

З а д а ч и:

1. Дадени са две редици от числа. Да се напише програма, която определя колко пъти първата редица се съдържа във втората.

Пример:

1, 2, 3 се съдържа 2 пъти в 2, 1, 2, 3, 4, 5, 1, 2, 3, 1, 2.

1, 1, 1 се съдържа 4 пъти в 1, 1, 1, 1, 1, 1.

2. Да се напише програма, която въвежда символен низ с максимална дължина 20 символа и извежда низ, в който всяка малка буква е заменена с голяма, а другите символи са непроменени.
3. Напишете програма, която намира дължината на символен низ ("strlen").
4. Напишете програма, която въвежда символен низ str1 и прави негово копие в str2 ("strcpy").
5. Напишете програма, която сравнява два символни низа лексикографски – низ str1 и str2. Да се върне 0, ако двата низа са еднакви, -1 ако първия различен символ от str1 е с по-малка стойност от този от str2 и 1, в противен случай.
6. Да се прочете изречение от конзолата и да се изведе за всеки символ дали се среща и колко пъти се среща във въведеното изречение (да се въвежда до знака '!').

7. Да се напише програма, която въвежда и изтрива повтарящи се интервали в символен низ.
8. Да се въведат последователно два символни низа(думи). Да се напише програма, която да изведе дължината на по-дългата, да размени първите 3 знака с първите 3 знака на другата дума и да изведе новото съдържание на по-дългата дума.

Пример: student university

Изход: 10 stuversity

9. *Въведен е символен низ-изречение. Подредете думите в него в лексикографски ред. За дума броим поредица от главни и малки латински букви, без пунктуационни знаци и интервали.

Ограничения: низът не е по-дълъг от 1024 символа.

Пример:

Вход:

I love to eat, but for that I have to cook – I hate this!

Изход:

I
I
I
but
cook
eat
for
hate
have
love
that
this
to
to

10. Една вечер, докато била със своите приятелки, малкото братче на

примерната студентка Лили - Гошо
(детето лошо) ѝ докопало лаптоп и ѝ
нашарил документацията на проекта
по ООП...

Няколко дни по-късно и два срока за
предаване и тя отваря да провери
дали всичко е наред с
документацията... и какво да види -
пълна бъркотия. Помогнете на Лили
като напишете програма, която по
въведен текст, го извежда правилно
форматиран.

Вход:

Текст съдържащ малки и главни
латински букви, интервали, нови
редове, точки, запетайки,
въпросителни и удивителни знаци.
Края на входа се обозначава със
знака ~ (вляво от единицата на
клавиатурата с шифт).

Изход:

Входния текст, преработен по
долните изисквания.

Пример:

Вход:

CheSS gAmE

ChESS is oNE of the OLDEST thought GAMES and among THE FIRST
displays OF THE uSe oF MatheMATicS FOR enTERTainMENT . due to THE
algorithmic NATURE of the gAmE ,itS proPer DEVelopMent
REQuiRes ESSENTIAL SKILLS iN PrograMMing , strucTURING
ALGORithmS ,goOd CoMpUtEr MeMorY mAnAgEmEnT anD MaNY otHeR
skIILs tHaT aRe EssEnTiAl fOr a GooD prograMMer .

The GOAL of this projeCT is...~

Изход:

Chess Game

Chess is one of the oldest thought games and among the first displays of the use of mathematics for entertainment. Due to the algorithmic nature of the game, its proper development requires essential skills in programming, structuring algorithms, good computer memory management and many other skills that are essential for a good programmer.

The Goal of this project is...

Изисквания:

- а) Заглавния ред да е отделен от 1-вия абзац с 1 празен ред, а между всеки следващи два абзаца да няма празни редове (както и след последния);
- б) Всяко изречение да започва с главна буква. Навсякъде другаде имаме малки букви. (Изреченията се отделят с нов ред, точка, удивителен или въпросителен знак);
- в) Да няма повече от 1 интервал между 2 думи и да няма интервали в началото и края на всеки абзац (включително заглавието и празния ред след заглавието);
- г) В случай на препинателен знак - знака се залепя за лявата дума, като има интервал между него и дясната дума (точка, запетая, въпросителен или удивителен знак);
- д) Ако препинателен знак е в край на абзац, след него няма интервал.

Забележки:

- В примерния вход, "... " е използвано за да се покаже, че има още текст нататък. Програмата **НЕ** е длъжна да форматира многоточията (бонус е ако, но не е необходимо - за по-малко писане);
- Входа гарантира, че няма да има абзаци започващи с препинателни знаци;
- Тъй като може да сме изпуснали някое условие или да сме допуснали неточност, при въпроси - питайте.