



Affaldsguiden

Svendeprøve 2024

Rapport af Alexander Drummond

H1WE010123

Indhold

Introduktion.....	2
Stack og overblik.....	2
Stack.....	2
Overblik.....	3
Vurdering af egen indsats.....	4
Prioriteter.....	4
Udfordringer og succeser.....	4
Valg/afvigelser.....	4
Redegørelse for kodeelementer.....	5
Fremhævelse af punkter til bedømmelse.....	6
Tidsplan.....	6

Introduktion

I forbindelse med min svendeprøve har jeg udarbejdet en web-plattform til Affaldsguiden. I denne rapport vil jeg redegøre for min arbejdsproces, den benyttede stack og særlige punkter i min opgave.

Stack og overblik

Stack

Core:

Framework: [Next.js](#) 13

CSS: SCSS til statiske komponenter. [Tailwind CSS](#) til resten af komponenterne.

State management: *Zustand* ([package](#))

Mindre add-ons/packages

Animationer: *Framer* ([package](#))

Google Maps API: *@react-google-maps* ([package](#))

Overblik

Da jeg har benyttet Next.js' app router, har jeg valgt ikke at lave en separat mappe til sider. De forskellige sider kan findes i mapperne */app/auth – sorting – stations & order*. Kontekst og funktioner til kernen af appen kan findes i */app/context*, herunder *dataPreload* som trigger fetch funktioner fra min Zustand store, *NotificationContext* som indeholder provideren til notifikationer og *UserContext* som er provideren til brugerdata og sessions. I mappen */app/store* findes *store.js*, som er min Zustand store. Størstedelen af mine fetch operations foregår igennem denne store, som populerer globale states med den indhentede data til brug i mine komponenter.

Relevante detaljer

[GitHub Repository](#)

For at logge ind, brug venligst default-brugeren:

info@webudvikler.dk

password

For at få vist Google Maps skal nøglen

NEXT_PUBLIC_GOOGLE_MAPS_API_KEY=AlzaSyBMpUdgSAjQvM8IBwxXjJ8hGClqXqIUYL4 oprettes i **.env.local**. Her benytter I blot min key.

Vurdering af egen indsats

I løbet af udarbejdelsen af min opgave har jeg så vidt muligt arbejdet ud fra GitHub issues, som jeg har forsøgt at segmentere i mindre bidder. Ved at skille arbejdsopgaverne fra hinanden og kigge på dem isoleret synes jeg, at jeg har lykkedes med at gennemføre størstedelen af opgaven. Jeg har forsøgt at holde mig indenfor min satte tidsplan, men da jeg for det meste bestræber mig efter at gennemføre 100% af en given opgave i højest mulig kvalitet, har jeg på nogle punkter været nødt til at bruge ekstra tid på opgaven.

Prioriteter

1. Generel opsætning, styling & best practices
2. Authentication & user management
3. Side og underside til affaldssortering
4. Side og underside til kommentarer
5. Side og modul til beholderbestilling

Udfordringer og succeser

Den største udfordring jeg har haft i forbindelse med opgaven, har været at vise et Google Maps embed på de enkelte stationer. Jeg er desværre ikke lykkedes med at få kortet centreret på de korrekte koordinater, men jeg har valgt at lade kortene forblive for at vise en delvis integration af Google Maps. På detaljesiden har jeg blot valgt at indsætte et screenshot af TECHCOLLEGES adresse fra Google Maps.

Mine succeser har i høj grad været funktioner til kommentarer, state management og anvendelse af best practice i forhold til fetch calls. Jeg elsker at arbejde med API'er og variende datastrukturer, så jeg har også nydt processen med at fetche og anvende data i mine komponenter.

Valg/afvigelser

Ændring af layout i affaldssortering

[/components/SortingPage/Specific/SectionView.jsx \(GitHub\)](#)

Jeg har valgt at vise types, der er inddelt efter *is_allowed*: "true/false" i en tabel, da det givne layout efter min mening er uoverskueligt og ikke tager højde for, om den enkelte type kan sorteres hjemme eller kun på en genbrugsstation. Jeg synes også, at det er et mere brugervenligt layout at få vist store mængder data i en tabel, fremfor i et grid.

Ændring af layout i view af anmeldelser

[/components/Stations/DetailPage/ReviewItem.jsx \(GitHub\)](#)

Jeg har valgt at ændre layoutet til anmeldelser, da det udleverede design er opbygget ud fra, at der er et profilbillede til brugeren. Derudover skulle bedømmelsen i stjerner også inkluderes, så derfor har jeg valgt et layout jeg synes er mere brugervenligt. Jeg har også flyttet kommentarboksen ned under anmeldelserne, da jeg synes dette giver mest mening visuelt.

Fejl og mangler

Et par punkter jeg er utilfreds med, er manglen på comments i en lille del af min codebase. Der er også få mangler på design fronten, hvor jeg har prioriteret at fixe funktioner og skrive comments. Derudover har jeg heller ikke implementeret søgefunktion til affaldssortering da min idé til dette var at route resultaterne dynamisk til de korrekte sektioner og kategorier, dette nåede jeg ikke at komme i gang med. Der er også få performance-relaterede ændringer jeg heller ikke nåede at implementere, så som optimering af alle assets.

Redegørelse for kodeelementer

Styling til notifikationer

[/context/NotificationContext.jsx \(GitHub\)](#) – l. 28 - 76

Til Tailwind stylingen af mine notifikationer har jeg for at spare tid valgt at benytte pre-made komponenter fra FlowBite. Her er det kun HTML/CSS markup der er benyttet fra deres kollektion.

Fremhævelse af punkter til bedømmelse

Zustand store + dataPreload

[store/store.js \(GitHub\)](#) & [context/dataPreload.js \(GitHub\)](#)

Til min mundtlige eksamen, vil jeg gerne tale om samspillet mellem min Zustand store som generelt set er globale states og min dataPreload som caller fetches hvis de globale states er tomme for at minimere antallet af fetch calls.

Jeg vil også gerne have mulighed for at tale om mit display af typer i affaldssorteringen og hvordan jeg render tabellen baseret på parametre i typernes regler fra APllet.

Udover disse punkter, glæder jeg mig til at dykke ned i min øvrige codebase sammen med jer.

Tidsplan

Mandag	Tirsdag	Onsdag	Torsdag	Fredag
08:15 – 18:00	08:15 – 18:00	08:15 – 18:00	08:15 – 18:00	08:15 – 14:00

I kan se min arbejdsproces gennem GitHub issues, jeg har valgt det udgangspunkt at jeg clearer minimum 3 issues dagligt som jeg har arbejdet ud fra.

<https://github.com/alexanderdrummond/affaldsguiden/issues>

