



# Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Back End I

## CLASE 14 - TEST 02

1. ¿Frameworks y librerías son lo mismo?

- SI
- NO

*Frameworks y librerías no son lo mismo.*

- **Librerías:** Son colecciones de funciones y herramientas que los desarrolladores pueden utilizar en sus aplicaciones para realizar tareas específicas sin tener que escribir el código desde cero. El control del flujo de la aplicación lo tiene el desarrollador, que llama a las funciones de la librería según sea necesario.
- **Frameworks:** Son estructuras de software más completas que proporcionan una arquitectura definida para el desarrollo de aplicaciones. En un framework, el control del flujo de la aplicación está parcialmente en manos del framework, que dicta cómo deben organizarse y ejecutarse ciertas partes del código, permitiendo a los desarrolladores integrar su lógica dentro de esta estructura.

2. ¿A qué concepto corresponde la siguiente definición? Son un conjunto de funcionalidades que resuelven necesidades específicas y que pueden ser reutilizadas

- Librerías
- Frameworks

*Las librerías son conjuntos de funciones, clases o métodos que proporcionan funcionalidades específicas y que pueden ser reutilizadas en diferentes aplicaciones. Se utilizan para resolver problemas comunes o realizar tareas específicas, permitiendo a los desarrolladores evitar la duplicación de código y facilitando el desarrollo al ofrecer soluciones ya implementadas.*

3. Los frameworks pueden utilizar un conjunto de librerías.

- SI
- NO

*Los frameworks pueden utilizar un conjunto de librerías. De hecho, es común que los frameworks incluyan o se integren con varias librerías para proporcionar funcionalidades adicionales y simplificar el desarrollo. Los frameworks definen la estructura y el flujo de la aplicación, mientras que las librerías dentro de ellos ofrecen funcionalidades específicas que los desarrolladores pueden utilizar según sus necesidades.*