- 1. От клавиатурата се въвеждат n цели числа (1 <= n <= 1 000 000), всяко от които е между 1 и 10 000. Да се напише програма, която намира сбора и произведението им.
- 2. Въвеждат се n реални числа. Да се намерят и изкарат в конзолата най-малко и най-голямото от тях.
- 3. Въвеждат се n цели числа. Да се намерят и отпечатат всички числа, чийто сбор на цифрите се дели на 3, както и техния брой.
- 4. Дадено е цяло число n. Да се отпечатат всички негови цифри на конзолата както и техния сбор.
- 5. Въвеждат се п реални числа (n <= 1000). Да се запишат в масив и да се изкарат в обратен ред (без да си разменят местата в самия масив).
- 6. Въвеждат се п реални числа. Да се запишат в масив и после този масив да си обърне елементите ( първото число се разменя с последно, второто с предпоследното и така нататък ).
- 7. Въвеждат се n (n >= 3) цели числа. Да се провери дали те образуват аритметична или геометрична прогресия.
- 8. Въвеждат се n цели числа. Да се отпечата да конзолата броят на простите числа, както и самите те.
- 9. \* Въвеждат се n цели числа както и даден затворен интервал от числа, зададен с двата си края. Да се провери дали всички всички числа от дадения интервал се срещат измежду въведените n.

Input	Output
10 4 12	true
5841967111012	

10. \* Въвежда се едно цяло число n. Да се провери дали то е палиндром. (Дали се чете отляво-надясно и отдясно-наляво по един и същи начин).

Input	Output
645546	true
34553	false
1441	true
4324	false

- 11. Да се въведе матрица от цели числа с n реда и m колони и да се отпечатат стойностите ѝ на екрана.
- 12. Да се въведе матрица от цели числа с n реда и m колони и да се изведат елементите по колони.

Input	Output
23	1 4
123	2 5
456	3 6

- 13. Да се въведе матрица от цели числа с n реда и m колони (1 <= n, m <= 1000) и да се изведе на конзолата сумата и произведението на числата, всяко от които е между 1 и 10000.
- 14. \* Да се въведе матрица от реални числа с n реда и m колони и да се запишат в масив за всеки ред сумата на елементите, ако редът е четен и произведението на елементите ако редът е нечетен.
- 15. \* Да се въведе матрица N x N от цели числа, да се транспонира и да се изведе на конзолата.
- 16. \*\* От конзолата се въвежда матрица N x N и число М. Да се повдигне матрицата на степен М и да се изведе на екрана.