

## Práctico Integrador

Objetivo: a partir del caso de estudio planteado deberá.

1. Identificar los objetos del dominio del problema.
2. Identificar sus relaciones.
3. Construir un Diagrama de Clases (identificando atributos, métodos, cardinalidades y tipos de relaciones).
4. Crear el Proyecto en Java definiendo las Clases Correspondientes.
5. Para cada clase, generar al menos dos o tres instancias (objetos).

### Caso de estudio: Control de Cultivos de una Granja Orgánica

#### Descripción:

Se debe desarrollar un software que permita el control de los cultivos de una granja orgánica, desde su siembra hasta su cosecha.

Los cultivos están identificados por un código único y una descripción.

En la granja existen lotes destinados a las plantaciones, los mismos son identificados por un código único, una descripción y una superficie.

Durante el año se realizan diferentes plantaciones, de las mismas se registra un número de plantación, el período, la fecha de plantación, el cultivo, el lote, porcentaje del lote que se ocupa y cuando se produce el final de la campaña, la fecha de cierre.

Durante la campaña se van registrando, para cada plantación, los gatos que la misma tiene, de los mismos se asienta: la fecha, la plantación, un concepto, la cantidad de unidades y el precio unitario.

Por otro lado, se registran las cosechas, de las mismas se asienta: la fecha, la plantación y el rendimiento en kilogramos.

A los efectos de conocer la utilidad de cada plantación, se registran las ventas efectuadas, de dichas ventas se registra: la fecha, la plantación, el comprador, la cantidad vendida y el precio unitario.

Los compradores están identificados con un código único, un nombre, una dirección, el nro. de CUIT y la posición frente al I.V.A. y una observación.

Durante todo el año se van generando nuevas plantaciones, se reciclan lotes y para un control efectivo se registran cada uno de los movimientos asociados a las mismas, el objetivo es, al final, conocer el margen de rentabilidad de las mismas.