# # Meeting Agenda

Group Name: GymApplicationIT

Group Number: 22

Date: 11 september 2018

Participants: Erik Bock, Augustas Eidikis, Daniel Olsson, Marcus Svensson, Alexander

Simola

## ## Objectives

Redovisa vad man har gjort individuellt

- Databas
- Gå igenom Domain Model (förenklat UML-diagram över projektet)
- Sketcher
- RAD

## ## Reports

Sedan förra gruppmötet har följande gruppmedlem gjort...

**Agge:** Gått igenom Firebase, vad det är. Det är kompatibelt med intelliJ. Man behöver knyta ett Google-konto till sin server på Firebase. Firebase kräver inte att man lär sig något nytt för att använda det. Frågan är om vi verkligen behöver en databas i projektet och om det inte är för krångligt att integrera i projektet. Det diskuteras nedan...

**Daniel:** Läst på om Android Studio. Väldigt likt intelliJ. Man kan ladda ner Android SDK för intelliJ också. Android Studio använder Gradle istället för Maven. Det har en inbyggd variant av SceneBuilder så man kan skapa ett GUI på ett smidigt sätt.

**Erik:** Läste på om RAD och framtida moment och inlämningar i kursen.

RAD ska innehålla en introduktion, en ordlista med definitioner och akronymer, hela projektets arkitektur (vilka komponenter som finns), beslut om hur data sparas, access control och säkerhet (t.ex om en admin ska ha fler rättigheter än vanliga användare), user stories, Domain Model, klassernas ansvarsområden, sketcher samt motivation till varför vi gör detta projekt. Detta dokumentet ska vara påbörjat denna veckan.

Till seminariet ska vi ha en powerpoint med två sidor; den första ska visa vår Domain Model (UML) med lite dold info, den andra ska visa samma sak fast utan något dold. Tanken är att våra kurskamrater ska gissa vad vårt projekt handlar om utifrån den första sliden och helst gissa rätt. Då bekräftas det att vi har en lättolkad Domain Model.

Inga datum hittades angående deadline för inlämningar.

Erik läste också lite om SDD (System Design Document).

Kollade på våra user stories och stämde av att formatet var det samma på alla. Våra user stories följde inte alltid samma struktur.

**Marcus:** Läst igenom Designing Interfaces av Tidwell. Kapitel Going Mobile. Det finns vissa passande patterns för vårt projekt. Ex1. man bör lägga det viktigaste informationen högst upp. Ex2. man bör undvika för mycket text. Thumbnail Grid bra också. Man ska inte ladda

för många objekt i en lista för det tar tid; istället laddar man bara en liten del av alla existerande objekt så att hela skärmen täcks i alla fall.

**Alexander:** Korrekturläst förra mötets dokument. Det fanns en del små problem i strukturen men annars inte.

Slutsatsen från rapporten är att alla i gruppen har gjort sina hemuppgifter.

#### ## Discussion items

###Databas: Vi bör diskutera med vår handledare om det är värt att använda en databas.

###Maven vs Gradle: Vi ska använda oss av Gradle för att Android Studio använder det.

###Nästa workshop: Vi bör dela upp arbetet på workshopen så att tre av oss prioriterar JUnit och två Travis.

#### ###Domain Model:

Huvudklassen kommer heta något i stil med GymApplication. För att skapa en domänmodell har vi fått veta att man ska granska user stories och extrahera verb och substantiv. Dessa använder man för att hitta metoder och klasser resp.

Vi tror också att vi bör följa MVC men Android-appar verkar använda MVP, ett designmönster som är rätt snarlikt MVC. Vi vet väldigt lite om MVP så detta bör nog kollas upp.

Vi ska också visa vår domänmodell på seminariet läsvecka 3. Vi bör alltså bli klar med domänmodellen denna veckan.

Vi ska fråga vår handledare hur man använder MVC på ett korrekt sätt.

#### ###Sketcher:

Vi vill bli klara med en pappersprototyp denna veckan.

#### ###RAD:

Eftersom user stories redan är färdiga tänker vi att domain model och sketcher vara klara denna veckan.

# ## Outcomes and assignments

Målet är att vi ska vara klara med sketcher, pappersprototyp, domänmodell (UML) under läsvecka 2. Vi ska också ha börjat på vårt RAD-dokument.

Nedan tilldelas uppgifter till alla i gruppen som ska vara klara i slutet av läsvecka 2 ...

#### Alla:

- Gå igenom user stories och hitta verb och substantiv i dessa.
- Tänk över vilka klasser och metoder som ska finnas och få in dem i domain model.

# ## Wrap up

Att ta upp nästa möte:

• GUI-hierarki

Nästa möte: Fredag 14/9 8:00