

Vi börjar med att skapa tasks för varje del av micron. Door, lamp, heater and disc. Skapar även en struct med tid för programmet i sekunder samt effekten för programmet. I tasken för dörren skickar vi in en variabel med ett eller noll som representerar ifall dörren är öppen.

Är det en nolla är dörren öppen och den gula lampan lyser samt att vi suspendar heatern och discen. Ändrar vi variabeln till ett så går tasksen för heater och startar en röd lampa och tasken för discen räknar för varje sekund och återställs när den går över 360 grader. Den gula lampa lyser också.

Tasken för discen tar emot structen och i structen använder vi variabeln för programmets längd och vi minimerar den med 1 för varje gång while loopen i functionen när den når noll printar vi ut att programmet är klart. Dörren öppnas, vi tar ut maten, och stänger dörren. När programmet avslutas släcker vi röd lampa, gul lampa är tänd, tills vi stänger dörren igen efter att ha plockat ut maten.