

(B-P 10) **Abrir mente (mente abierta)**



TEMA DIFÍCIL ENTENDER pro-TÚ YA ABRE-MENTE  
Abre tu mente para entender este tema difícil.

**Seña:** SS

**Configuración:** B-P.2

**Orientación:** Las palmas inician hacia adentro y terminan hacia afuera.

**Ubicación:** A la altura de la frente.

**Movimiento:** Las manos parten de un mismo punto y después se abren hacia enfrente y hacia los lados.

**Rasgos no manuales:** Cabeza adelantada, ceño ligeramente fruncido.

**Definición:** loc. v. Ampliar el criterio para ayudar a averiguar la naturaleza de las cosas.

(B-P 11) **Acceso<sup>1</sup> / Accesibilidad<sup>2</sup>**



CONTRASEÑA CORRECTA ESCRIBIR pro-YO ACCESO NECESITAR  
Escribe la contraseña correcta, necesito el acceso.

**Seña:** SB

**Configuración:** MD y MB B-P.2

**Orientación:** MD palma hacia la izquierda, MB palma hacia arriba.

**Ubicación:** A la altura del pecho, MD sobre MB.

**Movimiento:** MD recto hacia enfrente.

**Representación:** Simula la acción de entrar a un lugar.

**Definición:** 1. sust. m. Entrada a un lugar; posibilidad de alcanzar o conseguir algo o de entrar a algún lugar. 2. sust. f. Calidad o propiedad que caracteriza a alguien o algo, de llegar a él con facilidad o sencillamente.

(B-P 12) **Accidente**



JARRÓN pro-ÉL <sub>objeto</sub> pro-YO ROMPER, PERDÓN, ACCIDENTE  
¡Rompi el jarrón, perdón, fue un accidente!

**Seña:** SM

**Configuración:** B-P.8

**Orientación:** Palma hacia abajo.

**Ubicación:** Inicia a la altura del pecho y termina sobre la cintura.

**Movimiento:** La mano se mueve formando un arco.

**Rasgos no manuales:** Ojos apretados, boca abierta mostrando los dientes, cuerpo inclinado hacia la derecha.

**Representación:** Simula la acción de herirse.

**Definición:** sust. m. Acontecimiento inesperado y no intencionado que altera el curso normal de las cosas, provocando generalmente alguna desgracia.