

# Clase 01: **¡Hola, personas!**

**DigitalHouse**>  
Coding School



**Certified Tech  
Developer**  
The Ultimate Degree

# Agenda

1. Sobre la materia
2. Hasta la próxima clase

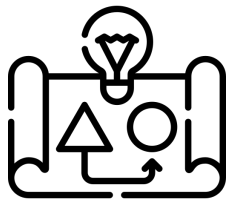
# 1 | Sobre la materia

# ¿Qué te proponemos en el taller de UX/UI?

- Aprender los pilares básicos del **diseño centrado en las personas.**
- Conocer la diferencia entre **diseño UX, UI** y cómo aplicarlo en el desarrollo de productos.
- Utilizar los conocimientos adquiridos en **Design Thinking** para crear interfaces con foco en los usuarios.
- Conocer las bases del **diseño visual y de interacción.**
- Y claro, **prototipar.**



# ¿Cómo vamos a trabajar en la cursada?



## Trabajo integrador

En equipos trabajaremos sobre un desafío a lo largo de toda la cursada.



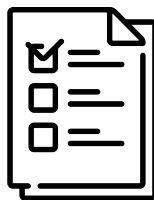
## Prácticas en clase

Realizaremos murales colaborativos, debates y muchas actividades con modalidad de taller.



## En equipos

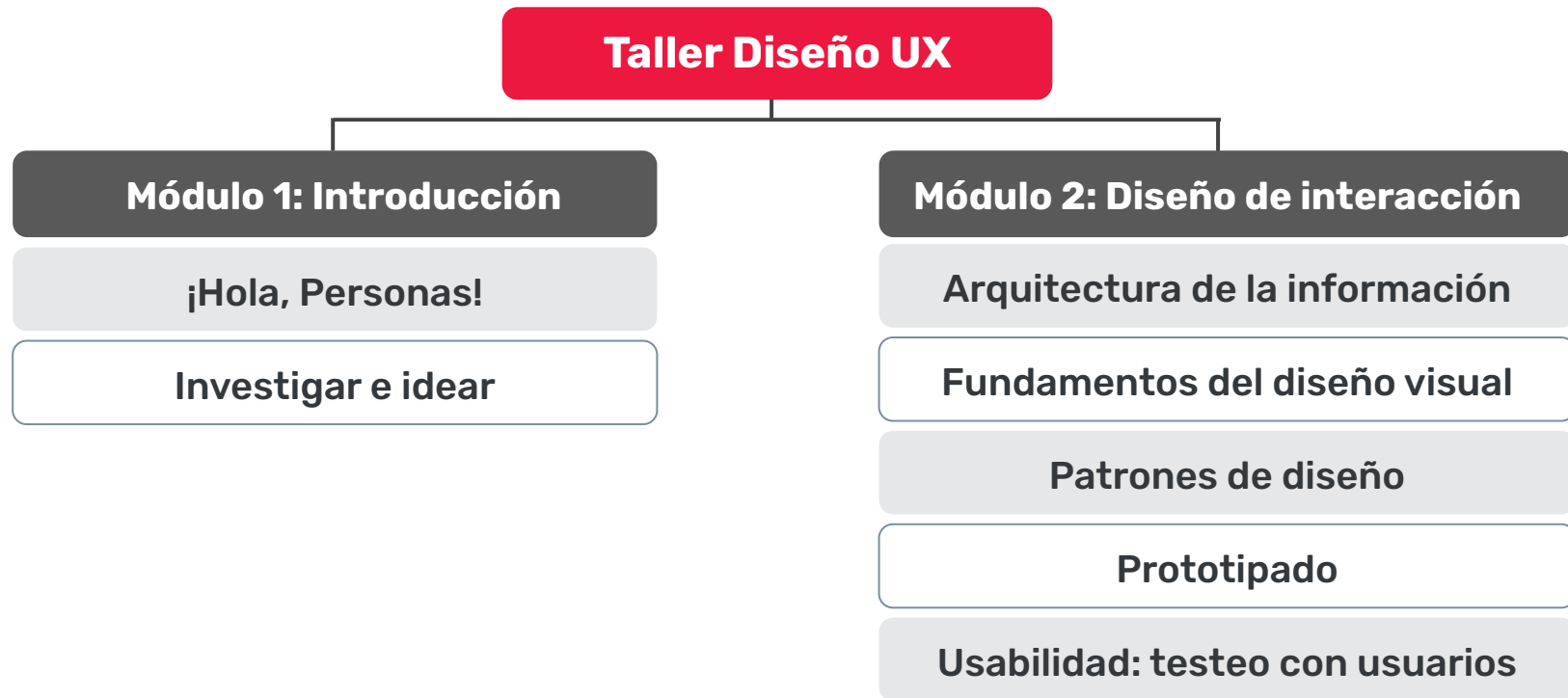
Trabajaremos de esta modalidad durante toda la cursada y el trabajo



## Prácticas en Playground

Es fundamental que las realices antes de venir a la clase en vivo.

# Programa



# Herramientas



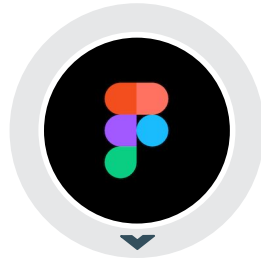
**Playground**



**Zoom**



**Miro**



**Figma**



**Discord**

# Playground

- Van a encontrar las **clases virtuales** con todo el material y las prácticas que tenés que realizar **antes de llegar a la clase en vivo**.
- Tendrás a disposición las **clases grabadas** en la sección clases en vivo.



> Playground



# Zoom

- Para autorizar el ingreso a la clase, tenés que ingresar con su nombre y apellido (¡recordá utilizar tu nombre real).
- Si es posible, utilizar cámara, ya que enriquece la experiencia de aprendizaje (pueden hacer uso de background virtual).
- Se espera que la clase esté muteada (en silencio) durante la exposición del profesor o estudiantes.



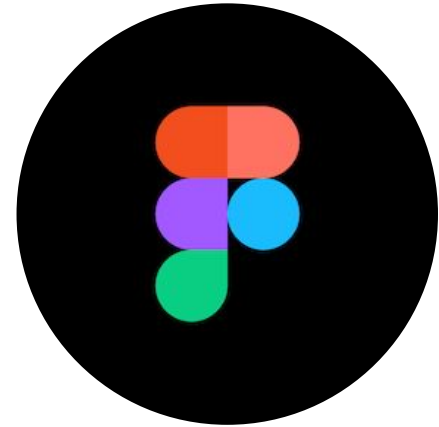
# Miro

- Lo utilizaremos para trabajar de forma **colaborativa** y en **equipos**.
- **Cada equipo tendrá su tablero.**
- ¡No te olvides hacerte una cuenta!



# Figma

- También lo utilizaremos de forma **colaborativa** ¡esa es la magia de Figma!
- Ya lo usaste en otras materias, lo sabemos, pero esta vez lo usaremos en equipos.
- Cada equipo tendrá acceso **durante la cursada** a su proyecto para poder realizar los desafíos.



# Discord

- Al igual que en el resto de las materias, será nuestro **canal de comunicación**.
- Tendremos **canales generales y por equipo** en donde estará tu dupla docente.
- Para unirte, hacé **clic acá**.



**2** | ¡Hasta la  
próxima clase!

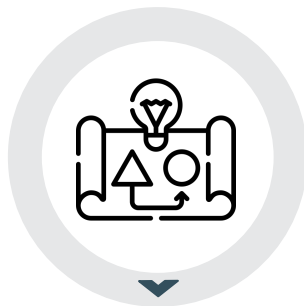


## ¡Spoiler alert!

Recuerden realizar la clase virtual sobre **investigar e idear (o vos no sos todos los demás)**. Y foco en:



**Caso del correo**



**Caso de los resonadores**



**¡Nos vemos la próxima semana!**



DigitalHouse>  
Coding School