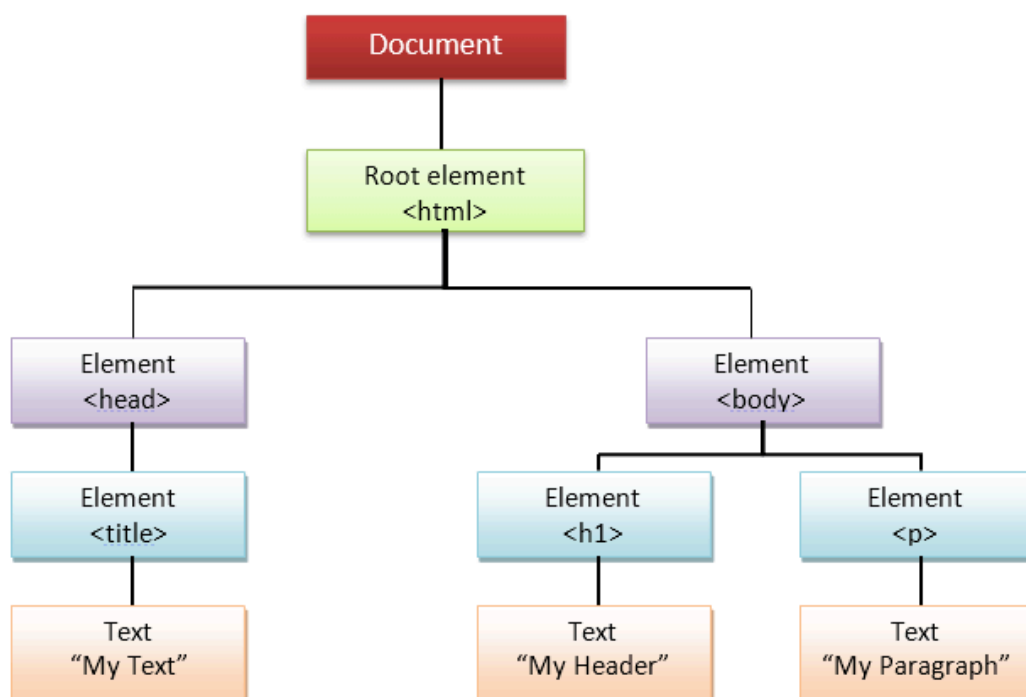


Objeto Window y Document

Window y Document, ¿no son acaso lo mismo? Si nos apegamos a la descripción literal de la página de Mozilla, podremos decir que: “El objeto window representa la ventana que contiene al documento y el objeto document representa al DOM (documento HTML) cargado en esa ventana”.

Hay que recordar que el DOM (document object model) representa al documento que se carga en el navegador como un árbol de nodos, en donde cada nodo representa una parte del documento. Veamos esto en un ejemplo:



Esta es la representación que JavaScript le da a un documento HTML con su estructura habitual que contiene dentro del body un elemento `<h1>` y un elemento `<p>`.

En resumen, window y document es la manera en la que JavaScript nos da acceso a los elementos presentes en el documento HTML para que a través de estas funcionalidades podamos manipular el contenido según nuestro criterio y necesidades.

Window y Document.

Sabemos que JavaScript nos permite interactuar del lado del *front* de los sitios web modificando el HTML que tiene la persona usuaria sin necesidad de acudir al servidor. Pero, lo nuevo que verás hoy es que para poder lograr eso JavaScript ofrece dos objetos: **window** y **document**, ambos ya definidos en el navegador.

Lo importante es que más allá de los conceptos, siempre rondamos en lo mismo: la composición y navegación de los sitios web, ¿no es así? Por eso, te invitamos a visualizar el siguiente video para que puedas entender mejor cómo todo se vincula.



Window

- El objeto Window, como bien lo indica su nombre, se refiere a toda la ventana que vemos en el navegador.
- Este se utiliza principalmente para manipular la ventana. Algunas de las funciones más conocidas y comúnmente utilizadas del objeto Window pueden ser:
 - `window.location` → Retorna un objeto con los detalles de la URL, la ruta, el href, etc.
 - `window.height` y `window.width` → Retorna la altura y/o el ancho de la pantalla actual de la ventana.

Document

- A diferencia del Window, el objeto Document se utiliza para leer y modificar, si así lo deseamos, el contenido de la ventana. Por ejemplo, lo podríamos usar para modificar nuestro HTML a través de sus clases y estilos.
- Solemos llamar al objeto Document: DOM (*Document Object Model*) y, como se ve en el diagrama, se encuentra dentro del objeto Window. Para acceder a él y todos sus métodos, deberíamos hacerlo de la siguiente manera:
 - `window.document.title` → Retorna el título del documento sobre el que estamos navegando.
- Sin embargo, JS Front nos permite abreviarlo así:
 - `document.title`

Divs

- Los Divs son componentes de nuestro HTML que pueden ser modificados y manipulados a través del uso del objeto Document.

Buenas prácticas

Si bien repasamos en líneas generales las funciones y los métodos más utilizados de los objetos window y document, no hay que dejar de explorar todas sus bondades. En estos links podemos acceder a la documentación y encontrar todo lo que podemos crear con JavaScript desde el front end: [window](#) y [document](#).