

## **PROJET 5**

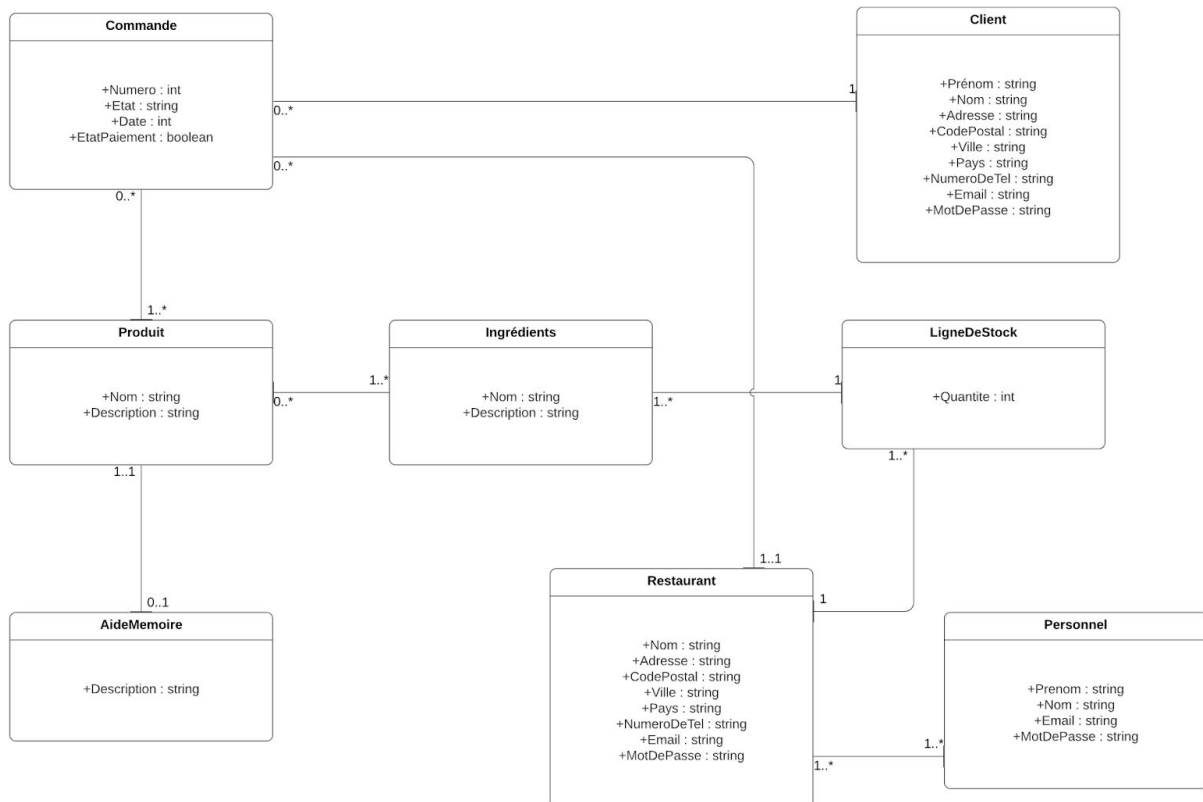
**Concevez la solution technique d'un  
système de gestion de pizzeria**

**OPENCLASSROOMS**

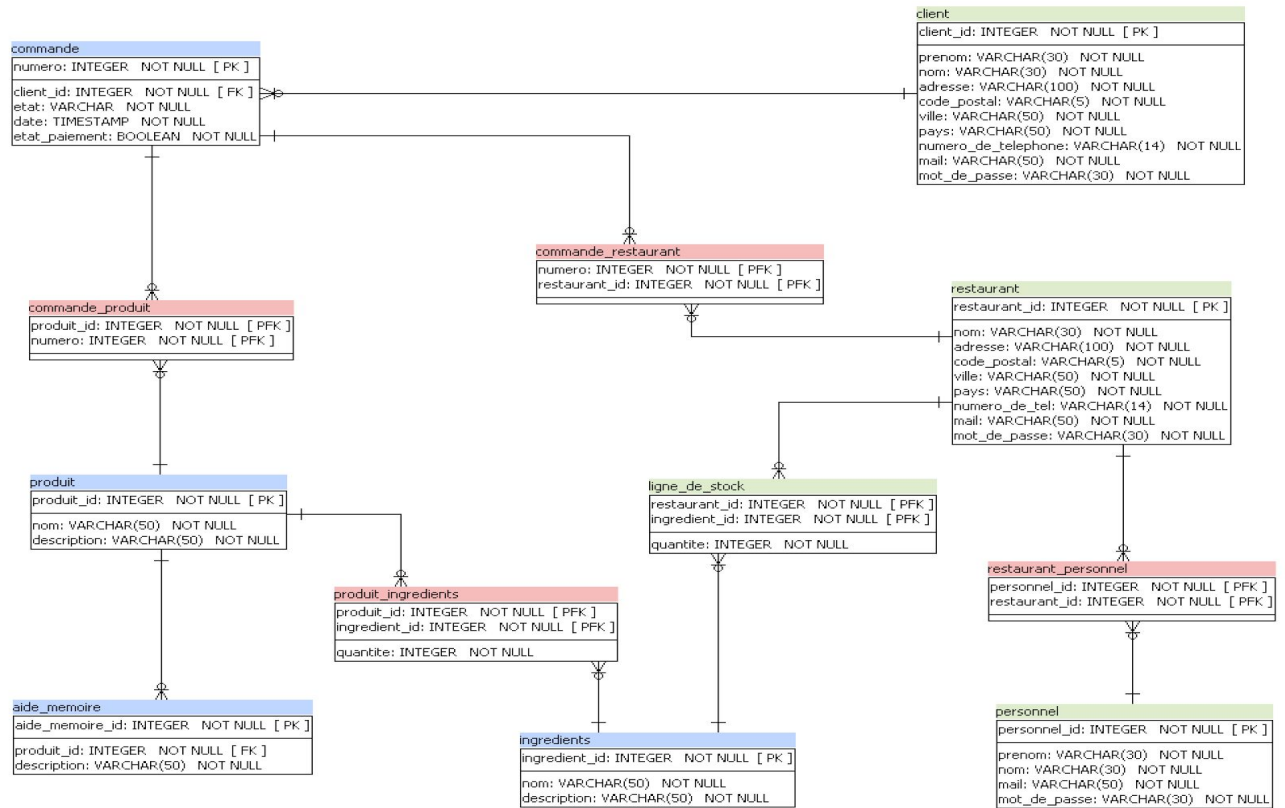
# Table des matières

<b>Diagramme de classe</b>	<b>3</b>
<b>Modèle physique de données</b>	<b>4</b>
<b>Diagramme de composants</b>	<b>5</b>
<b>Diagramme de déploiement</b>	<b>6</b>
<b>Glossaire</b>	<b>7</b>

# 1) Diagramme de classe



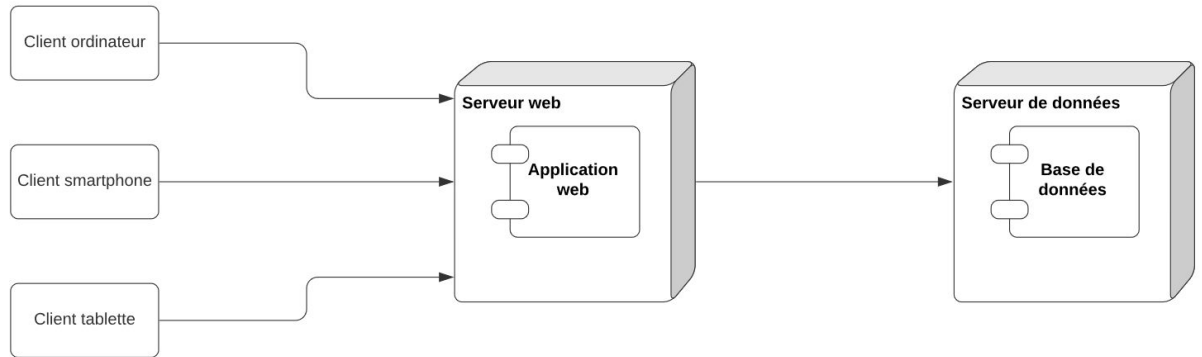
## 2) Modèle physique de données



### 3) Diagramme de composants



## 4) Diagramme de déploiement



## 5) Glossaire

**Diagramme de classe** : le diagramme de classes est un schéma utilisé en génie logiciel pour présenter les classes et les interfaces des systèmes ainsi que les différentes relations entre celles-ci. Ce diagramme fait partie de la partie statique d'UML car il fait abstraction des aspects temporels et dynamiques ([source](#)).

**Modèle physique de données** : dans la méthode Merise, le modèle physique des données (MPD) consiste à implanter une base de données dans un SGBDR. Le langage utilisé pour ce type d'opération est le SQL. On peut également faire usage d'un AGL (PowerAMC, WinDesign, etc.) qui permet de générer automatiquement la base de données ([source](#)).

**Diagramme de composants** : Le diagramme de composants décrit l'organisation du système du point de vue des éléments logiciels comme les modules (paquetages, fichiers sources, bibliothèques, exécutables), des données (fichiers, bases de données) ou encore d'éléments de configuration (paramètres, scripts, fichiers de commandes). Ce diagramme permet de mettre en évidence les dépendances entre les composants (qui utilise quoi) ([source](#)).

**Diagramme de déploiement** : En UML, un diagramme de déploiement est une vue statique qui sert à représenter l'utilisation de l'infrastructure physique par le système et la manière dont les composants du système sont répartis ainsi que leurs relations entre eux. Les éléments utilisés par un diagramme de déploiement sont principalement les nœuds, les composants, les associations et les artefacts. Les caractéristiques des ressources matérielles physiques et des supports de communication peuvent être précisées par stéréotype ([source](#)).