

# # Meeting Agenda

Group Name: GymApplicationIT

Group Number: 22

Date: 14 september 2018

Participants: Erik Bock, Augustas Eidikis, Daniel Olsson, Marcus Svensson, Alexander Simola

## ## Objectives

- Redovisa vad som gjorts sen förra mötet
- Diskutera förbättring User Stories (dela upp)
- Diskutera utökning av klasser i domänmodell
- Diskutera skapandet av GUI-hierarki och skisser

## ## Reports

Sedan förra gruppmeetingen har inga individuella uppgifter utförts. Vi har enbart arbetat tillsammans under denna vecka. Vi började med att leta efter verb och substantiv i våra user stories. Med hjälp av dessa skapade vi en domänmodell för vårt projekt. Vi beslutade vilka substantiv som kunde tänkas vara en klass och vilka som inte skulle behövas. Samma process för verb och metoder. Under handledarmötet fick vi feedback på modellen, och ska under mötet diskutera om justeringar av modellen.

Utöver det planerade arbetet har vi även skapat en powerpoint till seminariet läsvecka 3.

## ## Discussion items

### ### User Stories

Under handledarmötet fick vi feedback på våra User Stories. Många av dem var för stora/generella, och bör därför delas upp i mindre stories. Vi blev förvirrade av INVEST kriterierna då vi trodde att alla våra User Stories behövde vara helt "independent". Detta ledde till att de blev för stora och abstrakta, då vi trodde att de skulle gå att arbeta med dem i vilken ordning som helst.

Vi planerar därför att gå igenom dem och göra de justeringar som krävs.

### ### Domänmodell

Under handledarmötet fick vi feedback på vår domänmodell. Modellen innehöll lite för lite klasser, och handledaren trodde att vi säkert kunde komma på fler klasser som kunde behövas. Dock skulle vi inte lägga in klasser bara för att lägga in, utan de skulle ha ett klart syfte.

Vi planerar att gå igenom modellen och tänka över vilka klasser som skulle kunna läggas till.

### ### Sketch och hierarki

Det är aldrig rätt att direkt skapa ett grafiskt interface för en applikation, utan man ska alltid börja med en skiss. Det är mycket lättare att ändra och justera en skiss, och vi kan även på så sätt lättare brainstorma olika idéer. Att bestämma hur sid-hierarkin ska se ut är också viktigt, så att vi vet hur många sidor det är som vi ska skapa.

## ## Outcomes and assignments

Målet är fortfarande att User Stories, domänmodellen och GUI-skisserna ska vara färdiga under läsvecka 2. Då dessa är en stor del av RAD, så kan även detta anses vara påbörjat.

Alla:

- Gå igenom och dela upp våra User Stories
- Lägga till klasser i domänmodellen
- Börja skissa på GUI

## ## Wrap up

Nästa Möte: Tisdag 18/9 10:00