

Ce va afișa următoarea linie de cod?

```
System.out.println(20 + 22 + " Covid" + 1 + 9 + " va disparea");
```

Select one:

- ☐ a. 42 Covid10 va disparea
- ☒ b. 42 Covid19 va disparea
- ☐ c. 2022 Covid19 va disparea
- ☐ d. 2022 Covid10 va disparea



The correct answer is: 42 Covid19 va disparea

Care dintre următoarele afirmații descrie cel mai bine patternul **Strategy**?

Select one:

- ☐ a. comportamentul clasei se modifică în funcție de starea sa
- ☒ b. comportamentul clasei poate fi modificat în timpul rulării
- ☐ c. o clasă abstractă expune moduri definite / sabloane pentru a-și executa metodele
- ☐ d. un obiect null înlocuiește verificarea instanței obiectului NULL



## Question 3

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Care instrucțiune, inserată la linia (1), va conduce la un rezultat ce nu va include cuvântul shell?

```
import static java.lang.System.out;
import java.util.Collections;
import java.util.NavigableSet;
import java.util.TreeSet;

public class M4000_400 {
    public static void main(String[] args) {
        NavigableSet < String > strSetA = new TreeSet < String > ();
        Collections.addAll(strSetA, "set", "shell", "soap", "suan");
        // (1) INSERT STATEMENT HERE.
    }
}
```

Select one:

- ☒ a. out.println(strSetA.subSet("set", false, "soap", true));
- ☐ b. out.println(strSetA.tailSet("soap", true));
- ☐ c. out.println(strSetA.headSet("soap", true));
- ☐ d. out.println(strSetA.headSet("soap", false));



The correct answer is: out.println(strSetA.tailSet("soap", true));

## Question 4

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Ce specifier de acces i-am putea pune unui membru al unei clase astfel încât acesta să fie accesibil când instanțiem clasa într-un pachet diferit?

Select one:

- ☐ a. private
- ☒ b. public
- ☐ c. protected
- ☐ d. default



The correct answer is: public

## Question 5

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Remove flag

Având în vedere următoarea definiție a clasei:

```
package zoo;

import java.lang.*;
import animals.*;
import java.lang.Object;
import animals.Bear;

public class Animal {
    public void find(Bear bear) {}
}
```

Care este numărul maxim de declarații de import care pot fi șterse astfel încât codul să compileze? Clasa "Bear" este definită numai în pachetul "animals".

Select one:

- ☐ a. 0
- ☒ b. 3
- ☐ c. 2
- ☐ d. 1



## Question 6

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care sunt tipurile de literali folosiți în Java?

Select one:

- ☐ a. Boolean
- ☐ b. Character și String
- ☐ c. Integer și Float
- ☒ d. Toate variantele



The correct answer is: Toate variantele

## Question 7

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Ce afișează următorul program?

```
class Animal {
    int maxVarsta = 50;

    static class Felina extends Animal {
        int avgVarsta = maxVarsta - 30;
    }

    class Pisica extends Animal.Felina {
        int varsta = avgVarsta + 1;
    }
}

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Animal.Pisica z = new Animal().new Pisica();
        System.out.println(z.maxVarsta);
        System.out.println(z.avgVarsta);
        System.out.println(z.varsta);
    }
}
```

Select one:

- ☐ a. 20
- ☐ b. 20
- ☐ c. 50
- ☒ d. eroare de compilare
- ☐ e. eroare la rulare
- ☐ f. 50
- ☐ g. 21
- ☐ h. 20



The correct answers are: 50, 20, 21, eroare de compilare, eroare la rulare, 50, 20, 20

## Question 8

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Ce este greșit în următoarea secvență de cod?

```
abstract class PooClass {
    public void method1() {
        //some code
    }
    public abstract void method2();
}
```

Select one:

- ☐ a. una dintre metode este abstractă
- ☐ b. una dintre metode nu este abstractă
- ☐ c. metodele sunt publice

Question 8

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Ce este greșit în următoarea secvență de cod?

```
abstract class PoaClass {  
    public void method1() {  
        //some code  
    }  
    public abstract void method2();  
}
```

Select one:

- ☐ a. una dintre metode este abstractă
- ☐ b. una dintre metode nu este abstractă
- ☐ c. metodele sunt publice
- ☒ d. nimic



The correct answer is: nimic

Question 9

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Ne propunem să lucrăm cu o colecție de elemente ce trebuie sortate în ordine naturală, fiecare element fiind identificat printr-un ID. Ce tip de colecție ar trebui să folosim în acest scenariu?

Select one:

- ☐ a. LinkedHashMap
- ☐ b. ArrayList
- ☒ c. TreeMap
- ☐ d. TreeSet



The correct answer is: TreeMap

Question 10

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care este rezultatul rulării acestui program?

```
interface IOm {  
    void traiește();  
}  
  
interface IPersoana extends IOm { // 1  
    void muncește();  
}  
  
interface IStudent extends IOm { // 2  
    void învață();  
}  
  
class StudentAngajat implements IPersoana, IStudent, IOm { // 3  
    public void muncește() {} // 4  
    public void învață() {} // 5  
    public void traiește() {} // 6  
}
```

Select one:

- ☐ a. Eroare de compilare la liniile 4, 5 și 6
- ☒ b. Compilează cu succes
- ☐ c. Eroare de compilare la liniile 1 și 2
- ☐ d. Eroare de compilare la linia 3



Question **11**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

🚩 Flag question

Care dintre următoarele declarații va produce eroare?

- 1) var number = 42;
- 2) var someVariable;
- 3) var list = new ArrayList();

Select one:

- ☐ a. 1
- ☒ b. 3
- ☐ c. 2
- ☐ d. niciuna

✗

The correct answer is: 2

Question **12**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

🚩 Flag question

Care este ordinea corectă a instrucțiunilor pentru un fișier de clasă Java?

Select one:

- ☐ a. declarație de clasă, declarații de import, declarație de pachet
- ☒ b. declarație de pachet, declarații de import, declarație de clasă
- ☐ c. declarație de pachet, declarație de clasă, declarații de import
- ☐ d. declarații de import, declarație de pachet, declarație de clasă

✓

The correct answer is: declarație de pachet, declarații de import, declarație de clasă

Question **13**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

🚩 Flag question

Ce design pattern poate parcurge și procesa elemente de tipuri diferite?

Select one:

- ☐ a. Observer
- ☒ b. Visitor
- ☐ c. Strategy
- ☐ d. Iterator

✓

The correct answer is: Visitor

Question **14**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

🚩 Flag question

Care afirmație privind clasele interne statice este **adevărată**?

Select one:

- ☐ a. variabilele și metodele ei trebuie să fie statice
- ☐ b. o clasă internă statică nu poate avea specificatorul de acces private
- ☐ c. trebuie să avem o referință la instanța clasei exterioare pentru a o putea instanția
- ☒ d. nu putem accesa câmpuri non-statice ale clasei externe din clasa internă

✓

The correct answer is: nu putem accesa câmpuri non-statice ale clasei externe din clasa internă

The correct answer is: Visitor

Question **14**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care afirmație privind clasele interne statice este **adevărată**?

Select one:

- ☐ a. variabilele și metodele ei trebuie să fie statice
- ☐ b. o clasă internă statică nu poate avea specificatorul de acces private
- ☐ c. trebuie să avem o referință la instanța clasei exterioare pentru a o putea instanția
- ☒ d. nu putem accesa câmpuri non-statice ale clasei externe din clasa internă



The correct answer is: nu putem accesa câmpuri non-statice ale clasei externe din clasa internă

Question **15**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Ce va afișa următoarea secvență de cod?

```
public class Dog {  
    String breed;  
  
    public Dog(String breed) {  
        this.breed = breed;  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Dog dog = new Dog();  
        System.out.println(dog.breed);  
    }  
}
```

Select one:

- ☐ a. NullPointerException
- ☒ b. eroare de compilare
- ☐ c. "null"
- ☐ d. ""



The correct answer is: eroare de compilare