

## # Meeting Agenda

Group Name: GymApplicationIT

Group Number: 22

Date: 12 oktober 2018

Participants: Erik Bock, Augustas Eidikis, Daniel Olsson, Marcus Svensson, Alexander Simola

### ## Objectives

- Diskutera det vi fick veta på handledarmötet och mötet med Alex Gerdes
- Diskutera nästa sprint
- Diskutera SDD och RAD

### ## Reports

E: Har skrivit beskrivningar till alla GUI bilder i RAD. Har skapat en Test Suite för alla tester, så att inte alla klasser behöver köras separat. Har hjälpt de andra grupperna med deras uppgifter som Data Binding och Exercise klassen.

AD: Vi har diskuterat om SDD-dokumentet samt skrivit på den. Vi vet nu ungefär hur SDD:n ska struktureras och vad den ska innehålla. Vi har även omstrukturerat Exercise-hierarkin där vi tog bort den abstrakta klassen TimedExercise.

MA: Vi har testat att implementera data binding mellan ViewModel och View. I slutändan beslöt vi oss för att inte implementera detta då det blir för tidskrävande. Dessutom var våra källor tvetydiga i sina förklaringar av data binding. Istället kommer vi att lösa grafisk representation av vår Model genom att skriva getters i ViewModel som View kan anropa.

### ## Discussion items

På handledarmötet fick vi veta datum och tid för presentationen, samt lite specifikationer för vad exakt det är som den ska innehålla. Total tid är 20 minuter, där 15 minuter är demo och teknisk genomgång och 5 minuter är opponering från gruppen som har analyserat vår kod. Det var även viktigt att vi skulle testa vår projekt på en annan dator, för att se att det kommer funka även för de som ska granska vår app.

På mötet med Gerdes fick vi förklarat för oss vad det var som var viktigt med projektet vad gäller MVC, MVP och MVVM. Det spelade ingen roll vilken av dem man använder, då det finns fördelar och nackdelar med dem alla. Det allra viktigaste var att Model inte fick ha några beroende till varken View eller Controller/Presenter/ViewModel. Eftersom att vi skapar en Android-applikation så bör vi hålla oss så nära androids standard som möjligt, då man kan anse att detta är det bästa sättet.

PROBLEM: Vi behöver ett sätt att initiera datan i vår Model. Ett sätt att åstadkomma detta hade varit att använda MainActivity (applikationens entry point likt en klass med main-metod) som via sin ViewModel-instansvariabel skapar en instans av vår Model. Problemet här blir att alla andra Activities också vill få tillgång till datan som finns i Model.

En potentiell lösning kan se ut enligt följande:

Vi har fem Activities som har varsin ViewModel.

Denna ViewModel-variabeln ärver av klassen BaseViewModel.

BaseViewModel har en privat statisk variabel av typ GymCompanion.

GymCompanion är en intern representation av datan som finns i Model. Namnet

GymCompanion kommer från att vår applikation heter Gym Companion. Därför är namnet lämpligt för en klass som representerar Model och är den enda ingången till Model (single point of entry).

I konstruktorn till BaseViewModel ger vi en referens till denna statiska variabeln om den är null.

T.ex. klassen StatisticsActivity har en instansvariabel av typ StatisticsViewModel. Den ärver av klassen BaseViewModel. När objektet av typ StatisticsViewModel instantieras så får den en referens av Models interna representation (klassen GymCompanion). Denna referens refererar till samma objekt av typ GymCompanion som alla andra ViewModels har tillgång till. På så sätt har de tillgång till samma data.

Denna sprint tycker vi att arbetet har gått bra, även om vi inte lagt till några nya User Stories i vår backlog. Vi tog åt oss för mycket i första sprinten, och denna sprinten har vi ägnat åt att försöka färdigställa alla de User Stories vi tog åt oss i förra sprinten. Förra sprinten blev vi klar med allt som krävdes av Model för våra User Stories, och denna sprint har vi ägnat åt View samt ViewModel. Nästa sprint kommer ägnas åt att implementera ytterligare funktionalitet (M10, M04, M11).

Under veckan började vi på vår SDD, som vi visade upp och fick respons på under handledarmötet. Strukturen var bra och vi kommer att fortsätta på samma sätt. Vårt RAD dokument är färdigställt med reservation för eventuella ändringar.

## ##Outcomes and assignments

Vi har hittat ett sätt att ge samma data från Model till alla olika ViewModels.

Vi konstaterade att denna sprintens arbete har gått framåt. I nästa sprint kommer tre andra user stories att implementeras (M10, M04 och M11).

### *Assignments:*

AD: Skapa BaseViewModel och se till att den har en statiskt instans av GymCompanion som kan användas av alla ViewModels. De ska även implementera ett sätt att fylla Model med information vid start av appen.

MA: Implementera ViewModels för följande sidor: My Routines, Progress, Schedule, Statistics och Browse. Se till att de ärver från BaseViewModel.

E: Hjälp båda grupperna där det behövs.

*Inför nästa sprint:*

*Samma grupper som föregående sprint. De user stories som ska implementeras är M10, M04 och M11.*

**## Wrap up**

Att ta upp nästa möte:

- Hur väl klassen BaseViewModel fungerar i vårt projekt. Har fler problem uppstått efter dess implementation?

Nästa Möte: Tisdag, 16/10, 8:00