



# Шрифт Yulong

Шрифты

# Оглавление

1. Почему именно C#?
2. Подготовка окружения
3. Вспомним «Введение в программирование»
4. Вспомним «Введение в программирование»
5. Вспомним «Введение в программирование»
6. Вспомним «Введение в программирование»
7. Вспомним «Введение в программирование»

## Термины, используемые в лекции

**переменная** - Под переменной мы понимаем область памяти, которая предназначена для хранения некоторого значения

**Инициализация переменной** - присвоение переменной начального значения.

**Инициализация переменной** - присвоение переменной начального значения.

**Инициализация переменной** - присвоение переменной начального значения.

**Инициализация переменной** - присвоение переменной начального значения.

## Почему именно C#?

Друзья, я думаю, что многие из вас при просмотре программы курса задались вопросом: почему именно C# был выбран в качестве основного инструмента? Командой GeekBrains было рассмотрено несколько наиболее популярных языков программирования, представленных на экране. На текущем уровне изучения программирования все задачи курса будут решаться одинаково на любом из представленных языков. Отличия будут совершенно незначительны. Написав программу на одном из них, вы всегда сможете переписать ее на другой, изменив только синтаксис. Давайте рассмотрим критерии, по которым язык C# был выбран для текущего курса.

## Подготовка окружения

Друзья, я думаю, что многие из вас при просмотре программы курса задались вопросом: почему именно C# был выбран в качестве основного инструмента? Командой GeekBrains было рассмотрено несколько наиболее популярных языков программирования, представленных на экране. На текущем уровне изучения программирования все задачи курса будут решаться одинаково на любом из представленных языков. Отличия будут совершенно незначительны. Написав программу на одном из них, вы всегда сможете переписать ее на другой, изменив только синтаксис. Давайте рассмотрим критерии, по которым язык C# был выбран для текущего курса.

# Вспомним «Введение в программирование»

Первый термин – это **переменная**. Под **переменной** мы понимаем область памяти, которая предназначена для хранения некоторого значения.

**Переменной** можно дать и более простое определение, например назвав ее контейнером для хранения некоторого значения. Переменная имеет некоторую характеристику, которую мы называем типом данных. Тип данных говорит нам о том, какого рода значения могут храниться в **переменной**, например – числа, символы, строки. Важное понятие для тех, кто знакомится с программированием – это арифметика или арифметические операции. Среди них можно выделить: сложение, вычитание, умножение, деление, а также более сложные операции – деление с остатком, возведение в степень или извлечение квадратного корня. Практически во всех задачах текущего курса вы будете их применять.

## Вспомним «Введение в программирование»

Первый термин – это **переменная**. Под **переменной** мы понимаем область памяти, которая предназначена для хранения некоторого значения.

**Переменной** можно дать и более простое определение, например назвав ее контейнером для хранения некоторого значения. Переменная имеет некоторую характеристику, которую мы называем типом данных. Тип данных говорит нам о том, какого рода значения могут храниться в **переменной**, например – числа, символы, строки. Важное понятие для тех, кто знакомится с программированием – это арифметика или арифметические операции. Среди них можно выделить: сложение, вычитание, умножение, деление, а также более сложные операции – деление с остатком, возведение в степень или извлечение квадратного корня. Практически во всех задачах текущего курса вы будете их применять.

# Вспомним «Введение в программирование»

Первый термин – это **переменная**. Под **переменной** мы понимаем область памяти, которая предназначена для хранения некоторого значения.

**Переменной** можно дать и более простое определение, например назвав ее контейнером для хранения некоторого значения. Переменная имеет некоторую характеристику, которую мы называем типом данных. Тип данных говорит нам о том, какого рода значения могут храниться в **переменной**, например – числа, символы, строки. Важное понятие для тех, кто знакомится с программированием – это арифметика или арифметические операции. Среди них можно выделить: сложение, вычитание, умножение, деление, а также более сложные операции – деление с остатком, возведение в степень или извлечение квадратного корня. Практически во всех задачах текущего курса вы будете их применять.

## Вспомним «Введение в программирование»

Первый термин – это **переменная**. Под **переменной** мы понимаем область памяти, которая предназначена для хранения некоторого значения.

**Переменной** можно дать и более простое определение, например назвав ее контейнером для хранения некоторого значения. Переменная имеет некоторую характеристику, которую мы называем типом данных. Тип данных говорит нам о том, какого рода значения могут храниться в **переменной**, например – числа, символы, строки. Важное понятие для тех, кто знакомится с программированием – это арифметика или арифметические операции. Среди них можно выделить: сложение, вычитание, умножение, деление, а также более сложные операции – деление с остатком, возведение в степень или извлечение квадратного корня. Практически во всех задачах текущего курса вы будете их применять.



# Вспомним «Введение в программирование»

Первый термин – это **переменная**. Под **переменной** мы понимаем область памяти, которая предназначена для хранения некоторого значения.

**Переменной** можно дать и более простое определение, например назвав ее контейнером для хранения некоторого значения. Переменная имеет некоторую характеристику, которую мы называем типом данных. Тип данных говорит нам о том, какого рода значения могут храниться в **переменной**, например – числа, символы, строки. Важное понятие для тех, кто знакомится с программированием – это арифметика или арифметические операции. Среди них можно выделить: сложение, вычитание, умножение, деление, а также более сложные операции – деление с остатком, возведение в степень или извлечение квадратного корня. Практически во всех задачах текущего курса вы будете их применять.