

iBalezator

Compte rendu de la semaine

Présentation par Alexandra Hospital



iBalezator : sujet

- Programmer une application pour apprendre à placer les notes sur le manche d'une guitare
- Réfléchir à l'ergonomie, surtout sur petits terminaux
- En Swift

Résumé des réunions précédentes

- Utilisation d'élément de type UIScrollView pour placer le manche de la guitare
- A l'écran :
 - Lecture sur la portée, réponse sur le manche
 - Lecture sur le manche, réponse sur un clavier
- Possibilité d'utiliser la bibliothèque qui génère des sons « monotones »
- Garder une place pour la barre des scores

Distribution des tâches

- UIScrollView, coordonnées des clics sur le manche de la guitare
→ Adrien
- Calcul des fréquences des notes et de l'emplacement des frettes
→ Alexandra

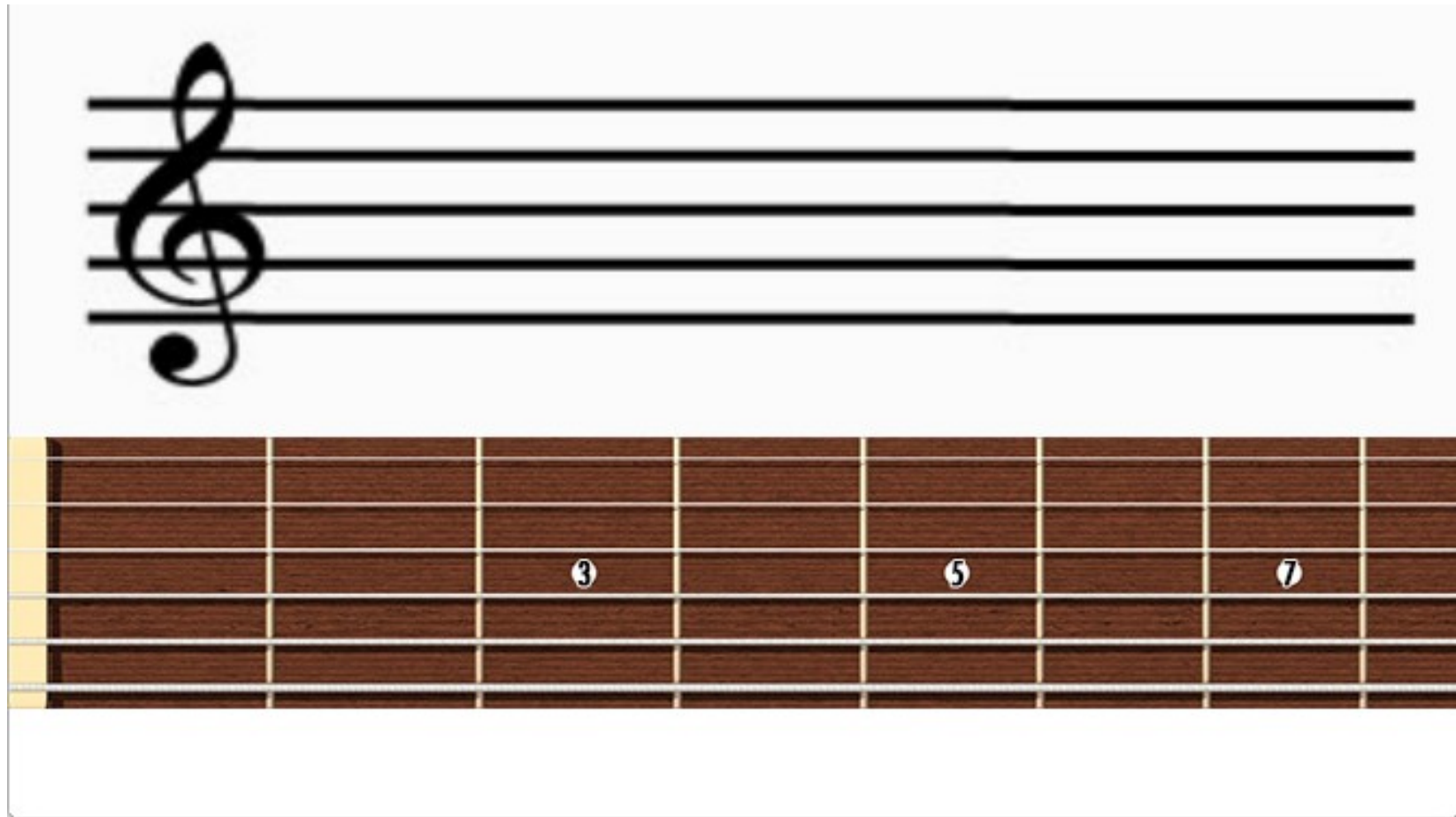
Manche de la guitare

- UIScrollView contenant le manche de la guitare
 - Contient une UIImageView
 - Possibilité de « slider » le manche
 - Obtenir les coordonnées du « clic »
 - S'adapte automatiquement à la largeur de l'écran

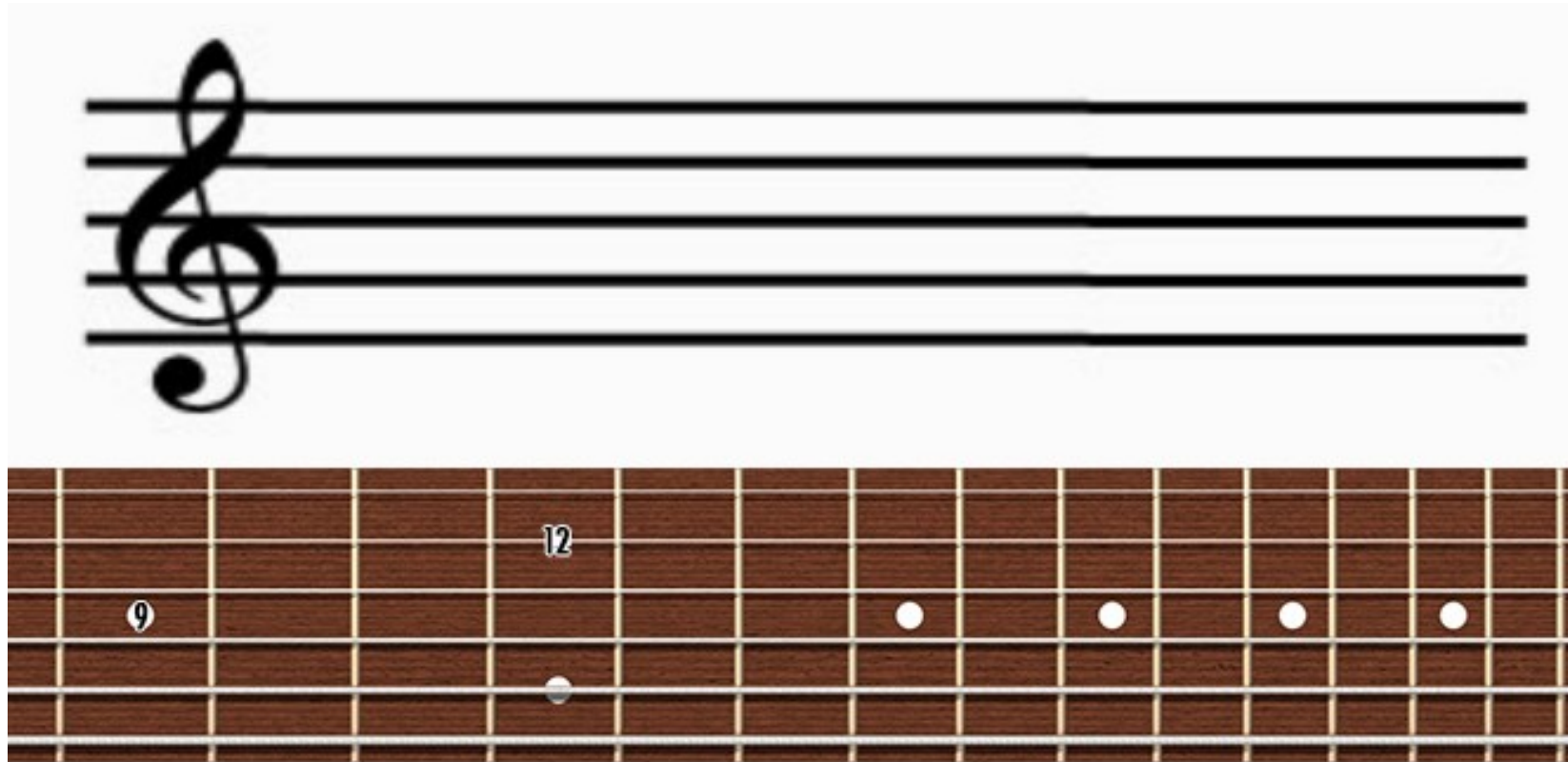
Portée

- UIImage contenant la portée
- Positionnement des notes dynamiquement dessus
- Idée : tirage aléatoire pour créer le morceau à jouer

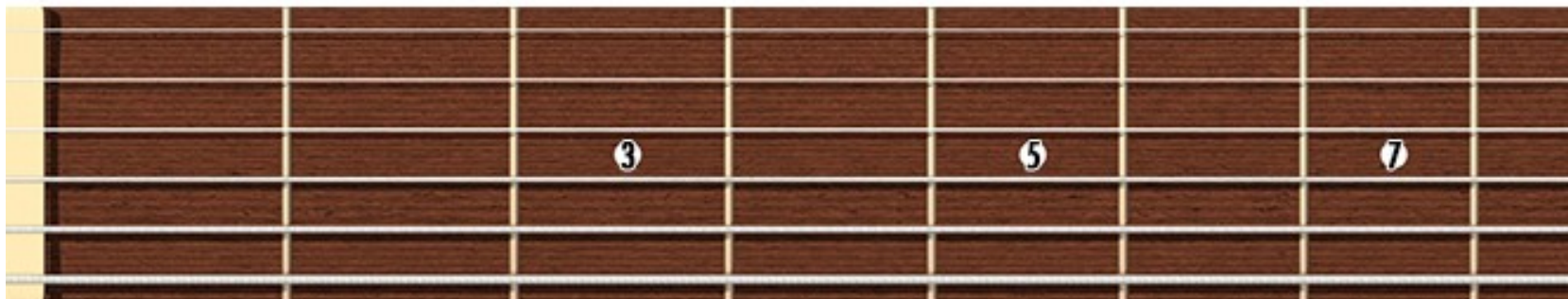
En haut du manche



En bas du manche



Notes sur la portée



Fréquence des notes

- Obtenir les sons des notes de façon dynamique
- Nous avons la relation suivante :

$$f_n = f_0 \times 2^{\frac{n}{12}}$$

Places des frettes

- Obtenir dynamiquement l'emplacement des frettes sur le manche
- Nous avons la relation suivante :

$$L_n = \frac{L}{2^{\frac{n}{12}}}$$

Nouveaux objectifs

- Manipuler un son en fonction du « clic »
- Nommer les notes selon leur emplacement
- Tirer des notes aléatoirement
- Améliorer l'apparence de l'interface graphique
- Réfléchir au deuxième mode de jeu