Calendario de Cursada

DigitalHouse>



Clase	Módulo	Clase en vivo	Entregas/Evaluaciones
1	Introducción a diseño UX	C1 - Diseño UX: ¡Hola, personas!	
2		C2 - Investigar e idear (o vos no sos todos los demás)	
3	Diseño de interacción	C3 - Arquitectura de información. Ordenando el caos	
4		C4 - Prototipado	
5		C5 - Patrones de diseño: consistencia le gana a creatividad	Entrega parcial TPI
6		C6 - Fundamentos del diseño visual: algo más que el tamaño del logo	
7		C7 - Usabilidad, la hora de la verdad	
8		C8 - Pruebas con usuarios	Entrega final TPI
9		C9 - Feedback y cierre	