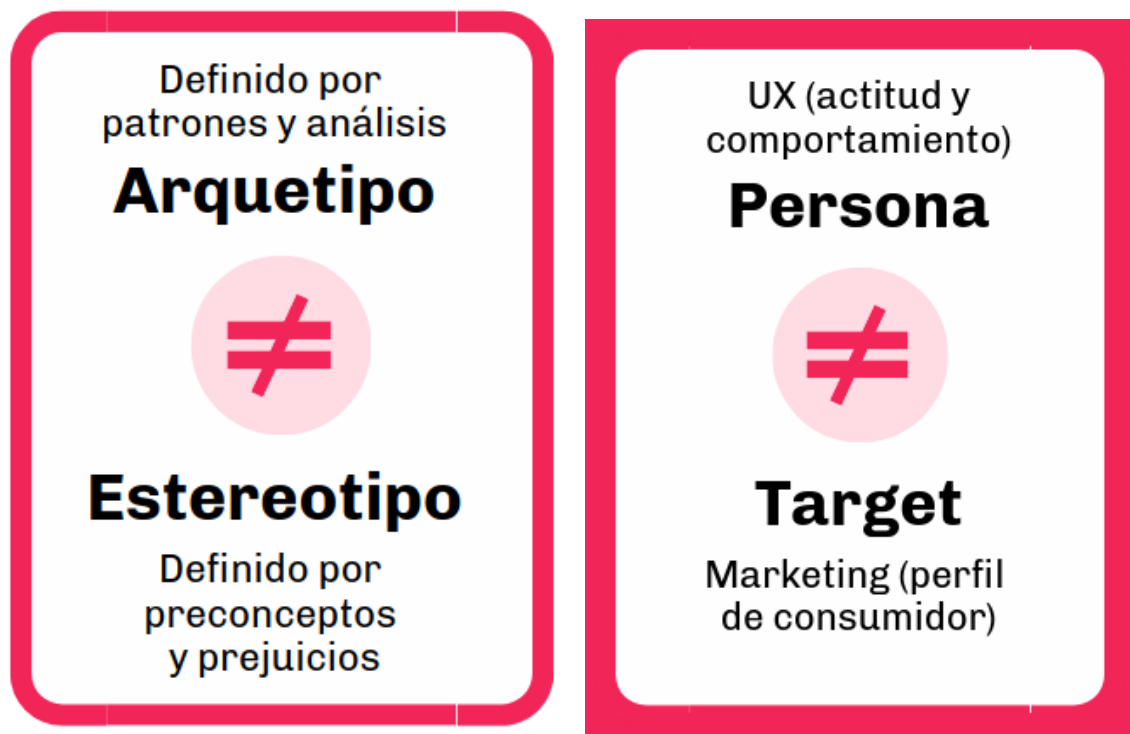


## ¿Cuál es la diferencia entre **arquetipo** - **estereotipo** y **persona** - **target**?

La falta de precisión sobre los usuarios puede llevar a una falta de claridad sobre cómo el proyecto debe comportarse en función de sus objetivos, habilidades y contextos. Veamos cuáles son las diferencias entre un **arquetipo**, un **estereotipo** y una **persona**, parecen similares pero hay grandes diferencias. ¿Vamos?





**Mismo target, pero...**  
**¿diseñarían igual para.**  
**esas dos personas?**



## Definir usuarios específicos evita

### Prejuicios

Que cada miembro del equipo tenga sus propias concepciones de quiénes son los usuarios y cuáles son sus necesidades.

### Abstracciones

Entender las necesidades de los usuarios en contexto y no en forma abstracta.

### Egocentrismo

Que los diseñadores proyectemos nuestros propios objetivos, motivaciones, habilidades y modelos mentales.

### Sesgos

Que el esfuerzo de diseño se centre en atender situaciones ideales que no representan a la mayoría de los usuarios.

**La falta de precisión sobre los usuarios puede llevar a una falta de claridad sobre cómo el proyecto debe comportarse en función de sus objetivos, habilidades y contextos.**