

Condiciones del primer entregable

DigitalHouse>



**Certified Tech
Developer**

The Ultimate Degree

Metodología de entrega

Para cumplir con este primer entregable —que representa un porcentaje importante de la nota final de la materia— es importante **respetar el método de entrega**. De esta manera, logramos que el profesor reciba nuestro código y pueda corregirlo dentro de los plazos previstos.



La entrega del código será a través del siguiente formulario que compartirá el profesor en Zoom.

En el mismo, pueden ingresar y visualizar los campos a completar.

Tiempos a cumplir

Este entregable se realizará en la clase en vivo, sobre la base del template que les va a compartir el profe en el momento.

Para tener en cuenta:

- El **límite de entrega es el horario de finalización de la clase.** Pasado este término, se considerará como No entregado.

Requisitos

Para cumplir con una correcta entrega, debemos completar todos los campos necesarios:

- **Nombre y apellido.**
- **Camada de la cursada.**
- **Link del repositorio.**

Nombre y apellido *

Tu respuesta

Elige la camada en la que estás cursando *

Elige

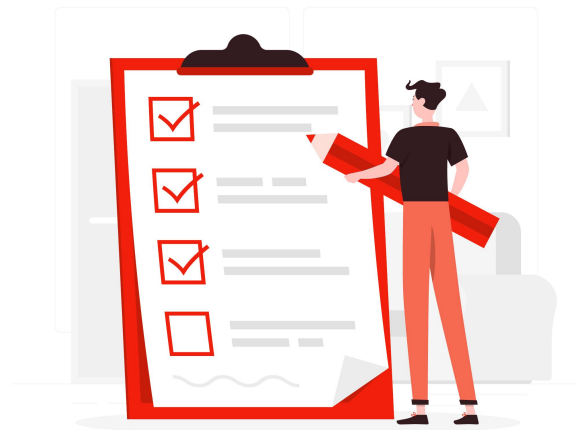
Link de tu repositorio *

Tu respuesta

Puntos de evaluación

A la hora de evaluar el código entregado, se tendrá en cuenta:

- Que cumpla con los requerimientos.
- Que se ejecute correctamente
- La legibilidad en el código.
- La utilización de funciones dadas.
- Las buenas prácticas.
- Que se hayan respetado las consignas.



Recomendación:

Enfocarse en cumplir con lo solicitado y no pretender ir más allá de la consigna.
Dejaremos las posibles innovaciones para otro momento.

Consignas del entregable

Nuestro profesor nos acercará la consigna de trabajo, así como todos los recursos que necesitamos para completar este primer entregable en la **clase en vivo**.

Recordemos **acceder al formulario en el momento de entregar el código**. Una vez enviado con éxito, veremos un mensaje de éxito. Podemos hacer una captura del mismo para tenerlo como documento.

```
if ( youWant() === true ){  
    youCan();  
} else {  
    notNow();  
}
```



DigitalHouse>