



15 APRIL 2016

PLAN VAN AANPAK

WEBSITE DOCUMENTATIECENTRUM URK

GBU | JOHAN POST
ATZE DE GROOT: S1076591 & ALEXANDER INEKE: S1082232
TIJN WITSENBURG

Inhoudsopgave

Inleiding	2
De opdracht.....	2
Beschrijving opdracht	2
Beschrijving eindproduct en deelproducten	3
Complexiteit	4
Afbakening.....	4
Benodigdheden tot succes	4
Producten en activiteiten	4
Plan van aanpak	5
Functioneel ontwerp	5
Technisch ontwerp	5
Testrapport.....	5
Wekelijkse voortgangsrapport.....	6
2 wekelijkse sprintplanning	6
Eindreflectie.....	6
Presentatie	6
Portfolio	6
Nieuwe versie van de website van documentatiecentrum Urk	7
Verschillende versies van alle bestanden en verslagen.....	7
Per product een definition of done	7
Methode en planning	7
Waterval.....	8
Scrum	8
Dynamic System Development Method(DSDM).....	8
Professionele ontwikkeling	8
Alexander Ineke	9
Atze de Groot.....	9

Inleiding

In dit document staat beschreven hoe we van plan zijn om onze stage periode te werk te gaan. Hierin worden enkele competenties waaraan we moeten voldoen nader uitgelegd. De 5 competenties zijn: Analyseren, Adviseren, Ontwerpen, Realiseren, Beheren en Professionele ontwikkeling. Ook staat er beschreven wat er van ons verwacht wordt door het bedrijf die ons de opdracht geeft. Verder staat er ook een individueel verslag van ons beiden over de 7 Habits in praktijk. Dit gaat over hoe we twee habits van de 7 Habits hebben ontwikkeld tijdens onze stage periode.

GBU-media is van oorsprong een grafisch bedrijf dat de laatste jaren de transitie heeft doorgemaakt naar een allround media bedrijf. Klanten kunnen bij GBU terecht voor communicatie en advies en alle zaken die daaruit voortvloeien. GBU combineert de kracht van print en online media en heeft alle disciplines in eigen huis.

Het GBU heeft een website voor de stichting Urker Taal gemaakt. Bij deze website kunnen de mensen van de stichting historische Urker media archiveren en zichtbaar maken. Dit gaat voornamelijk om foto's, illustraties, documenten, kranten en geluidsbestanden. De site wordt bijgehouden door de stichting zelf. Deze website is nu gebouwd in een verouderde versie van het PHP framework Yii. Het is de bedoeling dat we de website opnieuw maken en gaan omzetten naar de nieuwste versie van Yii, want de oudere versie wordt nog tot eind dit jaar ondersteund.

De betrokken partijen bij deze opdracht is de opdrachtgever Johan en de mensen die de website van documentatiecentrum Urk gebruiken. De rol van de opdrachtgever is ons begeleiden bij deze opdracht en ons verdere uitleg geven, wanneer dit nodig is. Er zijn geen verdere collega's die betrokken zijn bij deze opdracht.

De opdracht

Het herschrijven van de website van documentatiecentrum Urk.

Beschrijving opdracht

GBU heeft in het verleden een website ontwikkeld voor Stichting Urker Taal. Deze website genaamd Documentatiecentrum Urk (www.documentatiecentrumurk.nl) heeft als functie het archiveren en zichtbaar maken van historische Urker media. Het gaat hier bijvoorbeeld om foto's, illustraties, documenten, kranten en geluidsbestanden. De site wordt bijgehouden door de stichting en verschillende vrijwilligers en wordt bezocht door mensen uit heel Nederland.

De opdracht is als volgt: Het bijwerken van het framework waar de website mee gemaakt is. De website is gebouwd met het PHP framework Yii en maakt gebruik MySQL 5, de versie van Yii waar de website nu op draait, wordt nog tot eind dit jaar ondersteund. Het is daarom dus van belang dat de website naar de nieuwste versie wordt bijgewerkt. In de praktijk komt dit neer op het herschrijven van een groot deel van de code en het migreren van bestaande code. Als we voldoende tijd over hebben mag het gebruikers- en rechtenbeheer qua functionaliteit ook uitgebreid worden. Dus eerst moeten we alle code goed doorspitten en goed begrijpen hoe deze is opgesteld. Nadat we dit gedaan hebben moeten we alles omschrijven naar de nieuwste versie van Yii. De opdracht bestaat uit verschillende onderdelen. Eerst moeten we de oude code analyseren. Dit gaan we doen door de code eerst goed te leren begrijpen en precies snappen hoe deze werkt. Daarna moeten we deze gaan ontwerpen in een FO en een TO. We gaan in het FO en TO kijken wat de beste manier is om deze opdracht te kunnen uitvoeren en dit gaan we op een juiste manier vastleggen met bijvoorbeeld

diagrammen en dergelijke. Hier gaan we ook een onderzoek naar houden en dat gaan we ook noteren in ons portfolio. Hieruit gaan we ook een advies maken, naar waarom we deze keuzes gemaakt hebben. Uiteindelijk gaan we dan de beste keuze kiezen en deze gaan we dan gebruiken. Hierna beginnen we met het realiseren van de nieuwe site en we gaan de testresultaten noteren in een testrapport. We gaan deze opdracht uitvoeren in Agile en we gaan werken in sprints. Elke maandag gaan we samen bespreken wat we die week af zullen maken en zullen dan aan de begeleider vragen of hij hier mee akkoord gaat. Dit geeft ons meer overzicht over wat we al af hebben en wat we nog van plan zijn af te maken. Het is dan de bedoeling dat we de website dan kunnen afgeven aan de stichting Urker Taal en dat deze stichting dan zelf de site kunnen bijhouden en kunnen bewerken. Dus we moeten ook een stukje security doen, zodat andere gebruikers niet dezelfde rechten als de mensen van de stichting hebben. Als we nog voldoende tijd over hebben gaan we hier mee aan de slag. Dit hoort nu nog niet bij de officiële opdracht, maar staat er nog los van. Dus als we nog genoeg tijd hebben hiervoor en dit lijkt ons mogelijk om te maken, dan gaan we hier ook nog mee bezig. Hier gaan we dan ook een FO en een TO voor schrijven, maar persoonlijke denk ik dat we hier niet aan toe zullen komen. We gaan ook een verslag schrijven over onze professionele ontwikkeling en deze wordt ook in het plan van aanpak opgenomen. Hierin gaan we 2 habits van de 7 Habits verder uitwerken die we deze stage hebben ontwikkeld.

Beschrijving eindproduct en deelproducten

Het eindproduct wat we uiteindelijk gaan opleveren is een website waar mensen van de stichting zelf historische Urker media op kunnen plaatsen. Dus de beheerders kant moet bij de stichting liggen. We moeten het mogelijk maken voor mensen van de stichting om de site te kunnen aanpassen in een gebruikersvriendelijke omgeving. Nadat er door de gebruiker iets is toegevoegd moet dit ook mooi worden weergegeven, zodat mensen uit heel Nederland deze site kunnen bezoeken en gemakkelijk dingen kunnen vinden. Dit is een zeer belangrijk punt, want de site zal ook door oudere gebruikers gebruikt worden, dus het zal een uitdaging zijn om de site zo gebruikersvriendelijk te maken en ook de opmaak te maken die gericht is naar de wat oudere doelgroep. De deelproducten van het eindproduct zijn het maken van een FO, TO, Plan van aanpak, Testrapport, voortgangsrapport, sprintplanning, eindreflectie, presentatie en een stage verslag. In het FO staat beschreven op welke manier we alles ontworpen hebben en welke functionaliteiten de site nodig moet hebben. In het TO gaan we beschrijven op welke manier we alle technische functionaliteiten gaan maken en op welke manier we dit allemaal getest hebben. Verder staan er ook enkele code voorbeelden in weergegeven om het verhaal duidelijker te maken. In het testrapport staan alle testscenario's verder toegelicht. In het voortgangsrapport gaan we noteren wat we die week hebben gedaan en hoeveel uren we gemaakt hebben. Hierin gaan we ook noteren wat we van plan zijn de week erop af te hebben. Dit gaan we elke vrijdag voor 16:00 opsturen naar onze begeleider, zodat deze ook op de hoogte is van waar we mee bezig zijn. In de sprintplanning gaan we noteren wat we van plan zijn af te hebben voor die week. Elke maandag gaan we deze opstellen. Dit doen we om zo een overzicht te creëren voor onszelf en op deze manier weten we ook precies wat we die week gaan doen en kunnen we dit ook aan onze begeleider laten zien. In de eindreflectie gaan we noteren wat we van de opdracht geleerd hebben en wat er goed ging en wat er minder goed ging. Hierin staat ook wat we aan onszelf ontwikkeld hebben en wat we een volgende keer anders zullen doen. Als we klaar zijn met de opdracht moeten we een presentatie geven. Hierbij is de opdrachtgever en de begeleidende docent aanwezig. In deze presentatie gaan we alles presenteren wat we in deze 10 weken gemaakt hebben en op welke manier we dit gedaan hebben. We gaan ook een stage verslag schrijven. In dit verslag staat heel uitgebreid beschreven wat we precies gedaan hebben deze stage periode en op welke manier we dit gedaan hebben. De volgende competenties worden hierin beschreven: Analyseren,

Adviseren, Ontwerpen, Realiseren en Beheren. Verder staat er ook nadere informatie over het bedrijf zelf in beschreven.

Complexiteit

Het niveau van deze opdracht ligt best hoog, want we moeten een hele website die door vele mensen uit heel Nederland gebruikt wordt opnieuw schrijven. We moeten ook gebruik maken van het framework Yii en we hebben hier beiden nog geen ervaring mee. Dus we zullen eerst goed moeten leren begrijpen hoe dit framework werkt en wat de beste manier is om deze toe te passen. Ik denk dat de uitdaging vooral ligt in het goed omschrijven van de code en de site ook hiernaar aan te passen en het leren van een nieuw framework in een vrij korte tijd. De site moet ook zeer gebruiksvriendelijk worden gemaakt, dus dit zal ook een uitdaging worden voor ons. Verder moet het ook alleen mogelijk worden voor de mensen van stichting Urker Taal om gegevens aan de site te kunnen toevoegen en dat het niet mogelijk is voor buitenstaanders om hier bij te kunnen komen. Dus beveiliging is ook een belangrijk punt bij deze opdracht. Ik denk dat we hier wel 10 weken mee bezig zullen zijn. Als dit niet het geval is dan heeft de opdrachtgever nog wel een extraatje voor ons klaarliggen. Dit is een stukje authenticatie. Dus we zullen wel genoeg te doen hebben met deze opdracht, want de opdracht zelf is al redelijk veel en ook nog alle documentatie die hierbij komt kijken is ook al vrij veel.

Afbakening

De officiële opdracht is de bestaande website opnieuw maken, maar nu met gebruik van de nieuwste versie van Yii. Als we hiermee klaar zijn dan kunnen we nog een stukje authenticatie doen. Verder hoeven we niets doen. We hoeven niet zelf de database te vullen, want deze is al gevuld en als er nog nieuwe dingen nodig zijn, dan zal deze gevuld worden door de mensen van stichting Urker Taal. We moeten zelf de volledige website maken, dus er zijn ook geen andere onderdelen die door anderen ontwikkeld moeten worden. Verder wordt de website beheerd via de server van het GBU zelf, dus dan zullen we dat ook niet bij een andere gebruiker hoeven te installeren.

Benodigdheden tot succes

De benodigdheden die we nodig hebben om de opdracht succesvol uit te voeren zijn de kennis van PHP en de kennis van het framework Yii. De benodigde PHP-kennis hebben we al, alleen nu moeten we ons nog even verdiepen in het framework. We denken dat we dit wel vrij gemakkelijk zullen leren, want de opdrachtgever zei ook al dat het niet een al te lastig framework is om mee te werken. Als tool zullen we een PHP-tool gebruiken en een MySQL tool. We hebben nog niet van de opdrachtgever gehoord welke tool ze hiervoor gebruiken, maar zo'n groot probleem is dit niet, want de meeste tools zijn hetzelfde. Voor het maken van schermontwerpen zullen we Software Ideas Modeler gebruiken. De ondersteuning die we nodig hebben kunnen we gewoon van onze begeleider krijgen, want deze zit dicht bij ons en als we vragen hebben kunnen we gewoon bij hem terecht.

Producten en activiteiten

De volgende producten gaan we opleveren:

- Plan van aanpak
- FO
- TO
- Testrapport
- Wekelijkse voortgangsrapport

- 2 wekelijkse sprintplanning en sprint backlog
- Eindreflectie
- Presentatie
- Portfolio
- Nieuwe versie van de website voor documentatiecentrum Urk
- Verschillende versies van alle bestanden en verslagen
- Per product een definition of done

Plan van aanpak

In het plan van aanpak staat geformuleerd hoe we van plan zijn te werk te gaan en wat we van plan zijn af te krijgen. Hier zullen we tijdens onze stage één dag aan besteden en ook nog 3 dagen in onze eigen vrije tijd. We zullen dit verslag schrijven naar de studentenhandleiding die op de ELO te vinden is. Als deze af is zullen we hem zo snel mogelijk naar de begeleidende docent opsturen, zodat deze hem kan gaan nakijken en kan goedkeuren. Als deze is goedgekeurd, dan kunnen we beginnen met het ontwerpen van de opdracht. Als dit niet het geval is, dan zullen we deze eerst nog moeten aanpassen tot het wel voldoende is. Het plan van aanpak is onze basis, dus deze moet wel voldoende zijn, voordat we verder kunnen gaan.

Functioneel ontwerp

In het Functioneel ontwerp staat geformuleerd welke user story's we hebben uitgewerkt. Dit staat geformuleerd met de naam van de user story met uitleg, de prioriteit van de user story, het schermontwerp met toelichting, testcases en een how to demo. We zullen het Functioneel ontwerp schrijven naar de manier die we op school hebben geleerd en zo altijd hebben toegepast. De kwaliteit hiervan zal vrij hoog moeten liggen, want dit is een zeer belangrijk punt om te kunnen gaan programmeren. Als we dit allemaal goed uitgebreid hebben geformuleerd, dan is het ook veel gemakkelijker om te kunnen beginnen met coderen, want dan heb je al een idee hoe het gaat worden. Wanneer we bezig zijn met coderen en erachter komen dat dit op een veel betere manier kan, dan zullen we dit ook aanpassen in het functioneel ontwerp. Op deze manier blijft het functioneel ontwerp ook up-to-date. Als we vragen hebben, dan zullen we deze eerst aan de begeleider stellen en anders zullen we ons functioneel naar de begeleidende docent mailen, zodat hij ons FO ook kan reviewen.

Technisch ontwerp

In het Technisch ontwerp staat geformuleerd welke technische keuzes we hebben gemaakt en waarom we daarvoor gekozen hebben. Dit staat weergegeven met stukjes voorbeeld code om zo het verhaal duidelijker te maken. Voordat we gaan beginnen met programmeren zullen we proberen al een TO zo volledig mogelijk te schrijven, maar dit zal lastig zijn om het volledig voor elkaar te krijgen. Dit komt doordat we in voorgaande projecten hebben meegemaakt dat onder het programmeren vaak andere keuzes gemaakt worden en er veel dingen zijn die we dan vergeten zijn op te nemen in het TO. Daarom zullen we het eerst zo volledig mogelijk proberen te maken en wanneer we dan iets nieuws zien dat we dit dan gelijk erbij invoegen. Ook dit TO zullen we regelmatig aan onze begeleider laten zien om te kijken of we de goede richting in gaan en zullen dit ook naar onze begeleidende docent opsturen. De kwaliteit van dit document zal ook vrij hoog moeten liggen, want ook dit is een document waar we regelmatig weer terug in moeten kijken.

Testrapport

In het Testrapport staat geformuleerd wat de testcases zijn en wat de testresultaten zijn. Dit staat weergegeven in een tabel. Als een testcase is goedgekeurd, dan is die ook gelijk afgehandeld. Als dit niet het geval is, dan zal er opnieuw naar de code gekeken moeten worden en worden aangepast.

Daarna zal het opnieuw getest moeten worden en dit net zolang tot het wel is goedgekeurd. We keuren dit zelf goed en we gaan hier zeer kritisch naar kijken. We zullen dit document goed bijhouden en zodra er wijzigingen zijn aangemaakt in het FO, dan zal dit ook hierin moeten worden doorgevoerd. Ook worden er unit tests en performance tests opgenomen in het testrapport.

Wekelijkse voortgangsrapport

In het wekelijkse voortgangsrapport staat geformuleerd wat we die week hebben gedaan en wat we van plan zijn te doen voor de week erop. Dit sturen we elke vrijdag voor 16:00 op naar onze begeleidende docent, zodat deze ook op de hoogte is van waar we mee bezig zijn geweest en wat we de week erop gaan doen. Dit geeft onszelf ook een soort van overzicht, zodat we ook weten wat we gedaan hebben en wat ons de week erop staat te wachten. Als de docent hier niet mee akkoord gaat dan zullen we deze aanpassen en weer opnieuw opsturen, net zolang tot hij hier wel mee akkoord gaat.

2 wekelijkse sprintplanning

In het 2 wekelijkse sprintplanning staat geformuleerd wat we van plan zijn te doen voor die sprint. We gaan eerst alle use cases definiëren en dan ordenen op prioriteit. We beginnen natuurlijk eerst met de use cases met de hoogste prioriteit en gaan zo langzaam afbakenen. Op deze manier hebben we eerst use cases met de hoogste prioriteit af, zodat we al wel een goeie draaiende applicatie kunnen opleveren en een paar features komen dan later. Aan het einde van deze sprint gaan we een sprint review houden en gaan we kijken wat we hebben afgekregen en waar nog enige verbeterpunten aan zitten. Als alles goed is dan gaan we een nieuwe sprint planning houden. Alle gemaakte use cases staan genoteerd in de sprint backlog. Als we nieuwe use cases ontdekken gaandeweg het programmeren, dan zullen we deze ook opnemen in de backlog.

Eindreflectie

In het eindreflectie staat geformuleerd wat we van de opdracht vonden en hoe het is gegaan. Hierin staat ook wat er goed is gegaan en wat we een volgende keer beter kunnen doen. We geven hier een uitgebreide samenvatting van wat we persoonlijk gedaan hebben. Deze gaan we van elkaar reviewen en zeggen wat er verbeterd kan worden.

Presentatie

Bij de presentatie dan zullen de begeleidende docent en de opdrachtgever aanwezig zijn. Hier gaan we dan een presentatie voor houden en dan gaan we vertellen wat we precies hebben gedaan deze 10 weken en dan gaan we natuurlijk een demo geven van het opgeleverde product.

Portfolio

In het Portfolio staat alles geformuleerd wat we hebben gedaan bij deze opdracht. Hierin staan gegevens van het bedrijf en opdrachtgever, het verslag, de evaluatieformulieren, voortgangsformulieren, het plan van aanpak, het product zelf en sheets van de eindpresentatie. In het verslag staan de volgende competenties verder uitgelegd:

- Analyseren
- Adviseren
- Ontwerpen
- Realiseren
- Beheren

In dit verslag staat uitgebreid uitgelegd in welke context we de opdracht hebben uitgevoerd en een concrete probleemstelling en de opdracht. Daarna worden de competenties stuk voor stuk

uitgebreid uitgelegd. We moeten twee habits uitkiezen waar we de komende 10 weken aan gaan werken. Dit gaan we dan uiteindelijk in een persoonlijke reflectie noteren en dit wordt ook opgenomen in het verslag. We zullen dit verslag schrijven naar het format wat op de ELO te vinden is. Wanneer we klaar zijn met het verslag gaan we het zelf eerst goed doorlezen, daarna laten we het lezen aan onze begeleider en vervolgens ook nog aan één van onze ouders. Dit doen we om er zeker van te zijn dat het verslag een duidelijk en goed verhaal bevat. Het verhaal moet zelfs te begrijpen zijn voor iemand die totaal geen verstand heeft van programmeren.

Nieuwe versie van de website van documentatiecentrum Urk

Dit is het eindproduct wat we gaan opleveren. Nadat we het FO en TO hebben gemaakt gaan we beginnen met het leren van de bestaande code, zodat we ook precies weten wat we moeten ombouwen. Daarna gaan we beginnen met het leren van de nieuwste versie van het framework Yii. Nadat we dit gedaan hebben kunnen we beginnen met het programmeren van de applicatie. We hebben ervoor gekozen om elke 2 weken een sprint te houden en dan use cases uit te kiezen en deze dan uit te voeren. Bij de geschreven code gaan we ook de desbetreffende unit tests maken om zo de code te testen. Als al deze tests geslaagd zijn dan gaan we pas verder met een nieuwe use case. We zullen de codestandaarden van het bedrijf aanhouden, want dit is ook gemakkelijker voor als we vragen hebben aan onze begeleider. Wanneer we een stukje code af hebben zullen we deze eerst aan de begeleider laten zien en vragen of hij hier mee akkoord gaat en dan gaat hij ons hierover reviewen. We zullen ook enkele performance tests uitvoeren om zo te kijken of de applicatie werkt naar hoe hij zou moeten werken. Al deze soort tests worden ook allemaal opgenomen in het testrapport.

Verschillende versies van alle bestanden en verslagen

Elke keer als we een nieuwe versie van een verslag schrijven of als we een nieuwe versie van een bestand schrijven, dan noteren we het versie nummer erbij en dan slaan we de oude versie ook op. Op deze manier houden we overzicht over de verschillende versies die we hebben gemaakt en kunnen we ook gemakkelijker terug vinden wat we precies veranderd hebben aan het bestand of verslag. Op deze manier maken we ook soort van back-ups, voor als we bestanden verliezen.

Per product een definition of done

Per product gaan we een definition of done schrijven. Dit gaan eerst doen voordat we ergens mee gaan beginnen. Op deze manier kunnen we checken of we alles hebben opgenomen in het verslag of bestand. Hierdoor creëren we een soort van checklist die we kunnen afwerken voor elk individueel product.

Methode en planning

In de komende periode is het doel om een bestaande website om te bouwen naar een nieuw framework. Hiervoor hebben we een aantal methodes die we zouden kunnen gebruiken. We hebben verscheidende methodes overwogen en zijn uiteindelijk uitgekomen om Agile te gaan werken aan de opdracht. We hebben voor deze methode gekozen, omdat we denken dat dit het beste past binnen deze omgeving. We zitten op een kantoor met allemaal verschillende werknemers die we tijdens het proces om informatie en functionaliteit kunnen vragen. Doordat we met Agile werken hoeft niet alles vast te liggen en kunnen verschillende functionaliteiten tijdens het proces toegevoegd of verwijderd worden. Ook dienen we rekening te houden met design van de site dit staat nu nog niet vast, maar wij verwachten dat deze vrij geheel hetzelfde moet blijven.

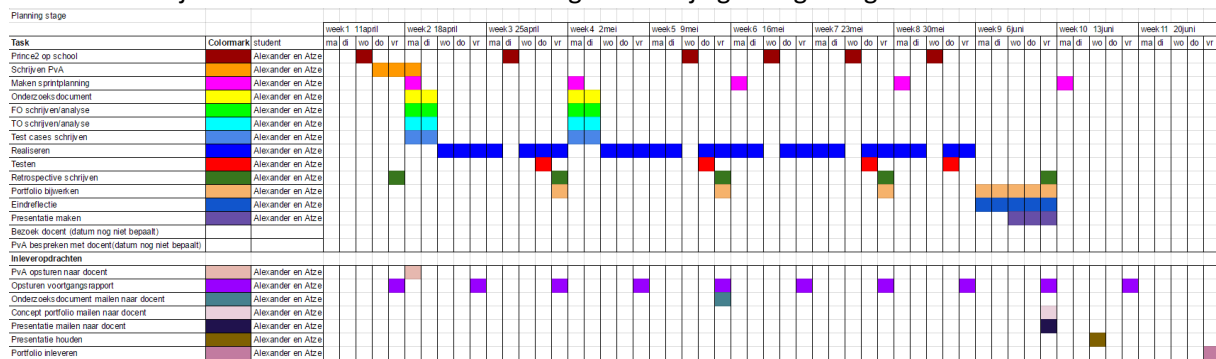
Waterval

Naast Agile hebben we ook gekeken om de waterval methode te gaan gebruiken. Dit bleek echter al snel dat dit geen optie is. Zoals eerder beschreven zullen tijdens het proces nog verschillende keuzes gemaakt worden wat de waterval methode absoluut niet toestaat en voor dit project is het mogelijk om onderdelen apart te leveren.

Scrum

Hierdoor dachten we dat scrum een goede optie was. Om goed scrum te volgen ga je gebruik maken van een scrumteam en daily stand-ups. Deze twee dingen zijn echter niet goed te realiseren doordat we met z'n tweeën zijn. We gaan echter wel onderdelen van scrum gebruik maken omdat ze handig zijn binnen ons project. Deze onderdelen zullen zijn: product backlog, sprints en retrospective om onze voortgang onder de loop te nemen.

We gaan om onze voortgang vast te leggen gebruik maken van versiebeheer en een product backlog. Verder hebben we een uitgebreide planning bijgevoegd om in detail weer te geven wanneer we wat gaan doen. Dit hebben we gedaan met behulp van een Gantt-chart, deze is hieronder te zien en als deze onduidelijk is dan hebben we hem ook nog in een bijlage toegevoegd.



Dynamic System Development Method(DSDM)

DSDM is een methode die de ontwikkeling van IT-systemen vastlegt in timeboxes. Vooraf het project wordt niet specifiek vastgelegd wat er moet gebeuren, wel worden de specificaties globaal weergegeven in een zogenaamde MoSCoW-principe.

- Must have - die onderdelen moeten in ieder geval worden gerealiseerd;
- Should have - zouden eigenlijk moeten worden gerealiseerd, maar zijn niet onmisbaar;
- Could have - onderdelen die handig zijn om op te nemen, maar zonder problemen achterwege kunnen blijven;
- Would not have - onderdelen die waarschijnlijk niet aan bod komen, maar die in de toekomst interessant zijn

Hierdoor is er een enorme flexibiliteit in de ontwikkeling van het product. Kenmerkend aan DSDM is dat er veel gecommuniceerd wordt met de eindgebruikers en ze enorme invloed hebben op wat er tijdens het project gedaan wordt. Op dit punt zijn we gestopt in het verdiepen in deze onderzoeksmethode, omdat we niet bezig zijn met een eindgebruiker, maar aan de back-end bezig gaan.

Professionele ontwikkeling

Van iedere student wordt individueel een professioneel ontwikkelingsverslag geschreven. Hierin beschrijft de student hoe hij de komende periode aan zijn professionele voortgang gaat werken.

Alexander Ineke

In voorgaande periode hebben we het vak 7habits gehad. Hier zijn we bezig geweest met de 7habits. Tijdens deze training kwam ik er achter dat ik mijzelf nog goed kan ontwikkelen op de volgende twee punten. Habit 2 begin met het eind in gedachte en Habit 3 Belangrijke zaken eerst. Voor de 2de gewoonte ga ik voordat de stage echt begint een uitgebreide planning schrijven waarin staat wanneer ik wat ga doen en wanneer wat ingeleverd gaat worden. Voor de 3de gewoonte zal ik elke dag bezig zijn. In het kader van first things first zal ik tijdens mijn stage mij absoluut niet bezig houden met afleidingen zoals app'jes en spelletjes. Ik zal werken met behulp van een sprintplanning die we elke twee weken maken. Hiermee kan ik met het eind in gedachten werken, omdat ik precies weet wat er af moet. Elke week zal ik een klein verslagje schrijven over hoe het ging in kader van afleidingen en prioriteiten stellen.

Wat betreft de beroepscompetenties kunnen we ze alle 5 opnemen binnen dit project voor analyseren gaan we bezig met een onderzoeksdocument met daarin alle eisen waaraan het product moet voldoen. Ook in het Plan van Aanpak zit een groot deel analyse om te begrijpen wat de opdrachtgever wil. Voor de beroepscompetentie adviseren maken we een document genaamd technisch ontwerp met daarin alle keuzes die we gemaakt- en overwogen hebben. De uiteindelijke keuzes worden voorgelegd aan de opdrachtgever om zo tot een gezamenlijk besluit te komen. Voor de derde beroepscompetentie ontwerpen is het iets moeilijker in verband met dat er al een bestaand product is, maar omdat de gehele back-end verandert moet worden gaan we hier in het TO en FO mee aan de slag. De vierde competentie spreekt voor zich realiseren. We gaan Het complete framework ombouwen en dit moet een onderhoudbaar duidelijke code vormen.

Wat betreft beheren gaan we gebruik maken van versiebeheer en een product backlog zodat er een compleet overzicht komt van wat ons te doen staat

Atze de Groot

Ik heb gekozen voor habit 1 en habit 2 om te ontwikkelen.

Ik heb gekozen voor habit 1, omdat ik sinds de lessen van 7 Habits heb gezien dat ik altijd reactief reageer. Ik wil dit gedrag graag veranderen en zie nu de mogelijkheid om dit te doen en zal daarom ook mijn best doen om dit voor elkaar te krijgen. Ik heb hier ook van medestudenten feedback over gekregen, dus ik zie dit echt als een verbeterpunt voor mijzelf. Daarom ga ik deze 10 weken hier hard mee aan de slag. Ik denk niet dat het mij gaat lukken om mijzelf aan te leren om proactief te gaan denken, maar dat ik wel een heel eind zal komen. Ik ga ook wekelijks hier op reflecteren en dit ga ik later opnemen in mijn portfolio, zodat de verbeteringen per week terug te vinden is. Verder heb ik ook gekozen om habit 2 te verbeteren. Dit heb ik gekozen omdat ik bijna nooit met het eind in gedachten te werk ga. Ik zou dit graag willen veranderen, want ik weet eigenlijk nooit wat me te wachten staat. Als ik meer met het eind in gedachten te werk ga dan weet ik ook veel beter wat mij te wachten staat en kun ik alvast gaan denken hoe ik dit wil gaan bereiken.

Mijn uiteindelijke doel is dat ik proactief ga reageren, en dit vooral bij onverwachtse situaties. Ik reageer nu nog reactief bij onverwachtse situaties en ik wil dat dat gaat veranderen, zodat ik veel beter met dit soort situaties om zou kunnen gaan. Mijn andere doel is dat ik eerst ga denken wat ik precies wil gaan bereiken voordat ik ergens aan ga beginnen. Op deze manier weet ik veel beter wat ik wil en kan ik ook gaan bedenken op welke manier ik van plan ben om dit voor elkaar te krijgen. Ik ga feedback vragen aan Alexander en aan mijn begeleider. Ik denk dat ik aan de feedback van Alexander nog het meeste zal hebben, want ik werk de hele dag samen met hem, dus hij zal het beste zien hoe ik reageer op situaties en of ik mijzelf verbeter sinds het begin van de opdracht. Ik zal zijn feedback wekelijks vragen net als dat van mijn begeleider en ik zal dit noteren en opnemen in

mijn portfolio. Ik ga hier zeer kritisch naar kijken en als er onduidelijkheden zijn, dan zal ik direct vragen naar een nadere toelichting.

Ik ga proberen door proactief te handelen door de stop-denk-kies en doe methode toe te passen. Als er een situatie voorkomt waar ik de mogelijkheid zie om deze methode toe te passen dan zal ik die gelijk gebruiken en ook noteren in mijn portfolio. Ook ga ik bij beslissingen niet al te snel beslissen, maar ik ga eerst goed kijken wat de beste mogelijkheden zijn. Dit ga ik doen door alle mogelijkheden naast elkaar te leggen en dan te kijken wat het beste resultaat zal geven en hoeveel tijd/moeite dit zal kosten. Hierna ga ik een afweging maken van de beste keuzes. Ik ga ook elke week voor mijzelf bedenken wat ik die week graag wil bereiken en dat ga ik dan noteren in mijn portfolio. Ik ga dit zo uitgebreid mogelijk doen, zodat ik het zelf ook gemakkelijk terug kan vinden. Op deze manier creëer ik voor mijzelf een overzicht van dingen die graag af wil hebben en dan kan ik hier ook gelijk habit 3 op toepassen. Ik ga dan beginnen met de meest belangrijke dingen, zodat ik alvast mijn Big Rocks af heb en later niet in tijdnood zal komen voor zeer belangrijke zaken. Deze habit beheers ik naar mijn mening al voldoende, dus deze zal ik niet nog meer hoeven te ontwikkelen.