**PREGUNTAS**

Qué es y para que sirve el mecanismo de "synchronization". Ejemplo de diferentes aplicaciones (en método, en bloque).

Es un mecanismo que indica que ciertas partes del código se puedan acceder de a una vez por los subprocesos.

public synchronized void buildCache(Object o) { … }

public Object getValueFromCache(String key) {

if (cache.contains(key) {

return cache.get(key);

} else {

return null;

}

}

Qué es una clase Immutable?

Es un objeto que no cambia de estado desde su creación, o al menos cambia algunos atributos, pero manteniendo el mismo estado hacia el exterior. Ejemplo, un objeto que guarda datos en memoria durante la aplicación.

Cómo esperaría la finalización del thread "t" para ejecutar el método "despuesDeThread()". Hacer la función o llamada de la espera.

Diferencia entre ArrayList y Vector.

Los vectores son sincronizados, o sea, el contenido está protegido de otros hilos.

En cuanto a almacenamiento, los vectores crecen duplicando su capacidad, en cambio los ArrayList crecen aumentando un 50% de la capacidad anterior.

Qué es un servlet.

Son programas escritos en Java que reciben peticiones desde un navegador web, las procesan y devuelven una respuesta. De esta manera se crean aplicaciones webs interactivas.

Qué sucede al definir una variable como volatile.

Cuando se define una varible como volatile, se indica que va a ser accedida por diferentes hilos de ejecución.

Qué es dependency of injection. Para que se usa.

Es un mecanismo para inicializar de manera automática atributos de un objeto.

Un ejemplo sería, teniendo un objeto ClienteService, con un atributo ClienteDao, por medio de un annotation:

public class ClienteServiceImpl implements ClienteService {

@Autowired

private ClienteDao clienteDao;

}