Zad1

Napisz interface o nazwie IManager w którym zdefiniujesz metodę CheckNumber zwracającą ciąg napisowy i przyjmującą jeden argument typu całkowitego. Następnie stwórz klasę Service implementującą interfejs. Metoda ma sprawdzać czy liczba jest parzysta i zwracać „Tak” jeśli jest oraz „Nie” jeśli nie jest. Dodatkowo w klasie Service napisz Konstrukor, który nie przyjmuje żadnych parametrów a jedynie drukuje napis „Sprawdzam liczbę”. W klasie Program w metodzie static main sprawdź działanie dla wszystkich przypadków oraz wydrukuj komunikaty z metody Service.

Zad2

Zaimplementuj algorytm sortowania bąbelkowego.

Zad3

W klasie o nazwie RandomTabNumber w dowolnej metodzie zdefiniuj tablicę o wymiarach 4x4 następnie wypełnij ją losowymi liczbami(użyj generatora)

Kilkukrotnie wydrukuj wynik

Zad4

Stwórz klasę Chłopcy zawierającą pole prywatne imiona będące tablicą 5 elemetów typu String i zainicjuj ją wymyślonymi wartościami (imionami) w miejscu deklaracji tablicy. Stwórz metodę która zwraca tę tablicę. Stwórz podobną klasę Dziewczyny. W metodzie static main pobierz obie tablice. Stwórz tablicę o nazwie pary i wypełnij ją parami za pomocą konkatenacji(łączenie za pomocą +) imion z tablic Chłopcy i Dziewczyny. Wyświetl rezultat.