

# Casos de prueba

**DigitalHouse** >  
Coding School



**Certified Tech  
Developer**  
The Ultimate Degree



## ¿Qué es un caso de prueba?

Es un documento escrito que proporciona información escrita sobre qué y cómo probar.





**Aprendamos a redactarlo...**



# Características de un buen caso de prueba



## Deben ser simples

Se deben crear casos de prueba que sean lo más simples posibles ya que otra persona que no sea el autor puede ejecutarlos. Utilizar un lenguaje asertivo para facilitar la comprensión y que la ejecución sea más rápida.



## El título debe ser fuerte

Solo leyendo el título, cualquier probador debería comprender el objetivo del caso de prueba.



## Tener en cuenta al usuario final

El objetivo final es crear casos de prueba que cumplan con los requisitos del cliente y que sean fáciles de usar.

## Características de un buen caso de prueba (continuación)



### **No asumir**

No asumir la funcionalidad y las características de la aplicación mientras se prepara el caso de prueba. Se debe ser fiel a los documentos de especificación y ante cualquier duda, hay que consultar.



### **Asegurar la mayor cobertura posible**

Escribir casos de prueba para todos los requisitos especificados.



### **Autonomía**

El caso de prueba debe generar los mismos resultados siempre, sin importar quien lo pruebe.



### **Evitar la repetición de casos de prueba**

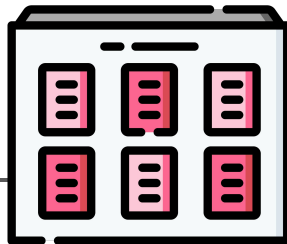
Si se necesita un caso de prueba para ejecutar otro, indicar el caso de prueba por su ID.

## ¿Qué debe contener un caso de prueba?



### Identificador

Puede ser numérico o alfanumérico. La mayoría de herramientas lo generan automáticamente.



### Nombre del caso de prueba (conciso)

Se debe utilizar una nomenclatura que esté definida, pero, si no existe, lo recomendable es incluir el nombre de módulo al que corresponde el caso de prueba.



### Descripción

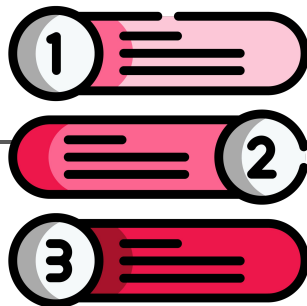
Debe decir qué se va a probar, el ambiente de pruebas y los datos necesarios para ejecutarlo.

## ¿Qué debe contener un caso de prueba? (continuación)



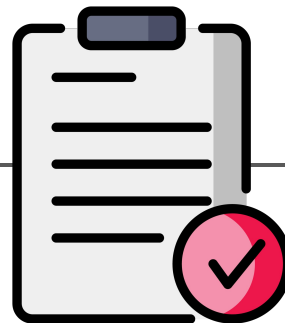
### Precondición

Asunción que debe cumplirse antes de ejecutar el caso de prueba.



### Pasos

Son las acciones que se deben realizar para obtener los resultados.



### Resultados esperados

Es lo que le indica al probador cuál debería ser la experiencia luego de ejecutar los pasos y determinar si el test falló o no.

DigitalHouse>  
Coding School