аналогия, дедукция, индукция
- 5. Умение абстрагировать решение одной проблемы и, экстраполируя его, применить для других решений
- 6. Способность ответить на запрос пользователя

На данный момент многие компании ведут разработку подобных систем. Примером является набирающая популярность IBM Watson. Подобный класс систем также называется вопросно-ответными системами.

В данной работе была произведена попытка создания подобной системы на основе исследования целевой области (удаленная поддержка информационной структуры предприятия) и построения ее модели. Акцент был сделан на создании мыслящей системы для решения широкого круга проблем.

**Целью** данной работы является комплексное исследование области удаленной поддержки информационной структуры предприятия, создание ее модели, выработка списка проблем, оценка подходов к их решению, создание архитектуры и реализация базового прототипа программного комплекса, обеспечивающего разбор и формализацию входного запроса пользователя и поиск решения данной проблемы.

Для достижения поставленной цели необходимо было решить следующие **задачи**:

- 1. Провести теоретико-множественный и теоретико-информационный анализ сложных систем в области поддержки информационной инфраструктуры
- 2. Вычислить технико-экономическое обоснование возможности автоматизации целевой области
- 3. Создать модель целевой области
- 4. Исследовать модели мышления и выбрать наиболее подходящую
- 5. На основе выбранной модели мышления разработать модель проблемно-ориентированной системы управления, принятия решений и оптимизации технических объектов в области обслуживания информационной структуры предприятия
- 6. Создать архитектуру приложения на основе модели
- 7. Реализовать прототип на основе архитектуры
- 8. Провести апробацию прототипа на тестовых данных

#### Основные положения, выносимые на защиту:

- 1. Теоретико-множественный и теоретико-информационный анализ сложных систем в области поддержки информационной инфраструктуры
- 2. Модель проблемно-ориентированной системы управления, принятия решений и оптимизации технических объектов в области обслуживания IT, ее технико-эконономическое обоснование
- 3. Прототип программной реализации модели проблемноориентированной системы управления, принятия решений и оптимизации технических объектов в области обслуживания IT
- 4. Апробация системы на контрольных примерах и ее результаты

#### Научная новизна:

- 1. Была создана модель проблемно-ориентированной системы управления, принятия решений и оптимизации технических объектов в области обслуживания информационной структуры предприятия на основе модели мышления
- 2. Доказана применимость модели для других областей
- 3. Была представлена новая модель данных для модели мышления и оригинальный способ ее хранения, обеспечивающий быстрый доступ
- 4. Было выполнено оригинальное исследование моделей мышления в области обслуживания информационной структуры предприятия
- 5. На основе модели была создана архитектура системы и ее прототип

**Практическая значимость** Система, разрабатываемая в рамках данной работы носит значимый практический характер. Идея работы зародилась из производственных проблем в ІТ отрасли, с которыми автор сталкивался каждый день. Только глубокое понимание проблем помогло выбрать правильное решение. Более подробное описание представлено в Главе 1. **Достоверность** полученных результатов обеспечивается результатами выполнения тестов на контрольных примерах. Результаты находятся в соответствии с результатами, полученными другими авторами, экспертными системами и специалистами. В работе были проведены исследования согласно паспорту специальности 05.13.01, сопоставление приведено в Таблице 1.

Таблица 1 — Сопоставление направлений исследования специальности 05.13.01 и исследований, проведенных в работе

Направление исследования	Результат работы
Разработка критериев и моделей	В рамках работы была разработана мо-
описания и оценки эффективно-	дель системы принятия решения и об-
сти решения задач системного	работки информации в области решения
анализа, оптимизации, управле-	запросов пользователя на естественном
ния, принятия решений и обра-	языке.
ботки информации	
Продолжение следует	

Таблица 1 – продолжение

<b>Паниор домио мас дологом</b>	Потольный городомини	
Направление исследования	Результат работы	
Разработка проблемно-	По модели, разработанной в предыду-	
ориентированных систем	щем пункте был разработан прототип	
управления, принятия решений	системы принятия решения Thinking-	
и оптимизации технических	Understanding, который был испытан на	
объектов	модельных данных.	
Методы получения, анализа и	В рамках системы TU был разработан	
обработки экспертной информа-	метод обработки экспертной информации	
ции	- обучение при помощи модели мышле-	
	ния TU, основанной на принципах модели	
	мышления Марвина Мински.	
Разработка специального мате-	В рамках разработки системы TU были	
матического и алгоритмическо-	разработаны специальные алгоритмы для	
го обеспечения систем анализа,	анализа запросов пользователя и приня-	
оптимизации, управления, при-	тия решений.	
нятия решений и обработки ин-		
формации		
Теоретико-множественный и	В рамках работы был проведен ком-	
теоретико-информационный	плексный анализ области поддержки про-	
анализ сложных систем	граммного обеспечения, с помощью кото-	
	рого была построена система данной об-	
	ласти и выделены участки для оптимиза-	
	ции принятия решений.	
Методы и алгоритмы интеллек-	Система, разработанная в рамках данной	
туальной поддержки при приня-	работы в включает в себя инновационные	
тии управленческих решений в	методы и алгоритмы поддержки принятия	
технических системах	решений, использующих в своей основе	
	модель мышления на базе модели мышле-	
	ния Человека, описанной в книге Марви-	
	на Мински.	
	Продолжение следует	

Таблица 1 – продолжение

Направление исследования	Результат работы
Визуализация, трансформация и	В Главе 1 представлена наглядная визу-
анализ информации на осно-	ализация данных по системному анали-
ве компьютерных методов обра-	зу области удаленной поддержки инфра-
ботки информации	структуры.

Апробация работы. Основные результаты работы докладывались на:

- RCDL-2014
- AINL-2013
- WCIT-2012
- AMSTA-2015

<u>Личный вклад.</u> Автор принимал активное участие в исследовании целевой области, разработке архитектуры приложения, реализации прототипа, проработки теории, тестировании прототипа.

**Публикации.** Основные результаты по теме диссертации изложены в 6 печатных изданиях [1], [2], [3], [4], [5], [6], 2 из которых изданы в журналах Scopus, 1 в журнале РИНЦ [5], 4 в тезисах докладов [1], [2], [4], [5], [7].

## Содержание работы

Во <u>введении</u> обосновывается актуальность исследования, проводимых в рамках данной диссертационной работы, дается общая характеристика работы. <u>Первая глава</u> посвящена постановки задачи. Проводится обзор и построение модели целевой области и обосновывается возможность ее автоматизации. На Диаграмме 1 представлен качественно процентный состав в команд с точки зрения квалификации специалистов.

В главе приведены результаты анализа категорий проблем, которые решают специалисты 2. В главе приведено технико-экономическое обоснование целевого программного комплекса, где выведен необходимый порог в 50% решения системой инцидентов самостоятельно.

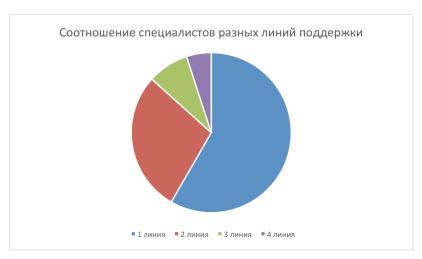


Рис. 1 — Диаграмма состава команд

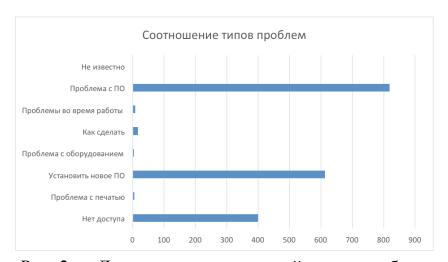


Рис. 2 — Диаграмма соотношений типов проблем

Вторая глава посвящена анализу текущих решений получения, анализа и обработки экспертной информации в области обслуживания программного обеспечения и информационной инфраструктуры. Было выбрано 3 наиболее популярных (по данным ОАО "ICL КПО ВС") на сегодняшней день решений: HPOpenView, ServiceNOW, IBMWatson. Были выработаны критерии сравнения и требования к целевой системе. В Таблице 3 приведены результаты сравнения по этим критериям. В главе также был выработан набор тестовых данных, разработаны критерии оценки работы комплексов обработки естественного языка в применение к области удаленной поддержки инфраструктуры. В Таблице 2 приведены эти метрики.

Таблица 2 — Таблица метрик

Метрика	Описание	Формула
Аккуратность	Понимание текста обработчиком	$Ac = \frac{1-x}{y}$
		где х- количество нераспознанных слов, у количество распознанных
Успешно обработан- ные	Успешно обработан- ные инциденты	$P = \frac{x}{100}$ где х успешно обработанные
Не успешно обработанные	Неуспешно обработан- ные инциденты	$N = \frac{y}{100}$ где у неуспешные инциденты
Результативность	Общая результатив- ность обработчика	$R = \frac{P}{N}$
Общий бал	Общая оценка обра- ботчика	T = Ac + R

На основе данных критериев был проведен анализ существующих подходов к обработке естественного языка, результаты которого приведены на Диа-

грамме 3. По итогам главы был сделан вывод, что наиболее эффективен подход, использующейся в комплексе OpenCog Relex.

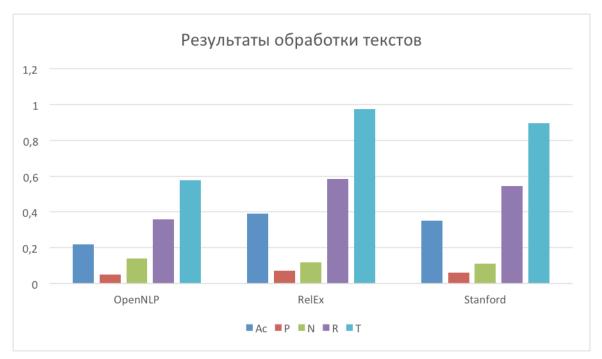


Рис. 3 — Результаты обработки текстов

Таблица 3 — Сравнительный анализ существующих решений

Сравнительный пункт	HP Open View	ServiceNOW	IBM Watson
Мониторинг	Да	Да	Да
Регистрация инцидентов	Да	Да	Да
Управление системами	Да	Нет	Нет
Создание цепи обработки	Да	Да	Нет
(Workflow) инцидента			
Понимания и формализа-	Нет	Нет	Да
цию запросов на естествен-			
ном языке			
Поиск решений	Нет	Нет	Да
Применение решений	Нет	Нет	Нет
Обучение решению инци-	Нет	Нет	Да
дента			
Умение проводить ло-	Нет	Нет	Нет
гические рассуждения:			
генерализацию, специа-			
лизацию, синонимичный			
поиск			
Итоговые очки	4	3	5

В **третьей главе** приведено описание теоретического базиса системы и ее модели. Было рассмотрено четыре различных подхода и модели системы. Иными словами система эволюционировала и прошла 4 стадии.

- Модель мышления Марвина Мински (TU)
- Модель мышления на базе нейронных сетей
- Модель с использованием Деревьев Принятия Решений (Menta 0.1)
- Модель с использованием Генетических алгоритмов на базе модели мышления Питера Норвига (Menta 0.3)

**Модель мышления на базе нейронных сетей** Модель на базе нейронных сетей (поддерживающая обучение) была отброшена на предварительной стадии оценки, так как имеет большие требования производительности несовместимые с Технико Экономическим Обоснованием.

Модель с использованием Деревьев Принятия Решений (Menta 0.1) Данная модель являлась одной из первых, которая была опробована. Модель была основана на деревьях принятия решений. В построение модели данной системы использовались следующие компоненты:

- Обработка запросов на естественном языке
- Поиск решения
- Применение решения

Системы была ориентирована на выполнение простых команд, например, добавить поле на форму. Основаная функция модели представлена следующим потоком:

- 1. Получение и формализация запроса
- 2. Поиск решения при помощи Деревьев Принятия Решений
- 3. Изменение модели приложения в формате OWL
- 4. Генерация и компиляция приложения

Основными проблемами данной модели являлось следующее:

- 1. Отсутствие устойчивости к ошибкам входной информации: грамматическим и содержательным. Например, входной файл не имел отношения к программной системе, модель которой была в базе знаний в формате OWL
- 2. Система поиска решения работала только в рамках модели одной программы
- 3. Отсутствовала функция обучения

Модель с использованием Генетических алгоритмов на базе модели мышления Питера Норвига (Menta 0.2-0.3) После работы над ошибками была предпринята попытка сделать поиск решения более универсальным. В рамках данной модели были сформированы основные компоненты системы:

- Критерии Приемки (Acceptance Criteria)
- Формат данных OWL
- Использование логических вычислений
- Универсальный поиск решения

Система содержала внутри себя модель приложения. При помощи генетического алгоритма модель строила из частей новую систему и проверяла ее при помощи логического движка NARS на соответствие входным критерия приемки, заданными пользователем. Основными недостатками подхода оказалось:

- Отсутсвие обучения
- Отсутсвие обработки естественного языка
- После апробации оказалось, что критерии приемки практически описывают необходимое решение (то которое должно быть найдено), что являлось недопустимым.

**Модель мышления Марвина Мински (TU)** Модель была построена с применением модели мышления Марвина Мински. Она содержит в себе основные концепции предыдущих моделей и показывает свою состоятельность на контрольных примерах.

- Критерии Приемки (Acceptance Criteria)
- Обучение
- Поиск и применение решения
- Обработка естественного языка

Данная модель является более абстрактной и представляет собой верхнеуровневую архитектуру обработки запроса (мышления), где компонентами являются лучшие части предыдущих систем. Основным компонентом системы является Критик-Селектор-Образ мышления. На Рисунке 4 представлена схематичное изображение Критика-Селектора-Пути мышления.

<u>Критик (Critic)</u> представляет собой определенный триггер: внешние обстоятельства, события или иное воздействие. Например, включился свет и зрачки сузились. Обожглись и одернули руку. Критик активируется только ко-

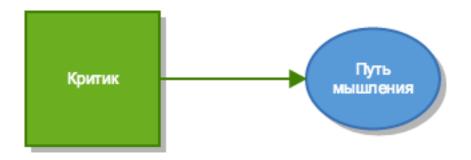


Рис. 4 — Критик-Селектор-Образ мышления

гда для этого достаточно обстоятельств. Одновременно могут активироваться несколько критиков. Например, человек решает сложную задачу. Идет активация множество критиков: считать, технические детали, кроме того параллельно может активироваться критик переработки, сообщающей о необходимости отдыха.

Селектор (Selector) занимается выбором определенных ресурсов, которыми также являются Пути мышления.

Образ мышления (WayToThink) это способ решения проблемы. Образ мышления также может активировать следующий критик.

На рисунке 5 представления расширенная модель работы триплета Критик-Селектор-Образ мышления. Критик активирует селектор, который активирует образ мышления (синий круг). образ мышления в свою очередь может активировать критик или же совершить определенные действия. Например, зажегся зеленый свет светофора, значит можно переходить дорогу.

Если активировалось много критиков, значит проблему нужно уточнить, так как степень неопределенности слишком высока. Если проблема очень похожа, то можно судить по аналогии. В Таблице 4 представлено описание уровней мышления.

Таблица 4 — Описание уровней мышления Марвина Мински

Уровень	Описание
Инстинктивный уро-	На данном уровне происходят инстинктивные ре-
вень	акции (врожденные). Например, боязнь обжечься.
	Не прыгать под машину. Общую формулу для это-
	го уровня можно выразить как "Если, то сделать
	так".
Уровень обученных ре-	На данном уровне происходит мышление обучен-
акций	ных реакций, то есть тех реакций, которыми чело-
	век обучается в течение жизни. Например, перехо-
	дить дорогу на зеленых свет. Общую формулу для
	этого уровня можно выразить как "Если, то сделать так".
Уровень рассуждений	а данной уровне происходит мышление с использо-
	ванием рассуждений. Если я сделаю так, то будет
	Например, если перебежать дорогу на зеленый
	свет, то можно успеть вовремя. На данном уровне
	сравниваются последствия нескольких решений и
	выбирается оптимальное. Общую формулу для это-
	го уровня можно выразить как "Если, то сделать
	так, тогда будет так".
Рефлексивный уровень	На данном уровне происходит рассуждение с уче-
	том анализа прошлых событий. Например, в про-
	шлый раз я побежал на моргающий зеленый и чуть
	не попал под машину.
Саморефлексивный	На данном уровне происходит оценка себя. Строит-
уровень	ся определенная модель с помощью которой идет
	оценка своих поступков. Например, мое решение
	не пойти на это собрание было неверным, так как
	я упустил столько возможностей, я был легкомыс-
	ленный.
Самосознательный	Самозонательный уровень на данный момент ха-
уровень	рактерен только для человека. На данном уровне
	идет оценка поступков человека с точки зрения
	высших идеалов и внешних оценок. Например, а
	что подумают мои друзья? А как бы поступил мой герой?

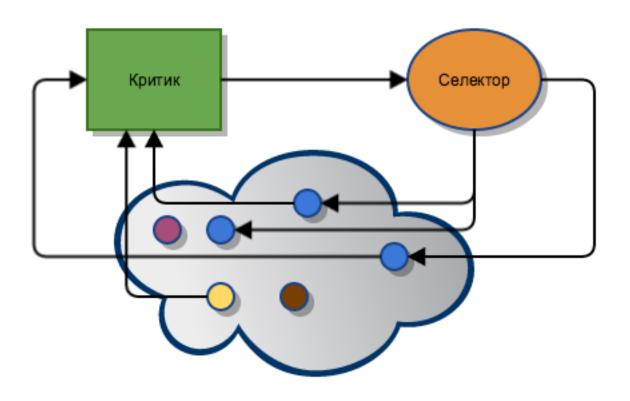


Рис. 5 — Критик-Селектор-Образ мышления в разрезе ресурсов

В <u>Главе 4</u> приведены основные результаты работы, которые заключаются в следующем:

- Теоретико-множественный и теоретико-информационный анализ сложных систем в области поддержки информационной инфраструктуры
- Проблемно-ориентированная система управления, принятия решений и оптимизации технических объектов в области обслуживания IT
- Архитектура системы, ее реализация и испытания на модельных данных
- Описание компонентов системы

Архитектура системы представляет собой модульную систему. Основными компоненты системы описаны в Таблице 5. Система может функционировать в режиме обучения и в режиме решения запросов.

Таблица 5 — Основные компоненты системы Thinking Understanding

Компонент	Описание
TU Webservice	Основной компонент взаимодей-
	ствия со внешними система, включая
	пользователя.
CoreService	Ядро системы, содержит основные
	классы.
DataService	Компонент работы с данными.
Reasoner	Компонент вероятностной логики.
ClientAgent	Компонент выполнения скриптов на
	целевой машине.
MessageBus	Шина данных для системы.

В главе приводится основной рабочий поток работы приложения.

- 1. Поступает запрос от пользователя
  User had received wrong application. User has ordered Wordfinder
  Business Economical. However she received wrong version, she received
  Wordfinder Tehenical instead of Business Economical. Please assist.
- 2. GoalManger устанавливает цель системы HelpUser
- 3. Активируется набор Critic, привязанный к данной цели
- 4. Preliminary Annorator разбирает фразу

- 5. KnowledgeBaseAnnotator создает семантическую сеть и ссылки на нее
- 6. Critic, привязанный к цели HelpUser на Рефликсивном уровне запускает WayToThink ProblemSolving с целью: ResolveIncident
- 7. Critic на Рефликсивном уровне выбирает WayToThink KnowingHow
  - (a) Запускаются параллельно все Critic, которые привязаны к IncidentClassification Critic, который привязан к ResolveIncident цели, в данном случае это DirectInstruction, ProblemWithDesiredState, ProblemWithoutDesiredState
  - (b) Selector выбирает наиболее вероятный результат работы среди всех результатов компонентов. В данном случае будет результат работы Problem Description with desired state.
  - (c) KnowingHow сохраняет варианты выбора Selector.
  - (d) Simulation WayToThink с параметрами "Создать модель текущий ситуации"создает: CurrentSituation, User, Software
  - (e) Reformulation WayToThink, используя результаты предыдущего шага синтезирует артефакты, которых не хватает, чтобы получить из CurrentState DesiredState, так как он не указан явно. WayToThink запускает Critic размышления, чтобы найти корень проблемы. Он находит CurrentState- Wordfinder Tehcnical, DesiredState-Wordfinder Business Economical
  - (f) Рефлексивные Critic оценивают состояние системы на каком шаге она находится, и если цель не достигнута, то запускают другой WayToThink, например, DirectInstruction.
  - (g) Critic генерации решения запускает KnowingHow WayToThink, ExtensiveSearch.
  - (h) Selector выбирает наиболее вероятный образ мышления. В данном случае ExtensiveSearch, который будет находить решения, позволяющие привести систему в необходимое состояние (DesiredState). Если он не сможет, то он иницирует коммуникацию с пользователем.

- 8. Рефлексивный Critic проверяет состояние системы. Если Цель достигнута, то пользователю посылается ответ.
- 9. Само Сознательные Critic активируется на данном шаге и сохраняют информацию о затратах на решение.

В главе представлены методика и результаты апробации работы. В заключении приведены основные выводы по работе.

В работе были выполнены следующие задачи и достигнуты следующие результаты.

- 1. На основе анализа предметной области (поддержка информационной структуры предприятия) была выявлена потребность и возможность в автоматизации. Была построена модель предметной области. На основе модели предметной области, модели Марвина Мински была разработана модель проблемно-ориентированной системы принятия решений в области поддержки информационной структуры предприятия.
- 2. Испытания комплекса на модельных данных показали работоспособность модели и архитектуры.
- 3. Для выполнения поставленных задач был создан программный комплекс обработки, решения инцидентов и обучения на естественном языке.
- 4. Программный комплекс был протестирован на контрольных примерах

Представленная в данной работе модель мышления, ее архитектура и реализация является уникальной в своем роде. На момент написания это была единственная реализация модели мышления Марвина Мински.

Разработанная в рамках работы системы не является узко-специализированной. Она также подходит для других областей, где требуется поддержка принятия решений. Например, при постановке медицинского диагноза, чтобы отбросить ложные диагнозы.

Например, систему можно обучить органам человека и их взаимосвязи. Далее можно обучить каким заболеваниям подвержен тот или иной орган. Далее к каждому заболеванию добавить симптом. После этого можно делать запрос с симптомами и система выдаст список вероятных заболеваний с их вероятностью и способами их лечения.

В области диагностики проблем в машиностроение. Обучить систему узлам автомобиля, проблемам с ними связанными, признаками этих проблем и способами их устранения.

Работа над системой продолжается. Система принимает участия в нескольких грантах.

## Публикации автора по теме диссертации

- 1. Тощев А. С. К новой концепции автоматизации программного обеспечения // Труды Математического центра имени Н.И. Лобачевского. Материалы Десятой молодежной научной школы-конференции 'Лобачевские чтения 2011. Казань, 31 октября 4 ноября 2011'. 2011. Vol. 44. 2 pp.
- 2. Toshchev A. Talanov M. Krehov A. Khasianov A. Thinking-Understanding approach in IT maintenance domain automation // Global Journal on Technology, Vol 3 (2013): 3rd World Conference on Information Technology (WCIT-2012).
   2013. Т. 3. Режим доступа: http://www.world-education-center.org/index.php/P-ITCS/issue/view/96.
- 3. *Toshchev A*. Thinking model and machine understanding in automated user request processing // *CEUR Workshop Proceedings*. 2014. T. 1297.
- 4. *Toshchev A. Talanov M.* Thinking model and machine understanding of English primitive texts and it's application in Infrastructure as Service domain // *Proceedings of AINL-2013.* 2013. Режим доступа: hhttp://ainlconf.ru/material201303.
- 5. Toshchev A. Talanov M. ARCHITECTURE AND REALIZATION OF INTELLECTUAL AGENT FOR AUTOMATIC INCIDENT PROCESSING USING THE ARTIFICIAL INTELLIGENCE AND SEMANTIC NETWORKS // Ученые записки ИСГЗ 2078-6980. 2014. Т. 2. Режим доступа: hhttp://ainlconf.ru/material201303.
- 6. Toshchev A. Talanov M. Thinking Lifecycle as an Implementation of Machine Understanding in Software Maintenance Automation Domain // Agent and Multi-Agent Systems: Technologies and Applications: 9th KES International Confer-

- ence, KES-AMSTA 2015 Sorrento, Italy, June 2015, Proceedings (Smart Innovation, Systems and Technologies). 2015.
- 7. *Toshchev A. Talanov M.* Computational emotional thinking and virtual neurotransmitters // *International Journal of Synthetic Emotions (IJSE)*. 2014. T. 06/2014.