

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ  
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

**Дисциплина:** Фронт-энд разработка

Отчет

Домашняя работа

Выполнила:

Шадрина Александра

Группа К3342, поток ФРЭНД 1.1

Проверил:

Добряков Д. И.

Санкт-Петербург

2024 г.

## Задача

Пройти три игры:

- <https://flexboxfroggy.com/#ru>
- <https://cssgridgarden.com/#ru>
- [https://learngitbranching.js.org/?locale=ru\\_RU](https://learngitbranching.js.org/?locale=ru_RU) (основы работы с git, достаточно выполнить первые 4 урока + все уроки по удалённым репозиториям)

## Ход работы

- 1) Первой была пройдена игра Flexbox froggy (рис. 1, 2), которая предназначена для изучения способов верстки Flexbox. С помощью кода нужно выравнивать объекты на странице (перемещать лягушат на лилии).

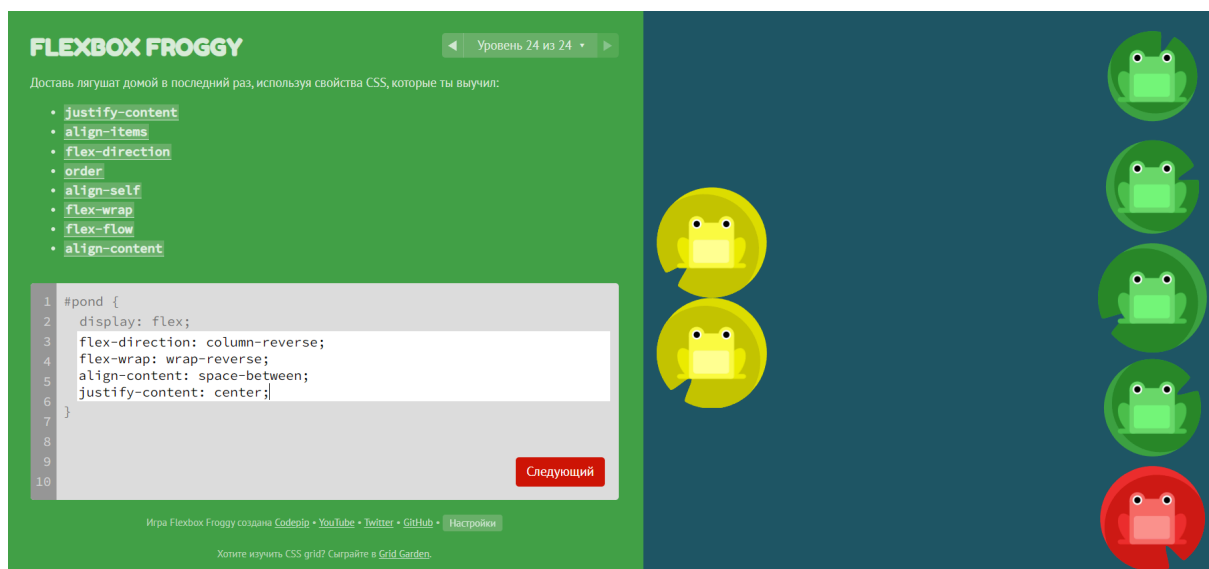


Рисунок 1 – Прохождение завершающего уровня в Flexbox froggy

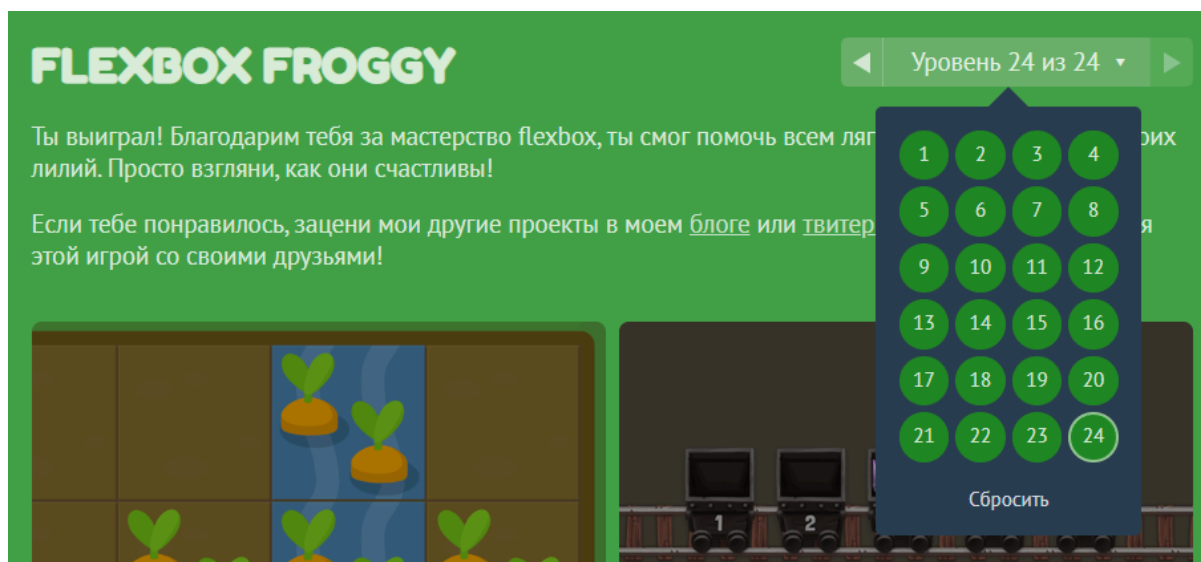


Рисунок 2 – Все пройденные уровни в Flexbox froggy

- 2) Далее была пройдена игра Grid garden (рис. 3, 4) по основам Grid Layout. Задача в этой игре – полив сада, и каждый раз при верном выполнении уровня в него добавляется новая строка или столбец. Для полива требуется написать код CSS и применить его к саду. С помощью более сложных уровней показано использование дробей при проектировании сетки, а также работа выравнивания при вытягивании элементов по сетке.



Рисунок 3 – Все пройденные уровни в Grid garden

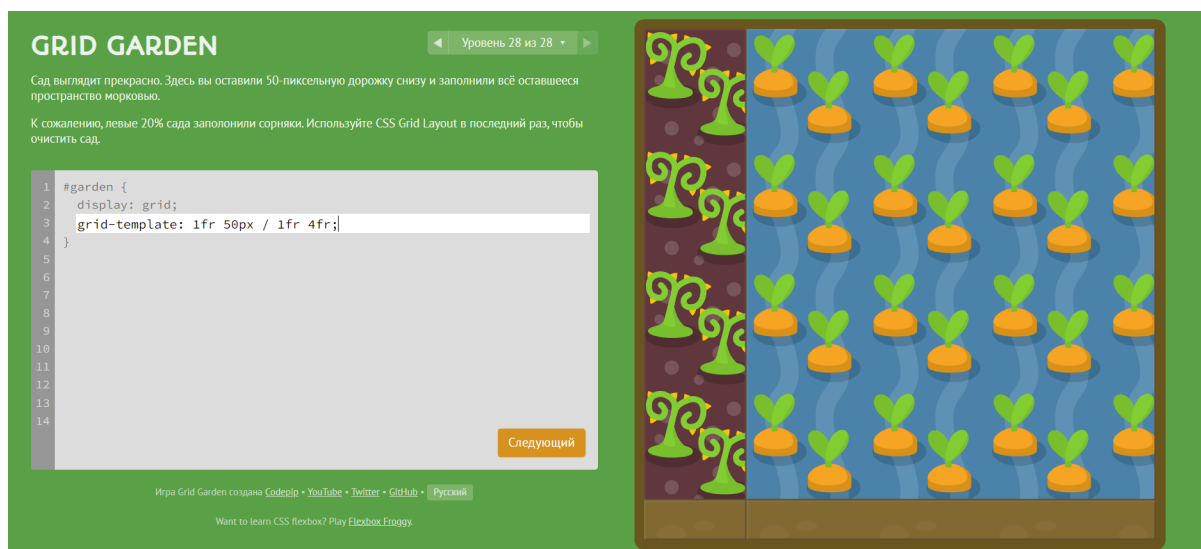


Рисунок 4 – Прохождение завершающего уровня в Grid garden

3) Последняя игра, которую требовалось пройти – игра по основам Git (рис. 5, 6, 7), чьей главной особенностью является визуализация ветвления в Git, то есть становится гораздо понятнее, как работает какая-либо команда. Весь курс обучения разделен на уровни, которые нужно проходить один за другим (но можно и сразу перескочить к интересующей теме). Зайдя на какой-нибудь уровень, сначала выводится пояснение в отдельном окне. После этого можно опробовать команды во встроенном терминале в боковой панели.

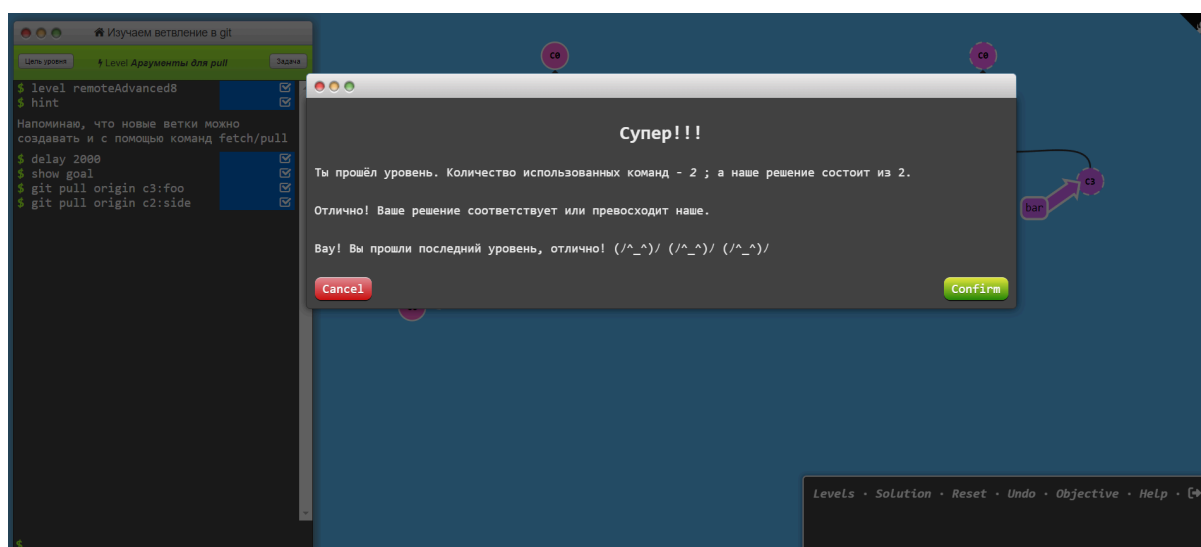


Рисунок 5 – Прохождение завершающего уровня в Learn git branching

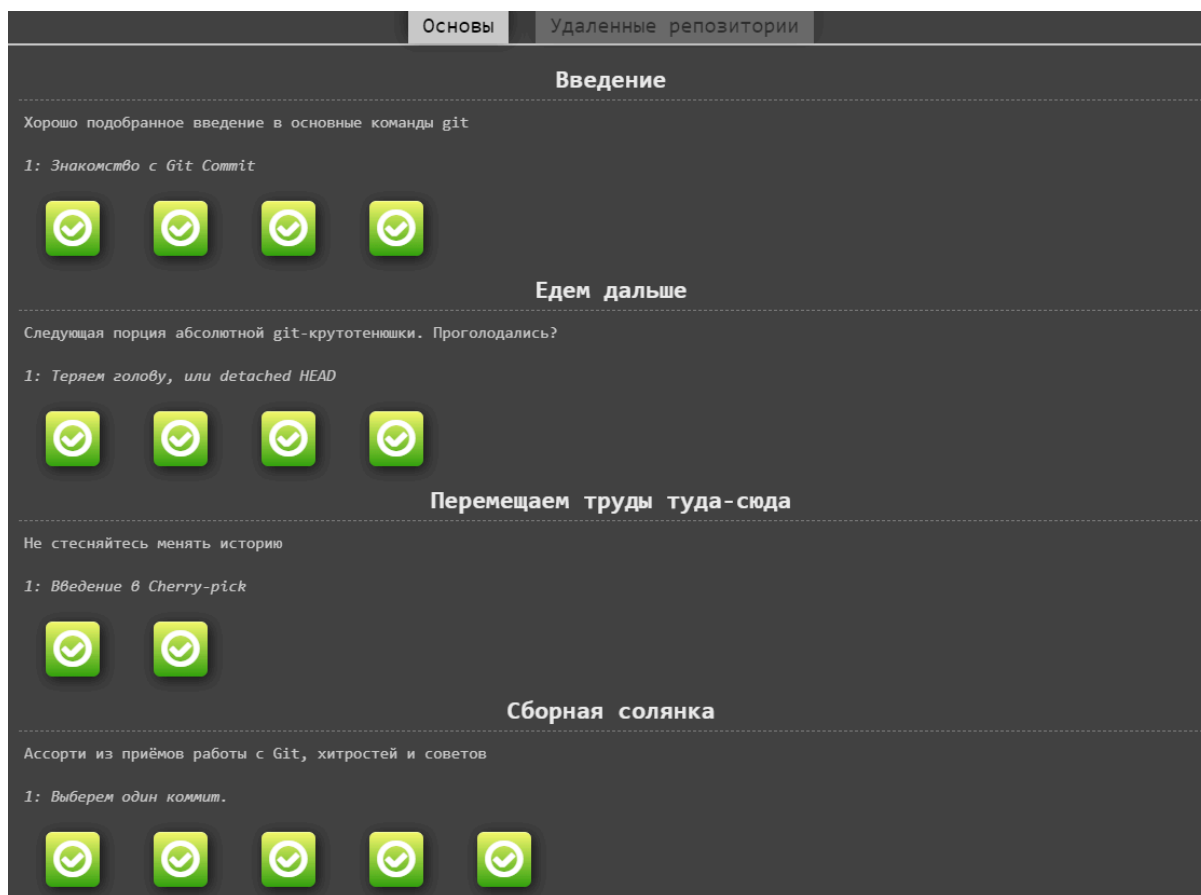


Рисунок 6 – Все пройденные уровни по основам Git

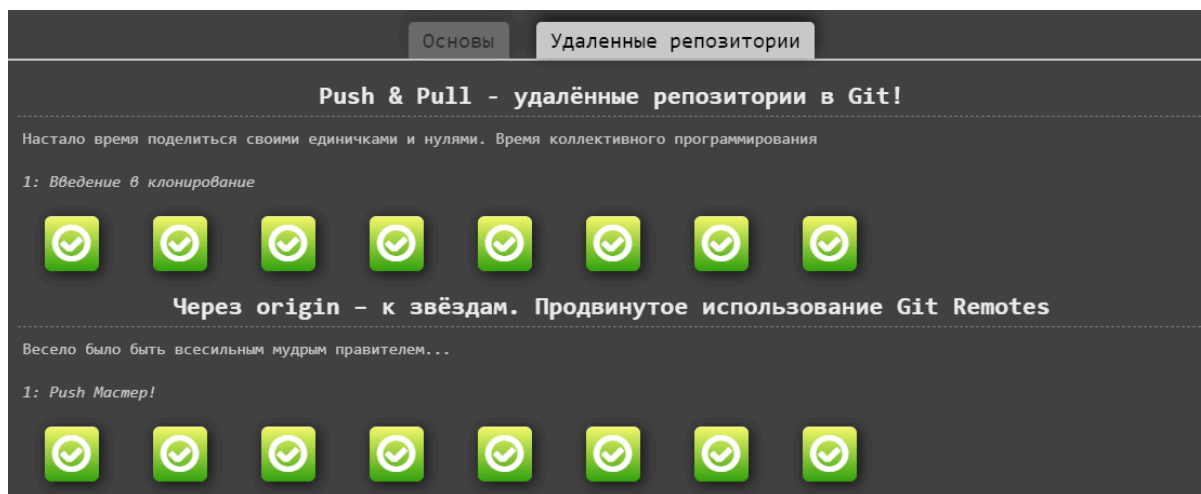


Рисунок 7 – Все пройденные уровни по удаленным репозиториям

## **Вывод**

Было пройдено 3 игры – 2 по основам CSS, с которым будет проходить дальнейшая работа в семестре, а также игра по основам Git, которая помогла освежить имеющиеся знания и приобрести новые (в особенности, по удаленным репозиториям).