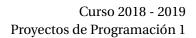


Ejercicio de Debugging



The point of writing problem report (bug report) is to get bugs fixed.

Cem Kaner





ÍNDICE

1.	Introducción	3
2.	El proyecto	4
	2.1. Elementos del <i>report</i>	4
3.	Normativa de entrega	6
	3.1. Grupos	6
	3.2. Fechas de entrega	6
	3.3. Formado de entrega	6
	3.4. Formato del report	6



1. Introducción

Dado que la resolución de errores o "bugs" de un programa es una tarea que los desarrolladores deben afrontar a menudo, el objetivo de este ejercicio es que el alumno aprenda y experimente las distintas fases del proceso de detección y corrección de errores que tienen lugar en el ciclo de desarrollo y mantenimiento de un programa.

En el ejercicio actual, el alumno se deberá enfrentar a un programa que experimenta un conjunto de errores sintácticos, de funcionamiento y/o de diseño. El alumno deberá utilizar las herramientas aprendidas en clase, así como los recursos de los que quiera disponer, para detectar y posteriormente corregir, todos (o el mayor número posible) los errores del programa.

Para reportar cada uno de los errores, se deberá hacer uso de una plantilla especificada por la asignatura. Dicha plantilla seguirá algunas de las *guidelines* recomendadas y utilizadas en el mundo real.



2. EL PROYECTO

Los alumnos deberán enfrentarse a un proyecto escrito en lenguaje C y estructurado en módulos.

El código fuente del proyecto se podrá descargar desde el repositorio de Git-Hub https://github.com/PPROG1-1819/Trip-Organizer.

Cada alumno deberá clonar el repositorio fuente a un repositorio propio de visibilidad pública y trabajar sobre este repositorio para detectar y corregir los posibles errores.

Finalmente, el alumno deberá generar un documento en el que, por cada uno de los errores detectados, se identifique, explique y resuelva el problema.

2.1. Elementos del report

Como ya se ha explicado, cada uno de los errores detectados en el programa se deberá reportar siguiendo un formato específico. En la figura 1 podemos ver un ejemplo de la plantilla que vamos a utilizar en nuestro informe.

ID	Status	Severity
Description		
Steps to reproduce		
Expected result		
Actual result		
Solution		

Figura 1: Plantilla para reportar errores

- 1. **ID**: Identificador numérico único e incremental.
- 2. **Status**: Estado actual del bug. Este puede ser *Resuelto* (*Solved*) o *Sin resolver* (*Unresolved*).
- 3. Severity: Gravedad del bug



- Blocker: Debido a este bug, nos es imposible seguir testeando el programa.
- *Critical*: Este bug provoca que el programa deje de funcionar.
- Major: Este bug provoca que una funcionalidad entera deje de funcionar.
- Minor: Este bug provoca que una funcionalidad deje de funcionar parcialmente.
- Trivial: Este bug se puede mejorar con algunas mejoras de la UI.
- 4. **Description**: Descripción detallada del problema.
- 5. **Steps to reproduce**: Pasos a seguir para poder reproducir el error.
- 6. **Expected result**: Resultado esperado tras ejecutar la funcionalidad que contiene el error.
- 7. **Actual result**: Resultado recibido tras ejecutar la funcionalidad que contiene el error.
- 8. **Solution**: Explicación detallada de como se ha conseguido resolver el error (si está resuelto).

A continuación, en la figura 2 y en la figura 3, podéis ver un par de reportes de ejemplo.

ID	#23	Status	Solved	Severity	Critical		
Description	Program crashed with Segmentation Fault (Core Dumped) after printing all the students with the grades.						
Steps to reproduce	Just run the	program.					
Expected result	A list with the name of all students and their grades.						
Actual result	The list, plu	s a core dump	oed.				
Solution	In line 55 from students.c, the loop which accessed the array of students accessed position MAX_STUDENTS which did not exist. We replaced the condition from i<=MAX_STUDENTS to i <max_students problem.<="" solve="" td="" the="" to=""></max_students>						

Figura 2: Ejemplo 1 de reporte de bug simplificado



ID	#24	Status	Unresolved	Severity	Major	
Description	The program is not sorting the students by grade (from 10 to 0), only when the students' grades are already inversely sorted (from 0 to 10).					
Steps to reproduce	 Insert a Insert th Run opt Get the 					
Expected result						
Actual result	A list of stud	ents sorted b	00 to 10			
Solution						

Figura 3: Ejemplo 2 de reporte de bug simplificado

3. NORMATIVA DE ENTREGA

En este apartado se concretará la normativa de entrega del ejercicio.

3.1. GRUPOS

El trabajo se deberá realizar de forma individual.

3.2. FECHAS DE ENTREGA

La fecha máxima de entrega del ejercicio será el día 7 de enero del 2019.

3.3. FORMADO DE ENTREGA

El ejercicio se tendrá que entregar en el pozo correspondiente. Habrá que colgar un único fichero correspondiente al report del ejercicio, en **PDF**.

3.4. FORMATO DEL REPORT

El documento que se entregue en formato PDF deberá contener los siguientes apartados:

- 1. Portada con el nombre del alumno
- 2. Índice
- 3. Reports de cada uno de los bugs siguiendo el template dado por la asignatura



Curso 2018 - 2019 Proyectos de Programación 1

- 4. Conclusiones del ejercicio
- 5. Link al repositorio de GitHub público utilizado para resolver los bugs