

Seminário I

Sistema web educativo para inclusão digital de idosos

Aluno: Alexander Lopes Miranda

Orientador: Mauro Nacif Rocha

Coorientador: Pedro de Almeida Sacramento

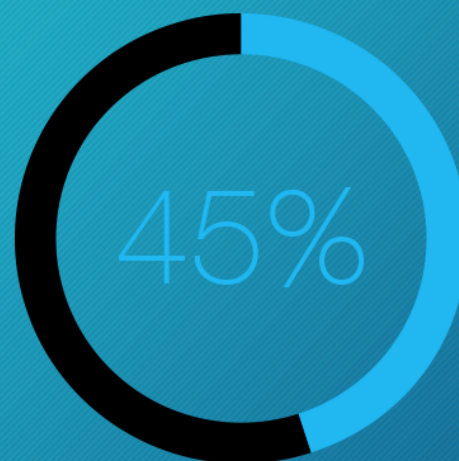
Porque este projeto?

- Monitoria no Nead (Núcleo de Educação de Jovens e Adultos).



Porque este projeto?

- Monitoria no Nead (Núcleo de Educação de Jovens e Adultos).
- Muitos possuem um computador ou têm condições para adquirir.
 - Quase metade (45%) dos entrevistados - paulistanos com mais de 60 anos - declara ter um computador em casa. (DATAFOLHA, 2007)



Porque este projeto?

- Monitoria no Nead (Núcleo de Educação de Jovens e Adultos).
- Muitos possuem um computador ou têm condições para adquirir.
 - Quase metade (45%) dos entrevistados - paulistanos com mais de 60 anos - declara ter um computador em casa. (DATAFOLHA, 2007)
- Desejo de aprender, mas falta quem ensine da forma correta.
 - A população idosa, em sua maioria, aceita as novas tecnologias. (RAYMUNDO, 2013)



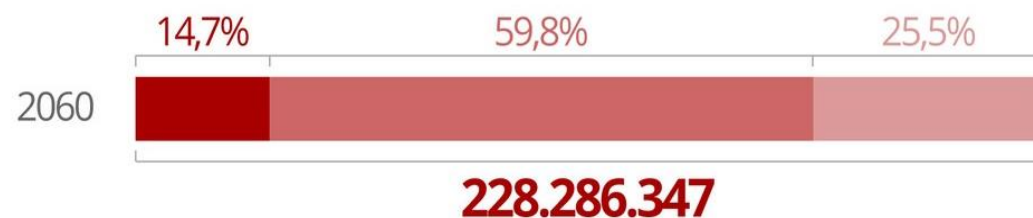
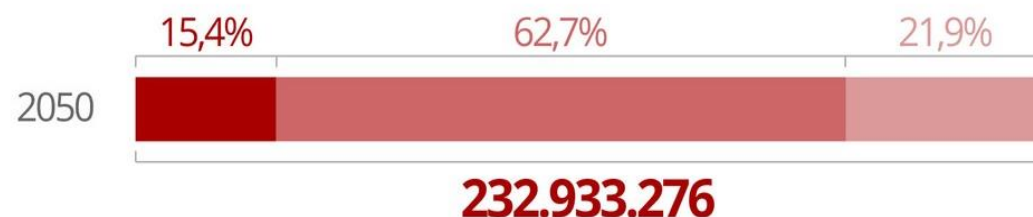
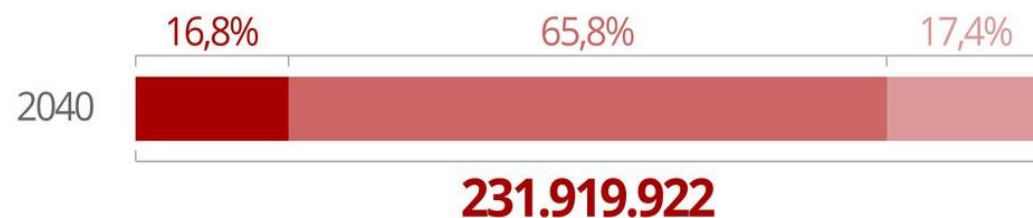
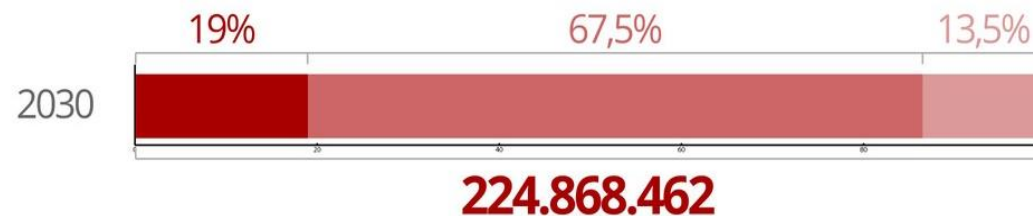
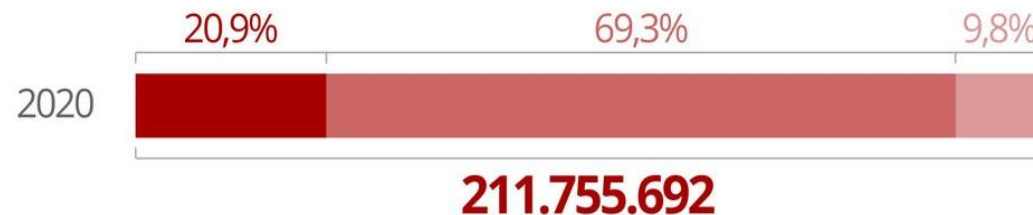
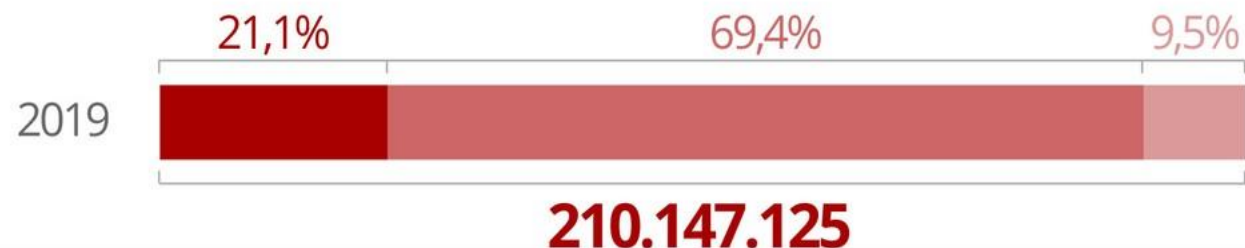
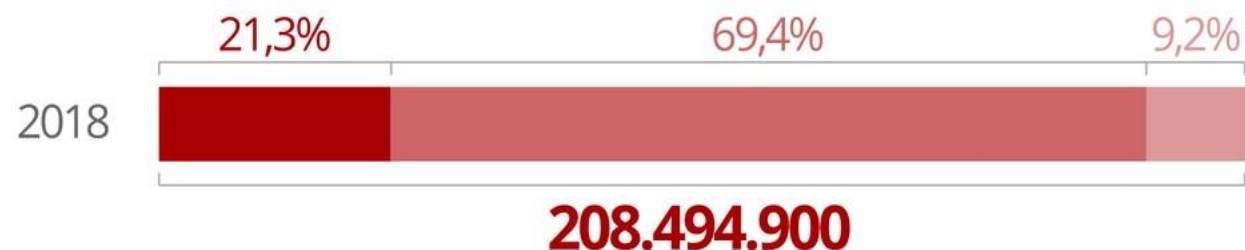
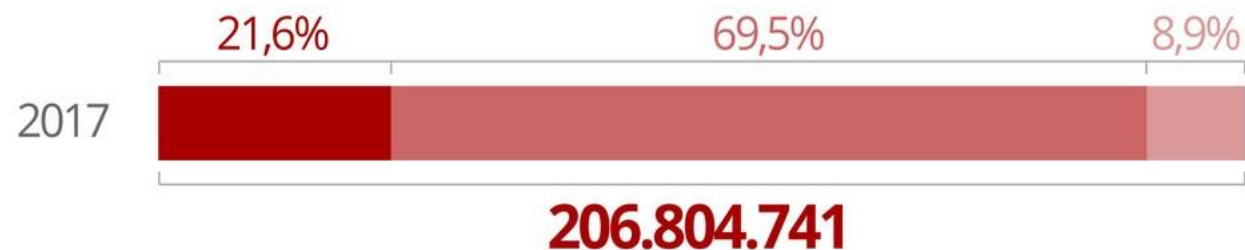
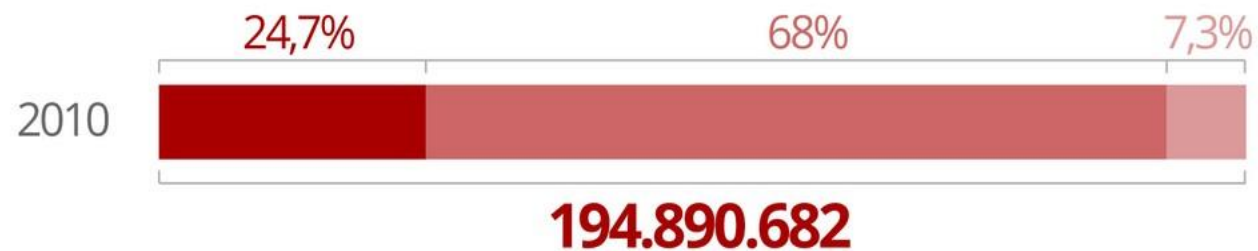
Porque este projeto?

- Monitoria no Nead (Núcleo de Educação de Jovens e Adultos).
- Muitos possuem um computador ou têm condições para adquirir.
 - Quase metade (45%) dos entrevistados - paulistanos com mais de 60 anos - declara ter um computador em casa. (DATAFOLHA, 2007)
- Desejo de aprender, mas falta quem ensine da forma correta.
 - A população idosa, em sua maioria, aceita as novas tecnologias. (RAYMUNDO, 2013)
- Crescimento da população idosa. Muitos, porém, ainda excluídos digitais.
 - As longas filas em bancos são um exemplo. Em sua esmagadora maioria, são idosos.

Projeção para população brasileira

Por proporção de pessoas por grandes faixas etárias

■ 0 a 14 anos ■ 15 a 64 anos ■ mais de 65 anos



Fonte: IBGE

“Em 2039 o número de idosos com mais de 65 anos superará o de crianças de até 14 anos.”

(G1,2018)



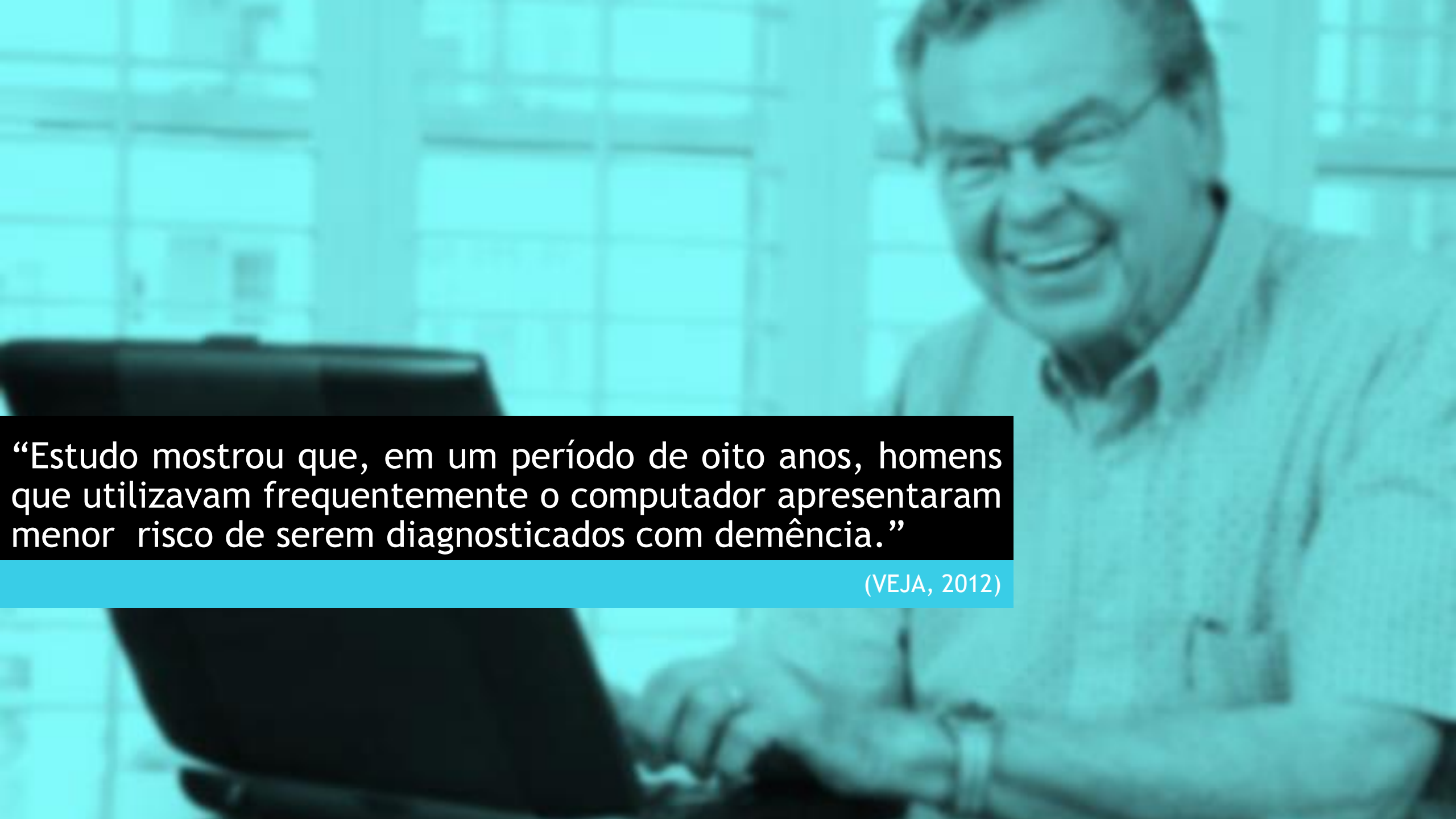
IBGE: projeção da população brasileira — Foto: Fernanda Garrafiel/G1

Benefícios da Inclusão Digital na vida do idoso

- Bem-estar e saúde:
 - O uso regular da internet reduz significativamente os índices de **solidão e depressão** na velhice.
 - O uso da internet auxilia na prevenção do **envelhecimento cerebral**, mantendo o cérebro cognitivamente **ativo e dinâmico**.



(MIRANDA; FARIAS, 2009)

A photograph of a middle-aged man with glasses, smiling while looking at a laptop screen. The image is overlaid with a teal filter. A black text box is positioned in the lower-left area, and a teal bar is at the bottom.

“Estudo mostrou que, em um período de oito anos, homens que utilizavam frequentemente o computador apresentaram menor risco de serem diagnosticados com demência.”

(VEJA, 2012)

Benefícios da Inclusão Digital na vida do idoso

- Fonte informativa:
 - Os idosos com acesso a essa ferramenta são mais bem informados e estão mais aptos a tomarem decisões sobre sua saúde.
- Expressões de lazer:
 - Grande parte do tempo em que os usuários passam na internet pode ser considerada de lazer, uma forma de passatempo, indiferentemente da atividade realizada.



(MIRANDA; FARIAS, 2009)

Benefícios da Inclusão Digital na vida do idoso

- Manter-se informado sobre o que acontece no Brasil e no mundo (24%);
- estabelecer comunicação com amigos, familiares e outras pessoas (19%);
- obter conhecimento, de modo geral (17%);
- poder pesquisar sobre assuntos diversos (11%);
- pagar contas e realizar transações bancárias sem sair de casa (8%);
- estudar (3%);
- fazer compras online (2%);
- Além de exercitar a mente e o raciocínio, utilização do computador para trabalhar, para se divertir e sensação de se estar por dentro do que é moderno, atual, novo.

(DATAFOLHA, 2007)

Pontos a serem abordados

- Barreiras no aprendizado:
 - Falta de motivação
 - Desistência
 - Memorização



“De forma similar à observada nas crianças, os indivíduos idosos costumam digitar, diretamente na ferramenta de navegação, o site a visitar, explorando pouco o formato intertextual da internet, ou seja, sem fazer o uso de âncoras.”

(SLONE, 2003)

Pontos a serem abordados

- Segurança:

- Idosos são alvos fáceis de criminosos virtuais.
- Medo de serem enganados, estragar e/ou quebrar o aparelho, errar e consequências do erro, dentre outros.



“Os resultados da pesquisa mostraram que, apesar das dificuldades encontradas, os membros do grupo avaliado relataram que superaram o medo após frequentarem cursos de inclusão digital.”

(RAYMUNDO, 2013)

Solução

- Um sistema web que ensina idosos a utilizarem o computador, focando, principalmente, no uso da internet.

Solução

- Um sistema web que ensina idosos a utilizarem o computador, focando, principalmente, no uso da internet.
- De acordo com a forma de aprendizado e dificuldades desse grupo.

Solução

- Um sistema web que ensina idosos a utilizarem o computador, focando, principalmente, no uso da internet.
- De acordo com a forma de aprendizado e dificuldades desse grupo.
- Uso de gameificação e repetição de conteúdos para contornar barreiras de aprendizado.

Solução

- Um sistema web que ensina idosos a utilizarem o computador, focando, principalmente, no uso da internet.
- De acordo com a forma de aprendizado e dificuldades desse grupo.
- Uso de gameificação e repetição de conteúdos para contornar barreiras de aprendizado.
- Dicas de segurança para quebrar os receios e evitar prejuízos.

O que usar/estudar para o projeto

- C#, Angular, HTML e Javascript para desenvolvimento.
- Banco de dados (provavelmente o MySQL).
- Interação do idoso com o computador.
- Formas de aprendizado de idosos.
- Tecnologia de design (Photoshop).

Cronograma do projeto

Etapas	Agosto	Setembro	Outubro	Novembro	Dezembro
Definição do Tema	X				
Escolha das tecnologias		X	X		
Levantamento dos Módulos		X	X		
Análise de Requisitos			X	X	
Desenvolvimento			X	X	X
Testes					X

Referências:

- MIRANDA, Leticia Miranda de; FARIAS, Sidney Ferreira. As contribuições da internet para o idoso: uma revisão de literatura. *Interface - Comunicação, Saúde, Educação*, [s.l.], v. 13, n. 29, p.383-394, jun. 2009. FapUNIFESP (SciELO). Disponível em: <http://www.scielo.br/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S1414-32832009000200011>. Acesso em: 9 set. 2019.
- **USAR computador faz bem à saúde mental dos idosos.** Veja, 2012. Disponível em: <<https://veja.abril.com.br/saude/usar-computador-faz-bem-a-saude-mental-dos-idosos/>>. Acesso em: 9 set. 2019.
- **1 em cada 4 brasileiros terá mais de 65 anos em 2060, aponta IBGE.** G1, 2018. Disponível em: <<https://g1.globo.com/economia/noticia/2018/07/25/1-em-cada-4-brasileiros-tera-mais-de-65-anos-em-2060-aponta-ibge.ghtml>>. Acesso em: 9 set. 2019.
- RAYMUNDO, T. M. Aceitação de tecnologias por idosos. 2013. 89 f. Dissertação (Mestrado) - Escola de Engenharia de São Carlos/Faculdade de Medicina de Ribeirão Preto/Instituto de Química de São Carlos, Universidade de São Paulo, São Paulo, 2013.
- FREITAS, SALGADO JUNIOR. Sistema para ensino de informática aos idosos. 2015. São Sebastião do Paraíso, v. 5, n.1, dez. 2015.

Site do projeto: <https://github.com/alexanderlmir/TCC>