Lección 1: ¿Qué es Angular y cómo funciona?



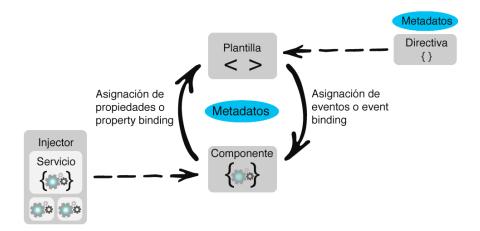
Lección 1: ¿Qué es Angular y cómo funciona?

Lectura: Arquitectura

Arquitectura

Angular 2 es un framework que se encarga de crear aplicaciones del lado del cliente, usando diferentes elementos propios de su estructura para obtener un resultado óptimo en cuanto a eficiencia, desempeño y usabilidad.

La arquitectura de este framework se resume en el siguiente gráfico:



Cada uno de los elementos que hacen parte de la arquitectura de Angular 2 serán estudiados con mayor profundidad más adelante, sin embargo es importante anotar que este framework se considera como modular, es decir, que utiliza módulos reutilizables para la construcción de la aplicación.

Los módulos están integrados por componentes que contienen las directivas, la lógica a través de los servicios y las asignaciones

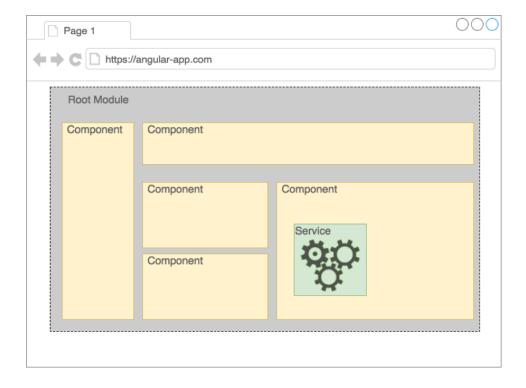
¡Chatea con un tutor!



propiedades para las interacciones dinámicas entre las vistas y la lógica.

Lección 1: ¿Qué es Angular y cómo funciona?
Las aplicaciones en Angular se construyen mediante el desarrollo de plantillas HTML con
etiquetas propias para el framework, la creación de componentes de clase para gestionar esas
plantillas HTML, la gestión de la lógica por medio de los servicios y, finalmente, empaquetando
componentes, plantillas y servicios en módulos.

Al lanzar la aplicación, se realiza un empaquetado general de todos los elementos y se muestra el módulo raíz, o root module, de donde parte toda la secuencia de la aplicación.



¡Chatea con un tutor!

Lección 1: ¿Qué es Angular y cómo funciona?

 \leftarrow

 \rightarrow

¡Chatea con un tutor!