



---

# Dregg



# Aprobación de la materia

**10 %**

**NOTA DE CONCEPTO**

Participación en clase.

+

**30 %**

**ENTREGA PARCIAL  
DEL TFI**

Se aprueba con el  
70 %.

+

**60 %**

**TRABAJO FINAL  
INTEGRADOR**

Aplicación del  
contenido aprendido  
durante la cursada.

=

**100 %**

**NOTA DE LA  
MATERIA**

**Nota mayor  
o igual a 7  
para aprobar  
la materia.**



# Aprobación de la materia

10 %

**NOTA DE CONCEPTO**

Participación en clase.

+

30 %

**ENTREGA PARCIAL  
DEL TFI**

Se aprueba con el  
70 %.

+

60 %

**TRABAJO FINAL  
INTEGRADOR**

Instancia de  
evaluación de  
aplicación de todo el  
contenido aprendido  
durante la cursada.

=

100 %

**NOTA DE LA  
MATERIA**

**Se requiere  
una nota  
mayor o  
igual a 7  
para aprobar  
la materia.**

# Entregables

Cada integrante del equipo deberá subir al form:

1. Link del **prototipo** interactivo.
2. **Informe de usabilidad:**
  - Guión utilizado en las pruebas con usuarios de la clase #8.
  - Planilla de conversión completada durante la clase #8
  - Conclusiones de las pruebas: detalle indicando principales problemas y niveles de gravedad hallados. Posibles soluciones.

# Prototipo interactivo

¿Qué vamos a observar?

1. ¿Es interactivo? ¿Cualquier persona lo puede navegar?  
¿Respetar a grandes rasgos el flow que se diseñó para el User Persona?
2. ¿Aplica patrones de diseño en función del touchpoint elegido?
3. ¿Es consistente con esos patrones? Por ejemplo: ¿El bottom navigation siempre es igual? ¿Los íconos siempre tienen label?
4. ¿Tiene aplicadas decisiones de UI y UX content?
5. ¿Se prevén componentes de accesibilidad? ¿Cuáles?

# Informe de usabilidad

## ¿Qué vamos a observar?

1. Guión para las pruebas: tiene un propósito y tareas para medir ese propósito. Posee una estructura clara y legible (introducción, preguntas, cierre).
2. Detalle de pruebas de usabilidad:
  - Planilla de conversión.
  - Síntesis de problemas detectados.
  - Gravedad de cada problema.
  - ¿Cómo solucionarían cada problema en función de su User Persona?



# Formato de presentación

Tendrán tres días desde tu última clase para completar los informes y el prototipo **para entregarlo en formato PDF**. ¡No desesperen! A esta altura tienen que tener casi todo terminado, lo único que deberán desarrollar en ese lapso de tiempo es el detalle de las pruebas de usabilidad.

Recuerden que cada estudiante deberá subir el link de su trabajo **individualmente**.

**Profe tip:** generen una carpeta de Drive con link público y compartan todos ese link ;)





# Expo ao vivo de los testeos

Durante la **Clase 9 presencial**, cada grupo tendrá que exponer durante 15 minutos cómo le fue en los testeos. Cómo, comito... ¿Debo hacer OTRA ppt o informe? No es necesario. 🙌🙌

Qué queremos ver de esa exposición:

- ✓ A todos los integrantes participando, queremos escucharlos a cada uno.
- ✓ El prototipo. Pueden compartir pantalla e ir señalando en cada paso, qué problemas se detectaron y qué cambios harían en el futuro.





# Criterios de aprobación

Tema	Entregable	Peso
Prototipo interactivo	Link Figma	5
Guión para las pruebas de usabilidad	Informe PDF	2
Detalle de las pruebas de usabilidad	Informe en PDF	2
Trabajo en equipo	Proceso y trabajo colaborativo	1



**Dregg**