

# Seminário IV

## Sistema web educativo para inclusão digital de idosos

INTER  
NETO

**Aluno:** Alexander Lopes Miranda

**Orientador:** Mauro Nacif Rocha

**Coorientador:** Pedro de Almeida Sacramento

# Sumário

- Resumo
- O que foi feito
- O que não foi feito
- Cronograma atualizado
- Trabalhos futuros

# Resumo do projeto

Sistema web educativo para ensinar idosos a utilizarem o computador, levando-se em conta a forma de aprendizado desse grupo.





# Resumo do projeto

**Sistema web educativo para ensinar idosos a utilizarem o computador, levando-se em conta a forma de aprendizado desse grupo.**

- Porque o idoso?
- Porque o computador e não o celular?
- Porque um sistema web?



# O que foi feito

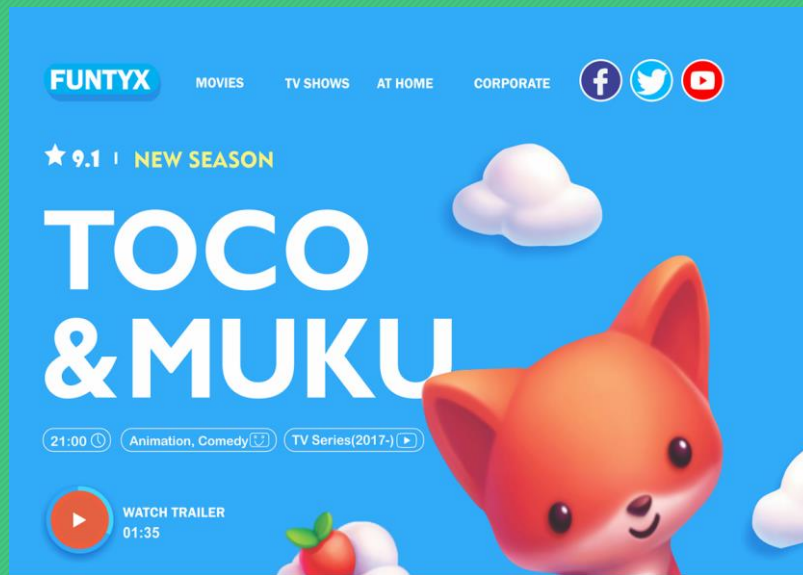
Definição parcial\* do **layout** e escolha dos **testes**.

- Aplicação dos conceitos de UI no projeto
- Design
- Cores
- Fontes
- Estudo de caso



# UI para idosos

- Pouca informação, como em sites para crianças:



- Diminuir chances de erro.



# Design

- Escolha por utilizar o *skeumorfismo* parcial, já que o público alvo são os idosos que não usam o computador.



*Skeumorfismo: “Se utiliza de elementos visuais do mundo real, criando metáforas do mundo real na interface.”*

(TELES R., 2016)

# Cores

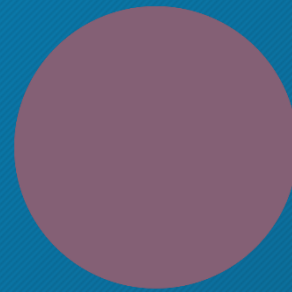
As cores também foram escolhidas com base no idoso.



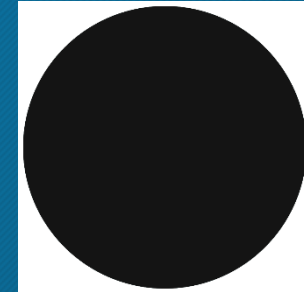
*Conservador  
Maturidade  
Proteção*



*Gratuidade  
Segurança*



*Ambição  
Encantamento*



*Alto contraste*

“A Teoria da Cor é uma ciência específica e lida com questões do subconsciente, mas **seus efeitos são provados.**”

(HOMEM MÁQUINA, 2013)



# Fontes

- Tipografia: orientar o leitor.



Só depois, isso.

**PRIMEIRO VOCÊ VAI  
LER ISSO AQUI.**

Depois, vai ler isso.

- Fontes grandes com alto contraste com o fundo.
- Textos curtos e diretos.

# Testes

Será feito um estudo de caso:

- O idoso tentando executar tarefas simples com o mouse e teclado.
- Fazer o primeiro módulo do curso.
- Executar novamente as tarefas.
- Espera-se ter a evidência anedótica que o sistema, através do treinamento e interfaces voltado ao idoso, consegue capacitar o idoso a utilizar as funções básicas do computador.



# Outras decisões

- Será necessário produzir alguns vídeos explicativos.
- Necessidade de um monitor.





# O que não foi feito

- Os testes presenciais estão descartados completamente;
- O sistema em si ainda não foi criado;
- O projeto de interface.



# Cronograma atualizado

Etapas	22 - 28	29 - 5	6 - 12	13 - 19	20 - 22
Direcionamento dos testes	X				
Definição do Layout	X	X			
Criação dos vídeos de apoio		X			
Desenvolvimento		X	X	X	
Estudo de caso			X	X	
Monografia	X	X	X	X	X

# Trabalhos futuros

- Implementação;
- Construção do Estudo de caso;
- Continuação da Monografia.





# Obrigado!



# Dúvidas?

**Alexander Lopes Miranda**

E-mail: [alexander.miranda@ufv.br](mailto:alexander.miranda@ufv.br)

Site do projeto: <https://github.com/alexanderlmir/TCC>