



Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Back End I

CLASE 14 - TEST 01

1. ¿A qué llamamos arquitectura cliente-servidor?

- A un modelo de diseño de software donde se reparten tareas.
- Al equipo que brinda servicios para responder a nuestras solicitudes.
- A las computadoras.

La arquitectura cliente-servidor es un modelo en el cual las tareas y responsabilidades se dividen entre los proveedores de recursos o servicios (servidores) y los solicitantes de servicios (clientes).

En este modelo, los clientes realizan peticiones a los servidores, y estos últimos responden con los recursos o servicios solicitados.

2. ¿A qué llamamos “cliente”?

- A una computadora o usuario que utiliza la misma.
- Al método que responde a los pedidos de los usuarios.
- A cualquier dispositivo que pueda conectarse a una red y realiza peticiones.

En la arquitectura cliente-servidor, un "cliente" es cualquier dispositivo o software que se conecta a una red y hace peticiones a un servidor para acceder a recursos o servicios. Esto puede incluir computadoras, teléfonos inteligentes, tablets, u otros dispositivos conectados a la red.

3. El servidor es el equipo que brinda los servicios y recursos a los que acceden los clientes, es decir, quien responde a sus pedidos.

- Verdadero
- Falso

Un servidor es el equipo o sistema que proporciona servicios, recursos o datos a los clientes que realizan solicitudes. Los servidores responden a los pedidos de los clientes y les proporcionan la información o los servicios requeridos.

4. El protocolo HTTP tiene como finalidad la comunicación entre el cliente y el servidor.

- Verdadero
- Falso

El protocolo HTTP (HyperText Transfer Protocol) se utiliza para la comunicación entre el cliente y el servidor en la web. Es el protocolo principal para la transferencia de datos en la World Wide Web, permitiendo que los clientes (como los navegadores web) soliciten recursos, como páginas HTML, imágenes, o cualquier otro tipo de contenido, y que los servidores respondan a estas solicitudes.