

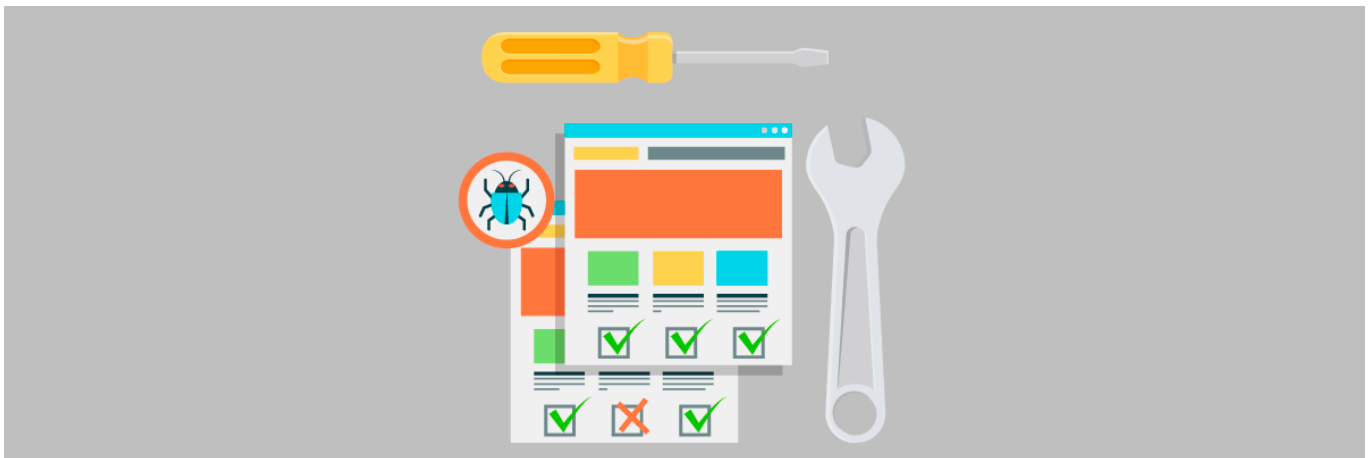
Lección 3: Pipes, Servicios y Routing



Lección 3: Pipes, Servicios y Routing

Lectura: Servicios

Servicios



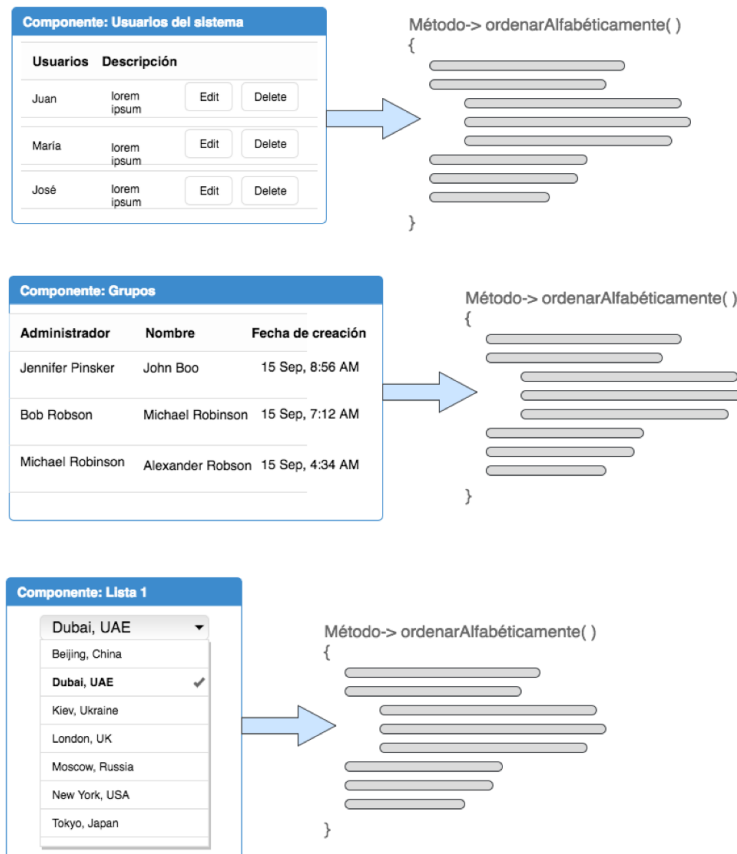
Una de las herramientas más usadas en el desarrollo de aplicaciones con Angular 2 son los servicios, por lo tanto, es preciso comprender un poco más a fondo este importante concepto y tener claro en qué situaciones nos puede ser de utilidad para el desarrollo de nuestros proyectos.

Cuando creamos componentes para conformar una vista o un módulo completo, encontramos que no sólo debemos definir plantillas HTML o estilos CSS para dar una apariencia adecuada a cada elemento, sino que también debemos crear ciertos métodos en la lógica del componente para ejecutar determinadas acciones como eventos, procesos, entre otros.

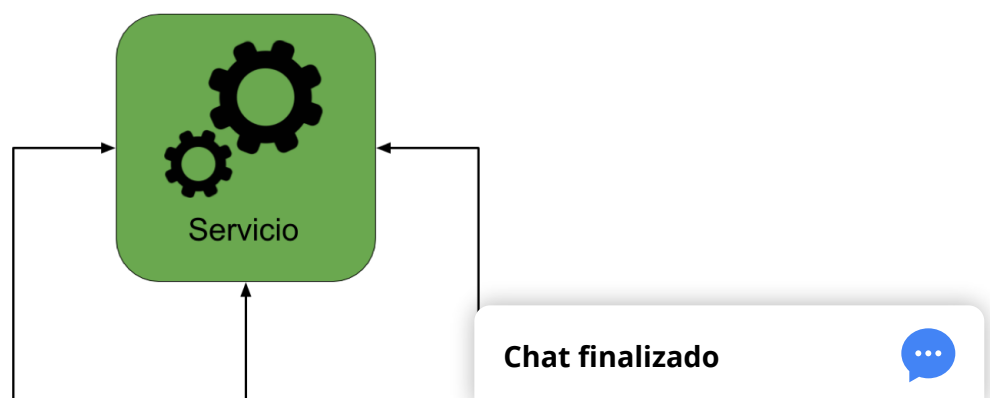
Al trabajar de esta manera, es muy posible que veamos métodos que tienen la misma funcionalidad en componentes diferentes y, de esta manera, en el mismo código en más de un archivo. Un ejemplo de esto puede

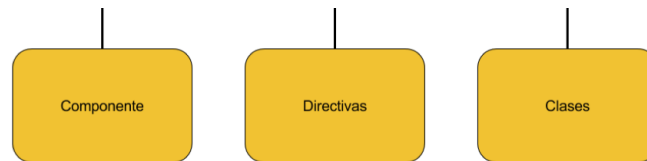
Chat finalizado

de ordenar un arreglo de palabras en orden alfabético, el cual puede ser utilizado en un componente que muestre una tabla con los usuarios del sistema, pero también se usa en un componente que muestra los grupos creados u otro que muestre listas con cualquier tipo de información. En este caso, el método `ordenarAlfabeticamente` estaría definido en 3 o más componentes, así tenga el mismo código cada vez.

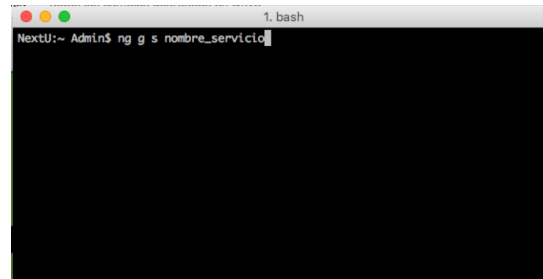


Lo mostrado en el ejemplo es claramente una mala práctica de desarrollo y para solucionarlo, Angular2 ofrece los servicios. Un servicio es una clase que puede ser instanciada en uno o más componentes, y de la cual se pueden ejecutar métodos y obtener propiedades que sirvan para la lógica y procesamiento de la aplicación. Un servicio puede ser instanciado en componentes, directivas o clases en general. Su principal objetivo es la reusabilidad del código, eliminando los métodos duplicados que puedan afectar al rendimiento de la aplicación.





Para crear un nuevo servicio en un proyecto, hacemos uso del asistente Angular CLI, el cual crea el archivo del servicio con la estructura necesaria. El código a ejecutar en la terminal para crear un nuevo servicio es el siguiente:



Este comando genera un archivo TypeScript con una clase acompañada por un decorador que explicaremos más adelante. En el siguiente ejemplo se muestra el código generado para un servicio llamado ordenamiento:

```
ordenamientos.service.ts x
1  import { Injectable } from '@angular/core';
2
3  @Injectable()
4  export class OrdenamientosService {
5
6      constructor() { }
7
8  }
```

En la clase creada, OrdenamientosService, es donde podremos crear los métodos y atributos que serán usados por los componentes, directivas o clases al implementar el servicio, de esta manera se crean servicios y se añade el código pertinente para que podamos usar estas herramientas desde diversos elementos de la aplicación, evitando la duplicación de código y aumentando así el rendimiento general del sistema.



Chat finalizado

