



# Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Back End I

## Protocolo HTTP

*Este protocolo está orientado a transacciones. El cliente realiza una petición enviando un “mensaje” (request) con cierto formato al servidor. Posteriormente, este le envía un “mensaje” de respuesta (response). Por ejemplo, cuando vos escribís en el navegador la dirección `www.facebook.com`, vos —como cliente— estás enviando una solicitud a través de Internet al servidor o servidores de Facebook; y este, tras recibir dicha petición, la procesa y te envía como resultado una respuesta, por ejemplo: mostrarte la página de inicio para que ingreses tu usuario y contraseña.*

### Resumiendo



## Pasos

1

2

3

4



### Servidor

Inicio del servidor –durante el arranque del sistema operativo o con la intervención posterior del administrador del sistema–. Una vez iniciado, espera las solicitudes de los clientes.

## Pasos

1

2

3

4



### Servidor

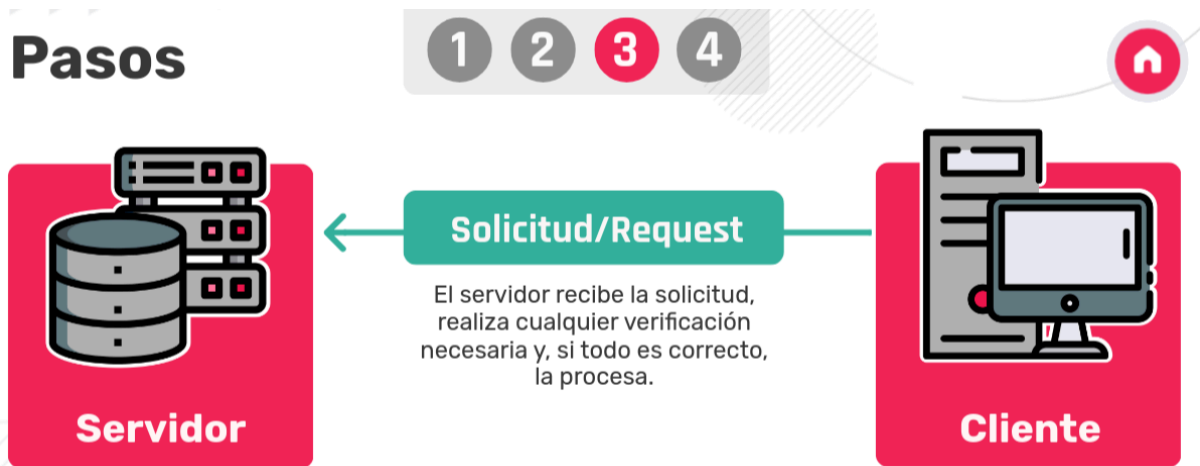
Solicitud/Request



### Cliente

Uno de los clientes realiza una solicitud al servidor.

## Pasos



## Pasos



### *¿Por qué es importante conocer este flujo request-response?*

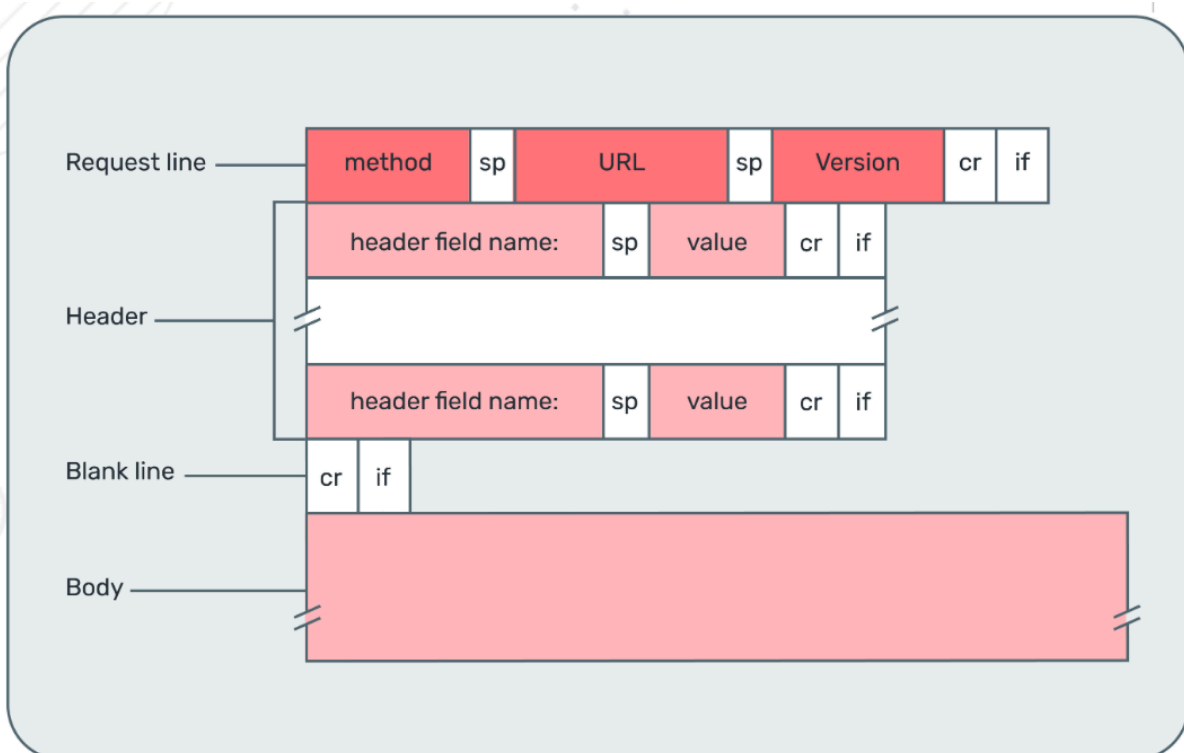
*Dentro del mundo del desarrollo web, la mayoría de las aplicaciones tienen dos frentes: el front end y el back end. Como se podrán imaginar, todo lo que sucede en el front end es lo que pasa del lado del cliente, mientras que el back end es todo lo que pasa del lado del servidor (funcionamiento lógico e interno del sitio).*

## ¿Cómo son sus formatos?

Cada uno de los mensajes existentes entre cliente y servidor tiene una estructura con la cual son enviados a través de la red.

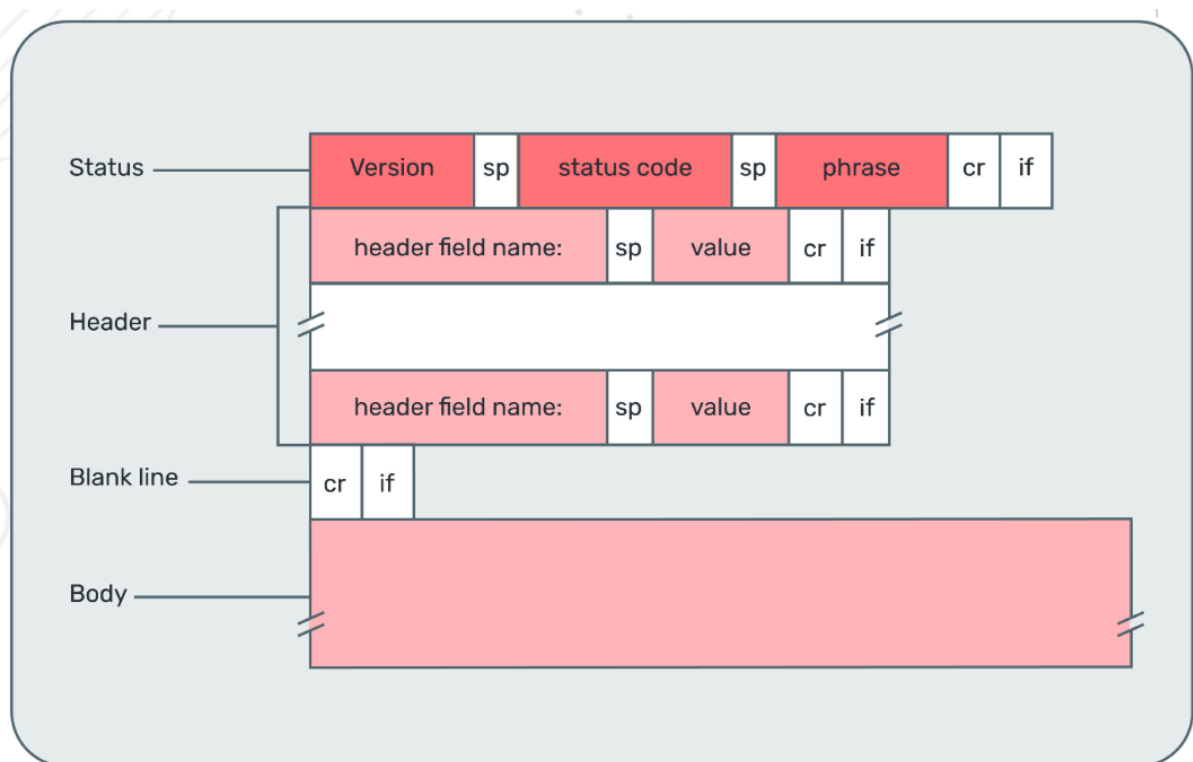
### Request

- **Method:** se indica qué método se está utilizando para enviar el mensaje.
- **URL:** dirección a donde se está enviando la petición.
- **Header (cabecera):** atributos generales o esenciales que se incluyen. Por ejemplo, *Auth*.
- **Body:** cuerpo del mensaje utilizado en las peticiones para poder transmitir datos.



## Response

- **Status:** es un código que representa qué sucede con una petición. Existen distintos "Status Code":
- **1xx:** respuestas informativas que indican que la petición fue recibida y se está procesando.
- **2xx:** respuestas correctas. Indican que la petición fue procesada correctamente, por ejemplo: 200 Success.
- **3xx:** respuestas de redireccionamiento.
- **4xx:** errores causados por el cliente, por ejemplo: 404 Not Found.
- **5xx:** errores causados por el servidor, por ejemplo: 500 Internal Server Error.
- **Header:** atributos generales o esenciales que se incluyen.
- **Body:** respuesta del mensaje.



## ¿Qué son las librerías y frameworks?

*A modo de repaso recordá que las librerías son un conjunto de funcionalidades que resuelven necesidades específicas de un determinado proyecto y que pueden ser empaquetadas para poder ser reutilizadas a futuro.*

*Por otro lado, los frameworks son un conjunto de archivos y pautas que definen la estructura sobre cómo hacer el desarrollo de un proyecto software. Estos ayudan a ahorrar tiempo y esfuerzo a los programadores.*

