DESCUBRIENDO EL PODER DE LA PROGRAMACION

CURSO INICIAL DE PYTHON

Jimmy Chung
Alexander Solis



CONTENIDO DEL CURSO

- 1. Introducción, Instalación y Conceptos básicos
- 2. Variables, Expresiones, Funciones y Operadores
- 3. Condicionales y Ciclos Patrones de sintaxis válidos
- 4. Listas, tuplas y diccionarios
- 5. Errores y Excepciones
- 6. Clases y funciones en Python
- 7. Trabajo con archivos, Librería Pandas
- 8. Archivos CSV y Excel



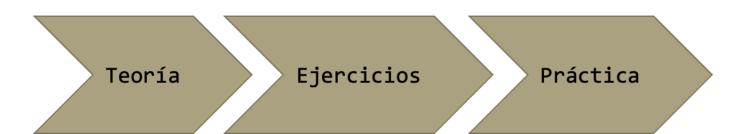
MECÁNICA DEL CURSO

Duración: 3 semanas

3 días por semana (lunes, martes y jueves)

2 hora cada día

Modalidad Virtual



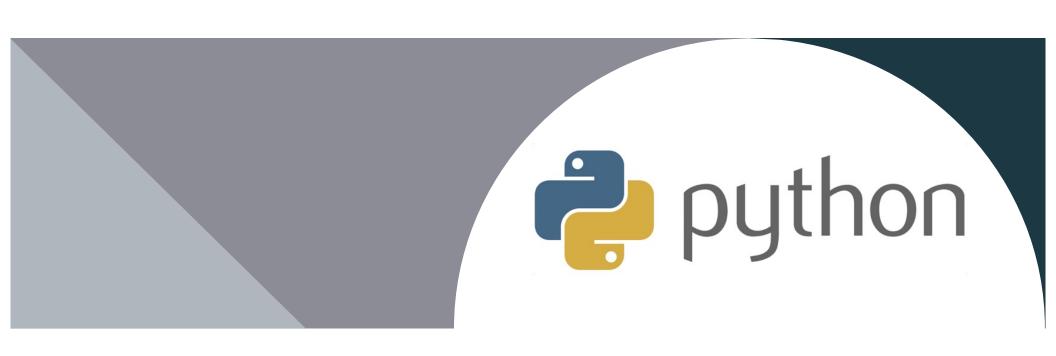


PLATAFORMA Y HERRAMIENTAS

Meeting platform	Google Meet
IDE (ambiente de programación)	Visual Studio Code
Repositorio de Código	Github
Equipo del estudiante	Windows, Mac o Linux 8GB RAM 10 GB disco mínimo Conexión a Internet



Tema 1: Introducción, Instalación y conceptos básicos

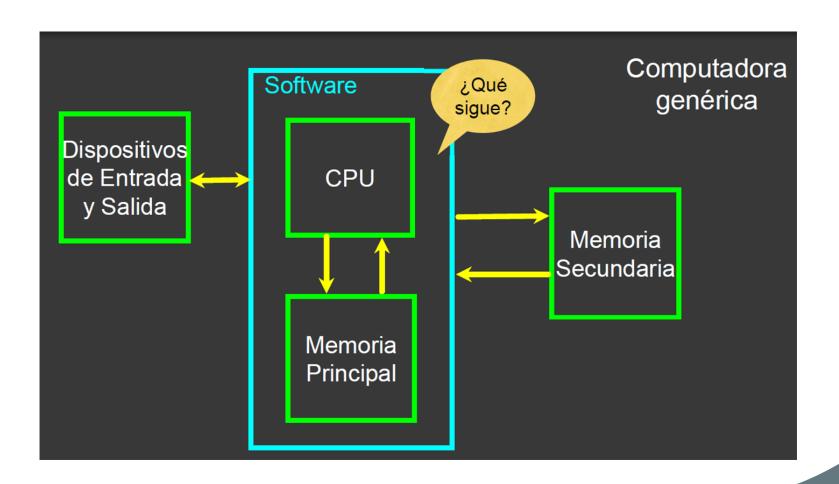


CONCEPTOS BÁSICOS

- 1. Computadoras (Hardware).
- 2. Lenguaje de máquina.
- 3. Lenguajes de programación.
- 4. Código.
- 5. Software.
- 6. Programas.



COMPUTADORAS (Hardware)





LENGUAJE DE

LENGUAJE DE ALTO NIVEL (JAVA, C#, PHP, PYTHON, ETC)

LENGUAJE DE BAJO NIVEL ENSAMBLADOR

CÓDIGO MÁQUINA (BINARIO [0-1])

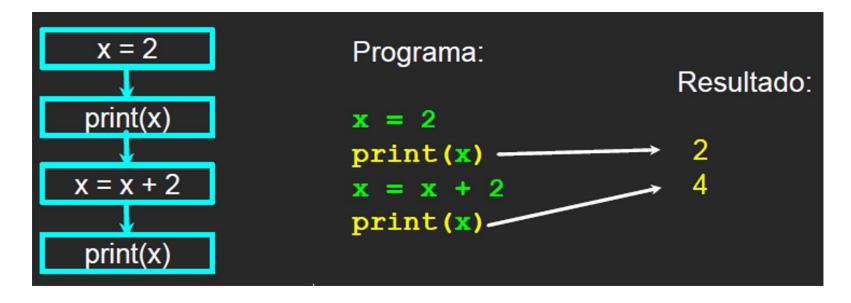
HARDWARE (PARTE FISICA DE LA COMPUTADORA)



- ✓ Una secuencia de instrucciones guardadas
 - Es una pequeña parte de nuestra inteligencia en la computadora
 - Resolvemos algo, lo codificamos y se lo damos a otro para que ahorre tiempo y energía tratando de resolverlo
- ✓ Una obra de arte creativo, en especial cuando hacemos un buen trabajo con la experiencia del usuario



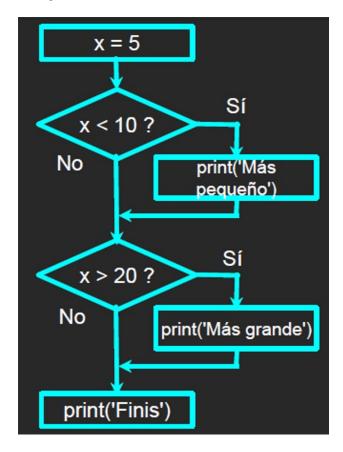




Cuando se está ejecutando un programa, éste fluye de un paso al otro. Como programadores, configuramos el camino que el programa debe seguir, y esto obedece a un flujo secuencial.



Flujo condicional.



Programa:

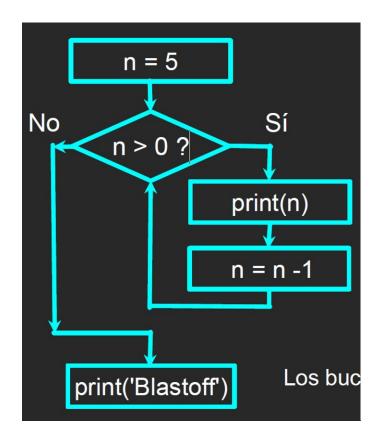
```
x = 5
If x < 10:
   print('Más pequeño')
If x > 20:
   print('Más grande')
print('Finis')
```

Resultado:

Más pequeño Finis



Flujo repetitivo.



Los bucles (pasos repetidos) tienen variables de iteración que cambian cada vez que repiten el bucle



PYTHON

La Lengua Pársel es la lengua de las serpientes y de aquellos que pueden hablar con ellas. Un individuo que puede hablar Pársel es conocido como hablante de Pársel. Es una habilidad muy poco común y puede ser hereditaria. Casi todos los hablantes de Pársel conocidos son descendientes de Salazar Slytherin.



http://harrypotter.wikia.com/wiki/Parseltongue



Python fue creado por Guido van Rossum a finales de la década de 1980, es un lenguaje de programación de alto nivel, interpretado, multiparadigma y de propósito general.

Un individuo que puede hablar Python es conocido como **Pythonista**.





Principales Características

- √ Fácil de aprender
- ✓ Multiplataforma
- ✓ Orientado a objeto
- ✓ Programación GUI

- ✓ Interpretado (No compilado)
- ✓ Open Source y Libre
- √ Rico en librerías
- ✓ Extensible (funciones y tipos de datos implementados en C o C++ (u otros lenguajes que permitan ser llamados desde C))



Algunas áreas de aplicación

- Desarrollo Web
- Ciencia de Datos
- Aprendizaje automático
- Enseñanza de Programación
- Visión Computarizada
- Procesamiento de Imágenes
- Desarrollo de Videojuegos

- Medicina y Farmacología
- Biología y Bioinformática
- Neurociencia y Psicología
- Astronomía
- Robótica
- Vehículos Autónomos
- Meteorología
- Negocios

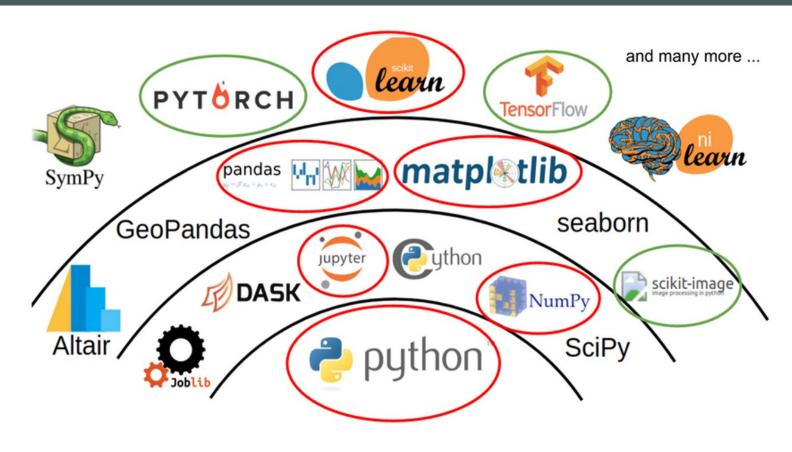


.py: Como convención los archivos que contienen código Python, tienen extensión .py.

Esto permite que el intérprete de Python ejecute las instrucciones contenidas en el archivo.



Python: Viene con baterías incluidas

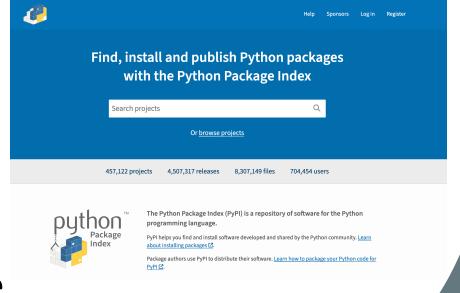


https://pypi.org: Mas de 457.000 Proyectos (Librerías)



Administradores de paquetes

PyPI (The Package Index): es un repositorio de software que aloja una amplia colección de paquetes, marcos de desarrollo, herramientas y bibliotecas de Python. https://pypi.org/





Administradores de paquetes

CONDA

- Puede crear entornos virtuales
- Instala distribuciones de Python
- Empaqueta aplicaciones para producción
- Comenzó como un paquete de ciencia de datos para Python (Anaconda).



Entornos virtuales

Es una carpeta que contiene paquetes y otras dependencias que necesita un proyecto de Python.

- ✓ Mantiene separados los proyectos.
- ✓ Evitar conflictos de dependencia, versión y permisos.
- ✓ Python 3 viene con venv.

Virtualenv: https://virtualenv.pypa.io/en/latest/



Sintaxis de Python

Conjunto de reglas que definen como se tiene que escribir el código en Python o un determinado lenguaje de programación,

Identación y bloques de código: Tabulador o espacios, la norma general es usar cuatro espacios.

```
if True:
    print("True")
```

```
if True:
print("True")
```



Sintaxis de Python

No es necesario utilizar ; para terminar cada línea, un salto de línea es suficiente.

```
# Otros lenguajes como C x = 5 # requieren de ; al final de cada línea y = 10;
```

Múltiples líneas

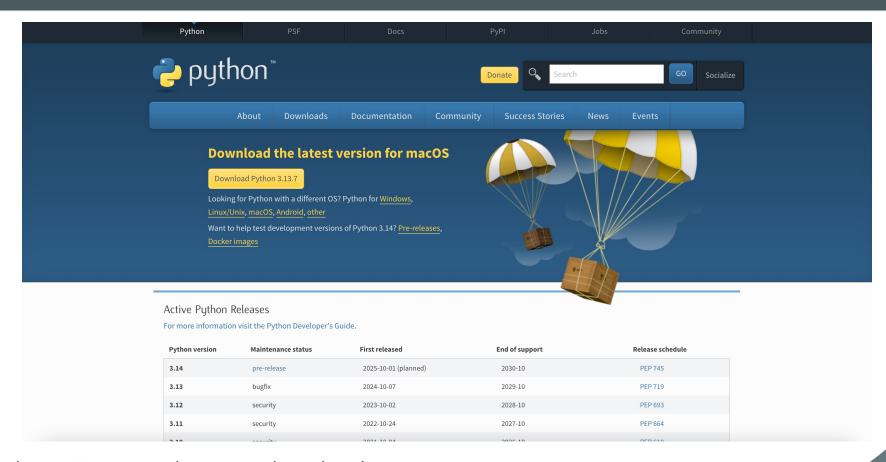
```
x = 1 + 2 + 3 + 4 + 
5 + 6 + 7 + 8
```

```
def funcion(a, b, c):
    return a+b+c

d = funcion(10,
23,
3)
```



INSTALACION PYTHON?

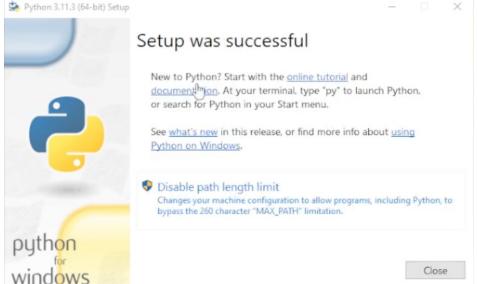


https://www.python.org/downloads/



INSTALACION PYTHON?







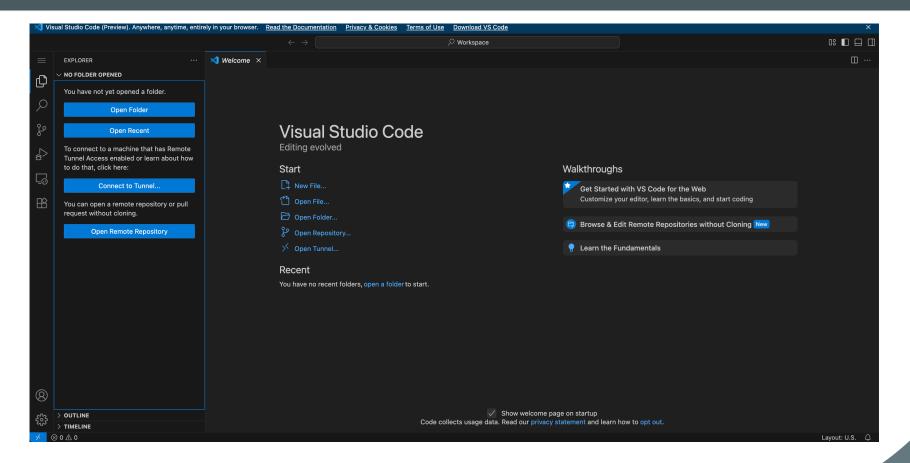
Qué es un IDE?

Entorno Integrado de Desarrollo: Es una aplicación de software que ayuda a los programadores a desarrollar código de software de manera eficiente.

- **✓ IDLE**
- ✓ PyCharm
- √ Visual Studio Code
- ✓ Sublime Text 3
- ✓ Atom



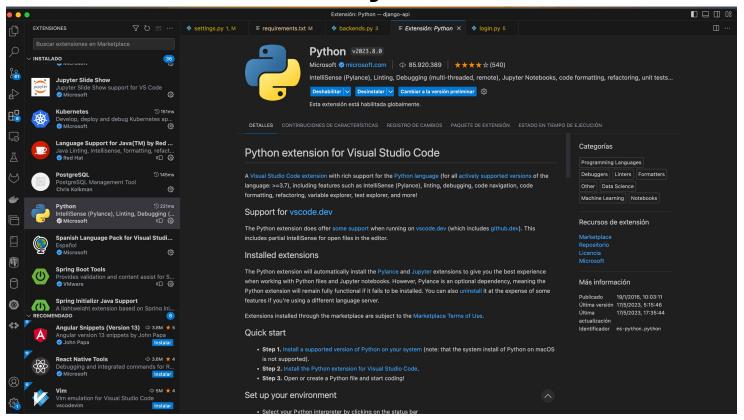
Visual Studio Code





Visual Studio Code

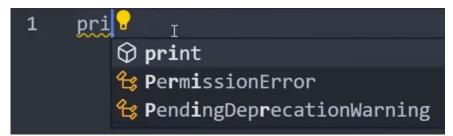
Instalar la extensión Python de Microsoft.





Visual Studio Code

✓ Autocompletado



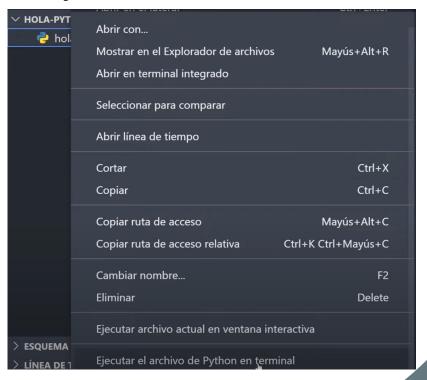
✓ Errores de sintaxis



✓ Ejecutar y Depurar



✓ Ejecutar archivos





Referencias bibliográficas

Documentación oficial Python.

https://docs.python.org/es/3/tutorial/index.html



