

Интенсив «Профессиональный JavaScript, уровень 1»

27 марта — 9 мая 2018

 Программа обучения [Все курсы](#)[Главная](#) /

Программа обучения

Предлагаем путеводитель по курсам, следуя которому вы станете настоящим профессионалом.

[Продолжить](#)[Курсы по HTML и CSS](#)[Курсы по JavaScript](#)

● [Знакомство](#) 14/14 ЗНАКОМСТВО

Познакомимся с интерфейсами Академии. А заодно рассмотрим базовые понятия вёрстки.

**Великий Кексби**

Помогаем Кексу запустить магазин кошачьих аксессуаров и фэшена.

[Кексби. Знакомство](#)

0/10

● [Структура HTML-документа](#) 14/14 ОСНОВЫ HTML

Создаём простейшую HTML-страницу, разбираемся из каких тегов она состоит и за что эти теги отвечают. Подключаем к странице CSS-стили и JS-скрипты.

● [Разметка текста](#) 17/17 ОСНОВЫ HTML

Научимся добавлять на простейшую HTML-страницу текстовое содержание и правильно размечать его: абзацы, заголовки, подзаголовки, списки и многое другое.

[Кексби. Разметка, оформление текста](#)

0/11

🟢 Ссылки и изображения 13/13 ОСНОВЫ HTML

Научимся использовать ссылки, вставлять на страницу изображения. А в конце курса небольшой сюрприз.



Кексби. Ссылки и изображения

0/15

🟢 Знакомство с таблицами 23/23 ОСНОВЫ HTML

Узнаем из каких тегов состоит таблица и как управлять количеством строк и столбцов. Научимся оформлять таблицы: задавать рамки, фон строк, размеры столбцов, выравнивать текст внутри ячеек. И самое главное — разберёмся, как объединять ячейки.



Кексби. Таблицы

0/9

🟢 Знакомство с формами 18/18 ОСНОВЫ HTML

Разберёмся как создавать простейшие формы, попрактикуемся использовать текстовые поля, выпадающие списки, поля-галочки, кнопки и другие элементы форм.



Кексби. Формы

0/11



Кексби. Промежуточное испытание

0/8

🟢 Знакомство с CSS 15/15 ОСНОВЫ CSS

Посмотрим на базовые понятия CSS: селекторы, каскадность, наследование, приоритеты. Взглянем на некоторые CSS-свойства для оформления текста, создания сетки страницы и позиционирования элементов.

🟢 Селекторы, часть 1 18/18 ОСНОВЫ CSS

Опробуем один из самых важных механизмов CSS — селекторы. Научимся пользоваться простыми и продвинутыми селекторами, псевдоклассами, а также комбинировать их.

🟢 Наследование и каскадирование 18/18 ОСНОВЫ CSS

Наследование, каскадирование, специфичность: что это и как их правильно использовать?

🟢 Оформление текста, часть 1 16/16 ОФОРМЛЕНИЕ ТЕКСТА

Разберёмся с самыми распространёнными CSS-свойствами для оформления текста: жирность, курсив, размер, цвет и многое другое.



Кексби. Базовая стилизация

0/23

○ Фоны, часть 1 16/16 ДЕКОРАТИВНЫЕ ЭФФЕКТЫ

Научимся использовать фоновые изображения и задавать цвета фона. Разберёмся с популярными форматами изображений и взглянем на некоторые приёмы создания декоративных эффектов.



Кексби. Графика и оформление

0/6

○ Блочная модель документа 23/23 ПОСТРОЕНИЕ СЕТОК

Научимся управлять размерами и расположением элементов, задавать отступы и рамки, а также рассмотрим типы элементов и их особенности. Это первый и самый важный шаг к созданию страниц со сложной сеткой и сложных декоративных элементов.

○ Сетки 32/32 ПОСТРОЕНИЕ СЕТОК

Попробуем поймать поток документа и разобраться что это такое. Взглянем на тонкости свойства float и блочно-строчных элементов. Отработаем основные приёмы построения сеток.



Кексби. Сетки

0/20

○ Позиционирование 20/20 ДЕКОРАТИВНЫЕ ЭФФЕКТЫ

Взглянем на несколько режимов позиционирования элементов: относительном, абсолютном и фиксированном. А также попрактикуемся изменять расположение элементов на странице с помощью CSS-свойств для позиционирования.



Кексби. Четвертьфинал

0/17

○ Мастерская: создаём меню 28/28 МАСТЕРСКИЕ

Создадим с нуля несколько типовых навигационных меню: вертикальное, горизонтальное, многоуровневое и с выпадающим подменю. Это прикладной курс, в котором вы будете использовать знания и навыки, полученные в предыдущих курсах.



Кексби. Полуфинал

0/13

○ Мастерская: декоративные элементы 17/18 МАСТЕРСКИЕ

Создадим с нуля различные декоративные элементы: социальные кнопки, переключатели

страниц, блоки комментариев и так далее. Это прикладной курс, в котором вы будете использовать знания и навыки, полученные в предшествующих курсах.

**Кексби. Финал**

0/15

○ Знакомство с HTML5

0/19 ОСНОВЫ HTML

Познакомимся с новыми возможностями HTML5. Узнаем какие новые элементы появились в стандарте и как их правильно использовать. Потренируемся вставлять на страницу аудио и видео, подключать и использовать нестандартные шрифты и векторные изображения.

○ Формы и HTML5

0/28 ОСНОВЫ HTML

Научимся создавать продвинутые формы, используя новые возможности HTML5. Познакомимся с новыми типами полей для ввода дат, цветов, чисел и адресов сайтов. Также рассмотрим такие возможности как автофокус, подсказки, средства валидации и многие другие.

○ Селекторы, часть 2

0/20 ОСНОВЫ CSS

Рассмотрим продвинутые селекторы, такие как :nth-last-of-type или :only-child. Также научимся использовать псевдоэлементы, такие как ::before и ::after.

○ Селекторы, часть 3

0/18 ОСНОВЫ CSS

Рассмотрим продвинутые селекторы, умеющие искать элементы по подстрокам в атрибутах, а также огромное количество селекторов для стилизации элементов форм, таких как :required, :optional и :checked.

○ Рамки и фоны, часть 2

0/33 ДЕКОРАТИВНЫЕ ЭФФЕКТЫ

Научимся мастерски управляться с рамками и фонами любых форм и размеров, откроем для себя секреты давно знакомых свойств и применим их на практике.

○ Игра теней

0/17 ДЕКОРАТИВНЫЕ ЭФФЕКТЫ

Взглянем на процесс создания теней с помощью CSS. Мы по косточкам разберём свойство box-shadow, научимся использовать множественные тени, а также изучим некоторые продвинутые приёмы работы с тенями.

○ Линейные градиенты

0/23 ДЕКОРАТИВНЫЕ ЭФФЕКТЫ

Узнаем что такое линейные градиенты и как их можно использовать для создания интересных декоративных эффектов. Разберём синтаксис функции linear-gradient, некоторые интересные приёмы, попрактикуемся создавать сложные орнаменты с помощью градиентов.

○ Двумерные трансформации

0/32 ДИНАМИЧЕСКИЕ ЭФФЕКТЫ

Будем крутить, наклонять, перемещать, уменьшать и увеличивать объекты, а также взрывать их фаерболами, телепортироваться и использовать телекинез. Ну и, конечно, разберём крутые приёмы использования трансформаций для создания декоративных эффектов.

Оформление текста, часть 2

0/26 ОФОРМЛЕНИЕ ТЕКСТА

Мы в прямом смысле «наиграемся со шрифтами», декоративными текстовыми эффектами и тенями, а ещё узнаем, как повысить читабельность текстов с помощью новых CSS-свойств.

Анимация

0/31 ДИНАМИЧЕСКИЕ ЭФФЕКТЫ

Рассмотрим основы анимации на CSS. Нам предстоит пройти путь развития цивилизации и покорить космический простор. Мы будем двигать, поворачивать и видоизменять объекты, попутно осваивая приёмы работы анимации в CSS.

Плавные переходы

0/29 ДИНАМИЧЕСКИЕ ЭФФЕКТЫ

Научимся плавно менять CSS-свойства, будем создавать красивые и функциональные элементы форм в стиле Material Design и построим мини-викторину об HTML и CSS.

Мастерская: декоративные эффекты на CSS3

0/31 МАСТЕРСКИЕ

Это прикладной курс, в котором вы будете создавать сложные элементы интерфейса и крутые эффекты, используя новые возможности HTML5 и CSS3. Вы построите сложные навигационные элементы, поэкспериментируете с масками, эффектами при наведении и даже создадите слайдер на чистом CSS.

Таблицы на CSS

0/18 ПОСТРОЕНИЕ СЕТОК

Взглянем на таблицы с другой стороны: научимся строить их с помощью CSS, исследуем и опробуем на практике редкие табличные свойства. А также нас ждёт интересное и непростое путешествие за Святым Граалем.

Кекстаграм: Начало. CSS-фильтры

0/14 ДЕКОРАТИВНЫЕ ЭФФЕКТЫ

Вместе станем мастерами фильтров в CSS: разберёмся, как применять фильтры к разным элементам, а также комбинировать и анимировать их.

Флексбокс, часть 1

0/31 ПОСТРОЕНИЕ СЕТОК

Рассмотрим основы нового механизма «гибкой» раскладки — флексбокс. Сначала потренируемся «на котиках» направлять оси флекс-контейнера, выравнивать и переносить флекс-элементы, а затем научимся простому применению флексбокса в реальных интерфейсах.

Флексбокс, часть 2

0/28 ПОСТРОЕНИЕ СЕТОК

Узнаем как управлять размерами и отступами флекс-элементов и как работают коэффициенты растяжения и сжатия, а также потренируемся создавать «гибкие» раскладки и элементы интерфейса.

Знакомство с LESS 14/14 ПРЕПРОЦЕССОР LESS

Познакомимся с основами препроцессора LESS и начнём разрабатывать свою библиотеку визуальных компонентов. Вместе научимся создавать цветовую схему для элементов интерфейса.

Примеси в LESS 0/30 ПРЕПРОЦЕССОР LESS

Продолжим изучать возможности препроцессора LESS: познакомимся с примесями, научимся применять примеси с условиями, разберёмся, как создавать и использовать циклы. Также мы рассмотрим примеры использования примесей для решения типовых задач вёрстки.

Знакомство с SVG 4/15 SVG

Мы познакомимся с SVG — форматом векторной графики. Разберём базовые примитивы: линии, прямоугольники, окружности. Научимся позиционировать их, управлять цветом и размерами, собирать из них разные рисунки.

Оформление SVG-фигур 0/20 SVG

Базовые понятия об оформлении SVG-фигур. Заливки и обводки

Знакомство с JavaScript 14/14 ОСНОВЫ JAVASCRIPT

Познакомимся с основами JavaScript. Разберёмся с переменными, операциями и типами данных. Заодно напишем свою первую программу.

Условия 0/16 ОСНОВЫ JAVASCRIPT

Научимся использовать условия на полную. Разберёмся с логическими операциями и сравнениями. Попробуем комбинировать операторы. А в конце напишем свою вторую программу.

Циклы 0/20 ОСНОВЫ JAVASCRIPT

Создадим драйвер для печати страниц со множеством режимов. В этом нам помогут циклы, с которыми мы познакомимся в курсе.

Массивы 0/28 ОСНОВЫ JAVASCRIPT

Научимся работать с действительно массивными данными и проведём настоящее аналитическое исследование. А для этого изучим работу с массивами.

Функции 0/20 ОСНОВЫ JAVASCRIPT

Отправим Кекса в путешествие, посчитаем зарплаты и доходы, научимся разделять код на отдельные смысловые блоки. И в конце концов научимся работать с функциями.