



#### Especialización en Big Data

SESIÓN I

Docente: Mg. Ing. Layla Scheli



#### **PERFIL PROFESIONAL**



Mg. Ing. Layla Scheli





- ✓ Profesional de la carrera de Ingeniería de Sistemas
- ✓ Master en Big Data y Business Intelligence
- ✓ Especialista en Tecnologías de la Información
- ✓ + 7 años de experiencia en áreas de Business Intelligence, Big Data, Software Factory y consultoras de TI a nivel nacional y extranjero.



#### **REGLAS**



Se requiere **puntualidad** para un mejor desarrollo del curso.



Para una mayor concentración **mantener silenciado el micrófono** durante la sesión.



Las preguntas se realizarán **a través del cha**t y en caso de que lo requieran **podrán activar el micrófono**.



Realizar las actividades y/o tareas encomendadas en los plazos determinados.



Identificarse en la sala Zoom con el primer nombre y primer apellido.



#### MALLA CURRICULAR



#### INTRODUCCIÓN A BIG DATA

- · Conceptos de Big Data.
- · La filosofía de Big Data: Las 5V.
- Big Data como marco de trabajo.
- · Capas conceptuales.
- Arquitectura conceptual.
- · Componentes tecnológicos disponibles.
- Arquitectura tecnológica.



#### PROCESAMIENTO DISTRIBUIDO CON APACHE SPARK

- · Introducción a Spark.
- · APIs y Funciones con PySpark.
- · Extracción de datos.
- Transformación de datos.
- · Dataframe, RDDs.



#### **BIG DATA EN CLOUD**

- Infraestrutura Cloud vs OnPremise.
- · Instalación de un clúster de Big Data.
- · Servicios de Big Data en Azure.
- Servicios de Big Data en AWS.
- · Servicios de Big Data en GCP.
- · Despliegue de infraestructura sobre cloud.



#### ALMACENAMIENTO DISTRIBUIDO CON APACHE HADOOP 1

- Tecnologías batch sobre Big Data
- Entendiendo ETL, ELT.
- Trabajando de manera distribuida sobre un clúster
- · Introducción a Hadoop (Onpremise y Cloud).
- Hadoop como ecosistema de almacenamiento.



#### PATRONES DE ACCESO EN DATA LAKE

- Introducción a Datalake.
- Definición de Capas del datalake.
- · Poblamiento de capa Row.
- Poblamiento capa Staging.
- Poblamiento capa Analytics.
- \* Entorno de desarrollo en Databricks.
- Entorno de desarrollo en Jupyter con Dataproc Google Cloud Platform.



#### PROYECTO INTEGRADOR

- · Desarrollo del proyecto en equipos.
- · Presentación Final.



#### ALMACENAMIENTO DISTRIBUIDO CON APACHE HADOOP 2

- · HDFS como motor de almacenamiento
- YARN como gestor de recursos
- Transformación de datos con Apache Hive.
- · Tablas externas, Particiones dinámicas, estáticas.
- SQL sobre MapReduce
- · Entorno web con Apache Hue.



#### PROCESAMIENTO DE DATOS EN REALTIME

- Introducción a Real time.
- ¿Streaming, real time, near real time o micro batch?
- Arquitectura general para proyectos real time.
- · Procesamiento real time con Spark Streaming.
- · Procesamiento real time en Cloud.



# - ESPECIALIZACIÓN EN - BIG DATA

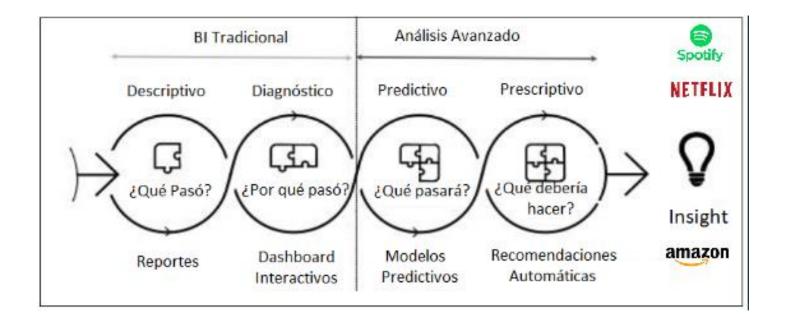
#AprendeDesdeCasa #AprendeConLosPioneros





### Evolución de los datos

En el análisis avanzado de datos, a las compañías les interesa predecir el futuro y obtener recomendaciones automáticas.





## **BIG DATA**

Es un marco de trabajo (conceptos + tecnologías) que permite procesar grandes volúmenes de datos, de diferentes estructuras o con carencia de estas, que pueden variar en el tiempo, a grandes velocidades y que generen valor al negocio.





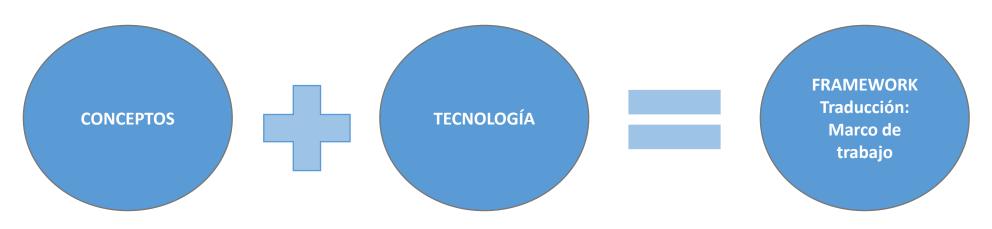
# OBJETIVO FUNDAMENTAL DEL BIG DATA

- 1. Reducir los tiempos de procesamiento
- 2. Integrar todas las fuentes de datos disponibles
- 3. Reducir los costos de hardware
- 4.Reducir el uso de recursos computacionales
- 5. Crecer fácilmente en potencia computacional
- 6. Aumentar la exactitud en los cálculos
- 7. Potenciar otras tecnologías y marcos de trabajo





# ¿BIG DATA COMO FRAMEWORK?



- Las 5vs
- Clúster computacional
- Paralelización
- Escalabilidad
- Alta Disponibilidad
- Seguridad
- Gobierno
- Patrones de diseño

- Hadoop
- Hive
- Hbase
- Spark
- Kafka
- Cassandra
- Lenguajes de Programación
- AWS, Azure, GCP
- Y más.

**BIG DATA** 

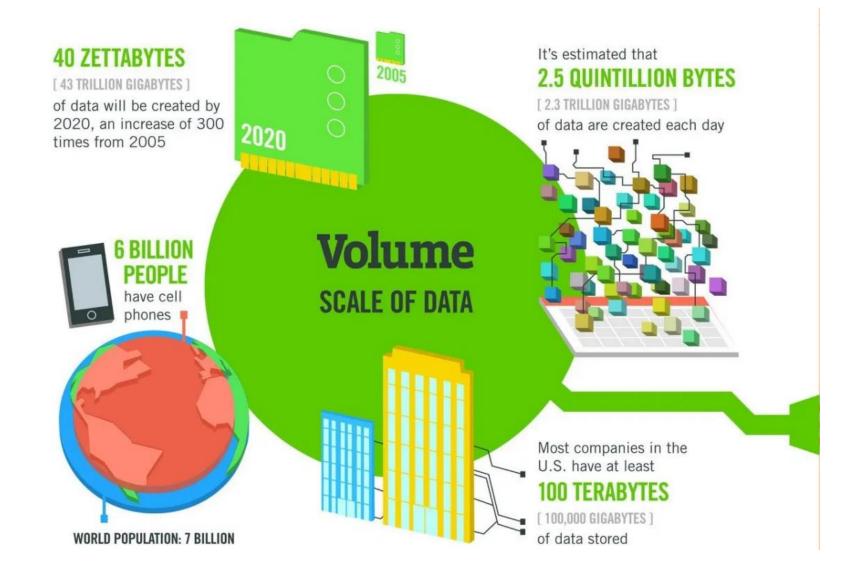


## LAS V DEL BIG DATA





## **Volumen**





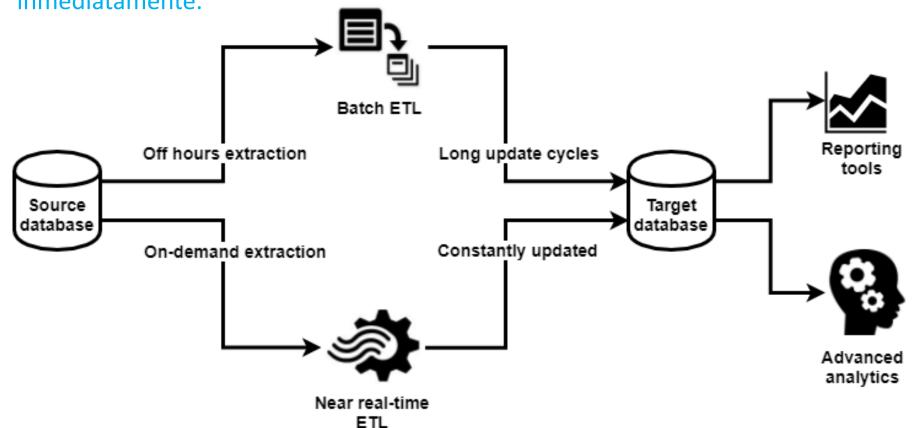
# UNIDADES DE MEDIDAS DE ALMACENAMIENTO

Medida	Simbologia	Equivalencia	Equivalente en Bytes
byte	b	8 bits	1 byte
kilobyte	Kb	1024 bytes	1 024 bytes
megabyte	MB	1024 KB	1 048 576 bytes
gigabyte	GB	1024 MB	1 073 741 824 bytes
terabyte	TB	1024 GB	1 099 511 627 776 bytes
Petabyte	PB	1024 TB	1 125 899 906 842 624 bytes
Exabyte	EB	1024 PB	1 152 921 504 606 846 976 bytes
Zetabyte	ZB	1024 EB	1 180 591 620 717 411 303 424 bytes
Yottabyte	YB	1024 ZB	1 208 925 819 614 629 174 706 176 bytes
Brontobyte	BB	1024 YB	1 237 940 039 285 380 274 899 124 224 bytes
Geopbyte	GB	1024 BB	1 267 650 600 228 229 401 496 703 205 376 bytes



### **VELOCIDAD**

- **Procesamiento en batch:** Cuándo puede un tiempo prolongado, para el procesamiento.
- **Procesamiento en Near Real Time:** Cuando necesite que la información se procese inmediatamente.





# **Variedad**

#### **FUENTE DE DATOS**



#### **DATA ESTRUCTURADA**

Misma estructura para todos los registros









**Datos Real Time** 

#### **DATA SEMI-ESTRUCTURADA**

Cada registro tiene su propia estructura







#### **DATA NO ESTRUCTURADA**

No tiene un estructura ni registro



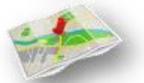


















# **Veracidad**

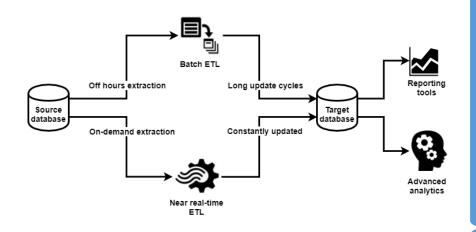
- Se refiere al sesgo, el ruido y la alteración de datos.
- Los responsables de los proyectos de big data deben preguntarse si los datos son fiables y adecuados para los propósitos de análisis y necesidades de las organizaciones.





#### It's estimated that **40 ZETTABYTES** 2.5 QUINTILLION BYTES [ 43 TRILLION GIGABYTES ] [ 2.3 TRILLION GIGABYTES ] of data will be created by 2020, an increase of 300 times from 2005 **Volume** PEOPLE have cell SCALE OF DATA phones # Most companies in the U.S. have at least **100 TERABYTES** [ 100,000 GIGABYTES ] of data stored WORLD POPULATION: 7 BILLION

## **Valor**





#### **FUENTE DE DATOS**



#### **DATA ESTRUCTURADA**

Misma estructura para todos los registros

Cada registro tiene su propia













Sensores



No tiene un estructura ni registro

**DATA SEMI-ESTRUCTURADA** 



























Diminuir pérdidas

**Aumentar ganancias** 



Ahorro de tiempo



Incremento de satisfaccion



### **CLUSTER COMPUTACIONAL**

1000 TB

2560 GB

RAM

400

NÚCLEOS

DE CPU

DISCO

#### ¿Cómo trabaja una computadora?

100 TB Disco

256 GB RAM

Memoria

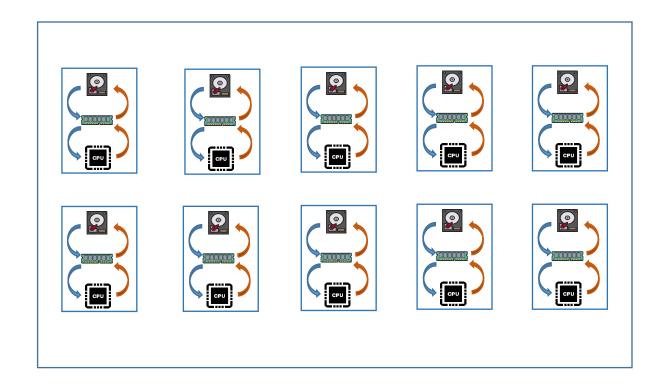
Procesamiento

40 NÚCLEOS DE CPU

CPU

CPU

¿Cómo trabaja un clúster?



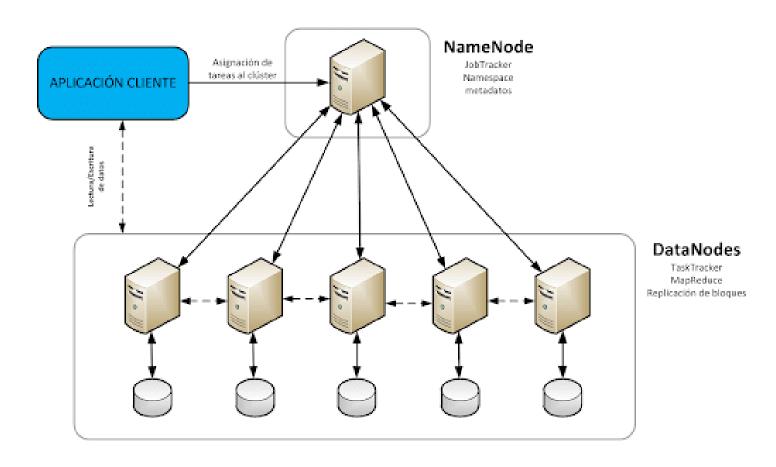
SERVIDOR COMÚN

Un cluster es la suma de los recursos computacionales de los servidores que lo conforman, es como si tuviésemos una "super computadora"



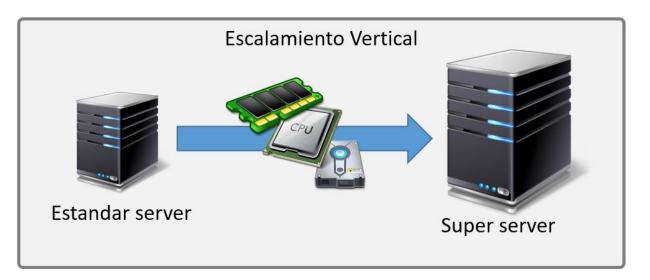
# **PARALELIZACIÓN**

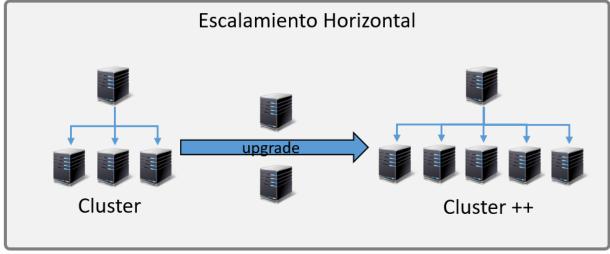
Paralelizar los datos en diferentes máquinas no es más que dividir los datos en archivos más pequeños. Estos archivos más pequeños son enviados cada uno a una máquina diferente. De esta forma, cada máquina procesará una pequeña parte del fichero inicial en lugar de analizar el fichero completo.





### **ESCALABILIDAD**



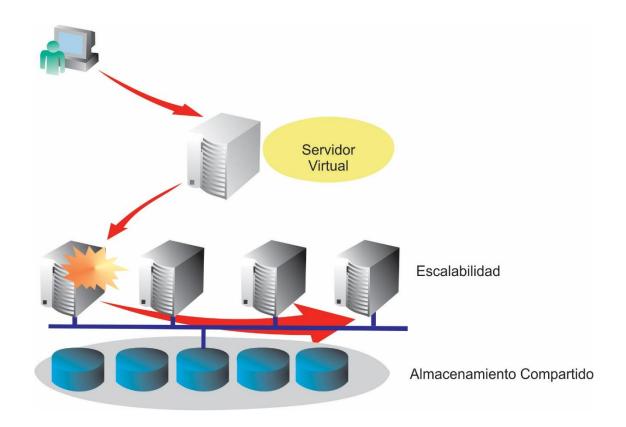


**Enfoque Clásico** 

**Enfoque Big Data** 



#### ALTA DISPONIBILIDAD



Índice de disponibilidad	Duración del tiempo de inactividad
97%	11 días
98%	7 días
99%	3 días y 15 horas
99,9%	8 horas y 48 minutos
99,99%	53 minutos
99,999%	5 minutos
99,9999%	32 segundos

https://cloudharmony.com/status-1year-of-computeand-storage-group-by-regions-and-provider



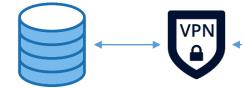
#### **SEGURIDAD** Tokenización DNI **SALARIO SEGURIDAD EN CLOUD CLUSTER** a94bf42190cd12001a4 1000 112833ac48b83dd2e9f 3500 b29481000c03e0cd00d 10500 CPU СРИ **Encriptación** СРИ СРИ СРИ **SEGMENTO CLOUD SEGURIDAD DE SERVICIOS**

#### SEGURIDAD DE ACCESO REMOTO

Autenticación de Usuarios







SEGURIDAD DE DATOS EN MOVIEMIENTO

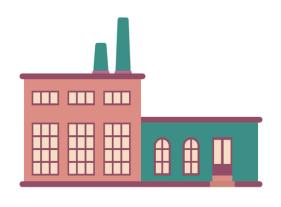
СРИ

СРИ

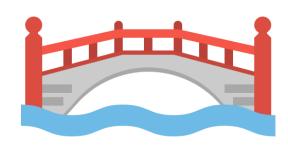


# PATRONES DE DISEÑO

Los **patrones de diseño** son soluciones habituales a problemas que ocurren con frecuencia en el diseño de software. Son como planos prefabricados que se pueden personalizar para resolver un problema de diseño recurrente en tu código.







PATRONES ESTRUCTURALES

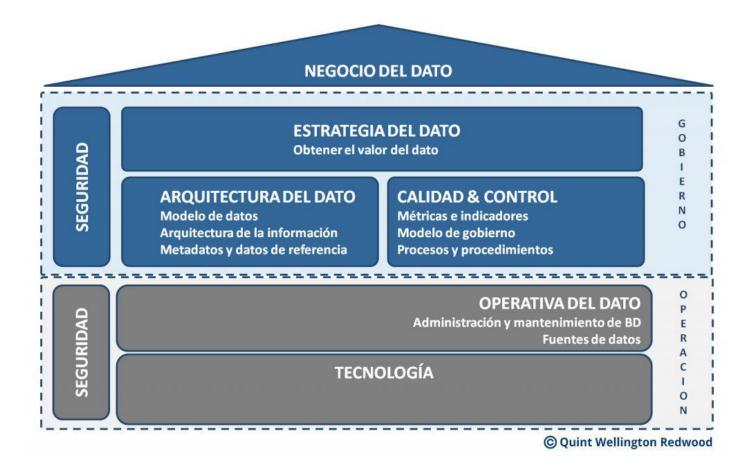


https://refactoring.guru/es/design-patterns/what-is-pattern



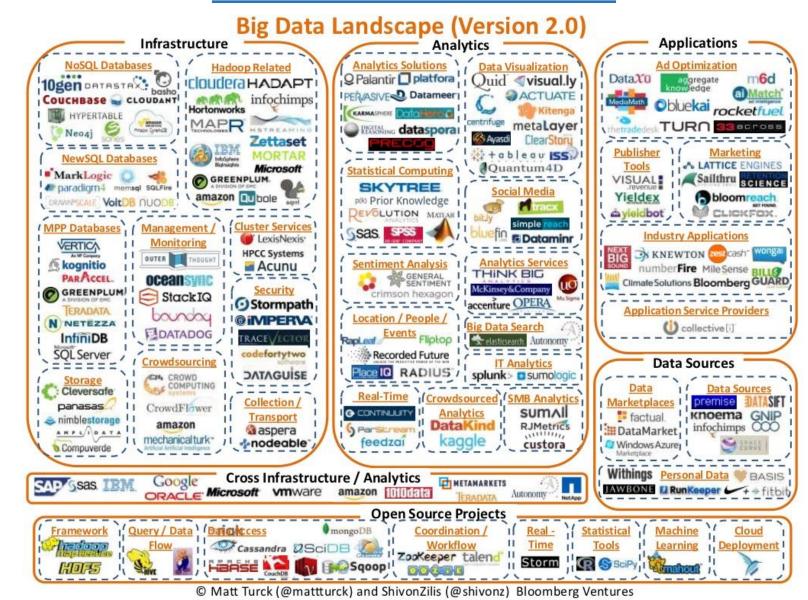
## **GOBIERNO**

Es orquestación formal de gente, procesos y tecnología para permitir a una organización potenciar los datos como un activo de la compañía.



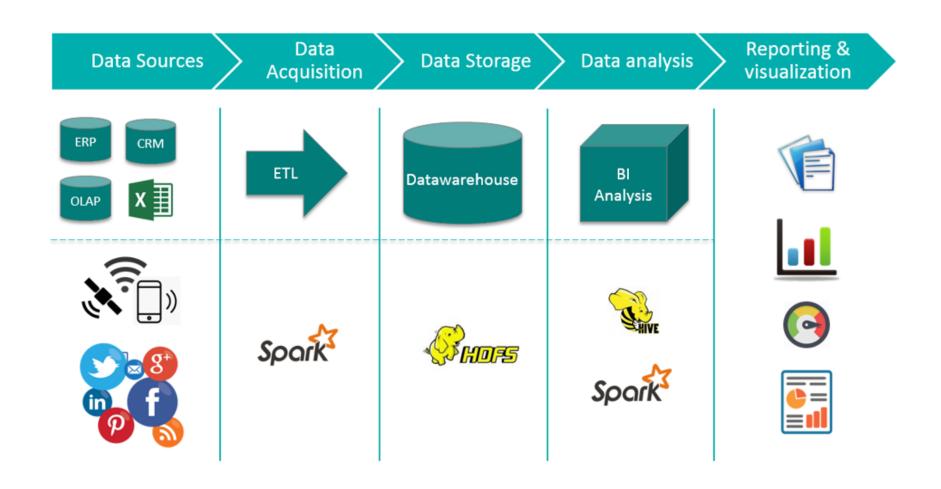


# **TECNOLOGÍAS**





#### ¿COMO FUNCIONA EL BIG DATA?





# LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN



- · Orientado a datos estructurados
- · Aprendizaje fácil
- Estándar para consultas a bases de datos



- Orientado a la programación funcional
- · Interpretado, no tipado y muy flexible
- · Librerías casi para todo



- Orientado a la programación de objetos
- Compilado y tipado
- Aprovecha muy bien los servidores con grandes recursos computacionales



- Orientado a la programación funcional y de objetos
- Compilado y no tipado
- Fork de Java



- · Orientado a la estadística
- Interpretado
- · Gráficos avanzados simples de realizar



### **NUEVOS ROLES**

- Data Engineer
- Data Scientist
- Data Expert
- Data Governace
- Data Architect
- Data Analyst
- Data Quality
- Chief Data Officer (CDO)





# **Volumen**



















### **TENDENCIAS**

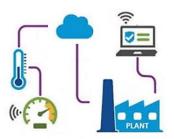














**Internet of Things** 



## **PREGUNTAS**

- 1. ¿Qué es Big Data?
- 2. ¿Cuál es el objetivo del Big Data?
- 3. ¿Cuáles son las 5V?
- 4. ¿Qué es un clúster computacional?
- 5. ¿Qué es la paralelización?
- 6. ¿Qué es la escalabilidad?
- 7. ¿Qué tipos de tecnologías existen en el Big Data?
- 8. ¿Qué lenguaje de programación es mejor para programar sobre Big Data?
- 9. ¿Por qué se prefiere un proceso micro-batch sobre uno real time?



## LABORATORIO 01

# CREACIÓN DE UN CLUSTER BIG DATA CON DATA PROC - GCP



