

Compte rendu de réunion du 26/03/15

Prochaine réunion : jeudi 2 avril, 18h.

La présentation a été faite par Alexandra.

1 Conseils pour la présentation

- Commencer la présentation par la version IOS du Baléзатор
- Ne pas oublier de définir le terme "mode de jeu"
- Les slides de présentation ne devraient pas excéder 2 minutes
- Les slides ne doivent pas être trop chargées en texte
- Tâcher de faire une présentation énergique, qui respecte le temps imparti
- Penser à :
 - une conclusion,
 - une slide de fin qui résume les questions soulevées,
 - une slide qui résume ce qui a pu être fait par rapport aux objectifs,
 - rappeler où l'on en est, où l'on va.

2 Remarques sur l'existant

- Les maquettes ont été approuvées par Thomas
- Penser aux init de convenance pour attacher un contrôleur à une vue
- La barre d'info doit :
 - Être de taille fixe (non-proportionnelle à la taille de l'écran donc)
 - Respecter les dimensions décrites dans les lignes de conduites graphiques dictées par Apple

3 Spécifications Techniques de Réalisation (STR)

- Les STR doivent :
- Donner l'architecture fonctionnelle de l'appli
 - Décrire l'utilité de chaque classe
 - Montrer l'interaction entre classes
 - Préciser où sont stockées les données
 - Présenter l'algorithme des traitements complexes

4 Planning prévisionnel des réunions à venir

- Jeudi 16 avril
- Jeudi 30 avril (18h00)
- Mardi 12 mai (11h30) Avis final donné par Thomas sur l'application livrée.