

Compte rendu de la réunion du 18/02/15

Prochaine réunion 24 mars, 16h

La présentation a été faite par Alexandra.

1 Points abordés

- Les notes sur la portée doivent correspondre à l'affichage courant du manche
- Possibilité de déplacer le manche par crans (par frette)
- Abandon du calcul de la position des frettes, on utilise l'image du client
- Il est demandé de fournir un codage des notes au format MIDI
- Utiliser le MIDI, standard dans le milieu musical, autorisera une évolution possible de l'application
- Utilisation également de la norme MIDI pour faire correspondre le nom, la fréquence, et l'identifiant de d'une note : <http://newt.phys.unsw.edu.au/jw/graphics/notes.GIF>
- Le but n'est pas de coller précisément à la version HTML/JavaScript.
- Commiter les codes-source déjà codés

2 Cahier des charges

- Une architecture réfléchie doit être présentée dans le cahier des charges.
- Ne pas hésiter à détailler le découpage des vues.
- Utiliser le design pattern MVC
- Contient des maquettes de principe pour pouvoir de se mettre d'accord sur le livrable

3 Objectifs pour la prochaine réunion

- Premier jet du cahier des charges
- Présentation d'un schéma d'architecture de code (UML)
- Maquette du deuxième mode de jeu : Manche-Clavier
- Conversion tap vers note vers fréquence vers son
- Parler de la division des tâches