Lección 2: Configuración ReactJS





Lección 2: Configuración ReactJS

Lectura: WebPack

Webpack



Webpack se define como un bundler, o sistema de empaquetado de módulos, que permite compactar los recursos o assets de una aplicación, mejorando el desempeño en la carga inicial de la misma desde el cliente. Este tipo de empaquetadores se usan en proyectos que involucran gran cantidad de archivos y directorios enlazados mediante importaciones de diferentes tipos. Al usar ReactJS como framework en el desarrollo de una aplicación, encontramos una gran cantidad de archivos e importaciones a paquetes locales y externos. Por tal motivo, Webpack es un aliado necesario en la estructura global de la aplicación.

Bundle:

Un bundle, o paquete, es un archivo JavaScript que incluye todos los recursos que requiere la aplicación para funcionar adecuadamente. Dentro de este paque Dejar mensaje JavaScript, CSS, Imágenes, LESS, SASS, entre otros.



¿Cómo funciona?

Lección 2: Configuración ReactJS

Webpack hace un recorrido por todo el código del proyecto buscando por sentencias en las que se importan archivos. Por ejemplo, en archivos JavaScript, la palabra reservada import es detectada por Webpack, así como en archivos CSS importados. Luego de identificar todas estas importaciones, Webpack realiza un bundle o paquete general donde reúne todos los recursos o assets y los organiza de tal manera que sus importaciones no se vean afectadas, manteniendo el correcto funcionamiento de la aplicación.

Instalación:

Para instalar Webpack en un proyecto debes tener instalado en tu máquina node y npm. Ejecuta el siguiente comando para instalar Webpack a nivel global:

```
$ npm install webpack -g
```

Configuración:

Para configurar Webpack se debe crear un archivo JavaScript con el nombre webpack.config.js, el cual cuenta con la siguiente estructura:

El archivo de configuración consta de un objeto llamado config, el cual cuenta con las propiedades que se definen por el desarrollador para indicarle a Webpack determinados parámetros de funcionamiento. Aunque existen muchos otros parámetros, los más comunes son: *entry, output, y module.* Entry sirve para especificar el archivo JavaScript principal de entrada de la aplicación, se puede pensar como la raíz de las importaciones del proyecto. Ou ruta y qué nombre llevará el archivo JavaScript que genera Web

Dejar mensaje