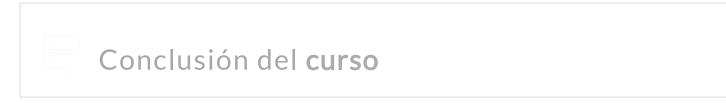
Conclusión del curso



Conclusión del curso



¡Felicitaciones!

Has llegado al final del Curso: Herramientas, Build Systems y tecnologías emergentes

Has realizado un recorrido por las temáticas avanzadas de desarrollo web: aprendiste las herramientas para tareas conocidas como task runners, diversas técnicas a través de varias herramientas para la gestión de tareas en desarrollo, profundizaste en SPA y dos de los frameworks más populares en la actualidad web: Angular 2 y React Js. Con la última versión actualizada de Angular y los conceptos a la vanguardia de React, este curso encierra un completo ambiente de desarrollo en un nivel muy superior al desarrollo web convencional.

Gracias a este curso y lo que con esfuerzo y dedicación practicaste con los ejercicios, estás en capacidad de reconocer y aplicar conceptos e instalar y configurar el espacio de trabajo, considerando que:

Unidad 1: Automatización de tareas

- La automatización nos permite ejecutar tareas que por lo general están escritas como plugins.
- Las tareas más usadas en el desarrollo en Javascript son: Minify, Linting, Transpiling, Licensing and Versioning, Sourcemaps, Rename, delete, create y map functions through files, Documentación, Ejecución y cubrimiento de pruebas, Uso automático de repositorios, Servir aplicaciones, Descargar URL's, Watchers, Livereload, Procesamiento de imágenes, Servir y subir archivos vía FTP / SSH, Renderizar componentes web en el servidor, Construir múltiples versiones de nuestras aplicaciones, Enviar emails y Gestionar archivos estáticos en CDN's.
- Gulp es una herramienta en forma de script, escrita en Nodejs, que ayuda a automatizar tareas comunes en el desarrollo de aplicaciones, lo cual facilita el proceso de desarrollo, gastando menos tiempo en el proceso de escribir código, realizar validaciones y pruebas de nuestro código.
- Las funciones que trae la librería Gulp y que facilitan la programación son: src('url-file' o ['url-file']), dest(''), task('', [''], fn) y watch('url-files or url-file', opts, [task]/fn).
- Grunt es una herramienta que nos facilita el desarrollo de aplicaciones web pues optimiza nuestro tiempo mientras realizamos tareas complejas.
- Existen muchas herramientas para la automatización de tareas pero la manejador de paquetes npm de nodejs.

¡Chatea con un tutor!



Unidad 2: Single Page Apps

- El término SPA (Single Page Application) es usado exclusivamente para hacer referencia a las aplicaciones Web, las cuales contienen un único documento HTML y un alto nivel de interacción.
- El funcionamiento de una SPA está basado principalmente en JavaScript, pero en realidad se necesita más que eso para su correcto funcionamiento, en caso de no usar alguno de los frameworks actuales como Angular, o una librería como React.js, la implementación de una SPA se basa en las siguientes técnicas: AJAX, WebSockets, Arquitecturas de servidor (API REST en la mayoría de los casos) y librerías para el manejo de las rutas del lado del cliente (Page.js).
- Page.js es una librería que sirve de enrutador en el Front-end. Creada y mantenida por visionmedia, esta librería es muy liviana y fácil de usar, con la cual se realiza enrutamiento de las vistas en JavaScript.
- Una SPA se caracteriza por eliminar la navegación entre varios archivos HTML para acceder a cada una de las vistas del sistema.
- Es importante conocer la forma en la que se establece una comunicación entre SPA y Back-end a medida que el usuario navega por la aplicación y requiere enviar o recibir datos después de la petición inicial mencionada.

Unidad 3: Angular 2

- Implementar MongoDB, una base de datos NoSQL orientada a documentos, y sus servicios (Mongod, Mongo, MongoImport, MongoExport).
- Angular 2 es un framework JavaScript de código abierto promovido por Google y la comunidad de desarrollo libre. Enfocado en la filosofía mobile-first, es uno de los frameworks para el desarrollo de SPAs con mayor renombre en el mundo.
- Tiene dos ventajas: su rapidez y desempeño y que es multiplataforma, es decir que posible por medio de la
 integración con otras herramientas y frameworks, crear aplicaciones móviles nativas o híbridas, así como
 aplicaciones de escritorio en múltiples sistemas operativos.
- Databinding puede traducirse como enlace de datos y hace referencia a la comunicación que existe entre la vista y la lógica en una aplicación, es decir, la manera en la que se pasan datos desde las clases TypeScript a las plantillas HTML de los componentes.
- Angular 2 es un framework que permite estructurar aplicaciones Web tipo SPA y trabaja por medio de la filosofía de componentes. Como toda aplicación debe estar en constante comunicación con un Back-end que contenga la lógica del negocio.
- Para crear una comunicación adecuada entre una API, o ya bien cualquier tipo de servicio de Back-end,
 Angular usa el módulo Http, el cual incluye una gran cantidad de herramientas y utilidades que permiten hacer peticiones, recibir respuestas y gestionar dichas comunicaciones.

Unidad 4: ReactJS

- ReactJS es una de las librerías Front-end de JavaScript más potentes que existe actualmente y que cuenta con una comunidad de desarrolladores que hacen que cada vez mejore más y tenga nuevas características para ofrecerle a quienes lo usan en la creación de sus aplicaciones Web.
- ReactJS es de las pocas librerías JavaScript que se integra y soporta versiones antiguas de Internet Explorer.
- React, al tener un DOM virtual que se encarga de actualizar el estado y el contenido de cada componente de manera individual, no se lleva bien con librerías como jQuery que buscan tener una manipulación total del DOM.
- Babel es una herramienta que nos permitirá implementar las características de JavaScript ECMAScript 6-ES6, convirtiendo el código en ES5 para que sea leído por cualquier navegador.

¡Chatea con un tutor!

