# Задание 1

- 1. **Представление массива в виде списка.** Описать список "Разреженный Массив". Каждый элемент списка хранит индекс и значение ненулевого элемента массива. Нулевые элемента массива в списке не хранятся. Первый элемент списка хранит размер массива. Описать функции
  - (a) Создать массив. Элементы массива подаются из текстового файла. Данные в файле заданы следующим образом. В первой строке задано целое число n размер массива. В следующей строке заданы n вещественных чисел элементы массива (и нулевые и ненулевые);
  - (b) извлечение элемента массива по индексу;
  - (с) запись в массив значения по индексу;
  - (d) сложение двух массивов;
  - (е) скалярное произведение двух массивов;
  - (f) вывод массива в текстовый файл (массив выводится полностью, с нулевыми элементами) в формате "имя массива, знак равенства, значение массива".
- 2. С использованием функций решить следующую задачу. Ввести два массива a,b из текстового файла. Найти массив c = (a+b)(a\*b). Результирующий массив c вывести на экран.

### Задание 3

- 1. Представление массива в виде списка. Функциональная сумма вида  $P(x) = \sum_{i=0}^{r} p_i e^{-i*x}$  задается в виде списка коэффициентов  $\{p_i\}$ . В списке хранятся только ненулевые коэффициенты. Описать функции:
  - (а) Создать список из текстового файла. Данные в файле заданы следующим образом. В первой строке задано целое число r. В следующей строке заданы r вещественных чисел коэффициенты  $\{p_i\}$  функциональной суммы (и нулевые и ненулевые);
  - (b) Вывод функциональной суммы в текстовый файл (в отформатированном виде);
  - (с) Умножение двух функциональных сумм;
  - (d) Сложение двух функциональных сумм;
  - (e) Вычисление значения суммы в точке x = a;
- 2. С использованием описанных функций составить программу для решения следующей задачи:
  - (a) Создать две функциональные суммы  $P_1(x), P_2(x)$ . Значения взять из текстовых файлов;
  - (b) Построить и вывести в текстовый файл функциональную сумму  $P_4(x) = (P_1(x) + P_2(x)) * P_1(x)$ . Вывести результат в текстовый файл;

(c) Вычислить сумму  $P_4(x)$  в точке x=a (значение a вводится с клавиатуры). Вывести результат на экран.

Возможно использования других функций, если в этом возникает необходимость.

### Задание 4

- 1. Представление матрицы в виде списка. Описать список Matr "Разреженная стохастическая матрица". Матрица называется стохастической, если каждый ее элемент находится в диапазоне [0,1] и сумма элементов каждой строки равна 1. Матрица представляется в виде списка следующим образом. Каждый элемент списка хранит индексы (номер строки и номер столбца) и значение ненулевого элемента матрицы. Нулевые элементы матрицы в списке не хранятся. Первый элемент списка хранит размерность матрицы (матрица квадратная). Описать функции:
  - (а) Создание стохастической матрицы в виде списка. Данные подаются из текстового файла. В файле записаны: в первой строке размер матрицы. Затем n строк по n вещественных чисел, задающих элементы каждой строки матрицы (нулевые элементы в файле присутствуют);
  - (b) проверить матрицу на дважды стохастичность. (Матрица называется дважды стохастической, если каждый ее элемент находится в диапазоне [0, 1] и сумма элементов каждой строки и каждого столбца равна 1);
  - (c) найти максимальный элемент j-го столбца матрицы;
  - (d) найти номер столбца, содержащего только нулевые элементы;
  - (е) удалить из матрицы *i*-ую строку и *i* ый столбец с пересчетом всех индексов;
  - (f) вывести матрицу в текстовый файл. Матрицу выводить в отформатировнном виде с разбиением на строки. Нулевые элементы тоже выводятся.
- 2. С использованием данных функций решить следующую задачу.
  - (а) Ввести стохастическую матрицу из текстового файла.
  - (b) Удалить все нулевые столбцы и соотвествующие им строки.
  - (с) Вывести результирующую матрицу в текстовый файл.
  - (d) Проверить ее на дважды стохастичность.
  - (е) Вывести номер столбца, содержащего максимальный элемент.

Возможно наличие других функций, если в этом возникает необходимость.

### Задание 7

1. **Представление матрицы в виде списка.** Описать список Matr – "Разреженная целочисленная матрица". Каждый элемент списка хранит индексы (номер строки и номер столбца) и значение ненулевого элемента матрицы. Нулевые элементы матрицы в списке не хранятся. Первый элемент списка хранит размерность матрицы (число строк и число столбцов). Описать функции:

- (а) Создание матрицы. Данные подаются из текстового файла. В файле записаны: в первой строке размер матрицы (n число строк и m число столбцов). Затем n строк по m целых чисел (нулевые элементы в файле присутствуют);
- (b) найти минимальный элемент i-ой строки матрицы;
- (c) найти максимальный элемент j-го столбца матрицы;
- (d) вывод матрицы в текстовый файл (с разбивкой на строки). Нули также выводятся;
- 2. С использованием данных функций решить следующую задачу.
  - (а) Создать "Разреженную целочисленную матрицу" А из текстового файла;
  - (b) Для заданной матрицы A вывести на экран номера и элементы тех строк, в которых минимальный элемент является максимальным в своем столбце.
  - (c) Затем в каждой строке каждый элемент, находящийся после минимума (если минимум не является последним элементом в столбце) заменить на номер столбца этого элемента.
  - (d) Вывести полученную матрицу в текстовый файл.

Возможно наличие других функций, если в этом возникает необходимость.

#### Задание 8

- 1. **Списки слов.** Описать список Words "Список слов, начинающихся с одной и той же буквы". Каждый элемент списка хранит слово (динамический массив) и целое число, соответствующее количеству вхождений данного слова в текст. Описать функции:
  - (а) Создать список (создается пустой список);
  - (b) Положить слово в список (если такого слова в списке не было, добавляется новый элемент с данным словом, количество 1; если слово в списке присутствовало, оно не добавляется, количество соответствующего слова увеличивается на единицу);
  - (с) найти слово с максимальной длиной;
  - (d) найти максимальное и минимальное количество вхождений какого-либо слова в текст;
  - (е) Отсортировать список по уменьшению количества вхождений слов в текст;
  - (f) Удалить список.
- 2. С использованием данных функций решить следующую задачу.
  - (а) Создать массив списков для хранения слов текста. Каждый список в массиве хранит слова, начинающиеся с одной и той же буквы. Соответственно, размер массива равен числу букв алфавита (возьмем для определенности английский алфавит и соответственно, англоязычные слова);

- (b) Для заданного в файле текста составить частотный словарь слов. Все слова текста помещаем в соответствующие списки, где попутно считаем количество их присутствия в тексте.
- (с) С использование построенного списка вывести все слова такие, которые наиболее часто и наименее часто встречаются в тексте.
- (d) Вывести самое длинное слово и количество его присутствия в тексте.
- (е) Вывести все слова, начинающиеся на заданную букву в порядке убывания количества вхождений слов в текст.
- (f) Удалить все списки.

Возможно наличие других функций, если в этом возникает необходимость.

# Задание 9

- 1. **Список символов.** Описать список Symb "Список символов текста". Каждый элемент списка хранит символ и целое число, соответствующее количеству вхождений данного символа в текст. Описать функции:
  - (а) Создать список. (создается пустой список).
  - (b) Положить символ в список (если такого символа в списке не было, добавляется новый элемент с данным символом, количество 1; если символ уже в списке присутствует, он не добавляется, количество соответствующего символа увеличивается на единицу);
  - (с) найти символ с максимальным числом вхождений в текст;
  - (d) найти максимальное и минимальное количество вхождений какого-либо символа в текст и их частоту вхождения (количество вхождений / количество слов);
  - (е) Отсортировать список по уменьшению количества вхождений символов в текст;
  - (f) Удалить список.
- 2. С использованием данных функций решить следующую задачу.
  - (а) Создать список для хранения символов текста;
  - (b) Для заданного в файле текста составить частотный словарь символов. Все символы текста помещаем в список, где попутно считаем количество их присутствия в тексте;
  - (с) Вывести все наиболее часто встречающиеся символы;
  - (d) С использование построенного списка вывести все символы в порядке убывания частоты их присутствия в тексте. Выводить символ и частоту его вхождения в текст;
  - (е) Вывести список в текстовый файл;
  - (f) Удалить список;
  - (g) Протестировать программу на различных текстах и сравнить полученные результаты по частотному анализу символов.

Возможно наличие других функций, если в этом возникает необходимость.

# Задание 10

- 1. Список пар символов. Описать список ParSymb "Список пар символов текста". Каждый элемент списка хранит 2 символа и целое число, соответствующее количеству вхождений данной пары символов в текст (присутствие пары символов рядом в тексте). Описать функции:
  - (а) Создать список. (создается пустой список).
  - (b) Положить пару символов в список (если такой пары в списке не было, добавляется новый элемент с данной парой, количество 1; если такая пара символов уже присутствует в списке, она не добавляется, количество соответствующей пары увеличивается на единицу);
  - (с) найти наиболее часто встречающиеся в тексте пары символов;
  - (d) найти максимальное и минимальное количество вхождений какой-либо пары в текст и их частоту вхождения (количество вхождений / количество пар в тексте);
  - (e) Отсортировать список по уменьшению количества вхождений пар символов в текст;
  - (f) Вывести список в текстовый файл.
  - (g) Удалить список.
- 2. С использованием данных функций решить следующую задачу.
  - (а) Создать список для хранения пар символов текста;
  - (b) Для заданного в файле текста составить частотный словарь пар символов. Все пары символов текста помещаем в список, где попутно считаем количество их присутствия в тексте;
  - (с) Вывести все наиболее часто встречающиеся пары символы;
  - (d) С использование построенного списка вывести все пары символы в порядке возрастания частоты их присутствия в тексте. Выводить символ и частоту его вхождения в текст;
  - (е) Удалить список;
  - (f) Протестировать программу на различных текстах и сравнить полученные результаты по частотному анализу символов.

Возможно наличие других функций, если в этом возникает необходимость.

# Задание 11

Тригонометрический многочлен  $a_0 + a_1 \cos x + b_1 \sin x + a_2 \cos 2x + b_2 \sin 2x + \cdots + a_n \cos nx + b_n \sin nx$  задается последовательностью коэффициентов;

Программа должна содержать следующие функции:

1. кодирования: создание списка, элементы которого содержащего тройки  $(n, \text{ коэф-фициент при } \cos nx)$  по вектору, заданному в текстовом файле;

- 2. декодирования: восстановления вектора коэффициентов с выводом результата в текстовый файл, с освобождением выделенной динамической памяти;
- 3. вставки элемента в список: вставки ненулевого элемента в некоторую позицию (позиция определяется в интерактивном режиме); при этом если таковая компонента в векторе существовала, то происходит замена этой компоненты;
- 4. удаления элемента из списка;
- 5. преобразование: поиск производной;
- 6. преобразование: нахождения суммы двух многочленов;
- 7. вычисление: вычисления значения многочлена в некоторой точке;
- 8. преобразование: построения нового многочлена, у которого коэффициенты при соз так и при sin одновременно не равны нулю.

Написать программу, демонстрирующую работу данных функций.

### Задание 12

Полином от трех переменных представить в виде списка коэффициентов полинома. Каждый элемент содержит значение коэффициента и значение показателей степеней переменных при этом коэффициенте. Вектора показателей степеней упорядочены в лекси-кографическом порядке следования переменных. Программа должна содержать следующие функции:

- 1. кодирования: построение списка по полиному, заданному в текстовом файле. Обдумать и обосновать внешний формат исходных данных;
- 2. декодирования: восстановления исходного вида полинома с отформатированным выводом результата в текстовый файл;
- 3. уничтожения списка с освобождением выделенной динамической памяти;
- 4. вставки элемента в список: вставки элемента в некоторую позицию списка (при вставке учесть существует ли подобный элемент в списке, если да то заменить существующий);
- 5. удаления элемента из списка: для заданного вектора показателей степеней удаление из списка элемента с четными коэффициентами;
- 6. Проверки для вектора показателей степеней, существует ли элемент списка с данными значениями показателей;
- 7. Вычислить значение полинома в некоторой точке;
- 8. Найти вектор степеней слагаемого многочлена, имеющий минимальный коэффициент

Написать программу, демонстрирующую работу данных функций.

# Задание 13

Хеш-таблица Hashable представляет из себя массив фиксированного размера m (по определению m меньше мощности множества U значений, которые мы в эту таблицу можем сохранить, целью использования хеш-таблицы для хранения данных является минимизация памяти при эффективности выполнения основных операций). При добавлении элемента x в таблицу Hashable значение x сохраняется в ячейке по номером h(x), где  $h:U \to \{0,\ldots,m-1\}$  – хеш-функция. Для эффективной работы с хеш-таблицей хеш-функция должна удовлетворять определенным свойствам, среди которых свойство равномерного распределения данных по хеш-таблице, с целью минимизации вероятности ситуации когда для двух различных значений x, x' значения h(x) и h(x') совпадают. Эта ситуация называется коллизией. Поскольку размер таблицы меньше числа потенциальных значений, которые мы в данную таблицу можем сохранить, в общем случае коллизии избежать не удастся, и следовательно, эту проблему придется как то решать. Одно из возможных решений проблемы коллизии следующее: при добавлении нескольких элементов в одну и ту же ячейку таблицы, из связывают в список. Таким образом – хеш-таблица, это таблица размера m, каждая ячейка котрой хранит список, хранящий элементы, у которых хеш-значение совпадает.

Описать функции:

- 1. создать хеш-таблицу;
- 2. добавить элемент в хеш-таблицу;
- 3. удалить элемент из хеш-таблицы;
- 4. поиск элемента в хеш-таблице;
- 5. объединить две хеш-таблицы;
- 6. удалить хеш-таблицу;
- 7. проверить две таблицы на совпадение;
- 8. скопировать хеш-таблицу;
- 9. перестроить хеш-таблицу в новую с изменением ее размера и хеш-функции.

С использованием описанных функций составить программу для решения следующей задачи. Даны два текстовых файла "in1.txt, in2.txt". В первом файле хранятся ключевые слова, во втором файле – произвольный текст. Создать таблицу T1, в которую поместить все слова-ключи. Вывести все слова файла "in2.txt", совпадающие с ключами. Создать две новые таблицы T2, T3 из данных файлов "in3.txt, in4.txt". Проверить совпадение таблиц T1, T2. Если они не совпадают, объединить их в таблицу T4. Если данные в T4 и в T3 не совпадают, то удалить из T3 элементы T4. Параметры создаваемых таблиц вводятся с клавиатуры. После каждого шага содержимое таблиц выводить на экран. Хеш-фунция: сложение кодов символов строки по модулю m.