Manual técnico del aplicativo sena.exe Realizado por Iván Casallas y Alexandra Martinez

nueva para proceder a su instalación.

Fase preliminar, instalaciones requeridas en el sistema.

El aplicativo SENA.EXE el cual corre el software que controla datos de contratistas del SENA está escrito en las tecnologías de Python y toda la biblioteca tkinter que corresponde a la biblioteca propia para el desarrollo de GUI, siendo esta esencial para que corran los aplicativos de escritorio.

 Para hacer uso del codigo es necesario la instalación de Python en el equipo y en el IDLE correspondiente (Visual Code Studio u otro programa).
 Para ello, se requiere abrir Microsoft Store y buscar Python en su versión más

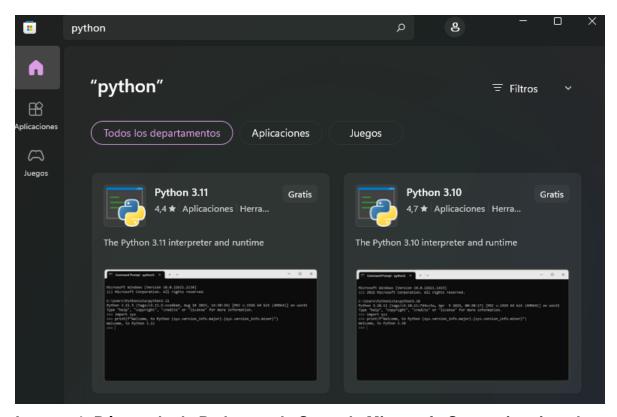


Imagen 1. Búsqueda de Python en la Store de Microsoft. Se requiere instalar

Python 3.11 en este caso. Seguir las instrucciones de instalación hasta finalizar el proceso.

A continuación, descargar el IDLE de Python para el Visual Code Studio. En la barra lateral de Iconos elegir el ícono de extensión con el siguiente dibujo



Imagen 2. Ícono de extensiones en la que se puede elegir el IDLE de Python.

O escribir en la barra superior de búsqueda el idle necesario.

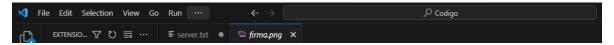


Imagen 3. Barra de búsqueda para encontrar el IDLE de Python.

Seguido de eso instalar el IDLE que aparece enseguida

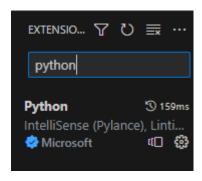


Imagen 4. IDLE de Python, instalar.

2. Tras la instalación de Python se requiere hacer correr las bibliotecas en el sistema, para ello es necesario abrir la terminar del Sistema.

Esto se realiza oprimiendo las techas [INICIO] + [R] y escribir en la ventana emergente la siguiente palabra

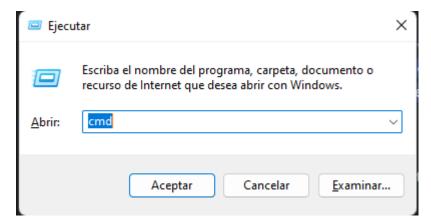


Imagen5. Ejecutor de Windows, Escribir CMD y presionar Aceptar.

Al abrir la terminar de Windows se requiere instalar las librerías que aparecen en el código fuente del aplicativo. En la carpeta Código, en el archivo Programa.py.

```
    ■ server.txt  
    ■ Programa.py 3 ×

Programa.py > ...
     from tkinter import ttk
     import customtkinter as Ctk
    from tkinter import*
    from tkinter import messagebox, filedialog
      import pymysql
      import openpyxl
    from tkcalendar import DateEntry
     import tkinter as tk
      from tkinter.ttk import Combobox
      from fpdf.fpdf import FPDF
      import subprocess
      import webbrowser
      from datetime import datetime
      import os
```

Imagen 6. Lista de librerías utilizadas en el archivo .exe

La instalación se realiza en la terminal escribiendo PIP INSTALL [nombre de la biblioteca] y la tecla enter para hacer correr la orden. Un ejemplo de instalación es

```
C:\Users\PORTATIL>pip install openpyxl
```

Imagen 7. Ejemplo de instalación de la librería openpyxl.

Tras poner enter, se debe iniciar el proceso de instalación de la librería, si ya se encuentra instalada debe correr el sistema de instalación y luego decir que se completó la instalación o la actualización del módulo como se muestra a

continuación.

```
Collecting openpyxl
Using cached openpyxl-3.1.2-py2.py3-none-any.whl (249 kB)
Collecting et-xmlfile (from openpyxl)
Using cached et_xmlfile-1.1.0-py3-none-any.whl (4.7 kB)
Installing collected packages: et-xmlfile, openpyxl
Successfully installed et-xmlfile-1.1.0 openpyxl-3.1.2
```

Imagen 8. Código de instalación de la librería openpyxl finalizado.

Imagen 9. Instalación de Librería Customtkinter. Inicia con pip install Customtkinter y se ejecuta hasta finalizar, se ve mensaje final que dice "successfully installed..."

Ordenar la instalación de las siguientes librerías en el orden requerido:

- 1. pip install customtkinter
- 2. pip install pymysql
- 3. pip install openpyxl
- 4. pip install tkacalendar
- 5. pip install FPDF
- 6. pip install datetime

Fase de explicación carpetas y código del aplicativo.

El programa se encuentra contenido en una carpeta de nombre Sena, en ella se encuentran 6 subcarpetas y 2 archivos.

Subcarpetas

1. __pycache__

Es un directorio que Python crea en tu proyecto cuando ejecutas un script. Esta carpeta contiene archivos .pyc , que son versiones compiladas de tus scripts de Python. No se debe eliminar ni alterar nada en esta carpeta, ya que ella compila el funcionamiento interno de todo Script creado a lo largo del código.

2. Babel

Es otro directorio en el que se establecen datos locales, mensajes y protocolos de cualquier script, se encripta la librería utilizada y requerimientos técnicos, es una carpeta parecida a __pycache__ y en ella se encuentra una subcarpeta de __pycache__. No se debe eliminar ni alterar ningún archivo de esta carpeta.

3. Certificados

Carpeta que contiene los certificados descargados de los contratistas desde el funcionamiento del aplicativo, en estado inicial se encuentra vacío. A medida que se descarguen certificados estos quedan guardados en la carpeta con el número de documento del contratista.

4. Fpdf

Esta carpeta contiene archivos y subcarpetas que se generan automáticamente al instalar la librería y hacer correr la aplicación con el fin de generar archivos .pdf

__init__.py es el archivo que contiene el arranque de la librería y otros scripts. (NO BORRAR NADA NI ALTERAR NADA)

Fonts.py contiene las características de fuentes y tipado para la generación de archivos .pdf. (NO BORRAR NADA NI ALTERAR NADA)

fpdf.py este archivo contiene la versión y la información total de la librería, hace correr los fonts y el init. (NO BORRAR NADA NI ALTERAR NADA)
html.py contiene la funcionalidad de posición y protocolos de scripts
propios de la librería. (NO BORRAR NADA NI ALTERAR NADA)

Php.py contiene los archivos que permiten codificar posición y protocolos para la creación de archivos .pdf para lenguajes php y la interpretación(**NO BORRAR NADA NI ALTERAR NADA**)

Py3k.py Contiene el módulo que difiere entre diferentes situaciones de protocolos de Python importando partes de sistema y generando los

aciertos a errores y codificados. (NO BORRAR NADA NI ALTERAR NADA)

Temprate.py Archivo que sustenta y ayuda a la librería Fpdf.

(NO BORRAR NADA NI ALTERAR NADA)

Ttfonts.py en este archivo se contiene diferentes fuentes que interactúan en la librería (NO BORRAR NADA NI ALTERAR NADA)

5. Img

En esta subcarpeta se contiene las imágenes que operan en la función de creación de los archivos .pdf, estas firmas pueden ser modificables según los nuevos requerimientos del sistema. **ADVERTENCIA:** Modificar puede alterar el resultado de los archivos .pdf

Adicional a las firmas e imágenes necesarias para la creación de archivos .pdf contiene dos archivos .ico que funcionan como íconos del sistema. Uno de ellos es del ejecutable .EXE este corresponde al de SENA.ico

6. Server

Server.txt es un archivo de protocolo que está emparentado para hacer correr la configuración de IP del Servidor, Usuario, contraseña y Base de Datos que requiere el sistema (NO BORRAR NADA NI ALTERAR NADA, UNICAMENTE SI DESEA MODIFICAR LA IP QUE ES LA QUE SE CONECTA AL SERVIDOR PARA USAR LA BASE DE DATOS.)

Archivos .py que se encuentran fuera de las carpetas

Programa.py

En este archivo se encuentra toda la operatividad del aplicativo después de iniciar sesión para que corra, este archivo contiene 955 líneas de código.

```
Programa.py > ♣ Contratista > ♠ _init__

from tkinter import ttk

import customtkinter as Ctk

from tkinter import*

from tkinter import messagebox,filedialog

import pymysql

import openpyxl

from tkcalendar import DateEntry

import tkinter as tk

from tkinter.ttk import Combobox

from fpdf.fpdf import FPDF

import subprocess

import webbrowser

from datetime import datetime

import os
```

las primeras 14 líneas son parte de los procesos e importaciones que requiere el programa de las librerías internas e instalables para que opere

```
Ctk.set_appearance_mode("system") # Modes: system (default), light, dark

Ctk.set_default_color_theme("blue") # Themes: blue (default), dark-blue, green

current_date1 = datetime.now().strftime("%d")

current_date2 = datetime.now().strftime("%m")

current_date3 = datetime.now().strftime("%Y")
```

las siguientes líneas permiten la creación de características de color y que corra la librería datatime que permite ver la fecha y hora.

```
class PDF(FPDF):

    def header(self):
        # Logo
        self.set_font('Arial', '', 10)
        self.ln(3)
        self.multi_cell(align="J",h=15,w=0,txt="Certificación")
        self.image('./img/logo.jpg', x = 100, y = 10, w = 15, h = 15)
        self.ln(3)
```

En la línea 23 del código se inicia la clase PDF en la que se establecen los limites y todo lo que debe aparecer en los archivos .pdf que son creados por el aplicativo según el contratista requerido. Esta clase contiene los headers, en el que está el

logo, el footer, en la línea 44.

```
class Contratista:

def __init__(self, root):
    self.wind =root
    self.wind.title ("Contratista")
    self.wind.geometry("1090x600")
    #self.wind.attributes('-fullscreen')

    self.wind.config(bg="teal")

#self.win.withdraw()
def Salir():
    root.quit()

self.wind.protocol('WM_DELETE_WINDOW', Salir)

Frame1=Ctk.CTkFrame(self.wind )
Frame2=LabelFrame(self.wind)
```

en la línea 65 se crea la clase Contratista que contiene los principales módulos del aplicativo. Esta clase puede ser tomada como la clase principal y está el funcionamiento particular de todo el proceso interno del aplicativo. Las siguientes líneas de código serán explicadas para entender la clase Contratistas en su totalidad.

```
def __init__(self, root):
68
             self.wind =root
69
             self.wind.title ("Contratista")
             self.wind.geometry("1090x600")
             self.wind.config(bg="teal")
             #self.win.withdraw()
             def Salir():
                     root.quit()
77
             self.wind.protocol('WM_DELETE_WINDOW', Salir)
             Frame1=Ctk.CTkFrame(self.wind )
             Frame2=LabelFrame(self.wind)
     #dimension Bordes
             Frame1.pack(fill="both", expand="yes", padx=20, pady=15 )
             Frame2.pack(fill="both", expand="yes", padx=20, pady=15
```

Crea la ventana y permite correr toda la ventana así como sus dimensiones y el cierre necesario.

```
ID = StringVar()
              Nombre = StringVar()
              Apellido = StringVar()
              Cedula = StringVar()
              CiudadExpedicion= StringVar()
              Direccion = StringVar()
              Contrato = StringVar()
              ARL = StringVar()
              EPS = StringVar()
              FechaNacimiento=StringVar()
              FechaNacimiento = StringVar()
              genero = StringVar()
              Rh = StringVar()
              Celular=StringVar()
              Telefono=StringVar()
              Correo=StringVar()
              Cargo=StringVar()
              FechaDocumento=StringVar()
              Dependencia=StringVar()
              Jefe=StringVar()
109
              DescripcionContrato=StringVar()
              ValorContrato=StringVar()
              AutorizacionContrato=StringVar()
              PAA=StringVar()
              Banco=StringVar()
              TipoCuenta=StringVar()
              NumeroCuenta=StringVar()
              CDP=StringVar()
117
              FechaCDP=StringVar()
              CRP=StringVar()
119
              server=StringVar()
              UserServer=StringVar()
              passServer=StringVar()
              baseServer=StringVar()
```

Desde la línea 89 y hasta la 122 se definen las variables que operan dentro de los campos del formulario en el aplicativo, todas estas variables funcionan a lo largo del código para realizar los llamados y las interacciones.

```
def cargarServer():
        if os.path.isfile("./server/server.txt"):
                fileser=open("./server/server.txt","r")
                contador = 0
                for linea in fileser:
                        if contador ==0:
                                server.set(linea.strip())
                                print(server.get())
                        elif contador ==1:
                                UserServer.set(linea.strip())
                                print(UserServer.get())
                        elif contador ==2:
                                passServer.set(linea.strip())
                                print(passServer.get())
                        elif contador ==3:
                                baseServer.set(linea.strip())
                                print(baseServer.get())
                        elif contador >= 4:
                        contador += 1
```

Esta parte del código hace correr el Server definido en la subcarpeta Server de la carpeta principal, este protocolo lo que hace es leer la información del archivo y procesarla para que pase oculta y no sea visible para toda persona.

la línea 156 inicia la función agregar del CRUD.

en esta se inicia por llamar los campos requeridos en la línea 160. E insertar los valores establecidos en la función, realizando la unión con la base de datos. Esto se encuentra entre las líneas 166 a 169. En la línea 169 se debe tener siembre los valores a insertar iguales a las funciones llamadas y a modificar dentro de la base de datos. Si por ejemplo se tiene, 3 variables llamadas se debe modificar 3 valores también.

En esta imagen se ve como se tiene 27 valores a modificar y 27 variables llamadas en las siguientes líneas de código de la función agregar.

```
ID.get(),
Nombre.get(),
Apellido.get(),
Cedula.get(),
CiudadExpedicion.get(),
Direccion.get(),
Contrato.get(),
ARL.get(),
EPS.get(),
FechaNacimiento.get(),
genero.get(),
Rh.get(),
Celular.get(),
Telefono.get(),
Correo.get(),
Cargo.get(),
FechaDocumento.get(),
Dependencia.get(),
Jefe.get(),
DescripcionContrato.get(),
ValorContrato.get(),
AutorizacionContrato.get(),
PAA.get(),
Banco.get(),
TipoCuenta.get(),
NumeroCuenta.get(),
FechaCDP.get(),
CRP.get(),
CDP.get() ))
base.commit()
base.close()
#messagebox.showinfo("Datos completados", "se agregaron correctamente")
```

Llamado de las funciones a introducirle datos. Parte de la función de agregar.

```
def Limpiar():
        self.entID.delete(0, END)
       self.entNombre.delete(0, END)
       self.entApellido.delete(0, END)
       self.entCedula.delete(0,END)
        self.entCiudadExpedicion.delete(0,END)
        self.entDireccion.delete(0, END)
        self.entContrato.delete(0, END)
       self.entARL.delete(0, END)
        self.entEPS.delete(0, END)
       self.entFechaNacimiento.delete(0,END)
       self.entgenero.delete(0,END)
       self.entRh.delete(0,END)
        self.entCelular.delete(0,END)
       self.entTelefono.delete(0,END)
        self.entCorreo.delete(0,END)
       self.entCargo.delete(0,END)
        self.entFechaDocumento.delete(0,END)
       self.entDependencia.delete(0,END)
       self.entJefe.delete(0,END)
        self.entDescripcionContrato.delete(0,END)
        self.entValorContrato.delete(0,END)
        self.entAutorizacionContrato.delete(0,END)
        self.entPAA.delete(0,END)
        self.entBanco.delete(0,END)
        self.entTipoCuenta.delete(0,END)
       self.entNumeroCuenta.delete(0,END)
        self.entCDP.delete(0,END)
        self.entFechaCDP.delete(0,END)
        self.entCRP.delete(0,END)
```

La función limpiar permite limpiar los campos de el formulario. Esta función está relacionada con las cajas de texto que se encuentran desde la línea 672 más abajo en el código, en cada línea de texto de cada label existente por variable, debe estar relacionada una línea de código de la función limpiar para que esta misma pueda correr.

El ejemplo de concordancia que debe existir se muestra en la siguiente imagen tomando de ejemplo el label nombre y la variable nombre.

```
1b12 = Ctk.CTkLabel(Frame1, text= "Nombre", width=20)

1b12.grid(row=1, column=0,padx=5, pady=3,sticky="e")

1b12.grid(row=1, column=0,padx=5, pady=3,sticky="e")

1b12.grid(row=1, column=1, border_color="teal", textvariable=Nombre)

1b12 = Ctk.CTkEntry(Frame1, border_color="teal", textvariable=Nombre)

1b12 = Ctk.CTkLabel(Frame1, text=20)

1b12 = Ctk.CTkLabel(Frame1, text=20)

1b12 = Ctk.CTkLabel(Frame1, text="Nombre", width=20)

1c12 = Ctk.CTkLabel(Frame1, text=20)

1c12 = Ctk.CTkLabe
```

La función de la linea 213 es llamada en las líneas 681 hasta la 683 para que la función tenga efecto y limpie los campos del formulario que estén llenos de información. Así respectivamente con cada label de las cajas de texto que esté

relacionado con una variable y con una función de limpiar.

```
def Mostrar():
try:
base = pymysql.connect(host-server.get(), user=UserServer.get(), password=passServer.get(), database=baseServer.get())
cursor=base.cursor()
cursor-execute("select * from cliente")
result = cursor.fetchall()

if len(result) !=0:
self.trv.delete(*self.trv.get_children())
for row in result:
self.trv.insert('',END,values= row)
base.commit()
base.close()
except pymysql.Connection.Error as er:
codigo_error_extendido = er.args[0]
messagebox.showwarning("Error de Conexion ","Error "+str((codigo_error_extendido))+" No se ha podido conectar al Servidor " +server.get() )
```

La función mostrar permite traer la información de la base de datos y mostrarla en el lugar especificado para tal fin. En el aplicativo, la información traída se ve en la parte inferior de la aplicación.

```
def Prueba():
base = pymysql.connect(host=server.get(),user=UserServer.get(), password=passServer.get(), database=baseServer.get())
cursor= base.cursor()
cursor.execute("select ARL from cliente")
base.commit()
base.close()
#funcion para mostrar los datos en cajas de texto
```

la función prueba permite hacer pruebas en los datos de las cajas de label. Se tiene por si uno busca errores y facilita la operatividad del código sin modificar muchos campos.

```
def traineeInfo(ev):
       viewInfo = self.trv.focus()
       learnerData = self.trv.item(viewInfo)
       row = learnerData['values']
       ID.set(row[0])
       Nombre.set(row[1])
       Apellido.set(row[2])
       Cedula.set(row[3])
       CiudadExpedicion.set(row[4])
       Direccion.set(row[5])
       Contrato.set(row[6])
       ARL.set(row[7])
       EPS.set(row[8])
       FechaNacimiento.set(row[9])
       genero.set(row[10])
       Rh.set(row[11])
       Celular.set(row[12])
       Telefono.set(row[13])
       Correo.set(row[14])
       Cargo.set(row[15])
       FechaDocumento.set(row[16])
       Dependencia.set(row[17])
       Jefe.set(row[18])
       DescripcionContrato.set(row[19])
       ValorContrato.set(row[20])
       AutorizacionContrato.set(row[21])
       PAA.set(row[22])
       Banco.set(row[23])
       TipoCuenta.set(row[24])
       NumeroCuenta.set(row[25])
       CDP.set(row[26])
       FechaCDP.set(row[27])
       CRP.set(row[28])
```

La función TraerInfo permite llenar los campos del formulario con la información que se encuentra en la base de datos. esta función facilita ver toda la información de un contratista en los formularios para modificarla, eliminarla o agregar nuevos

campos.

La función actualizar es parte fundamental del CRUD y opera de forma parecida a la función Agregar. En e IF se busca establecer la relación de las variables a modificar y en el ELSE se busca actualizar los campos solicitados en la base de datos.

debe haber una concordancia entre las variables llamadas y los datos a modificar entre la línea 315 y la 345

```
Nombre.get(),
Apellido.get(),
Cedula.get(),
CiudadExpedicion.get(),
Direccion.get(),
Contrato.get(),
ARL.get(),
EPS.get(),
FechaNacimiento.get(),
genero.get(),
Rh.get(),
Celular.get(),
Telefono.get(),
Correo.get(),
Cargo.get(),
FechaDocumento.get(),
Dependencia.get(),
Jefe.get(),
DescripcionContrato.get(),
ValorContrato.get(),
AutorizacionContrato.get(),
PAA.get(),
Banco.get(),
TipoCuenta.get(),
NumeroCuenta.get(),
CDP.get(),
FechaCDP.get(),
CRP.get(),
```

```
def Eliminar():

delete=messagebox.askquestion("Eliminar","Realmente Deseas Eliminar el Registro")

if delete == "yes":

base = pymysql.connect(host=server.get(), user="admin", password="admin", database="base")

cursor =base.cursor()

cursor.execute("delete from cliente where id=%s",ID.get())

base.commit()

Mostrar()

base.close()

Limpiar()

messagebox.showinfo("La informacion ha sido eliminada","El Registro Se ha Eliminado Correctamente")

376
```

La variable Eliminar elimina todo un registro y los datos de un contratista que se hallan elegido en el aplicativo.

```
def crearpdf():
    #import plantillapdf

#from plantillapdf import PDF

# Instantiation of inherited class

pdf = PDF(orientation="portrait",format="A4")

pdf.alias_nb_pages()

pdf.add_page()

pdf.set_font('Arial', 'B', 9)
# Title
```

La variable crearpdf es la que crea toda la plantilla y establece las variables llamadas de la base de datos al documento .pdf a generar

```
pdf.set_font('Arial', '', 9)
pdf.multi_cell(w = 0, h = 7, txt = 'Que la señor(a) '+Nombre.get()+" "+Apellido.get()+', identificado con cédula de ciudadanía No. '+Cedula.get()+' de '+CiudadE pdf.ln(h=2)
pdf.ln(h=2)
pdf.multi_cell(w=0,h=7,txt="lowero de Contrato: "+Contrato.get(), align='J')
pdf.ln(h=2)
pdf.multi_cell(w=0,h=7,txt="Poero de ejecución: 1 de febrero de 2023 hasta el 28 de diciembre de 2023", align='J')
pdf.ln(h=2)
pdf.multi_cell(w=0,h=7,txt="Fecha de Inicio de Ejecución: 1 de febrero de 2023", align='J')
pdf.ln(h=2)
pdf.multi_cell(w=0,h=7,txt="Fecha de Terminación de Contrato: 28 de diciembre de 2023", align='J')
pdf.ln(h=2)
pdf.multi_cell(w=0,h=7,txt="Fecha de Terminación de Contrato: 28 de diciembre de 2023", align='J')
pdf.ln(h=2)
pdf.ln
```

en estas líneas se realizan las concatenaciones de los datos, y se ve reflejado en el documento final. Si se requiere agregar o modificar un dato del pdf, se puede modificar parte de este código para que el archivo .pdf que se requiere salga según los requerimientos.

```
pdf.image('./img/firmapablo.jpg',
x = 110, y = 240,
pdf.image('./img/firmadagny.jpg',
x = 110, y = 250,
w = 10, h = 10)#, link = url
pdf.image('./img/firma.png',
x = 100, y = 200,
w = 25, h = 25)#, link = url
pdf.ln(h=10)
pdf.set_font('Arial', 'B', 9)
pdf.multi_cell(w=0,h=7,txt="Diego Armando Cristancho Cristancho ", align='C')
pdf.multi_cell(w=0,h=7,txt="Subdirector (E) Centro para la Industria de la Comunicación ", align='C')
pdf.multi_cell(w=0,h=7,txt="Gráfica Servicio Nacional de Aprendizaje SENA", align='C')
pdf.ln(h=5)
pdf.multi_cell(w=0,h=7,txt="Proyectó: Juan Pablo Alvarez Sarmiento; Apoyo Administrativo ", align='J')
pdf.set_font('Arial', '', 9)
pdf.multi_cell(w=0,h=7,txt="Reviso: Dagny Galindo; Profesional en Contratación", align='J')
```

en las líneas 418 hasta la 419 se establecen las relaciones con las firmas e imágenes necesarias para el documento .pdf a realizar, si se requiere cambiar las firmas se debe cambiar el path de la imagen a establecer en esa área del documento.

Las líneas 434 a la 443 establecen las alineaciones respectivas a esas firmas en el documento.

Esta parte del código establece el guardado de los certificados en la carpeta Certificados e indica que se guarden con la concatenación de la variable cédula como se ve en la línea 453. Si se requiere, este espacio se puede modificar para

renombrar el tipo de guardado o el lugar.

```
def importarExcel():

user=os.environ.get('USERMAME')
iniciardialogo="C:\USERMAME')
iniciardialo
```

La función ImportarExcel permite llenar la base de datos con un archivo CSV o xlsm o formatos reconocidos por Excel. Para ello, el Excel debe contener las columnas exactas que concuerden con la información de la base de datos a modificar.

```
list_values = list(sheet.values)
for row in list_values[1:]:
        contador+=1
        ID.set(row[0])
       Nombre.set(row[1])
        Apellido.set(row[2])
        Cedula.set(row[3])
       CiudadExpedicion.set(row[4])
       Direccion.set(row[5])
        Contrato.set(row[6])
        ARL.set(row[7])
        EPS.set(row[8])
        FechaNacimiento.set(row[9])
        genero.set(row[10])
        Rh.set(row[11])
        Celular.set(row[12])
        Telefono.set(row[13])
        Correo.set(row[14])
        Cargo.set(row[15])
        FechaDocumento.set(row[16])
        Dependencia.set(row[17])
        Jefe.set(row[18])
        DescripcionContrato.set(row[19])
        ValorContrato.set(row[20])
        AutorizacionContrato.set(row[21])
        PAA.set(row[22])
        Banco.set(row[23])
        TipoCuenta.set(row[24])
        NumeroCuenta.set(row[25])
        CDP.set(row[26])
        FechaCDP.set(row[27])
        CRP.set(row[28])
        Agregar()
        Limpiar()
```

El código corre cada una de las variables y al final agrega y limpia los campos. Permitiendo que quede en la base de datos la información.

```
def BuscarCodigo(event):

cargarServer()

#print(server.get()+" " +UserServer.get()+" " +passServer.get()+" "+baseServer.get())

try:

self.trv.delete(*self.trv.get_children())

base = pymysql.connect(host=server.get(), user="root", password="", database="base")

cursor = base.cursor()

cursor.execute('select * from cliente WHERE id LIKE "%'+ID.get()+'%"')

#micursor.execute('select * from cliente WHERE id LIKE "%'+ID.get()+'%"')

result = cursor.fetchall()

if len(result) !=0:

for row in result:

self.trv.insert(parent='',index=row[0],iid=row[0],values= row)

self.trv.selection.set(row[0])

base.commit()

base.close()

except pymysql.connection.Error as er:

codig_error_extendido = er.args[1]

messagebox.showwarning("Error de Conexion ","Error "+str((codigo_error_extendido))+" No se ha podido conectar al Servidor " +server.get() )
```

La función buscarcódigo permite traer la información del contratista a través de un ID en específico.

La función BuscarNombre permite traer la información del contratista a través de un nombre en específico.

```
def BuscarCedula(event):

cargarServer()

sprint(server.get()+" " +UserServer.get()+" " +passServer.get()+" "+baseServer.get())

try:

self.trv.delete(*self.trv.get_children())

base = pymysql.connect(host-server.get(), user="root", password="", database="base")

cursor- base.cursor()

cursor- kase.cursor()

cursor- kase.cursor()

cursor-execute('select * from cliente MHERE Cedula LIKE "%'+Cedula.get()+'%"')

#micursor-execute('sELECT * FROM "tblestudiantes" WHERE Nom_Estudiante LIKE "%'+VarNombre.get()+'%"')

result = cursor-fetchall()

if len(result) !=0:

for row in result:

self.trv.insert(parent='',index=row[0],iid=row[0],values= row)

self.trv.selection_set(row[0])

self.trv.selection_set(row[0])

base.commit()

base.commit()

base.commit()

base.cose()

except pymysol.connection.Error as er:

codigo_error_extendido = er.args[1]

messagebox.showwarning("Error de Conexion ","Error "+str({codigo_error_extendido})+" No se ha podido conectar al Servidor " +server.get() )

def BuscarCorreo(event):

Activar Window
```

La función BuscarCedula permite traer la información del contratista a través de una Cedula en específico

La función Buscarcorreo permite mostrar la información del contratista a través de un correo en específico

La función BuscarContrato permite mostrar la información del contrastista digitando el número del contrato en específico

```
barraMenu=tk.Menu(root,foreground="orange",activebackground="blue")
root.config(menu=barraMenu, width=300, height=300,cursor="heart",highlightbackground="yellow")
menuconect=tk.Menu(barraMenu, tearoff=0,activebackground ="orange",activeforeground="red",)
menuconect.add_command(label="Conectar",activebackground ="green")
menuconect.add_command(label="Salir",activebackground ="green")
barraMenu.add_cascade(label="Inicio",menu=menuconect,activebackground ="orange")
bbddMenu=tk.Menu(barraMenu, tearoff=0,activebackground ="green",activeforeground="red",)
bbddMenu.add_command(label="Agregar",activebackground ="green",command=Agregar)
bbddMenu.add_command(label="Actualizar",activebackground ="green",command=Actualizar)
bbddMenu.add_command(label="Nuevo",activebackground ="green",command=Limpiar)
bbddMenu.add_command(label="Crear PDF",activebackground ="green",command=crearpdf)
bbddMenu.add_command(label="Importar Excel",activebackground ="green",command=importarExcel)
bbddMenu.add_command(label="Eliminar",activebackground ="green",command=Eliminar)
barraMenu.add_cascade(label="Registro",menu=bbddMenu,activebackground ="Orange
menuventanas=tk.Menu(barraMenu, tearoff=0,activebackground ="green",activeforeground="red",)
menuventanas.add_command(label="Primero",activebackground ="green")
menuventanas.add_command(label="Siguiente",activebackground ="green")
menuventanas.add_command(label="Anterior",activebackground ="green")
menuventanas.add_command(label="Ultimo",activebackground ="green")
barraMenu.add cascade(label="Movimientos", menu=menuventanas, activebackground ="orange")
menubuscar=tk.Menu(barraMenu, tearoff=0,activebackground ="green",activeforeground="red",)
menubuscar.add_command(label="Todos",activebackground ="green")
menubuscar.add_separator()
menubuscar.add_command(label="Por Email",activebackground ="green",command=lambda :BuscarCorreo(2))
menubuscar.add separator()
menubuscar.add_command(label="Por Codigo",activebackground ="green",command=lambda :BuscarCodigo(2))
menubuscar.add_separator()
menubuscar.add_command(label="Por Contrato",activebackground ="green",command=lambda :BuscarContrato(2))
```

```
menubuscar.add_command(label="Por Nombre",activebackground ="green",command=lambda :BuscarNombre(2))
menubuscar.add_separator()
menubuscar.add_command(label="Por Cedula",activebackground ="green",command=lambda :BuscarCedula(2))
menubuscar.add_separator()
menubuscar.add_separator()
menubuscar.add_command(label="Vaciar Tabla",activebackground ="green")
barraMenu.add_cascade(label="Busqueda",menu=menubuscar,activebackground ="orange")
menuinfo=tk.Menu(barraMenu, tearoff=0,activebackground ="green",activeforeground="red",)
menuinfo.add_command(label="Acerca de...",activebackground ="green")
barraMenu.add_cascade(label="Ayuda...",menu=menuinfo,activebackground ="orange")
```

desde la línea 627 hasta la 670 se establece todo el tob barra menú en el que se organiza el funcionamiento de la clase TK kinter que permite correr la ventana en un orden específico, opera de forma homologa a un CSS y un HTML que operan juntos, pero contenida en la información de la librería tk kinter para aplicaciones de escritorio, en este espacio se le da formato a los botones y otras funciones.

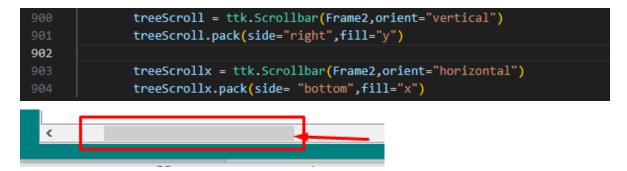
```
lbl1 = Ctk.CTkLabel(Frame1, text= "ID", width=20)
lbl1.grid(row=0, column=0,padx=5, pady=3,sticky="e")
self.entID=Ctk.CTkEntry(Frame1,border_color="teal",textvariable=ID)
self.entID.grid(row=0,column=1, padx=5, pady=3)
self.entID.bind("<Return>", lambda event: BuscarCodigo(1))
lbl2 = Ctk.CTkLabel(Frame1, text= "Nombre", width=20)
lbl2.grid(row=1, column=0,padx=5, pady=3,sticky="e")
self.entNombre = Ctk.CTkEntry(Frame1,border_color="teal", textvariable=Nombre)
self.entNombre.grid(row=1,column=1, padx=5, pady=3)
self.entNombre.bind("<Return>", lambda event: BuscarNombre(1))
lbl3 = Ctk.CTkLabel(Frame1, text= "Apellido", width=20)
lbl3.grid(row=2, column=0,padx=5, pady=3,sticky="e")
self.entApellido = Ctk.CTkEntry(Frame1,border_color="teal", textvariable=Apellido)
self.entApellido.grid(row=2,column=1, padx=5, pady=3)
lbl4 = Ctk.CTkLabel(Frame1, text= "Cedula", width=20)
lbl4.grid(row=3, column=0,padx=5, pady=3,sticky="e")
self.entCedula = Ctk.CTkEntry(Frame1,border_color="teal", textvariable=Cedula)
self.entCedula.grid(row=3,column=1, padx=5, pady=3)
self.entCedula.bind("<Return>", lambda event: BuscarCedula(1))
lbl5 = Ctk.CTkLabel(Frame1, text= "Ciudad Expedicion", width=20)
lbl5.grid(row=4, column=0,padx=5, pady=3,sticky="e")
self.entCiudadExpedicion= Ctk.CTkEntry(Frame1,border_color="teal", textvariable=Ciudad
self.entCiudadExpedicion.grid(row=4,column=1, padx=5, pady=3)
lbl6 = Ctk.CTkLabel(Frame1, text= "Dirección", width=20)
lbl6.grid(row=5, column=0,padx=5, pady=3,sticky="e")
```

Desde la línea 679 hasta la línea 865 corresponde a los label que representan las etiquetas y los Entry corresponde a cajas de texto donde se agrega la información requerida estas, se encuentran distribuidas en 4 filas y cada una con su dimensión correspondiente.

```
btn1 =Ctk.CTkButton(Frame1, +g_color="teal"
btn1.grid(row=11, column=0, padx=10, pady=10)
btn1.place(rely=0.86,relx=0.27,relheight=0.11,relwidth=0.10)
btn2 =Ctk.CTkButton(Frame1,fg_color="teal" , text="Eliminar", width=12, height=2, command=Eliminar)
btn2.grid(row=11, column=1, padx=10, pady=10)
btn2.place(rely=0.86, relx=0.75, relheight=0.11, relwidth=0.10)
btn3 =Ctk.CTkButton(Frame1,fg_color="teal", text="Actualizar", width=12, height=2,command= Actualizar)
btn3.grid(row=11, column=2, padx=10, pady=10)
btn3.place(rely=0.86,relx=0.39,relheight=0.11,relwidth=0.10)
btn4 =Ctk.CTkButton(Frame1,fg_color="teal" , text="Monitor", width=12, height=2, command= Mostrar)
btn4.grid(row=11, column=3, padx=10, pady=10)
btn4.place(rely=0.86,relx=0.51,relheight=0.11,relwidth=0.10)
btn5 =Ctk.CTkButton(Frame1,fg_color="teal" , text="Limpiar", width=12, height=2, command=Limpiar)
btn5.grid(row=11, column=4, padx=10, pady=10)
btn5.place(rely=0.86,relx=0.63,relheight=0.11,relwidth=0.10)
btn6 =Ctk.CTkButton(Frame1,fg_color="teal", text="expide tu certificado", width=20, height=2, command=crearpdf)
```



Desde la línea 872 hasta la línea 898 corresponde a los botones creados en la clase contratista para realizar las consultas requeridas dando Click sobre ellas realizando las funciones de agregar, actualizar, mostrar en monitor, limpiar las cajas de texto, expedir certificado e importar Excel.



Desde la línea 900 hasta la línea 904 corresponde al código realizado para adicionarle los Scroll en la ventana los cuales nos permiten desplazarnos de izquierda a derecha, de arriba a bajo dentro de la pantalla.

```
self.trv = ttk.Treeview(Frame2, columns=(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18,
      self.trv.heading(1, text="ID")
      self.trv.heading(2, text="Nombre")
      self.trv.heading(3, text="Apellido")
      self.trv.heading(4, text="Cedula")
      self.trv.heading(5, text="CiudadExpedicion")
      self.trv.heading(6, text="Direccion")
      self.trv.heading(7, text="Contrato")
      self.trv.heading(8, text="ARL")
      self.trv.heading(9, text="EPS")
      self.trv.heading(10, text="Fecha de nacimiento")
      self.trv.heading(11, text="Género")
   self.trv.heading(12, text="RH")
self.trv.heading(13, text="Telefono
self.trv.heading(14, text="Telefono")
      self.trv.heading(13, text="Celular")
      self.trv.heading(15, text="Correo")
      self.trv.heading(16, text="Cargo")
     self.trv.heading(17, text="Fecha de Documento")
      self.trv.heading(18, text="Dependencia")
      self.trv.heading(19, text="Jefe")
      self.trv.heading(20, text="DescripcionContrato")
      self.trv.heading(21, text="ValorContrato")
      self.trv.heading(22, text="AutorizacionContrato")
      self.trv.heading(23, text="PAA")
      self.trv.heading(24, text="Banco")
       self.trv.heading(25, text="TipoCuenta")
       self.trv.heading(26. text="NumeroCuenta")
```

Desde a línea 908 hasta la línea 942 corresponde a los treeview los cuales se encuentran representados de forma jerárquica y ubicados dentro del aplicativo en columnas.

SENA.PY

```
Sena.py > CargarServer
    import tkinter
    import customtkinter as ctk
    from tkinter import*
    from tkinter import ttk
    import pymysql
    from tkinter import messagebox
    from Programa import Contratista
    from Programa import *
```

De la línea 1 a la línea 8 corresponde a la importación de las bibliotecas para el correcto funcionamiento de la aplicación de escritorio.

```
ctk.set_appearance_mode( system ) # modes: system (default), light, dark

ctk.set_default_color_theme("blue") # Themes: blue (default), dark-blue, green

#si desea colocar icono descomentar numeral

#pantalla.iconbimap("nombre icono")

global pantalla1

pantalla1=ctk.CTk()
```

De la línea 9 hasta la línea 14 corresponde al tema del aplicativo donde se le puede cambiar de tema y realiza llamado a la pantalla principal.

```
def cargarServer():
                if os.path.isfile("./server/server.txt"):
                        fileser=open("./server/server.txt","r")
                        contador = 0
                        for linea in fileser:
                                if contador ==0:
                                        server.set(linea.strip())
                                        print(server.get())
                                elif contador ==1:
                                        UserServer.set(linea.strip())
                                        print(UserServer.get())
                                elif contador ==2:
                                        passServer.set(linea.strip())
                                        print(passServer.get())
                                elif contador ==3:
                                        baseServer.set(linea.strip())
                                        print(baseServer.get())
                                elif contador >= 4 :
```

Desde la línea 20 hasta la línea 40Esta parte del código hace correr el Server definido en la subcarpeta Server de la carpeta principal, este protocolo lo que hace es leer la información del archivo y procesarla para que pase oculta y no sea visible para toda persona.

```
def abrir_ventana_principal():

global Contratista

root = Toplevel(pantalla1)
Contratista = Contratista(root)
pantalla1.withdraw()

pantalla1.withdraw()
```

De la línea 49 hasta la línea 56 corresponde a la función abrir la ventana principal y contine la función withdraw para ocultar la ventana.

```
def inicio_sesion():
    pantalla1.geometry("290x400")
    pantalla1.title("Inicio De Sesion")
    pantalla1.resizable(False,0)
    pantalla1.wm_attributes("-topmost", 0)
    def Salir():
        pantalla1.quit()
    pantalla1.protocol('WM_DELETE_WINDOW', Salir)
    Label(pantalla1, text="Por favor ingrese su \n usuario y Contraseña",bg="Green",fg="w
    Label(pantalla1, text="").pack()
    global nombreusuario_verify
    global contraseñausuario_verify
    nombreusuario_verify=StringVar()
    contraseñausuario_verify=StringVar()
    global nombre_usuario_entry
    global contraseña_usuario_entry
    Label(pantalla1, text="usuario").pack()
    nombre_usuario_entry =ctk.CTkEntry(pantalla1, textvariable=nombreusuario_verify)
    nombre_usuario_entry.pack()
    Label(pantalla1).pack()
    Label(pantalla1, text="contraseña").pack()
    contraseña_usuario_entry = ctk.CTkEntry(pantalla1, show="*", textvariable=contraseñau
```

desde la línea 64 hasta la línea 71 corresponde a la dimensión geométrica de la ventana inicio de sesión, y la función salir.

```
Label(pantalla1, text="usuario").pack()
nombre_usuario_entry =ctk.CTkEntry(pantalla1, textvariable=nombreusuario_verify)
nombre_usuario_entry.pack()
Label(pantalla1).pack()
Label(pantalla1, text="contraseña").pack()
contraseña_usuario_entry = ctk.CTkEntry(pantalla1, show="*", textvariable=contraseñausu contraseña_usuario_entry.pack()
Label(pantalla1).pack()
Label(pantalla1).pack()
ctk.CTkButton(pantalla1,width=140,height=45,fg_color="teal" ,text="Iniciar Sesion", co pantalla1.mainloop()
```

desde la línea 88 hasta la línea 96 corresponde a los label que son las etiquetas y los entry correspondientes a las cajas de texto donde se requiere usuario y contraseña del inicio de sesión.

```
def validacion_datos():

if nombreusuario_verify.get()=="" or contraseñausuario_verify.get()=="":

messagebox.showwarning("Error ","El usuario ni la contraseña pueden estar Vacios ")

else:

bd = pymysql.connect(host=server.get(),user=UserServer.get(), password=passServer.get(), database=baseServer.get()

fcursor=bd.cursor()

fcursor.execute("SELECT contraseña FROM login WhERE usuario='"+nombreusuario_verify.get()+"' and contraseña='"+co

if fcursor.fetchall():

print(fcursor)

#messagebox.showinfo(title="Inicio de Sesion correcto", message="Usuario y contraseña correcta")

bd.close()

abrir_ventana_principal()
```

Desde la línea 103 hasta la línea 127 corresponde a La función validar datos con sus respectivas condiciones para hacer el ingreso si es válido la información o contiene error y de esta manera dirigirlo a la pagina principal.

USUARIO: ADMIN

CLAVE:1023