

## UNIDAD 1: Introducción



# UNIDAD 1: Introducción

## Bienvenido a Herramientas, Build Systems y tecnologías emergentes

La automatización de tareas permite ejecutar aquellas que, por lo general, están escritas como plugins. En esta Unidad aprenderás cómo integrar a tus proyectos las más usadas en el desarrollo de JavaScript, siempre considerando cuáles son las más beneficiosas. Es decir, reconociendo cuáles tareas facilitarán el trabajo o, por el contrario, cuáles lo hacen más complejo.

 Puntos de aprendizaje

### Unidad 1: Automatización de tareas

Los objetivos del Programa que corresponden a esta Unidad son:

- Crear ambientes de programación y a gestionar recursos.
- Implementar la construcción de sitios web a partir de componentes.

Los objetivos del Curso 8 que corresponden a esta Unidad son:

- Identificar tendencias web.
- Aplicar el concepto ambiente web.
- Usar herramientas para la gestión de tareas.

¡Chatea con un tutor!

