

# # Meeting Agenda

Group Name: GymApplicationIT

Group Number: 22

Date: 23 oktober 2018

Participants: Erik Bock, Augustas Eidikis, Daniel Olsson, Marcus Svensson, Alexander Simola

## ## Objectives

- Diskutera Peer-review
- Diskutera presentation av projekt
- Diskutera buggar och andra saker som behöver lösas innan slutinlämningen

## ## Reports

Gruppen har tillsammans färdigställt RAD och SDD, dock kan de under veckan behöva ändras lite för att utöka läsbarheten samt lägga till saker som kanske saknas eller ta bort sånt som är överflödigt.

Under helgen färdigställdes även koden, dock så finns det även här många saker som skulle kunna förbättras. Det finns även en del buggar som vi hoppas finna tid att hamra ut. Den enda av de User Stories som skulle implementeras som vi inte hann implementera var M10. Detta pga att problem uppstod med andra stories som hade högre prioritet och att det sedan kändes som att det var för sent att börja med att implementera helt ny funktionalitet. De två andra User Stories som skulle implementeras förra veckan byggde på sådant som redan var implementerat, och krävde därför inte särskilt mycket tid.

## ## Discussion items

Peer-review: Vi har planerat att påbörja och förhoppningsvis avsluta vår peer-review under tisdag-onsdag. Den grupps kod som vi ska analysera är grupp 23, som har skapat ett Paint program. Vi har fått tillgång till deras kod samt SDD och RAD, och ska under dagen gå igenom dessa. Enligt kursens specifikationer ska vi lägga fokus på:

- Designprinciper
- Dokumentation
- Namngivning
- Modulär design
- Abstraktioner
- Tester
- Säkerhet och prestanda
- MVC-implementation (eller MVP/MVVM)
- Lättförståelighet
- Förbättringar

Presentation: Vi ska även börja förbereda vår egen presentation. Först tänker vi gå igenom vår SDD och leta reda på det som skulle kunna vara intressant att ta upp. Vi ska även gå igenom våra implementerade User Stories och bestämma hur vi ska lägga upp vår demo, så att man tydligt kan se att alla är implementerade. Presentationen ska vara färdigställd innan torsdag, då vi ska ha en prov-presentation inför vår handledare.

Buggar och förbättringar: Vi ska gå igenom de issues som finns på GitHub och lösa dem så gott det går enligt en prioriteringslista. Eventuellt lägga till fler issues som uppkommer under veckans gång och förhoppningsvis lösa dessa.

## ##Outcomes and assignments

Vi ska påbörja vår peer-review under dagen. När denna känns färdig jobbar vi vidare med vår presentation. Lägst fokus har buggar i programmet, men saker som GUI-förändringar kan behöva göras innan presentation p.g.a. att den grafiska designen inte känns helt konsekvent över applikationen.

Inga egna uppgifter denna vecka, utan allt som ska göras sker som en grupp. Vad gäller buggar så lämnar vi det öppet för vem som fixar vad. De är upplagda som issues på github, så vi kan bestämma vem som ska "assigna" sig på vad och detta kommer vara dokumenterat.

## ## Wrap up

Att ta upp nästa möte:

- Sista möte, sammanfatta allt

Nästa Möte: Fredag, 26/10, 8:00