



Design Thinking

CLASE 06 - TEST 01

1. La creatividad es:

- Un don que tienen pocas personas.
- Un músculo excepcional que todas las personas tenemos a nuestro alcance.
- Una habilidad.

2. La innovación es:

- Un proceso que modifica elementos, ideas o protocolos ya existentes, mejorándolos o creando nuevos que impacten de manera favorable en el mercado.
- Una etapa de DT.
- Un recurso para testear productos.
- 3. Seleccioná cuál es la herramienta que se utiliza para la ideación.
 - Brainstorming
 - Entrevistas cualitativas
 - Espina de pescado

4. Las ideas se priorizan:

- Siguiendo un presentimiento.
- Con la matriz de viabilidad e impacto.
- Seleccionando las ideas que más nos gustan.